

Broj protokola: 05-08/23
Datum: 31. avgust 2023. godine

U skladu sa članom 93. Zakona o igrama na sreću ("Službeni glasnik Republike Srpske" br. 22/19 i 131/20) i Pravilnikom o priređivanju internet igara na sreću ("Službeni glasnik Republike Srpske" br. 45/19, 64/19 i 104/19) direktor društva "BETOLE" d.o.o. dana 31.08.2023. godine, donosi:

OPŠTA PRAVILA ZA INTERNET IGRE NA SREĆU OPŠTE ODREDBE

Osnovne odredbe

Član 1.

Ovim pravilima uređuje se priređivanje igara na sreću putem interneta i ona sadrže odredbe o priređivanju igara, uslovima za učešće u igri, fondu dobitaka, obavještanju igrača o pravilima igara, odgovornosti priređivača, uslovima i postupku registracije igrača, načinu korišćenja virtuelnog računa, kao i o drugim pitanjima od značaja za priređivanje igara na sreću putem interneta.

Član 2.

Igre na sreću putem interneta priređuje društvo "BETOLE" d.o.o. sa sjedištem u ul. Nikole Tesle br. 10 76 300 Bijeljina. (u daljem tekstu priređivač), JIB Priređivača je 4405039190006.

Ovim pravilima utvrđuju se i regulišu ugovorni odnosi između priređivača i fizičkog lica registrovanog kao učesnika u igrama (u daljem tekstu : igrač)

Član 3.

Ugovorni odnosi između priređivača i igrača stupaju na snagu zaključenjem registracije kroz koju igrač prihvata ova Pravila. Ova pravila obavezuju priređivača i igrača i oni su dužni da ih se u potpunosti pridržavaju. Ovaj ugovorni odnos zaključuje se na neodređeno vrijeme i svaka ugovorna strana ga može otkazati.

Činom izvršene uplate za učešće u igri smatra se da je učesnik prihvatio ova pravila, pa u slučaju spora nema pravo da se poziva na činjenicu da mu pravila nisu bila poznata.

Član 4.

Priređivač za obavezuje da prema učesnicima u igrama na sreću putem interneta koje ima u ponudi odgovara svojom cjelokupnom imovinom.

Termini, definicije i skraćenice

Član 5.

Priređivač: Organizator igara na sreću putem interneta,

Igrač: Fizičko lice koje, nakon procedurom propisane prijave (registracije) učestvuje u igrama na sreću putem interneta preko sredstava elektronske komunikacije,

Sredstvo elektronske komunikacije: personalni računar (fiksni ili prenosivi), mobilni uređaj (telefon, tablet računar i sl.) i drugi uređaji koji omogućavaju elektronsku komunikaciju igrača sa ponuđenim igrama na sreću priređivača.

Internet sajt priređivača: Odnosi se na sve programe, fajlove, podatke na www.betole.ba ("Sajt")

Nalog Igrača: Nalog Igrača je lični elektronski nalog otvoren od strane fizičkog lica ("Igrač") na Ibet aplikaciji priređivača ili na sajtu priređivača www.betole.ba koji Igraču omogućava učešće u igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije i kome je pristup zaštićen korisničkim imenom i lozinkom Igrača.

Sesija: Skup aktivnosti i komunikacija koje se izvršavaju između autorizovanog igrača i sistema za igru u vremenskom intervalu između prijavljivanja igrača sistemu i njegovog odjavljivanja.

Softver: Skup instrukcija, programa i procedura koje se upućuju procesoru računara na osnovu kojih on izvršava specifične operacije

Korisničko ime: je ime igrača koje predstavlja jedinstvenu kombinaciju znakova pod kojim se Igrač evidentira u sistemu i zajedno sa lozinkom koristi se za pristup sistemu za igru.

Lozinka: je kombinacija brojeva i slova poznata samo Igraču i predstavlja potvrdu identiteta Igrača prilikom pristupa i korišćenja sistema priređivanja koje je Igrač izabrao prilikom registrovanja na Sajt.

Virtuelni račun - jeste jedinstveni virtualni račun igrača dodeljen od strane priređivača u centralnom sistemu priređivanja. Unutar virtuelnog računa evidentiraju se sve finansijske transakcije i transakcije igara kao i svi podaci i parametri koje je igrač dostavio pri registraciji ili naknadno promjenio.

Bonusi - predstavljaju sredstva za promociju igara koje dodjeljuje priređivač na virtuelni račun igrača.

Kreiranje Naloga

Član 6.

Učešće u igrama na sreću putem interneta zahtjeva kreiranje ličnog Igračevog naloga na Sajtu priređivača popunjavanjem datog formulara za registraciju koji se nalazi na polju "Registracija" i sadrži neophodna uputstva. Kako bi kreirao nalog, igrač mora da potvrdi svoj identitet i da tačno popuni sljedeće podatke:

Ime, Prezime, Pol, E-mail adresu i lozinka.

Ova polja su obavezna i provjeravaju se.

Osim toga, Igrač mora da precizira sljedeće detalje radi registracije:

- Korisničko ime po svom izboru (pod uslovom da ga neki drugi igrač već ne koristi tj da e-mail adresa već nije iskorisćena na sajtu priređivača)
- Lozinka po svom izboru.

Drugim igračima je vidljivo samo korisničko ime (e-mail adresa). Lozinka je povjerljiva i strogo zaštićena. Priređivač zadržava pravo da zabrani upotrebu korisničkih imena (e-mail adrese) koje smatra neumjesnim.

Kada Igrač unese tražene informacije, od Igrača se traži da prihvati ova Pravila i važeće propise o privatnosti tako što će obilježiti polja pored "Prihvatam opšte uslove korišćenja", "Privatnost" i "Da, imam više od 18 godina". Proces registracije se ne može nastaviti dok se ne obilježe ova polja.

Nakon registracije Igraču će biti poslat aktivacioni email koji sadrži hyperlink na koji Igrač klikom potvrđuje svoju email adresu. Stranica na www.betole.ba veb sajtu će onda informisati Igrača da je nalog provjeren. Igrač tada može da pristupi svom nalogu i online aplikacijama za igre na sreću.

Da bi igrač mogao da deponuje sredstva na svoj korisnički nalog neophodno je da dovrši registraciju tako što će kliknuti na polje "Dovrši registraciju" i popuniti sljedeće dodatne podatke: Država, Grad, Matični broj, Broj lične karte broj fiksnog ili mobilnog telefona ili bilo koje druge informacije koje se budu tražile tokom onlajn procesa dovršavanja registracije.

Maloljetnim licima nije dozvoljeno učešće u igrama na sreću putem interneta i samo fizička lica starija od 18 godina mogu kreirati lični Igračev nalog na sajtu priređivača.

Priređivač ima pravo da zahtjeva dokaz o godištu igrača, kao i da provjeri dobijene informacije u bilo kom trenutku. Nalog može biti blokiran sve dok Priređivač ne dobije zadovoljavajući dokaz o Igračevom godištu.

Priređivač će putem video linka ili video komunikacije potvrditi sve podatke koji su stavljani na uvid prilikom registracije igrača.

Ukoliko se ispostavi da prethodno pomenuti uslovi za registraciju nisu ispunjeni ili se ne mogu ispuniti ili da date informacije nisu ili više nisu tačne/istinite/kompletne/aktualizovane, priređivač zadržava pravo da odbije da otvori, kao i da zatvori nalog Igrača.

Sve informacije ili dokumentacija koja je potrebna za potvrđivanje godina starosti te identiteta igrača, se stavljaju na uvid putem video linka ili putem komunikacije na virtuelnom osnovu bez dostavljanja dokumenata Priređivaču, a sve u skladu sa Zakonom o zaštiti ličnih podataka.

Upravljanje nalogom

Član 7.

Priređivač pruža Igraču mogućnost izmjene i podešavanja korisničkog naloga kroz opcije: Detalji o korisniku (korisnički podaci) i Limiti

U svakom trenutku Igraču je dostupan pregled svih transakcija na njegovom virtuelnom računu, uplate i isplate sa tačnim vremenom izvršenja i iznosom, načinom uplate i isplate kao i eventualnim ograničenjima.

Korisnički podaci

Član 8.

Igrač može da pristupi svojim ličnim podacima i da ih mijenja u bilo kom trenutku, osim podataka vezanih za njegovo ime, mjesto, datum rođenja i matični broj, tako što će kliknuti na svoje Ime ,zatim na “Profil” na početnoj strani sajta. Igrač može registrovati samo jedan nalog na internet stranici priređivača. Igračev nalog se ne može prenijeti na treće lice, niti ga treće lice može koristiti. Priređivač zadržava pravo da u slučaju prepoznavanja takve zloupotrebe sve igračeve naloge trenutno ugasi i poništi sve transakcije sa tih naloga.

Igrač je lično odgovoran u svakom trenutku za svaku aktivnost na svom nalogu. Igrač je dužan čuvati informacije vezane za svoj nalog, posebno lozinku, kao i sve ostale detalje. Igrač sam snosi sav rizik eventualne zloupotrebe lozinke. Igrač preuzima na sebe obavezu da odmah obavijesti priređivača na kontakt email adresu: info@betole.ba u slučaju bilo kakve neautorizovane upotrebe lozinke ili u slučaju bilo kakvog drugog narušavanja bezbjednosti.

U slučaju da Igrač izgubi svoju lozinku, treba otići na link “Izgubljena lozinka ?” koji se nalazi na početnoj strani sajta u okviru Prijave. Potrebno je unijeti email adresu vezanu za svoj nalog i priređivač će poslati email sa linkom koji će omogućiti formiranje nove lozinke.

Priređivač zadržava pravo da od Igrača zahtjeva da promjeni svoju lozinku ukoliko smatra da više nije dovoljno sigurna. Priređivač ne prihvata bilo kakvu odgovornost za bilo kakav gubitak ili štetu koju Igrač pretrpi kao rezultat neautorizovane upotrebe njegovih podataka od strane trećeg lica, čak i bez igračevog znanja.

Uplata i isplata

Član 9.

Korišćenje Naloga od strane Igrača je ograničeno isključivo na njegovo učešće u onlajn igrama na sreću dostupno na Sajtu Priređivača i isključuje bilo kakvu drugu upotrebu, posebno upotrebu istog kao bankovnog računa.

Novčana sredstva u svrhu igre Igrač može uplatiti podržanim bankarskim karticama, preko e-bankinga, direktno na račun priređivača, i na drugi zakonom propisan način koji omogućava internet poslovanje, a priređivač novčana sredstva proslijeđuje na Igračev račun. Uplaćenim sredstvima Igrač raspolaže nakon što se evidentiraju na

virtuelnom računu Igrača. Pri uplati podržanim bankovnim karticama priređivač ne prikuplja podatke o karticama već samo evidentira izvršene i neizvršene transakcije tipom kartice i iznosom uplate.

Priređivač zadržava pravo da izvrši uvid u bilo koje informacije ili dokumenta za koje smatra da su neophodni kako bi se provjerile uplate i isplate novca.

Sve uplate Igrača se vrše u skladu sa članom 16.- Pravilnika o priređivanju internet igara na sreću (“Službeni glasnik Republike Srpske” br. 45/19, 64/19 i 104/19).

Kada se zahtjev Igača jednom provjeri, uplate realizovane kreditnom karticom ili nekim drugim načinom plaćanja će odmah biti izvršene, ukoliko ne bude bilo nekih tehničkih problema.

Limit uplate po transakciji:

- Putem bankovnih kartica:

- Min.: 10.00 BAM

- Max.: 10,000.00 BAM

Limit isplate po transakciji:

- Putem bankovnog računa:

- Min.: 10.00 BAM

- Max.: 5,000.00 BAM na dnevnom nivou

- Putem drugih zakonom propisanih načina, priređivač će jasno prikazati na sajtu priređivača minimalnu I maksimalnu uplatu.

U skladu sa svim djelovima ovih Pravila priređivač preuzima obavezu da obavi svaku isplatu dobitka na prvi zahtjev Igrača pod uslovom da saldo pokazuje da ima sredstava.

Isplata se obavlja na zahtjev učesnika sa njegovog korisničkog naloga na tekući račun učesnika ili na druge načine koje je priređivač omogućio igraču prilikom registracije.

Igrač je dužan da prije podnošenja zahtjeva za isplatu u polju za registraciju na svom korisničkom nalogu unese tačan broj tekućeg računa na koji želi da mu se izvrši isplata. Igrač je dužan da u polje za registraciju unese isključivo broj svog tekućeg računa, a zabranjeno je unošenje tuđih brojeva tekućih računa.

Priređivač ne snosi nikakvu odgovornost u slučaju greške učesnika prilikom unošenja broja tekućeg računa, ili usled greške za koju je odgovorna banka preko koje se vrši prenos sredstava.

Igrač može mijenjati tekući račun tokom važenja njegovog korisničkog naloga, ali će se isplata vršiti uvijek na račun koji je naveden u polju za registraciju prilikom podnošenja zahtjeva za isplatu. Igrač može imati svakog trenutka samo jedan

aktivan tekući račun, koji glasi na igračevo ime, na koji će se vršiti prenos sredstava.

Od trenutka podnošenja zahtjeva igrača za isplatu na njegov tekući račun, zahtjevana sredstva za isplatu se rezervišu na virtuelnom računu igrača i tim sredstvima igrač ne može raspolagati do trenutka izvršenja prenosa sredstava na njegov tekući račun. Prenos sredstava sa virtuelnog računa na tekući račun igrača se izvršava trenutkom potvrde banke da je izvršen prenos sredstava.

Period rezervacije sredstava učesnika opisan u prethodnom stavu, odnosno period prenosa sredstava od podnošenja zahtjeva igrača do realizacije prenosa na njegov tekući račun zavisi isključivo od banke preko koje se vrši prenos sredstava i priređivač ne snosi bilo kakvu odgovornost za dužinu trajanja prenosa sredstava.

Podaci o tekućem računu igrača služe isključivo za isplatu sredstava od dobitaka. Priređivač nema nikakvu mogućnost raspolaganja sredstvima na tekućem računu igrača.

Priređivač zadržava pravo ispravke finansijske transakcije isplaćenog dobitka na virtuelni račun Igrača ukoliko je isplata izvršena zbog tehničke greške ili pogrešno evidentiranog rezultata, te potom izvrši povrat pogrešno evidentiranih sredstava.

Sve informacije ili dokumentacija koja je potrebna za gore navedene transakcije, igrač stavlja na uvid putem video linka ili putem komunikacije na virtuelnom osnovu bez dostavljanja dokumenata Priređivaču, a sve u skladu sa Zakonom o zaštiti ličnih podataka.

Lična ograničenja Igrača

Član 10.

Priređivač omogućava Igraču da preko svog naloga u polju LIMITI postavi lična ograničenja igre, limit depozita, uplate i gubitka na dnevnom, nedeljnom ili mjesečnom nivou. Limit uplate predstavlja najviši mogući ukupan iznos svih uplata u zadatom vremenskom periodu. Igrač takođe ima mogućnost da odredi limit za igru prilikom odabira određene igre a prije pokretanja iste.

Samoisključenje

Član 11.

Zahtjev za lično isključenje iz igre na određeni vremenski period svog korisničkog naloga igrač može podnijeti u pisanom obliku u bilo kom trenutku bez navođenja razloga tako što će poslati preporučeno pismo priređivaču na adresu: Bosne srebrene bb, 76100 Brčko distrikt BiH, ili elektronskim putem na mejl info@betole.ba.

Za vrijeme trajanja samoisključenja Igrač će moći ograničeno upravljati svojim nalogom, odnosno neće imati mogućnost uplate igara. Dobici iz igara uplaćeni prije, a ostvareni za vrijeme trajanja samoisključenja biće zabilježeni na virtuelnom računu Igrača.

Odgovorno priređivanje

Član 12.

Priređivač se u okviru zakonskih propisa i svoje društvene odgovornosti za priređivanje igara obavezuje da će sprovoditi mjere i standarde zaštite učesnika od prijemkomjernog klađenja. Učesniku su na raspolaganju kontrola potrošnje ili gubitka u odabranom vremenskom period i mogućnost samoisključenja. Takođe, na internet stranici priređivača dostupan je tekst o prevenciji bolesti zavisnosti od igara na sreću i informacije za pružanje pomoći za slučaj nastanka problema povezanih sa prekomjernim klađenjem.

Ukidanje ili zatvaranje naloga igrača od strane Priređivača

Član 13.

Zatvaranje korisničkog naloga je isključenje učesnika iz sistema priređivača. Priređivač zadržava pravo da zatvori korisnički nalog učesnika ukoliko isti ne ispunjava uslove propisane ovim pravilima.

Priređivač zadržava pravo da otkáže registraciju i privremeno ili trajno zatvori nalog igrača u slučaju kada:

- nalog igrača je neaktivan u kontinuitetu više od 12 meseci
- korisnik prekrši jednu ili više odredbi iz pravilnika

- igrač nije dao svu traženu dokumentaciju kojom bi potvrdio svoj nalog u traženom roku
- je dokumentacija koju je priređivač tražio nekompletna ili netačna
- svi neophodni uslovi za registraciju nisu ispunjeni
- igrač nije potvrdio svoju mail adresu u roku naznačenom dana kada je aktivacioni mejl poslat
- je u pitanju slučaj zloupotrebe procedure otvaranja naloga
- je u pitanju slučaj zloupotrebe bonusa, promocija i/ili bilo koje druge ponude priređivača
- priređivač posumnja ili otkrije prevaru ili nelegalne aktivnosti počinjene od strane igrača ili pokušaj da se na nelegalan način koristi sajt, softver ili usluge igara na sreću, uključujući i upotrebu igračevog naloga od strane nekog drugog igrača ili korišćenje ukradenih kreditnih ili debitnih kartica
- je u pitanju bilo kakva pravna prevara ili pokušaj udruživanja igrača sa ciljem pokušaja zloupotrebe

Ukoliko je Igračev nalog obustavljen ili zatvoren iz nekog od gore navedenih razloga, priređivač će sredstva sa virtuelnog računa prebaciti na platni račun igrača, a nakon toga ugasiti nalog igrača. Igrač će putem mejla biti obavješten o obustavi ili zatvaranju svog naloga, kao i o preostalom iznosu koji je prebačen na platni račun. Priređivač zadržava pravo da obavjesti nadležne organe o bilo kojim aktivnostima igrača za koje se sumnja da su nelegalne i da pokrene pravne mjere sa ciljem da se zaustavi prekršaj za koji je igrač okrivljen i da se ispravi eventualna šteta koju je priređivač pretrpio.

Zatvaranje naloga od strane Igrača

Član 14.

Zahtjev za zatvaranje svog korisničkog naloga igrač može podnijeti u pisanom obliku u bilo kom trenutku bez navođenja razloga tako što će poslati preporučeno pismo priređivaču na adresu: Bosne srebrene bb, 76100 Brčko distrikt BiH, ili elektronskim putem na mejl info@betole.ba.

Korisnički nalog se može zatvoriti tek po isteku roka za isplatu već uplaćenih sredstava.

U postupku zatvaranja korisničkog naloga učesniku se isplaćuju sredstva za isplatu I uplaćena sredstva u skladu sa ovim pravilima, a jednom zatvoren korisnički nalog učesnik može ponovo otvoriti uz pisani zahtjev ili putem mejla.

Posljedice zatvaranja Igračevog naloga

Član 15.

Otkazivanje naloga znači da će Igrač prekinuti svaku upotrebu sajta, softvera i igara na sajtu priređivača

Privremeno zatvaranje igračevog naloga podrazumjeva blokiranje iznosa na igračevom nalogu od trenutka kada je nalog privremeno blokiran.

Trajno zatvaranje igračevog naloga podrazumjeva isplatu iznosa sa igračevog naloga na igračev bankovni račun istog trenutka, pod uslovom da nosilac naloga nije počinio nikakvu prevaru koja je dovela do blokiranja računa.

Nemoguće je da zatvoreni nalog bude operativan. Iznosi koje priređivač isplaćuje u vidu bonusa ili promotivnih ponuda će biti eliminisani.

Priređivač će Igrača informisati o zatvaranju putem mejla.

Učešće u igrama

Član 16.

16.1. Opšte Smjernice

Učešće u igrama je isključivo na daljinu i obavlja se preko sajta upotrebom igračevog korisničkog imena i lozinke. Sajtu se može pristupiti svom kompjuterskom opremom, posebno PC računom, mobilnim telefonom ili bilo kojim drugim aparatom sa Internet priključkom. Neke igre mogu tražiti učitavanje određenog softvera za igru.

Da bi se povezao na Sajt, Igrač razumije i prihvata da mora da ima odgovarajuću hardversku i softversku opremu, kao i Internet priključak koji su kompatibilni sa uslovima pružanja usluga igara koje nudi Sajt.

16.2. Igre

Igrač učestvuje u igri tako što vrši uplatu sa virtuelnog računa u vrijednosti koja odgovara nekom od predloženih uloga. Igrač ima slobodan izbor uloga za svaku igru. Bilo koja uplata uloga se odmah evidentira kao finansijska transakcija koja umanjuje stanje na nalogu Igrača.

Ukoliko na igračevom Nalogu nema dovoljno sredstava za izabrani ulog, Igrač neće moći da učestvuje u igri koju je izabrao.

Način objavljivanja dobitka je takav da sama igra prikazuje da li je učesnik ostvario dobitak u novcu-kreditima i koliki je njegov iznos; bilo kakav dobitak će odmah biti evidentiran na igračevom Nalogu. Ukoliko sam Igrač prekine igru koja je u toku, odnosno prije nego se ona završi, gubi šansu za eventualni dobitak. Ukoliko se igra prekine prije kraja zbog tehničkih problema, Igrač mora odmah da kontaktira Korisnički Servis. Priređivač će analizirati tok igre i nastali tehnički problem, a zatim napisati tehnički izveštaj uzimajući u obzir primjenljiva pravila igre. Tehnički izveštaj toka date igre će biti jedini dokaz koji će se uzeti u obzir za procjenu gubitka ili dobitka.

16.3. Pre Match igre FUDBAL

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

UKUPNO GOLOVA 2.5

manje 2.5 0,1 ili 2 gola postignuto na meču

više 2.5 3 ili vise golova postignuto na meču

UKUPNO GOLOVA

manje 1.5 0 ili 1 gol postignut na meču

više 1.5 2 ili vise golova postignuto na meču

manje 2.5 0,1 ili 2 gola postignuto na meču

više 2.5 3 ili vise golova postignuto na meču

manje 3.5 0,1,2 ili 3 gola postignuto na meču

više 3.5 4 ili vise golova postignuto na meču

manje 4.5 0,1,2,3 ili 4 gola postignuto na meču

više 4.5 5 ili vise golova postignuto na meču

manje 5.5 0,1,2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču

više 5.5 6 ili vise golova postignuto na meču

više 6.5 7 ili vise golova postignuto na meču

UKUPNO GOLOVA-RASPON

1-2 1 ili 2 gola postignuto na meču

1-3 1,2 ili 3 gola postignuto na meču

1-4 1,2,3 ili 4 gola postignuto na meču

1-5 1,2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču

1-6 1,2,3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču

2-3 2 ili 3 gola postignuto na meču

2-4 2,3 ili 4 gola postignuto na meču

2-5 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču

2-6 2,3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču

3-4 3 ili 4 gola postignuto na meču

3-5 3,4 ili 5 golova postignuto na meču

3-6 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču

4-5 4 ili 5 golova postignuto na meču

4-6 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

UKUPNO GOLOVA-TAČNO

ug tačno 1 ne Ne meču neće biti postignut 1 gol

ug tačno 1 Tacno 1 gol postignut na meču

ug tačno 2 ne Ne meču neće biti postignuta 2 gola

ug tačno 2 Tacno 2 gola postignuta na meču

ug tačno 3 ne Ne meču neće biti postignuta 3 gola

ug tačno 3 Tacno 3 gola postignuta na meču

ug tačno 4 ne Ne meču neće biti postignuta 4 gola

ug tačno 4 Tacno 4 gola postignuta na meču

ug tačno 5 Tacno 5 golova postignuto na meču

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno
 ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju
 ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno I
POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA
 Ip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu Ip
 ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu
 Ip ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu II
POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA
 IIp ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu
 IIp ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu
 IIp ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu
UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME
 Ip manje 0.5 Neće biti postignutih golova u prvom poluvremenu
 Ip više 0.5 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu Ip
 manje 1.5 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu
 Ip više 1.5 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
 Ip manje 2.5 0,1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu
 Ip više 2.5 3 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu Ip
 više 3.5 4 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME-RASPON
 Ip 1-2 1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu Ip
 1-3 1,2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
 Ip 2-3 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME-TAČNO
 Ip ne 1 U prvom poluvremenu neće biti postignut tačno 1 gol Ip
 1 gol Tačno 1 gol postignut u prvom poluvremenu
 Ip ne 2 U prvom poluvremenu neće biti postignuta tačno 2 gola Ip
 2 gola Tačno 2 gola postignuta u prvom poluvremenu
 Ip 3 gola Tačno 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
UKUPNO GOLOVA II POLUVRIJEME
 IIp manje 0.5 Neće biti postignutih golova u drugom poluvremenu
 IIp više 0.5 1 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu IIp
 manje 1.5 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu
 IIp više 1.5 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
 IIp manje 2.5 0,1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
 IIp više 2.5 3 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
 IIp više 3.5 4 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
UKUPNO GOLOVA II POLUVRIJEME-RASPON
 IIp 1-2 1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
 IIp 1-3 1,2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
 IIp 2-3 2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
UKUPNO GOLOVA II POLUVRIJEME-TAČNO
 IIp ne 1 gol U drugom poluvremenu neće biti postignut tačno 1 gol
 IIp 1 gol Tačno 1 gol postignut u drugom poluvremenu
 IIp ne 2 gola U drugom poluvremenu neće biti postignuto tačno 2 gola
 IIp 2 gola Tačno 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
 IIp 3 gola Tačno 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
TIM 1 UKUPNO GOLOVA
 tim1 manje 0.5 Domaćin neće postići gol na meču
 tim1 više 0.5 Domaćin će postići 1 ili više golova na meču
 tim1 manje 1.5 Domaćin će postići 0 ili 1 gol na meču.
 tim1 više 1.5 Domaćin će postići 2 ili više golova na meču
 tim1 manje 2.5 Domaćin će postići 0,1 ili 2 gola na meču.
 tim1 više 2.5 Domaćin će postići 3 ili više golova na meču
 tim1 manje 3.5 Domaćin će postići 0,1,2 ili 3 gola na meču.
 tim1 više 3.5 Domaćin će postići 4 ili više golova na meču
TIM 1 UKUPNO GOLOVA-RASPON
 tim1 1-2 Domaćin će postići 1 ili 2 gola na meču

tim1 1-3	Domaćin ce postici 1,2 ili 3 gola na meču
tim1 2-3	Domaćin ce postici 2 ili 3 gola na meču
tim1 2-4	Domaćin ce postici 2,3 ili 4 gola na meču tim1
2-5	Domaćin ce postici 2,3,4 ili 5 golova na meču
tim1 2-6	Domaćin ce postici 2,3,4,5 ili 6 golova na meču
tim1 3-4	Domaćin ce postici 3 ili 4 gola na meču
tim1 3-5	Domaćin ce postici 3,4 ili 5 golova na meču
tim1 4-6	Domaćin ce postici 4,5 ili 6 golova na meču

TIM 1 UKUPNO GOLOVA-TAČNO

tim1 1 gol	Domaćin ce postici tacno 1 gol na meču.
tim1 2 gola	Domaćin ce postici tacno 2 gola na meču.
tim1 3 gola	Domaćin ce postici tacno 3 gola na meču.

TIM 1 GOLOVA I POLUVRIJEME

Ip tim1 manje 0.5	Domaćin nece postici gol u prvom poluvremenu
Ip tim1 više 0.5	Domaćin ce postici 1 ili vise golova u prvom poluvremenu
Ip tim1 više 1.5	Domaćin ce postici 2 ili vise golova u prvom poluvremenu
Ip tim1 više 2.5	Domaćin ce postici 3 ili vise golova u prvom poluvremenu
Ip tim1 više 3.5	Domaćin ce postici 4 ili vise golova u prvom poluvremenu
Ip tim1 manje 1.5	Domaćin ce postici 0 ili 1 gol u prvom poluvremenu
Ip tim1 1-2	Domaćin ce postici 1 ili 2 gola u prvom poluvremenu
Ip tim1 2-3	Domaćin ce postici 2 ili 3 gola u prvom poluvremenu
IP tim1 g1	Domaćin ce postici tacno 1 gol u prvom poluvremenu

TIM 1 GOLOVA II POLUVRIJEME

Iip tim1 manje 0.5	Domaćin nece postici gol u drugom poluvremenu
Iip tim1 više 0.5	Domaćin ce postici 1 ili vise golova u drugom poluvremenu
Iip tim1 više 1.5	Domaćin ce postici 2 ili vise golova u drugom poluvremenu
Iip tim1 više 2.5	Domaćin ce postici 3 ili vise golova u drugom poluvremenu
Iip tim1 više 3.5	Domaćin ce postici 4 ili vise golova u drugom poluvremenu
Iip tim1 manje 1.5	Domaćin ce postici 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
Iip tim1 1-2	Domaćin ce postici 1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
Iip tim1 2-3	Domaćin ce postici 2 ili 3 gola u drugom poluvremenu
Iip tim1 g1	Domaćin ce postici tacno 1 gol u drugom poluvremenu

TIM 1 GOLOVI KOMBINACIJE

tim1 1+Ip & 1+Iip	Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 1+Ip & 2+Iip	Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 2+Ip & 1+Iip	Domaćin će postići 2 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 2+Ip & 2+Iip	Domaćin će postići 2 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 2+ & GG	Domaćin ce postici 2 ili vise golova a Gost ce postici 1 ili vise golova na meču
tim1 0-1Ip & 0-1Iip	Domaćin će postići 0 ili 1 gol u prvom i 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu tim1
0-1Ip & 0-2Iip	Domaćin će postići 0 ili 1 gol u prvom i 0,1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
tim1 0-2Ip & 0-1Iip	Domaćin će postići 0,1 ili 2 gola u prvom i 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
tim1 0-2Ip & 0-2Iip	Domaćin će postići 0,1 ili 2 gola u prvom i 0,1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
tim1 12NG	Domaćin nece postici gol bar u jednom poluvremenu
tim1 1+Ip & 2+	Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i Domaćin ce postici 2 ili vise golova na meču
tim1 1+Ip & 3+	Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i Domaćin ce postici 3 ili vise golova na meču

TIM 2 UKUPNO GOLOVA

tim2 manje 0.5	Gost nece postici gol na meču
tim2 više 0.5	Gost ce postici 1 ili vise golova na meču
tim2 manje 1.5	Gost ce postici 0 ili 1 gol na meču.
tim2 više 1.5	Gost ce postici 2 ili vise golova na meču
tim2 manje 2.5	Gost ce postici 0,1 ili 2 gola na meču.
tim2 više 2.5	Gost ce postici 3 ili vise golova na meču
tim2 manje 3.5	Gost ce postici 0,1,2 ili 3 gola na meču.
tim2 više 3.5	Gost ce postici 4 ili vise golova na meču

TIM 2 UKUPNO GOLOVA-RASPON

tim2 1-2	Gost ce postici 1 ili 2 gola na meču
----------	--------------------------------------

tim2 1-3 Gost ce postici 1,2 ili 3 gola na meču
tim2 2-3 Gost ce postici 2 ili 3 gola na meču
tim2 2-4 Gost ce postici 2,3 ili 4 gola na meču
tim2 2-5 Gost ce postici 2,3,4 ili 5 golova na meču
tim2 2-6 Gost ce postici 2,3,4,5 ili 6 golova na meču
tim2 3-4 Gost ce postici 3 ili 4 gola na meču
tim2 3-5 Gost ce postici 3,4 ili 5 golova na meču
tim2 4-6 Gost ce postici 4,5 ili 6 golova na meču

TIM 2 UKUPNO GOLOVA-TAČNO

tim2 1 gol Gost ce postici tacno 1 gol na meču.
tim2 2 gola Gost ce postici tacno 2 gola na meču.
tim2 3 gola Gost ce postici tacno 3 gola na meču.

TIM 2 GOLOVA I POLUVRIJEME

Ip tim2 manje 0.5 Gost nece postici gol u prvom poluvremenu
Ip tim2 manje 1.5 Gost ce postici 0 ili 1 gol u prvom poluvremenu
Ip tim2 više 0.5 Gost ce postici 1 ili više golova u prvom poluvremenu
Ip tim2 1-2 Gost ce postici 1 ili 2 gola u prvom poluvremenu
Ip tim2 više 1.5 Gost ce postici 2 ili više golova u prvom poluvremenu
Ip tim2 2-3 Gost ce postici 2 ili 3 gola u prvom poluvremenu
Ip tim2 više 2.5 Gost ce postici 3 ili više golova u prvom poluvremenu
Ip tim2 više 3.5 Gost ce postici 4 ili više golova u prvom poluvremenu
Ip tim2 g1 Gost ce postici tacno 1 gol u prvom poluvremenu TIM

2 GOLOVA II POLUVRIJEME

Iip tim2 manje 0.5 Gost nece postici gol u drugom poluvremenu
Iip tim2 manje 1.5 Gost ce postici 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
Iip tim2 više 0.5 Gost ce postici 1 ili više golova u drugom poluvremenu
Iip tim2 1-2 Gost ce postici 1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
Iip tim2 više 1.5 Gost ce postici 2 ili više golova u drugom poluvremenu
Iip tim2 2-3 Gost ce postici 2 ili 3 gola u drugom poluvremenu
Iip tim2 više 2.5 Gost ce postici 3 ili više golova u drugom poluvremenu
Iip tim2 više 3.5 Gost ce postici 4 ili više golova u drugom poluvremenu
Iip tim2 g1 Gost ce postici tacno 1 gol u drugom poluvremenu TIM

2 GOLOVI KOMBINACIJE

tim2 1+Ip & 1+Iip Gost će postići 1 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 1+Ip & 2+Iip Gost će postići 1 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 2+Ip & 1+Iip Gost će postići 2 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 2+Ip & 2+Iip Gost će postići 2 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 2+ & GG Gost ce postici 2 ili više golova a Domaćin ce postici 1 ili više golova na meču tim2
0-1Ip & 0-1Iip Gost će postići 0 ili 1 gol u prvom i 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
tim2 0-1Ip & 0-2Iip Gost će postići 0 ili 1 gol u prvom i 0,1 ili 2 gola u drugom poluvremenu tim2
0-2Ip & 0-1Iip Gost će postići 0,1 ili 2 gola u prvom i 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu tim2
0-2Ip & 0-2Iip Gost će postići 0,1 ili 2 gola u prvom i 0,1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
tim2 12NG Gost nece postici gol bar u jednom poluvremenu
tim2 1+Ip & 2+ Gost će postići 1 ili više golova u prvom i Gost ce postici 2 ili više golova na meču
tim2 1+Ip & 3+ Gost će postići 1 ili više golova u prvom i Gost ce postici 3 ili više golova na meču I

POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu
Ip X Prvo poluvrijeme neriješeno
Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME

Iip 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu
Iip X Drugo poluvrijeme neriješeno
Iip 2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu

POLUVRIJEME-KRAJ

pk 1-1 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i na meču
pk 1-X Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i igrace neriješeno na meču pk
1-2 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.

pk X-1 Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč pk
X-X Bice neriješeno i u prvom poluvremenu i na meču.
pk X-2 Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč pk
2-1 Gost će pobijediti u prvom poluvremenu i izgubiti meč.
pk 2-X Gost će pobijediti u prvom poluvremenu i igrati neriješeno na meču pk
2-2 Gost će pobijediti u prvom poluvremenu i na meču
POLUVRIJEME-KRAJ NE
ne pk 1-1 Domaćin neće pobijediti u prvom poluvremenu i na meču ne
pk 2-2 Gost neće pobijediti u prvom poluvremenu i na meču
ne pk X-1 Neće biti neriješeno u prvom poluvremenu ili Domaćin neće dobiti meč ne
pk X-X Neće biti neriješeno u prvom poluvremenu ili na kraju meča
ne pk X-2 Neće biti neriješeno u prvom poluvremenu ili Gost neće dobiti meč
WINER
win 1 Domaćin će pobijediti na meču a slučaju neriješenog rezultata računace se kv 1 win
2 Gost će pobijediti na meču a slučaju neriješenog rezultata računace se kv 1

I POLUVRIJEME WINNER

Ip win 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog rezultata računace se kvota 1 Ip
win 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog rezultata računace se kvota 1

II POLUVRIJEME WINNER

Iip win 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog rezultata računace se kvota 1 Iip
win 2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog rezultata računace se kvota 1 TIM1 I

GOLOVI

ki 1&0-2 Domaćin pobjeđuje na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču ki
1&3+Domaćin pobjeđuje na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
ki 1&0-3 Domaćin pobjeđuje na meču i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču ki
1&4+Domaćin pobjeđuje na meču i 4 ili više golova postignuto na meču
ki 1&0-4 Domaćin pobjeđuje na meču i 1,2,3 ili 4 gola postignuta na meču ki
1&5+Domaćin pobjeđuje na meču i 5 ili više golova postignuto na meču

TIM1 I GOLOVI-RASON

ki 1&2-3 Domaćin pobjeđuje na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču ki
1&2-4 Domaćin pobjeđuje na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
ki 1&2-5 Domaćin pobjeđuje na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču ki
1&3-4 Domaćin pobjeđuje na meču i 3 ili 4 gola postignuta na meču
ki 1&3-5 Domaćin pobjeđuje na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču ki
1&3-6 Domaćin pobjeđuje na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču ki
1&4-6 Domaćin pobjeđuje na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

TIM1 I GOLOVI KOMBINACIJE

ki 1&1+Ip Domaćin pobjeđuje na meču i 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu ki
1&2+Ip Domaćin pobjeđuje na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu ki
1&2-3Ip Domaćin pobjeđuje na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
ki 1&1+Iip Domaćin pobjeđuje na meču i 1 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu ki
1&2+Iip Domaćin pobjeđuje na meču i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
ki 1&1+Ip&1+Iip Domaćin pobjeđuje na meču i jedan ili više golova postignuto u prvom i drugom poluvremenu ki
1&GG Domaćin će pobijediti i oba tima će postići gol na meču

TIM1 I GOLOVI TIM1

ki 1&tim1 2+ Domaćin pobjeđuje na meču i postize 2 ili više golova na meču ki
1&tim1 3+ Domaćin pobjeđuje na meču i postize 3 ili više golova na meču

TIM2 I GOLOVI

ki 2&0-2 Gost pobjeđuje na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču
ki 2&3+ Gost pobjeđuje na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
ki 2&0-3 Gost pobjeđuje na meču i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču
ki 2&4+ Gost pobjeđuje na meču i 4 ili više golova postignuto na meču
ki 2&0-4 Gost pobjeđuje na meču i 1,2,3 ili 4 gola postignuta na meču ki
2&5+ Gost pobjeđuje na meču i 5 ili više golova postignuto na meču

TIM2 I GOLOVI-RASON

ki 2&2-3 Gost pobjeđuje na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču ki
2&2-4 Gost pobjeđuje na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču

ki 2&2-5
2&3-4

Gost pobjeđuje na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču ki
Gost pobjeđuje na meču i 3 ili 4 gola postignuta na meču

ki 2&3-5 Gost pobjeđuje na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču ki
2&3-6 Gost pobjeđuje na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču ki
2&4-6 Gost pobjeđuje na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

TIM2 I GOLOVI KOMBINACIJE

ki 2&1+Ip Gost pobjeđuje na meču i 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu ki
2&2+Ip Gost pobjeđuje na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu ki
2&2-3Ip Gost pobjeđuje na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
ki 2&1+IIp Gost pobjeđuje na meču i 1 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu ki
2&2+IIp Gost pobjeđuje na meču i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
ki 2&1+Ip&1+IIp Gost pobjeđuje na meču i jedan ili više golova postignuto u prvom i drugom poluvremenu ki
2&GG Gost ce pobijediti i oba tima ce postici gol na meču

TIM2 I GOLOVI TIM2

ki 2&tim2 2+ Gost pobjeđuje na meču i postize 2 ili više golova na meču
ki 2&tim2 3+ Gost pobjeđuje na meču i postize 3 ili više golova na meču X

I GOLOVI

ki X&0-2 nerešen rezultat na meču i 0,1 ili 2 gola postignuta na meču
ki X&2+ nerešen rezultat na meču i 2 ili više golova postignuto na meču ki
X&3+ nerešen rezultat na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
ki X&2+Ip nerešen rezultat na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu ki
X&gg nerešen rezultat na meču i oba tima ce postici gol na meču

1-1 I GOLOVI

pk 1-1&2+ Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto na meču pk
1-1&0-2 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 1 ili 2 gola postignuta meču
pk 1-1&3+ Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili više golova postignuto na meču pk
1-1&0-3 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 1,2 ili 3 golova postignuto na meču pk 1-
1&4+ Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 4 ili više golova postignuto na meču pk
1-1&0-4 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 1,2,3 ili 4 golova postignuto na meču 1-1

I GOLOVI-RASPON

pk 1-1&2-3 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču pk 1-
1&2-4 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
pk 1-1&2-5 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču pk
1-1&3-4 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili 4 gola postignuto na meču
pk 1-1&3-5 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču pk 1-
1&3-6 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču pk
1-1&4-6 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču 1-1 I

GOLOVI-KOMBINACIJE

pk 1-1&2+Ip Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
pk 1-1& 2+IIp Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
pk 1-1& h1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na kraju meca i u odnosu na ponudjeni hendikep pk
1-1&2-3Ip Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
pk 1-1&ng Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i gost nece postici gol na meču pk 1-
1&gg Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i oba tima ce postici gol na meču X-1

I GOLOVI

pk X-1&0-1 Domaćin ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 1 gol postignut na meču
pk X-1&2+ Domaćin ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili više golova postignuto na meču
pk X-1&0-2 Domaćin ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec I 1 ili 2 gola postignuta meču pk
X-1&3+ Domaćin ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3 ili više golova postignuto na

meču
 pk X-1&0-3 Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 1,2 ili 3 gola postignuta meču pk
 X-1&4+ Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 4 ili više golova postignuto na
 meču

X-1 I GOLOVI-RASPON

pk X-1&2-3 Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili 3 gola postignuta meču pk
 X-1&2-4 Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2,3 ili 4 gola postignuta na
 meču
 pk X-1&2-5 Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na
 meču
 pk X-1&3-5 Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3,4 ili 5 golova postignuto na
 meču
 pk X-1&3-4 Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3 ili 4 gola postignuta na meču pk
 X-1&3-6 Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3,4,5 ili 6 golova postignuta na
 meču

X-1 I GOLOVI-KOMBINACIJE

pk X-1&2+Ip Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili više golova postignuto u
 prvom poluvremenu
 pk X-1&2+IIP Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili više golova postignuto u
 drugom poluvremenu
 pk X-1&h1 Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i pobedice u odnosu na
 ponudjeni hendikep
 pk X-1&NG Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i Gost neće postići gol na meču pk
 X-1&GG Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i oba tima će postići gol na
 meču

2-2 I GOLOVI

pk 2-2&2+ Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto na meču pk
 2-2&0-2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 1 ili 2 gola postignuta meču
 pk 2-2&3+ Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili više golova postignuto na meču pk
 2-2&0-3 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 1,2 ili 3 golova postignuto na meču pk 2-
 2&4+ Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 4 ili više golova postignuto na meču pk
 2-2&0-4 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 1,2,3 ili 4 golova postignuto na meču 2-2

I GOLOVI-RASPON

pk 2-2&2-3 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču pk 2-
 2&2-4 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
 pk 2-2&2-5 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču pk
 2-2&3-4 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili 4 gola postignuto na meču
 pk 2-2&3-5 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču pk 2-
 2&3-6 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču pk
 2-2&4-6 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

2-2 I GOLOVI-KOMBINACIJE

pk 2-2&2+Ip Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom
 poluvremenu
 pk 2-2&2+IIP Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
 pk 2-2&h2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na kraju meca i u odnosu na ponudjeni hendikep
 pk 2-2&2-3Ip Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu pk
 2-2&ng Gost će pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i Domaćin neće postići gol na meču
 pk 2-2&gg Gost će pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i oba tima će postići gol na meču X-2
 I GOLOVI
 pk X-2&0-1 Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 1 gol postignut na meču

pk X-2&2+ Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili vise golova postignuto na meču pk
X-2&0-2 Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 1 ili 2 gola postignuta meču
pk X-2&3+ Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3 ili vise golova postignuto na
meču
pk X-2&0-3 Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 1,2 ili 3 gola postignuta meču pk
X-2&4+ Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 4 ili vise golova postignuto na
meču

X-2 I GOLOVI- RASPON

pk X-2&2-3 Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili 3 gola postignuta meču
pk X-2&2-4 Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču pk
X-2&2-5 Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na
meču
pk X-2&3-4 Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3 ili 4 gola postignuta na meču
pk X-2&3-5 Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču pk
X-2&3-6 Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3,4,5 ili 6 golova postignuta na
meču

X-2 I GOLOVI-KOMBINACIJE

pk X-2&2+Ip Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili vise golova postignuto u prvom
poluvremenu
pk X-2&2+Iip Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili vise golova postignuto u
drugom poluvremenu
pk X-2&h2 Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i pobedice u odnosu na ponudjeni
hendikep
pk X-2&ng Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i Domaćin nece postici gol na meču pk
X-2&gg Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i oba tima ce postici gol na meču

X-X I GOLOVI

pk X-X&2+ Bice neriješeno i u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili vise golova postignuto na meču pk
X-X&3+ Bice neriješeno i u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili vise golova postignuto na meču pk
X-X&0-2 Bice neriješeno i u prvom poluvremenu i na meču i 0,1 ili 2 gola postignuta na meču

PRIJEOKRET I GOLOVI

pk 1-2&5+ Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec i bice postignuto 5 ili vise golova na
meču
pk 2-1&5+ Gost ce pobediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec i bice postignuto 5 ili vise golova na meču

KOMBINACIJE UKUPNO GOLOVA-MANJE

0-1 Ip & 0-1 Iip 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu 0-
1 Ip & 0-2 Iip 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 0,1 ili 2 gola postignuta u drugom
poluvremenu

0-1 Ip & 0-3 Iip 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 0,1,2 ili 3 gola postignuta u drugom
poluvremenu

0-2 Ip & 0-1 Iip 0,1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu i 0 ili 1 gol postignut u drugom
poluvremenu

0-2 Ip & 0-2 Iip 0,1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu i 0,1 ili 2 gola postignuta u drugom
poluvremenu

0-2 Ip & 0-3 Iip 0,1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu i 0,1,2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu

0-1 Ip & 2+ Iip 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 2 ili vise golova postignuto u drugom
poluvremenu

0-1 Ip & 2-3 Iip 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 2 ili 3 gola postignuto u drugom

poluvremenu
2-3 Ip & 0-1 IIp 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu i 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu

KOMBINACIJE UKUPNO GOLOVA-više

1+Ip & 1+IIp 1 ili više golova postignuto u oba poluvremena
1+Ip & 2+IIp 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
1+Ip & 3+IIp 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 3 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
1+Ip & 2+ 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 2 ili više golova postignuto na meču
1+Ip & 3+ 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 3 ili više golova postignuto na meču
2+Ip & 1+IIp 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 1 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
2+Ip & 2+IIp 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
2+Ip & 3+IIp 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 3 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
2+Ip & 4+ 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 4 ili više golova postignuto na meču
3Ip & 4+ 2 ili 3 gola postignuto u prvom poluvremenu i 4 ili više golova postignuto na meču
1-3 Ip & 1-3 IIp 1,2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu i 1,2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
1-2 Ip & 1-2 IIp 1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu i 1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
2-3 Ip & 2-3 IIp 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu i 2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
2+Ip & 0-1 IIp 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu

KOMBINOVANI TIPOVI

tim1 4+ v tim2 4+ Domaćin će postići 4 gola ili više ili će Gost postići 4 gola ili više
ggv3+ Oba tima će postići gol na meču ili 3 ili više golova postignuto na meču
ki 1vggv3+ Domaćin pobjeđuje na meču ili oba tima će postići gol na meču ili 3 ili više golova postignuto na meču
ki 2vggv3+ Gost pobjeđuje na meču ili oba tima će postići gol na meču ili 3 ili više golova postignuto na meču
2+IPv2+IIp U I poluvremenu će pasti 2 ili više golova ili će u II poluvremenu pasti 2 ili više golova.
3+IPv3+IIp U I poluvremenu će pasti 3 ili više golova ili će u II poluvremenu pasti 3 ili više golova.

1X I GOLOVI

ds1X&0-1 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0 ili 1 gol postignuta na meču
ds1X&2+ Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili više golova postignuto na meču
ds1X&0-2 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0,1 ili 2 gola postignuta na meču
ds1X&3+ Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
ds1X&0-3 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0,1,2 ili 3 gola postignuta na meču
ds1X&4+ Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 4 ili više golova postignuto na meču
I GOLOVI-RASPON
ds1X&1-2 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču
3 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču
ds1X&2-3 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču
4 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
ds1X&2-5 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
ds1X&3-5 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
ds1X&3-6 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču

ds1X&4-6 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču 1X

I GOLOVI PRVO POLUVRIJEME

ds1X&0-1Ip Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu

ds1X&1+Ip Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

ds1X&2+Ip Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

ds1X&2-3Ip Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu 1X

I GOLOVI KOMBINACIJE

ds1X&tim12+ Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i Domaćin postize dva ili više golova na meču

ds1X&gg Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno i oba tima postizu gol na meču

X2 I GOLOVI

dsX2&0-1 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0 ili 1 gol postignuta na meču

dsX2&2+ Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili više golova postignuto na meču

dsX2&0-2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0,1 ili 2 gola postignuta na meču

dsX2&3+ Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3 ili više golova postignuto na meču

dsX2&0-3 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0,1,2 ili 3 gola postignuta na meču

dsX2&4+ Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 4 ili više golova postignuto na meču X2

I GOLOVI-RASPON

dsX2&1-2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču dsX2&1-

3 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču

dsX2&2-3 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču dsX2&2-

4 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču

dsX2&2-5 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču

dsX2&3-5 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču

dsX2&3-6 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču

dsX2&4-6 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču X2 I

GOLOVI PRVO POLUVRIJEME

dsX2&0-1Ip Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu

dsX2&1+Ip Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

dsX2&2+Ip Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

dsX2&2-3Ip Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu

X2 I GOLOVI KOMBINACIJE

dsX2&tim22+ Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i Gost postize dva ili više golova na meču

X2&gg Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno i oba tima postizu gol na meču

12 I GOLOVI

ds12&0-2 Domaćin ili Gost pobjeđuju i 1 ili 2 gola postignuta na meču

ds12&3+ Domaćin ili Gost pobjeđuju i 3 ili više golova postignuto na meču

ds12&0-3 Domaćin ili Gost pobjeđuju i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču

ds12&4+ Domaćin ili Gost pobjeđuju i 4 ili više golova postignuto na meču

ds12&2-3 Domaćin ili Gost pobjeđuju i 2 ili 3 gola postignuta na meču

ds12&gg Domaćin ili Gost pobjeđuju i oba tima daju gol na meču

OBA TIMA DAJU GOL

gg Oba tima će postići gol na meču

ng Bar jedan tim neće postići gol na meču

OBA TIMA DAJU GOL I GOLOVI

negg&3+ Neće oba tima će postići gol i 3 ili više golova postignuto na meču

gg&3+ Oba tima će postići gol i 3 ili više golova postignuto na meču

gg&4+ Oba tima će postići gol i 4 ili više golova postignuto na meču gg2+

Oba tima će postići po 2 ili više golova na utakmici

gg&2-3 Oba tima će postići gol i 2 ili 3 golova postignuto na meču

OBA TIMA DAJU GOL PRVO POLUVRIJEME

gg Ip	Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu
ng Ip	Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu
gg&3+Ip	Oba tima će postići gol i 3 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
ggI&3+Ip	Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu i 3 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL PO POLUVREMENU

ngIp & ggIp	Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu i oba tima će postići gol u drugom poluvremenu
ggIp & ngIp	Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu i bar jedan tim neće postići gol u drugom poluvremenu
ngIp & ngIp	Bar jedan tim neće postići gol u oba poluvremena
ggIp & ggIp	Oba tima će postići gol u oba poluvremena
ngIp v ggIp	Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu ili oba tima će postići gol u drugom poluvremenu
ggIp v ngIp	Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu ili bar jedan tim neće postići gol u drugom poluvremenu
ggIp v ggIp	Oba tima će postići gol u bar jednom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL II POLUVRIJEME

ggIp	Oba tima će postići gol u drugom poluvremenu
ngIp	Bar jedan tim neće postići gol u drugom poluvremenu
gg&3+Ip	Oba tima će postići gol i 3 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
ggIp & 3+Ip	Oba tima će postići gol u drugom poluvremenu i 3 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu

BetOle SANSE

1vIp1	Domaćin pobjeđuje na meču ili u prvom poluvremenu
XvIpX	Mec ili prvo poluvrijeme će biti nerešeni
2vIp2	Gost pobjeđuje na meču ili u prvom poluvremenu

BetOle SANSE TIM1

ki 1v3+	Domaćin pobjeđuje na meču ili 3 ili više golova postignuto na meču ki
1v4+	Domaćin pobjeđuje na meču ili 4 ili više golova postignuto na meču
ki 1v2+Ip	Domaćin pobjeđuje na meču ili 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu ki
1vgg	Domaćin pobjeđuje na meču ili oba tima će postići gol na meču

BetOle SANSE TIM2

ki 2v3+	Gost pobjeđuje na meču ili 3 ili više golova postignuto na meču ki
2v4+	Gost pobjeđuje na meču i 4 ili više golova postignuto na meču
ki 2v2+Ip	Gost pobjeđuje na meču ili 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu ki
2vgg	Gost pobjeđuje na meču ili oba tima će postići gol na meču

TACAN REZULTAT

1:0	Domaćin će pobijediti 1:0
2:0	Domaćin će pobijediti 2:0
2:1	Domaćin će pobijediti 2:1
3:0	Domaćin će pobijediti 3:0
3:1	Domaćin će pobijediti 3:1
3:2	Domaćin će pobijediti 3:2
4:0	Domaćin će pobijediti 4:0
4:1	Domaćin će pobijediti 4:1
4:2	Domaćin će pobijediti 4:2
4:3	Domaćin će pobijediti 4:3
0:0	Bice 0:0
1:1	Bice 1:1
2:2	Bice 2:2

3:3 Bice 3:3
4:4 Bice 4:4
0:1 Gost ce pobjediti 0:1
0:2 Gost ce pobjediti 0:2
1:2 Gost ce pobjediti 1:2
0:3 Gost ce pobjediti 0:3
1:3 Gost ce pobjediti 1:3
2:3 Gost ce pobjediti 2:3
0:4 Gost ce pobjediti 0:4
1:4 Gost ce pobjediti 1:4
2:4 Gost ce pobjediti 2:4
3:4 Gost ce pobjediti 3:4

TACAN REZULTAT-

OSTALI

5:0 Domaćin ce pobjediti 5:0
5:1 Domaćin ce pobjediti 5:1
5:2 Domaćin ce pobjediti 5:2
5:3 Domaćin ce pobjediti 5:3
5:4 Domaćin ce pobjediti 5:4
6:0 Domaćin ce pobjediti 6:0
6:1 Domaćin ce pobjediti 6:1
6:2 Domaćin ce pobjediti 6:2
6:3 Domaćin ce pobjediti 6:3
6:4 Domaćin ce pobjediti 6:4
6:5 Domaćin ce pobjediti 6:5
7:0 Domaćin ce pobjediti 7:0
7:1 Domaćin ce pobjediti 7:1
7:2 Domaćin ce pobjediti 7:2
7:3 Domaćin ce pobjediti 7:3
8:0 Domaćin ce pobjediti 8:0
8:1 Domaćin ce pobjediti 8:1
9:0 Domaćin ce pobjediti 9:0
9:1 Domaćin ce pobjediti 9:1
10:0 Domaćin ce pobjediti 10:0
10:1 Domaćin ce pobjediti 10:1
5:5 Bice 5:5
0:5 Gost ce pobjediti 0:5
1:5 Gost ce pobjediti 1:5
2:5 Gost ce pobjediti 2:5
3:5 Gost ce pobjediti 3:5
4:5 Gost ce pobjediti 4:5
0:6 Gost ce pobjediti 0:6
1:6 Gost ce pobjediti 1:6
2:6 Gost ce pobjediti 2:6
3:6 Gost ce pobjediti 3:6
4:6 Gost ce pobjediti 4:6
5:6 Gost ce pobjediti 5:6
0:7 Gost ce pobjediti 0:7
1:7 Gost ce pobjediti 1:7
2:7 Gost ce pobjediti 2:7
3:7 Gost ce pobjediti 3:7
0:8 Gost ce pobjediti 0:8

1:8 Gost ce pobjediti 1:8
0:9 Gost ce pobjediti 0:9
1:9 Gost ce pobjediti 1:9
0:10 Gost ce pobjediti 0:10
1:10 Gost ce pobjediti 1:10

PRVO POLUVRIJEME TACAN REZULTAT

Ip 1:0 Domaćin ce pobjediti 1:0 u prvom poluvremenu Ip
2:0 Domaćin ce pobjediti 2:0 u prvom poluvremenu Ip
2:1 Domaćin ce pobjediti 2:1 u prvom poluvremenu Ip
3:0 Domaćin ce pobjediti 3:0 u prvom poluvremenu Ip
3:1 Domaćin ce pobjediti 3:1 u prvom poluvremenu Ip
3:2 Domaćin ce pobjediti 3:2 u prvom poluvremenu Ip
0:0 Bice 0:0 u prvom poluvremenu
Ip 1:1 Bice 1:1 u prvom poluvremenu
Ip 2:2 Bice 2:2 u prvom poluvremenu
Ip 3:3 Bice 3:3 u prvom poluvremenu
Ip 0:1 Gost ce pobjediti 0:1 u prvom poluvremenu Ip
0:2 Gost ce pobjediti 0:2 u prvom poluvremenu Ip
0:3 Gost ce pobjediti 0:3 u prvom poluvremenu Ip
1:2 Gost ce pobjediti 1:2 u prvom poluvremenu Ip
1:3 Gost ce pobjediti 1:3 u prvom poluvremenu Ip
2:3 Gost ce pobjediti 2:3 u prvom poluvremenu

HENDIKEP

h 1 Domaćin ce pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h
X neriješeno na meču u odnosu na ponudjeni hendikep
h 2 Gost ce pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP2

h 1 Domaćin ce pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h
X neriješeno na meču u odnosu na ponudjeni hendikep
h 2 Gost ce pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP3

h 1 Domaćin ce pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h
X neriješeno na meču u odnosu na ponudjeni hendikep
h 2 Gost ce pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP PRVO POLUVRIJEME

Ip h 1 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep Ip h
X neriješeno u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep
Ip h 2 Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

ASIAN HENDIKEP

ah 1 (-2.5) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin sa 3 ili vise golova razlike
ah 2 (-2.5) Dobitno ukoliko pobjedi Gost,igra neriješeno,ili izgubi sa 1 ili 2 gola razlike
ah 1 (-2.0) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin sa 3 ili vise golova razlike,dobitno sa kvotom 1 ukoliko pobjedi sa 2 gola razlike
ah 2 (-2.0) Dobitno ukoliko pobjedi Gost,igra neriješeno,ili izgubi sa 1 golom razlike,dobitno sa kvotom 1 ako izgubi sa 2 gola razlike
ah 1 (-1.5) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin sa 2 ili vise golova razlike
ah 2 (-1.5) Dobitno ukoliko pobjedi Gost,igra neriješeno,ili izgubi sa 1 golom razlike
ah 1 (-1.0) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin sa 2 ili vise golova razlike,dobitno sa kvotom 1 ukoliko pobjedi sa 1 golom razlike
ah 2 (-1.0) Dobitno ukoliko pobjedi Gost,igra neriješeno,dobitno sa kvotom 1 ako izgubi sa 1 golom razlike. ah 1
(+1.0) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin ili igra neriješeno,dobitno sa kvotom 1 ukoliko izgubi sa 1 golom

- razlike
- ah 2 (+1.0) Dobitno ukoliko pobjedi Gost sa 2 ili vise golova razlike, dobitno sa kvotom 1 ukoliko pobjedi sa 1 golom razlike
- ah 1 (+1.5) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin, igra neriješeno, ili izgubi sa 1 golom razlike
- ah 2 (+1.5) Dobitno ukoliko pobjedi Gost sa 2 ili vise golova razlike
- ah 1 (+2.0) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin, igra neriješeno, ili izgubi sa 1 golom razlike, dobitno sa kvotom 1 ako izgubi sa 2 gola razlike
- ah 2 (+2.0) Dobitno ukoliko pobjedi Gost sa 3 ili vise golova razlike, dobitno sa kvotom 1 ukoliko pobjedi sa 2 gola razlike
- ah 1 (+2.5) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin, igra neriješeno, ili izgubi sa 1 ili 2 gola razlike
- ah 2 (+2.5) Dobitno ukoliko pobjedi Gost sa 3 ili vise golova razlike

PROLAZ

- 1 Domaćin ide u sledeci krug takmicenja
- 2 Gost ide u sledeci krug takmicenja

SIGURNA POBJEDA

- sp 1 Domaćin pobjeđuje bez primljenog gola.
- sp 2 Gost pobjeđuje bez primljenog gola.

DUPLA POBJEDA

- dp 1 Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena.
- dp 2 Gost pobjeđuje u oba poluvremena.

SIGURNA DUPLA POBJEDA

- sdp 1 Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena bez primljenog gola.
- sdp 2 Gost pobjeđuje u oba poluvremena bez primljenog gola.

SIGURNA POBJEDA HENDIKEP

- sp h1 Domaćin pobjeđuje sa 2 ili vise golova razlike bez primljenog gola.
- sp h2 Gost pobjeđuje sa 2 ili vise golova razlike bez primljenog gola.

DUPLA POBJEDA & UG 4+

- dp 1&4+ Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena i na meču ce biti postignuto 4 ili vise golova dp
- 2&4+ Gost pobjeđuje u oba poluvremena i na meču ce biti postignuto 4 ili vise golova

PRIJEOKRET POBJEDA

- pr 1 Domaćin pobjeđuje a bio je u zaostatku u nekom trenutku meca pr
- 2 Gost pobjeđuje a bio je u zaostatku u nekom trenutku meca VODI

NA POLUVREMENU-NE DOBIJA

- pk 1-X2 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i nece pobjediti na kraju meca pk
- 2-1X Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu i nece pobjediti na kraju meca

POLUVRIJEME SA više GOLOVA

- Ip > Iip Više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu
- Ip = Iip Podjednak broj golova u oba poluvremena ili neće biti golova na utakmici Ip
- < Iip Više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

KONACAN ISHOD I POLUVRIJEME SA više GOLOVA

- ki 1 & Ip > Iip Domaćin pobjeđuje na meču i vise golova ce biti postignuto u prvom poluvremenu ki 1
- & Ip = Iip Domaćin pobjeđuje na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena ki 1
- & Ip < Iip Domaćin pobjeđuje na meču i vise golova ce biti postignuto u drugom poluvremenu ki 1
- 2 & Ip > Iip Gost pobjeđuje na meču i vise golova ce biti postignuto u prvom poluvremenu
- ki 2 & Ip = Iip Gost pobjeđuje na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena ki 2
- & Ip < Iip Gost pobjeđuje na meču i vise golova ce biti postignuto u drugom poluvremenu

DUPLA ŠANSI I POLUVRIJEME SA više GOLOVA

- ds 1X & Ip > Iip Domaćin pobjeđuje ili ce biti neriješeno na meču i vise golova ce biti postignuto u prvom poluvremenu
- ds 1X & Ip = Iip Domaćin pobjeđuje ili ce biti neriješeno na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena

ds 1X & Ip<IIP Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu
 ds X2 & Ip>IIP Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu
 ds X2 & Ip=IIP Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena
 ds X2 & Ip<IIP Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu ds
 12 & Ip>IIP Domaćin ili Gost pobjeđuju na meču i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu
 ds 12 & Ip=IIP Domaćin ili Gost pobjeđuju na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena ds
 12 & Ip<IIP Domaćin ili Gost pobjeđuju na meču i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

POLUVRIJEME-KRAJ DUPLA ŠANS A

pk1-1 v pkX-1 Na utakmici će biti 1-1 ili X-1
 pk1-1 v pkX-X Na utakmici će biti 1-1 ili X-X
 pk1-1 v pk2-2 Na utakmici će biti 1-1 ili 2-2
 pk2-2 v pkX-X Na utakmici će biti 2-2 ili X-X
 pk2-2 V pkX-2 Na utakmici će biti 2-2 ili X-1
 pkX-X v pkX-1 Na utakmici će biti X-X ili X-1
 pkX-X v pkX-2 Na utakmici će biti X-X ili X-
 2 pk X-1 v pkX-2 Na utakmici će biti X-1 ili X-

2 POLUVRIJEME-KRAJ DUPLA ŠANS A

pk 1X-1X Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti neriješeno, a na utakmici će pobjediti Domaćin ili će biti neriješeno
 pk 1X-X2 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti neriješeno, a na utakmici će pobjediti Gost ili će biti neriješeno
 pk 1X-12 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti neriješeno, a na utakmici će pobjediti Domaćin ili Gost
 pk X2-X2 Na kraju prvog poluvremena vodice Gost ili će biti neriješeno, a na utakmici će pobjediti Gost ili će biti neriješeno
 pk X2-1X Na kraju prvog poluvremena vodice Gost ili će biti neriješeno, a na utakmici će pobjediti Domaćin ili će biti neriješeno
 pk X2-12 Na kraju prvog poluvremena vodice Gost ili će biti neriješeno, a na utakmici će pobjediti Domaćin ili Gost
 pk 12-12 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na utakmici će pobjediti Domaćin ili Gost
 pk 12-1X Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na utakmici će pobjediti Domaćin ili će biti neriješeno
 pk 12-X2 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na utakmici će biti neriješeno ili će pobjediti Gost

POLUVRIJEME-KRAJ DUPLA ŠANS B

pk 1-1XDomaćin će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice pobjedice Domaćin ili će biti neriješeno
 pk 1-12Domaćin će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice pobjedice Domaćin ili Gost pk
 1-X2Domaćin će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice će biti neriješeno ili će pobjediti Gost
 pk X-1XNa kraju prvog poluvremena će biti neriješeno, a na kraju utakmice će pobjediti Domaćin ili će biti neriješeno
 pk X-12Na kraju prvog poluvremena će biti neriješeno, a na kraju utakmice pobjedice Domaćin ili Gost pk
 X-X2Na kraju prvog poluvremena će biti neriješeno, a na kraju utakmice će biti neriješeno ili će pobjediti Gost
 pk 2-1XGost će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice će pobjediti Domaćin ili će biti neriješeno
 pk 2-12Gost će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice pobjedice Domaćin ili Gost

pk 2-X2Gost će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice će biti neriješeno ili će pobjediti

Gost

POLUVRIJEME-KRAJ DUPLA ŠANS A C

pk 1X-1Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti neriješeno, a na kraju utakmice će pobjediti Domaćin

pk 1X-XNa kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti neriješeno, a na kraju utakmice će biti neriješeno

pk 1X-2Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti neriješeno, a na kraju utakmice će pobjediti Gost pk

12-1Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na kraju utakmice će pobjediti Domaćin

pk 12-XNa kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na kraju utakmice će biti neriješeno pk

12-2Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na kraju utakmice će pobjediti Gost

pk X2-1Na kraju prvog poluvremena će biti neriješeno ili će voditi Gost, a na kraju utakmice će pobjediti Domaćin

pk X2-XNa kraju prvog poluvremena će biti neriješeno ili će voditi Gost, a na kraju utakmice će biti neriješeno

pk X2-2Na kraju prvog poluvremena će biti neriješeno ili će voditi Gost, a na kraju utakmice će pobjediti Gost

POBJEDA SA RAZLIKOM

pr tim1 t1 Domaćin će pobjediti na meču sa tačno 1 golom razlike

pr tim1 t2 Domaćin će pobjediti na meču sa tačno 2 gola razlike

pr tim1 3+ Domaćin će pobjediti na meču sa 3 ili više golova razlike

pr tim2 t1 Gost će pobjediti na meču sa tačno 1 golom razlike

pr tim2 t2 Gost će pobjediti na meču sa tačno 2 gola razlike

pr tim2 3+ Gost će pobjediti na meču sa 3 ili više golova razlike

UKUPNO GOLOVA PAR/NEPAR

par Ukupan broj postignutih golova će biti paran

nepar Ukupan broj postignutih golova će biti neparan

GOL NE GOL

gg & Ip> Oba tima će postići gol i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu gg

& Ip=Ip Oba tima će postići gol i biće podjednak broj golova u oba poluvremena

gg & Ip> Oba tima će postići gol i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

ng & Ip> Bar jedan tim neće postići gol i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu ng

& Ip=Ip Bar jedan tim neće postići gol i biće podjednak broj golova u oba poluvremena

ng & Ip> Bar jedan tim neće postići gol i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

KOMBINACIJE POLUVREMENA

Ip1 & ggIp Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i oba tima će postići gol u prvom poluvremenu Ip1

& ngIp Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i Gost neće postići gol u prvom poluvremenu IpX

& ggIp neriješeno u prvom poluvremenu i oba tima će postići gol u prvom poluvremenu

IpX & ngIp Bice 0:0 u prvom poluvremenu

Ip2 & ggIp Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i oba tima će postići gol u prvom poluvremenu Ip2

& ngIp Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i Gost neće postići gol u prvom poluvremenu

Ip1 & ggIp Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu i oba tima će postići gol u drugom poluvremenu Ip1

& ngIp Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu i Gost neće postići gol u drugom poluvremenu IpX

& ggIp neriješeno u drugom poluvremenu i oba tima će postići gol u drugom poluvremenu

IpX & ngIp neriješeno u drugom poluvremenu i bar jedan neće postići gol u drugom poluvremenu Ip2 &

ggIp Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu i oba tima će postići gol u drugom poluvremenu Ip2 &

ngIp Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu i Domaćin neće postići gol u drugom poluvremenu

PRVI DAJE GOL

pdg tim1 Domaćin će postići prvi gol

pdg X Bice 0:0

pdg tim2 Gost će postići prvi gol

PRVI DAJE GOL I POL

Ip pdg tim1 Domaćin će postići prvi gol u prvom poluvremenu
Ip bez gola Bice 0:0 u prvom poluvremenu
Ip pdg tim2 Gost će postići prvi gol u prvom poluvremenu

PRVI DAJE GOL II POL

Iip pdg tim1 Domaćin će postići prvi gol u drugom poluvremenu
Iip bez gola Bice 0:0 u drugom poluvremenu
Iip pdg tim2 Gost će postići prvi gol u drugom poluvremenu

PRVI DAJE GOL I KONACAN ISHOD

ki1 & pdg tim1 Domaćin pobjeđuje na meču i Domaćin će postići prvi gol
ki1 & pdg tim2 Domaćin pobjeđuje na meču i Gost će postići prvi gol
ki 2 & pdg tim1 Gost pobjeđuje na meču i Domaćin će postići prvi gol
ki 2 & pdg tim2 Gost pobjeđuje na meču i Gost će postići prvi gol
ki X & pdg tim1 neriješeno na meču I Domaćin će postići prvi gol
ki X & pdg tim2 neriješeno na meču I Gost će postići prvi gol
pdg tim1 & 3+ Domaćin će postići prvi gol 3 ili više golova postignuto na meču
pdg tim2 & 3+ Gost će postići prvi gol 3 ili više golova postignuto na meču pdg
tim1 & 4+ Domaćin će postići prvi gol 4 ili više golova postignuto na meču
pdg tim2 & 4+ Gost će postići prvi gol 4 ili više golova postignuto na meču

VRIJEME (MINUT) PRVOG GOLA

vpg <= Prvi gol će biti postignut prije ili u minutu meca definisane granicom vpg
> Prvi gol će biti postignut posle isteka minute meca definisane granicom
pdki 1 & vpg<= Domaćin pobjeđuje na meču i prvi gol će biti postignut prije ili u minuti meca definisane granicom
ki 1 & vpg> Domaćin pobjeđuje na meču i prvi gol će biti postignut posle isteka minute meca definisane granicom
ki 2 & vpg<= Gost će pobijediti na meču i prvi gol će biti postignut prije ili u minuti meca definisane granicom
ki 2 & vpg> Gost pobjeđuje na meču i prvi gol će biti postignut posle isteka minute meca definisane granicom

VRIJEME PRVOG GOLA PO POLUVREMENU

1.gol Ip Prvi gol će biti postignut u prvom poluvremenu
1.gol Iip Prvi gol će biti postignut u prvom poluvremenu
tim1 1.gol Ip Domaćin će postići svoj prvi gol u prvom poluvremenu
tim1 1.gol Iip Domaćin će postići svoj prvi gol u drugom poluvremenu
tim2 1.gol Ip Gost će postići svoj prvi gol u prvom poluvremenu
tim2 1.gol Iip Gost će postići svoj prvi gol u drugom poluvremenu

ZADNJI DAJE GOL

zdg 1 Domaćin će postići zadnji gol na meču
zdg 2 Gost će postići zadnji gol na meču

VRIJEME (MINUT) ZADNJEG GOLA

vzg <= Zadnji gol će biti postignut prije ili u minutu meca definisane granicom vzg
> Zadnji gol će biti postignut posle isteka minute meca definisane granicom

BROJ KORNERA

manje Ukupan broj kornera na meču će biti manji od granice, prikazane u zagradama na tiketu
tačno Ukupan broj kornera na meču će biti jednak granici, prikazanoj u zagradama na tiketu više
Ukupan broj kornera na meču će biti veci od granice, prikazane u zagradama na tiketu

BROJ KORNERA PRVO POLUVRIJEME

manje Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti manji od granice, prikazane u zagradama na tiketu
tačno Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti jednak granici, prikazanoj u zagradama na tiketu više
Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti veci od granice, prikazane u zagradama na tiketu

BROJ KORNERA

manje Ukupan broj kornera na meču će biti manji od granice, prikazane u zgradama na tiketu više

Ukupan broj kornera na meču će biti veći od granice, prikazane u zgradama na tiketu

BROJ KORNERA PRVO POLUVRIJEME

manje Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti manji od granice, prikazane u zgradama na tiketu više

Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti veći od granice, prikazane u zgradama na tiketu

VRIJEME PRVOG KORNERA 1min

prije Vrijeme prvog kornera će biti prije granice prikazane u zgradama na tiketu

posle Vrijeme prvog kornera će biti posle granice prikazane u zgradama na tiketu

VRIJEME PRVOG KORNERA

prije Vrijeme prvog kornera će biti prije granice prikazane u zgradama na tiketu

posle Vrijeme prvog kornera će biti posle granice prikazane u zgradama na tiketu

VRIJEME PRVOG ZUTOG KARTONA

prije Vrijeme prvog zutog kartona će biti prije granice prikazane u zgradama na tiketu

posle Vrijeme prvog zutog kartona će biti posle granice prikazane u zgradama na tiketu

CRVENI KARTON DA/NE

manje Neće biti dosuđen crveni karton na meču

više Bar jedan crveni karton će biti dosuđen na meču

MIX:GOLOVA,KORNERA,KARTONA

$g < kor < zk$ Kombinacija Ukupnog broja golova, kornera i kartona manje od granica

$g > kor > zk$ Kombinacija Ukupnog broja golova, kornera i kartona veće od granica

DOSUDJEN/REALIZOVAN PENAL

dp da Bice dosuđen bar jedan penal na meču

dp ne Neće biti dosuđen penal na meču

rp da Bice realizovan bar jedan penal na meču

rp ne Neće biti realizovan penal na meču

dp Ip da Bice dosuđen bar jedan penal u prvom poluvremenu dp

Ip ne Neće biti dosuđen penal u prvom poluvremenu

rp Ip da Bice realizovan bar jedan penal u prvom poluvremenu rp

Ip ne Neće biti realizovan penal u prvom poluvremenu

dp Ip da Bice dosuđen bar jedan penal u drugom poluvremenu dp

Ip ne Neće biti dosuđen penal u drugom poluvremenu

rp Ip da Bice realizovan bar jedan penal u drugom poluvremenu rp

Ip ne Neće biti realizovan penal u drugom poluvremenu

NACIN PRVOG GOLA

sut Prvi gol na meču bice postignut sutom

glava Prvi gol na meču bice postignut glavom

sl.udarac Prvi gol na meču bice postignut iz slobodnog udarca

penal Prvi gol na meču bice postignut iz penala autogol

Prvi gol na meču bice autogol

AUTOGOL

ne Neće biti postignut autogol na meču

da Bice postignut autogol na meču

MINUTI 0-15

ki do 15 min. 1 Domaćin će biti pobjednik nakon isteka 15. min meca

ki do 15 min. X nerešen rezultat nakon isteka 15.min meca

ki do 15 min. 2 Gost će biti pobjednik nakon isteka 15. min meca

MINUTI 0-30

ki do 30 min. 1 Domaćin će biti pobjednik nakon isteka 30. min meca

do 30 min. X nerešen rezultat nakon isteka 30.min meca

ki do 30 min. 2 Gost će biti pobjednik nakon isteka 30. min meca

MINUTI 0-60

ki do 60 min. 1 Domaćin će biti pobjednik nakon isteka 60. min meca
ki do 60 min. X nerešen rezultat nakon isteka 60.min meca
ki do 60 min. 2 Gost će biti pobjednik nakon isteka 60. min meca

MINUTI 0-75

ki do 75 min. 1 Domaćin će biti pobjednik nakon isteka 75. min meca ki
do 75 min. X nerešen rezultat nakon isteka 75.min meca
ki do 75 min. 2 Gost će biti pobjednik nakon isteka 75. min meca

DUPLA ŠANSA MINUTI 0-15

ds do 15 min. 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 15.min ds
do 15 min. 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje nakon isteka 15.min
ds do 15 min. X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 15.min

DUPLA ŠANSA MINUTI 0-30

ds do 30 min. 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 30.min ds
do 30 min. 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje nakon isteka 30.min
ds do 30 min. X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 30.min

DUPLA ŠANSA MINUTI 0-60

ds do 60 min. 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 60.min ds
do 60 min. 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje nakon isteka 60.min
ds do 60 min. X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 60.min

DUPLA ŠANSA MINUTI 0-75

ds do 75 min. 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 75.min
ds do 75 min. 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje nakon isteka 75.min
ds do 75 min. X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 75.min

GOL/NE GOL MINUTI 0-15

više 0.5 Postignut gol u intervalu od 0 do 15.min
manje 0.5 Neće biti postignut gol u intervalu od 0 do 15.min

GOL/NE GOL MINUTI 16-30

više 0.5 Postignut gol u intervalu od 16 do 30.min
manje 0.5 Neće biti postignut gol u intervalu od 16 do 30.min

GOL/NE GOL MINUTI 31-45

više 0.5 Postignut gol u intervalu od 31 do kraja prvog poluvremena.
manje 0.5 Neće biti postignut gol u intervalu od 31 do kraja prvog poluvremena.

GOL/NE GOL MINUTI 46-60

više 0.5 Postignut gol u intervalu od 46 do 60.min
manje 0.5 Neće biti postignut gol u intervalu od 46 do 60.min

GOL/NE GOL MINUTI 61-75

više 0.5 Postignut gol u intervalu od 61 do 75.min
manje 0.5 Neće biti postignut gol u intervalu od 61 do 75.min

GOL/NE GOL MINUTI 76-90

više 0.5 Postignut gol u intervalu od 76 do kraja reg. toka meca.
manje 0.5 Neće biti postignut gol u intervalu od 76 do kraja reg toka meca.

INTERVAL PRVOG GOLA

poc meca-15min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 1-15min.
16min-30min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 16-30min.
31min-45min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 31.minuta do kraja prvog poluvremena.
46min-60min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 46-60min.
61min-75min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 61-75min.
76min - kraj meca Prvi gol će biti postignut u intervalu od 76.min do kraja reg.toka meca

INTERVAL PRVOG GOLA 10

poc meca - 10min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 1-10min.

11min-20min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 11-20min.
21min-30min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 21-30min.
31min-40min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 31-40min.
41min-50min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 41-50min.
51min-60min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 51-60min.
61min-70min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 61-70min.
71min-80min Prvi gol će biti postignut u intervalu od 71-80min.

81min - kraj meča Prvi gol će biti postignut u intervalu od 81.min do kraja reg.toka meča

VRIJEME PRVOG GOLA DOMAĆIN

daje gol do Domaćin će postići gol prije granice prikazane u zgradama na tiketu ne

daje gol do Domaćin neće postići gol prije granice prikazane u zgradama na tiketu

VRIJEME PRVOG GOLA GOST

daje gol do Gost će postići gol prije granice prikazane u zgradama na tiketu ne

daje gol do Gost neće postići gol prije granice prikazane u zgradama na tiketu

VRIJEME PRVOG KORNERA 1min

prije Prvi korner biće izveden u prvom minutu meča posle

Prvi korner biće izveden nakon prvog minuta meča

VRIJEME PRVOG KORNERA

prije Vrijeme prvog kornera će biti prije granice prikazane u zgradama na tiketu

posle Vrijeme prvog kornera će biti posle granice prikazane u zgradama na tiketu

KORNERI HCP

tim1 Domaćin će izvesti veći broj kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

X Neriješeno kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

tim2 Gost će izvesti veći broj kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

KORNERI HCP 2way

tim1 Domaćin će izvesti veći broj kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

tim2 Gost će izvesti veći broj kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

KORNERI DOMAĆIN

manje Domaćin će izvesti manji broj kornera na meču u odnosu na ponudjenu granicu više

Domaćin će izvesti veći broj kornera na meču u odnosu na ponudjenu granicu

KORNERI GOST

manje Gost će izvesti manji broj kornera na meču u odnosu na ponudjenu granicu više

Gost će izvesti veći broj kornera na meču u odnosu na ponudjenu granicu

PRVI KORNER

1 Domaćin će izvesti prvi korner na meču

2 Gost će izvesti prvi korner na meču

UKUPNO MINUTA GOLOVA

manje Zbir minuta golova će biti veći od ponudjene granice

između Zbir minuta golova će biti u ponudjenom rasponu

više Zbir minuta golova će biti manji od ponudjene granice

UKUPNO MINUTA GOLOVA I POL

manje Zbir minuta golova u prvom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice

između Zbir minuta golova u prvom poluvremenu će biti u ponudjenom rasponu

više Zbir minuta golova u prvom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice

KOŠARKA

KONAČAN ISHOD SA PRODUŽECIMA

kisp 1 Domaćin će pobijediti na utakmici - uključujući produžetke

kisp 2 Gost će pobijediti na utakmici - uključujući produžetke

KONAČAN ISHOD BEZ PRODUŽETAKA

ki 1 Domaćin će pobediti na utakmici - bez produzetaka

ki X Biće neriješeno-bez produzetaka

ki 2 Gost će pobediti na utakmici - bez produzetaka I

POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu

Ip X Biće neriješeno u prvom poluvremenu

Ip 2 Gost će pobediti u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME

Iip 1 Domaćin će pobediti u drugom poluvremenu

Iip X Biće neriješeno u drugom poluvremenu

Iip 2 Gost će pobediti u drugom poluvremenu I

ČETVRTINA

Ic 1 Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini

Ic X Biće neriješeno u prvoj četvrtini

Ic 2 Gost će pobediti u prvoj četvrtini

II ČETVRTINA

Iic 1 Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini

Iic X Biće neriješeno u drugoj četvrtini

Iic 2 Gost će pobediti u drugoj četvrtini

III ČETVRTINA

IIic 1 Domaćin će pobediti u trećoj četvrtini

IIic X Biće neriješeno u trećoj četvrtini

IIic 2 Gost će pobediti u trećoj četvrtini

IV ČETVRTINA

IVc 1 Domaćin će pobediti u četvrtoj četvrtini

IVc X Biće neriješeno u četvrtoj četvrtini

IVc 2 Gost će pobediti u četvrtoj četvrtini

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

ds Ip 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu ds

Ip X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu

ds Iip 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu ds

Iip X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu

ČETVRTINA DUPLA ŠANSA

ds Ic 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvoj četvrtini

ds Ic X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvoj četvrtini

ds Iic 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugoj četvrtini

ds Iic X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugoj četvrtini

ds IIic 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u trećoj četvrtini

ds IIic X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u trećoj četvrtini

ds IVc 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u četvrtoj četvrtini ds

IVc X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u četvrtoj četvrtini

POLUVRIJEME WINNER

Ip win 1 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 Ip

win 2 Gost će pobediti u prvom poluvremenu a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

Iip win 1 Domaćin će pobediti u drugom poluvremenu a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 Iip

win 2 Gost će pobediti u drugom poluvremenu a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

ČETVRTINA WINNER

Ic win 1 Domaćin ce pobjediti u prvoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 Ic
 win 2 Gost ce pobjediti u prvoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
 IIc win 1 Domaćin ce pobjediti u drugoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 IIc
 win 2 Gost ce pobjediti u drugoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
 IIIc win 1 Domaćin ce pobjediti u trećoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 IIIc
 win 2 Gost ce pobjediti u trećoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
 IVc win 1 Domaćin ce pobjediti u četvrtoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 Iv
 win 2 Gost ce pobjediti u četvrtoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

POLUVRIJEME-KRAJ

pk 1-1 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i na meču.
 pk 1-X Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i igrace neriješeno na meču pk
 1-2 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.
 pk X-1 Domaćin ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiće meč pk
 X-X Biće neriješeno i u prvom poluvremenu i na meču.
 pk X-2 Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i doBiće mec
 pk 2-1 Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.
 pk 2-X Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu i igrace neriješeno na meču pk
 2-2 Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu i na meču

DUPLA POBJEDA

dp 1 Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena.
 dp 2 Gost pobjeđuje u oba poluvremena.

OBA TIMA DAJU MANJE/VIŠE POENA

tim1&tim2 više Oba tima ce postići vise poena od ponudjene granice
 tim1vtim2 manje Bar jedan tim nece postići vise poena od ponudjene granice

PRODUŽECI

da Na meču ce se igrati produžeci ne
 Na meču nece biti produzetaka MIX

IGRE KI&P

ki1&manje Domaćin ce pobjediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
 ki1&više Domaćin ce pobjediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice
 ki2&manje Gost ce pobjediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
 ki2&više Gost ce pobjediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice MIX
 IGRE H&P
 h1&manje Domaćin ce pobjediti na meču racunajuci ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
 h1&više Domaćin ce pobjediti na meču racunajuci ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice
 h2&manje Gost ce pobjediti na meču racunajuci ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
 h2&više Gost ce pobjediti na meču racunajuci ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice

MIX IGRE POLUVRIJEME

Ip1&manje Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice
 Ip1&više Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice
 Ip2&manje Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu i ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice
 Ip2&više Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu i ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu

ce biti veci od ponudjene granice

MIX IGRE POLUVRIJEME POLUVRIJEME-KRAJ

pk1-1&manje Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i broj postignutih poena na meču je biti manji od ponudjene granice

pk1-1&više Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i broj postignutih poena na meču je biti veci od ponudjene granice

pk2-2&manje Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i broj postignutih poena na meču je biti manji od ponudjene granice

pk2-2&više Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i broj postignutih poena na meču je biti veci od ponudjene granice

HENDIKEP

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -6

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -5

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -4

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -3

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -2

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -1

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +1

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +2

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +3

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +4

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +5

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +6

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

I POLUVRIJEME HENDIKEP

Ip h 1 Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

Ip h 2 Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep II
POLUVRIJEME HENDIKEP

Iip h 1 Domaćin ce pobijediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep Iip

h 2 Gost ce pobijediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

I ČETVRTINA HENDIKEP

Ic h 1 Domaćin ce pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep Ic

h 2 Gost ce pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

II ČETVRTINA HENDIKEP

Iic h 1 Domaćin ce pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep Iic

2 Gost ce pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

III ČETVRTINA HENDIKEP

IIic h 1 Domaćin ce pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep IIic

2 Gost ce pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

IV ČETVRTINA HENDIKEP

IVc h 1 Domaćin ce pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep IVc

h 2 Gost ce pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep UKUPNO

POENA

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -6

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -5

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -4

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -3

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -2

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -1

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +1

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice Više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +2

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice Više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +3

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

Više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice UKUPNO

POENA ALTERNATIVNI +4

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

Više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +5

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

Više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +6

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

Više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

I POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Ip manje Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice Ip

više Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

II POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Iip manje Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice Iip

više Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic manje Ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice Ic

više Ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice II

ČETVRTINA UKUPNO POENA

Iic manje Ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice Iic

više Ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIic manje Ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice IIic

više Ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc manje Ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice IVc

više Ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA PAR/NEPAR

Par Ukupan broj postignutih poena ce biti paran

Nepar Ukupan broj postignutih poena ce biti neparan

POLUVRIJEME UKUPNO POENA PAR/NEPAR

Ip par Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti paran

Ip nepar Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti neparan Iip

par Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu ce biti paran Iip

nepar Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu ce biti neparan

ČETVRTINA UKUPNO POENA PAR/NEPAR

Ic par Ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini ce biti paran

Ic nepar Ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini ce biti neparan Iic

par Ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini ce biti paran Iic

nepar Ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini ce biti neparan

IIic par Ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti paran IIic

nepar Ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti neparan IVc

par Ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti paran

IVc nepar Ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti neparan

EFIKASNIJE POLUVRIJEME

vp Ip Prvo poluvrijeme je efikasnije nego drugo poluvrijeme, u slučaju jednakog broja poena na poluvremenima računaće se kvota 1,00

vp Iip Drugo poluvrijeme je efikasnije nego prvo poluvrijeme, u slučaju jednakog broja poena na poluvremenima računaće se kvota 1,00

NAJEFIKASNIJA ČETVRTINA

vp Ic Prva četvrtina je naefikasnija četvrtina, u slučaju dvije ili više najefikasnijih četvrtina računaće se kvota 1,00

vp Iic Druga četvrtina je naefikasnija četvrtina, u slučaju dvije ili više najefikasnijih četvrtina računaće se kvota 1,00

vp IIIc Treća četvrtina je naefikasnija četvrtina, u slučaju dvije ili više najefikasnijih četvrtina računaće se kvota 1,00
vp IVc Četvrta četvrtina je naefikasnija četvrtina, u slučaju dvije ili više najefikasnijih četvrtina računaće se kvota 1,00

TIM 1 UKUPNO POENA

tim1 manje Domaćin će postići manje poena od ponudjene granice
tim1 više Domaćin će postići više poena od ponudjene granice TIM

1 I POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Ip tim1 manje Domaćin će u prvom poluvremenu postići manje poena od ponudjene granice Ip
tim1 više Domaćin će u prvom poluvremenu postići više poena od ponudjene granice TIM

1 II POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Iip tim1 manje Domaćin će u drugom poluvremenu postići manje poena od ponudjene granice Iip
tim1 više Domaćin će u drugom poluvremenu postići više poena od ponudjene granice TIM

1 I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic tim1 manje Domaćin će u prvoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice Ic
tim1 više Domaćin će u prvoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice TIM

1 II ČETVRTINA UKUPNO POENA

Iic tim1 manje Domaćin će u drugoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice Iic
tim1 više Domaćin će u drugoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice TIM

1 III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc tim1 manje Domaćin će u trećoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice
IIIc tim1 više Domaćin će u trećoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM 1 IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc tim1 manje Domaćin će u četvrtoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice
IVc tim1 više Domaćin će u četvrtoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM2 UKUPNO POENA

tim2 manje Gost će postići manje poena od ponudjene granice tim2
više Gost će postići manje poena od ponudjene granice

TIM2 I POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Ip tim2 manje Gost će u prvom poluvremenu postići manje poena od ponudjene granice Ip
tim2 više Gost će u prvom poluvremenu postići više poena od ponudjene granice

TIM2 II POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Iip tim2 manje Gost će u drugom poluvremenu postići manje poena od ponudjene granice Iip
tim2 više Gost će u drugom poluvremenu postići više poena od ponudjene granice

TIM2 I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic tim2 manje Gost će u prvoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice Ic
tim2 više Gost će u prvoj četvrtini postići manje više od ponudjene granice

TIM2 II ČETVRTINA UKUPNO POENA

Iic tim2 manje Gost će u drugoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice Iic
tim2 više Gost će u drugoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM2 III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc tim2 manje Gost će u trećoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice IIIc
tim2 više Gost će u trećoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM2 IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc tim2 manje Gost će u četvrtoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice
IVc tim2 više Gost će u četvrtoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

KRAJ III ČETVRTINA WINNER

IIIc win 1 Domaćin će biti pobjednik na kraju treće četvrtine a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
IIIc win 2 Gost će biti pobjednik na kraju treće četvrtine a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

KRAJ III ČETVRTINA HENDIKEP

IIIc h 1 Domaćin će biti pobjednik na kraju treće četvrtine u odnosu na ponudjeni hendikep IIIc

h 2 Gost će biti pobjednik na kraju treće četvrtine u odnosu na ponudjeni hendikep

KRAJ III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc manje Ukupan broj postignutih poena na kraju treće četvrtine će biti manji od ponudjene granice IIIc

više Ukupan broj postignutih poena na kraju treće četvrtine će biti veći od ponudjene granice KRAJ

III ČETVRTINA

IIIc 1 Domaćin će biti pobjednik na kraju treće četvrtine

IIIc X Biće neriješeno na kraju treće četvrtine

IIIc 2 Gost će biti pobjednik na kraju treće četvrtine

KRAJ III ČETVRTINA DUPLA ŠANSA

ds IIIc 1X Domaćin će biti pobjednik ili će biti neriješeno na kraju treće četvrtine ds

IIIc X2 Gost će biti pobjednik ili će biti neriješeno na kraju treće četvrtine TIM 1

KRAJ III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc tim1 manje Domaćin će na kraju treće četvrtine postići manje poena od ponudjene granice IIIc

tim1 više Domaćin će na kraju treće četvrtine postići više poena od ponudjene granice TIM2

KRAJ III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc tim2 manje Gost će na kraju treće četvrtine postići manje poena od ponudjene granice

IIIc tim2 više Gost će na kraju treće četvrtine postići više poena od ponudjene granice

MIX IGRE 1Q & TOTAL 1Q

Ic1&manje Domaćin će pobjediti u prvoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Ic1&više Domaćin će pobjediti u prvoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

Ic2&manje Gost će pobjediti u prvoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Ic2&više Gost će pobjediti u prvoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 1QHcp & TOTAL 1Q

Ich1&manje Domaćin će pobjediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Ich1&više Domaćin će pobjediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

Ich2&manje Gost će pobjediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Ich2&više Gost će pobjediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 2Q & TOTAL 2Q

Iic1&manje Domaćin će pobjediti u drugoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Iic1&više Domaćin će pobjediti u drugoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

Iic2&manje Gost će pobjediti u drugoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Iic2&više Gost će pobjediti u drugoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 2QHcp & TOTAL 2Q

Iich1&manje Domaćin će pobjediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Iich1&više Domaćin će pobjediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

IIch2&manje Gost ce pobjediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IIch2&više Gost ce pobjediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 1Q & TOTAL 1Q

IIIc1&manje Domaćin ce pobjediti u trećoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IIIc1&više Domaćin ce pobjediti u trećoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

IIIc2&manje Gost ce pobjediti u trećoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IIIc2&više Gost ce pobjediti u trećoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

MIX IGRE 1QHcp & TOTAL 1Q

IIIch1&manje Domaćin ce pobjediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IIIch1&više Domaćin ce pobjediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

IIIch2&manje Gost ce pobjediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IIIch2&više Gost ce pobjediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 1Q & TOTAL 1Q

IVc1&manje Domaćin ce pobjediti u četvrtoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IVc1&više Domaćin ce pobjediti u četvrtoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

IVc2&manje Gost ce pobjediti u četvrtoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IVc2&više Gost ce pobjediti u četvrtoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

MIX IGRE 1QHcp & TOTAL 1Q

IVch1&manje Domaćin ce pobjediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IVch1&više Domaćin ce pobjediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

IVch2&manje Gost ce pobjediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IVch2&više Gost ce pobjediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

PRVI DO 10

tim 1 Domaćin ce prvi postići 10 poena na meču

tim 2 Gost ce prvi postići 10 poena na meču

DO 20

tim 1 Domaćin ce prvi postići 20 poena na meču

tim 2 Gost ce prvi postići 20 poena na meču

POBJEDNIK U SVIM ČETVRTINAMA

tim 1 Domaćin će biti pobjednik u svim četvrtinama

tim 2 Gost će biti pobjednik u svim četvrtinama

tim1vtim2 Domaćin ili Gost će biti pobjednik u svim četvrtinama

1ST MINUTE

manje Ukupan broj postignutih poena u prva tri minuta meca ce biti manji od ponudjene granice više
Ukupan broj postignutih poena u prva tri minuta ce biti veci od ponudjene granice

TENIS

KONAČAN ISHOD

1 Igrač 1 će pobijediti na meču

2 Igrač 2 će pobijediti na meču

I SET

Is 1 Igrač 1 će pobijediti u prvom setu Is

2 Igrač 2 će pobijediti u prvom setu II

SET

IIs 1 Igrač 1 će pobijediti u drugom setu

IIs 2 Igrač 2 će pobijediti u drugom setu

III SET

IIIs 1 Igrač 1 će pobijediti u trećem setu

IIIs 2 Igrač 2 će pobijediti u trećem setu

IV SET

IVs 1 Igrač 1 će pobijediti u četvrtom setu

IVs 2 Igrač 2 će pobijediti u četvrtom setu V

SET

Vs 1 Igrač 1 će pobijediti u petom setu Vs

2 Igrač 2 će pobijediti u petom setu

HENDIKEP U SETOVIMA

hs 1 Igrač 1 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni set hendikep hs 2

Igrač 2 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni set hendikep

HENDIKEP U GEMOVIMA

hg 1 Igrač 1 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni gem hendikep hg

2 Igrač 2 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni gem hendikep

HENDIKEP U GEMOVIMA ALT.

hg 1 Igrač 1 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni gem hendikep hg

2 Igrač 2 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni gem hendikep

UKUPNO GEMOVA

ug manje Ukupan broj odigranih gemova biće manji od ponudjene granice ug

vise Ukupan broj odigranih gemova biće veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA ALT.

ug manje Ukupan broj odigranih gemova biće manji od ponudjene granice ug

vise Ukupan broj odigranih gemova biće veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA I SET

IIs ug manje (7.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 7.5

IIs ug više (7.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veci od 7.5

IIs ug manje (8.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 8.5

IIs ug više (8.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veci od 8.5

IIs ug manje (9.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 9.5

IIs ug više (9.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veci od 9.5

IIs ug manje (10.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 10.5

IIs ug više (10.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veci od 10.5 IIs

ug manje (12.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 12.5

IIs ug više (12.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA II SET

IIs manje Ukupan broj odigranih gemova u drugom setu biće manji od ponudjene granice IIs

vise Ukupan broj odigranih gemova u drugom setu biće veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA III SET

III's manje Ukupan broj odigranih gemova u trećem setu biće manji od ponudjene granice III's
vise Ukupan broj odigranih gemova u trećem setu biće veći od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA IV SET

IV's manje Ukupan broj odigranih gemova u četvrtom setu biće manji od ponudjene granice IV's
vise Ukupan broj odigranih gemova u četvrtom setu biće veći od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA V SET

V's manje Ukupan broj odigranih gemova u petom setu biće manji od ponudjene granice V's
vise Ukupan broj odigranih gemova u petom setu biće veći od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA PAR/NEPAR

Par Ukupan broj odigranih gemova će biti paran
Nepar Ukupan broj odigranih gemova će biti neparan

TIE BREAK I SET DA/NE

tb da U prvom setu će biti tie break
tb ne U prvom setu neće biti tie break

TIE BREAK DA/NE

tb da Na meču će biti tie break tb
ne Na meču neće biti tie break I

SET - KRAJ

- 1-1 Igrač 1 pobjeđuje u prvom setu i na meču
- 2-1 Igrač 2 pobjeđuje u prvom setu a Igrač 1 na meču
- 1-2 Igrač 1 pobjeđuje u prvom setu a Igrač 2 na meču 2-
- 2 Igrač 2 pobjeđuje u prvom setu i na meču

KOMBINACIJE

- 1 & ug manje Na meču će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova na meču će biti manji od granice prikazane u zagrada
- 1 & ug vise Na meču će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova na meču će biti veći od granice prikazane u zagrada
- 2 & ug manje Na meču će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova na meču će biti manji od granice prikazane u zagrada
- 2 & ug vise Na meču će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova na meču će biti veći od granice prikazane u zagrada

TACAN REZULTAT U SETOVIMA (II seta)

- 2:0 Tačan rezultat u dva dobijena seta će biti 2:0 2:1
- Tačan rezultat u dva dobijena seta će biti 2:1 1:2
- Tačan rezultat u dva dobijena seta će biti 1:2 0:2
- Tačan rezultat u dva dobijena seta će biti 0:2 TACAN

REZULTAT U SETOVIMA (III seta)

- 3:0 Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 3:0 3:1
- Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 3:1 3:2
- Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 3:2 2:3
- Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 1:3 1:3
- Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 1:3 0:3
- Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 0:3 OSVAJA

BAR JEDAN SET

- 1 o set Igrač 1 osvaja bar jedan set
- 2 o set Igrač 2 osvaja bar jedan set

SS/NS

ns Oba Igrača neće osvojiti set na meču

ss Oba Igrača će osvojiti set na meču

BROJ SETOVA

2 Na meču će biti odigrana tačno dva seta

3 Na meču će biti odigrana tačno tri seta

BROJ SETOVA 3

3 Na meču će biti odigrana tačno tri seta

4 Na meču će biti odigrana tačno četiri seta

5 Na meču će biti odigrano tačno pet setova

WISE GEMOVA U I ILI II SETU

Is Broj gemova u prvom setu će biti veći od broja gemova u drugom

X Broj gemova u prvom i drugom setu će biti isti

IIs Broj gemova u drugom setu će biti veći od broja gemova u prvom setu

MIX I SET & GEM KOMBINACIJE

Is1 & tačno 6 U prvom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti tačno 6 Is1 & 7-8 U prvom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti 7 ili 8

Is1 & 9-12 U prvom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti od 9 do 12 Is1

& tačno 13 U prvom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti tačno 13

Is2 & tačno 6 U prvom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti tačno 6 Is2

& 7-8 U prvom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti 7 ili 8

Is2 & 9-12 U prvom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti od 9 do 12 Is2

& tačno 13 U prvom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti tačno 13

KOMBINACIJE I SET

Is 1 & Is ug manje U prvom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

Is 1 & Is ug vise U prvom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

Is 2 & Is ug manje U prvom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

Is 2 & Is ug vise U prvom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

KOMBINACIJE II SET

IIs 1 & IIs ug manje U drugom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u drugom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

IIs 1 & IIs ug vise U drugom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u drugom setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

IIs 2 & IIs ug manje U drugom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u drugom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

IIs 2 & IIs ug vise U drugom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u drugom setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

KOMBINACIJE III SET

IIIs 1 & IIIs ug manje U trećem setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u trećem setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

IIIs 1 & IIIs ug vise U trećem setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u trećem setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

IIIs 2 & IIIs ug manje U trećem setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u trećem setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

IIIs 2 & IIIs ug vise U trećem setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u trećem setu će biti veći od

granice prikazane u zgradama .

KOMBINACIJE IV SET

IVs 1 & IVs ug manje U četvrtom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u četvrtom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

IVs 1 & IVs ug vise U četvrtom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u četvrtom setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

IVs 2 & IVs ug manje U četvrtom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u četvrtom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

IVs 2 & IVs ug vise U četvrtom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u četvrtom setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

KOMBINACIJE V SET

Vs 1 & Vs ug manje U petom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u petom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

Vs 1 & Vs ug vise U petom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u petom setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

Vs 2 & Vs ug manje U petom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u petom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

Vs 2 & Vs ug vise U petom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u petom setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

RUKOMET

KONACAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

WINER

win 1 Domaćin će pobijediti na meču a u slučaju neriješenog rezultata racunace se kv 1

win 2 Gost će pobijediti na meču a u slučaju neriješenog rezultata racunace se kv 1

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

HENDIKEP -1

h 1 Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP +1

h 1 Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

UKUPNO GOLOVA-2

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veći od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA-1

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veći od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA+1

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA+2

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA

tim1 manje Domaćin ce postići manje golova od ponudjene granice

tim1 više Domaćin ce postići više golova od ponudjene granice

GOST UKUPNO GOLOVA

tim2 manje Gost ce postići manje golova od ponudjene granice

tim2 više Gost ce postići više golova od ponudjene granice

I POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu

Ip X Prvo poluvrijeme neriješeno

Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu I

POLUVRIJEME WINER

Ip win 1 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu a u slucaju neriješenog rezultata racunace se kv 1 Ip

win2 Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu a u slucaju neriješenog rezultata racunace se kv 1

I POLUVRIJEME HENDIKEP

Ip h 1 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep Ip h

2 Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

I POLUVRIJEME GOLOVA

Ip manje Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice Ip

više Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

I POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili ce biti neriješeno u prvom poluvremenu Ip

ds X2 Gost pobjeđuje ili ce biti neriješeno u prvom poluvremenu

I POLUVRIJEME DOMACIN UKUPNO GOLOVA

Ip tim1 manje Domaćin ce postići manje golova od ponudjene granice u prvom poluvremenu Ip

tim1 više Domaćin ce postići više golova od ponudjene granice u prvom poluvremenu

I POLUVRIJEME GOST UKUPNO GOLOVA

Ip tim2 manje Gost ce postići manje golova od ponudjene granice u prvom poluvremenu Ip

tim2 više Gost ce postići više golova od ponudjene granice u prvom poluvremenu

POLUVRIJEME-KRAJ

pk 1-1 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i na meču

pk 1-X Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i igrace neriješeno na meču pk

1-2 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.

pk X-1 Domaćin ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec pk

X-X Bice neriješeno i u prvom poluvremenu i na meču.

pk X-2 Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec pk

2-1 Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.

pk 2-X Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu i igrace neriješeno na meču pk

2-2 Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu i na meču

POBEDICE SA RAZLIKOM

tim1 14+ Domaćin ce pobjediti na meču sa 14 i vise golova razlike

tim1 10-13 Domaćin ce pobjediti na meču sa 10-13 golova razlike

tim1 7-9 Domaćin ce pobjediti na meču sa 7-9 golova razlike tim1

4-6 Domaćin ce pobjediti na meču sa 4-6 golova razlike

tim1 1-3 neriješeno	Domaćin će pobijediti na meču sa 1-3 golova razlike Neriješeno
tim2 1-3 4-6	Gost će pobijediti na meču sa 1-3 golova razlike tim2 Gost će pobijediti na meču sa 4-6 golova razlike tim2
7-9	Gost će pobijediti na meču sa 7-9 golova razlike tim2
10-13	Gost će pobijediti na meču sa 10-13 golova razlike
tim2 14+	Gost će pobijediti na meču sa 14 i više golova razlike

KOMBINACIJE Mec&Total

ki1&manje	Domaćin će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
ki1&više	Domaćin će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice
ki2&manje	Gost će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
ki2&više	Gost će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice
kiX&manje	Neriješeno na meču i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
kiX&više	Neriješeno na meču i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice

KOMBINACIJE Hendikep&Total

h1&manje	Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
h1&više	Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice
h2&manje	Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
h2&više	Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice

II POLUVRIJEME WINER

Iip win 1	Domaćin će pobijediti u drugom poluvremenu a u slučaju neriješenog rezultata racunace se kv 1 Iip
win 2	Gost će pobijediti u drugom poluvremenu a u slučaju neriješenog rezultata racunace se kv 1

II POLUVRIJEME HENDIKEP

Iip h 1	Domaćin će pobijediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep Iip
h 2	Gost će pobijediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

II POLUVRIJEME GOLOVA

Iip manje	Ukupan broj postignutih golova u drugom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice Iip
više	Ukupan broj postignutih golova u drugom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice

II POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Iip ds 1X	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu
Iip ds X2	Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu

II POLUVRIJEME DOMACIN UKUPNO GOLOVA

Iip tim1 manje	Domaćin će postići manje golova od ponudjene granice u drugom poluvremenu Iip
tim1 više	Domaćin će postići više golova od ponudjene granice u drugom poluvremenu

II POLUVRIJEME GOST UKUPNO GOLOVA

Iip tim2 manje	Gost će postići manje golova od ponudjene granice u drugom poluvremenu Iip
tim2 više	Gost će postići više golova od ponudjene granice u drugom poluvremenu

POLUVRIJEME/KRAJ I UKUPNO GOLOVA

pk1-1&više	Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu I na kraju meca I ukupan broj golova na meču će biti veći od ponudjene granice
pk1-1&manje	Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu I na kraju meca I ukupan broj golova na meču će biti manji od ponudjene granice
pk2-2&više	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu I na kraju meca I ukupan broj golova na meču će biti veći

od ponudjene granice
pk2-2&manje Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu I na kraju meča I ukupan broj golova na meču ce biti manji od ponudjene granice

POLUVRIJEME SA VISE GOLOVA

Ip > IIp Više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu
Ip = IIp Podjednak broj golova u oba poluvremena
Ip < IIp Više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

DUPLA POBJEDA

dp1 da Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena. dp 1
ne Domaćin ne pobjeđuje u oba poluvremena. dp2 da
Gost pobjeđuje u oba poluvremena.
dp2 ne Gost ne pobjeđuje u oba poluvremena.

PAR/NEPAR

Nepar Ukupan broj golova na meču ce biti neparan
Par Ukupan broj golova na meču ce biti paran

OBA TIMA DAJU GOLOVA

da Oba tima ce postići više golova od ponudjene granice
ne Bar jedan tim neće postići više golova od ponudjene granice

OBA TIMA DAJU GOLOVA

da Oba tima ce postići više golova od ponudjene granice
ne Bar jedan tim neće postići više golova od ponudjene granice

OBA TIMA NE DAJU GOLOVA

da Oba tima neće postići više golova od ponudjene granice ne
Bar jedan tim ce postići više golova od ponudjene granice

HENDIKEP 3 WAY

h1 Domaćin ce pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep hX
Neriješen rezultat u odnosu na ponudjeni hendikep
h2 Gost ce pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HOKEJ

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču
ki X Neriješen rezultat
ki 2 Gost pobjeđuje na meču

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili ce biti neriješeno
ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju
ds X2 Gost pobjeđuje ili ce biti neriješeno

WINER

win 1 Domaćin ce pobjediti na meču a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
win 2 Gost ce pobjediti na meču a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

POBJEDNIK UKLJUČUJUCI PRODUŽETKE I PENALE

kispp 1 Domaćin ce pobjediti na meču uključujući produzetke i penale kispp
2 Gost ce pobjediti na meču uključujući produzetke i penale UKUPNO

GOLOVA-BEZ PRODUŽETKA

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice više
Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA ALTERNATIVNI +1

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice više
Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA ALTERNATIVNI -1

manje Ukupan broj postignutih golova ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

DOMACIN UKUPNO GOLOVA

tim1 manje Domaćin ce postici manje golova od ponudjene granice

tim1 više Domaćin ce postici vise golova od ponudjene granice

GOST UKUPNO GOLOVA

tim2 manje Gost ce postici manje golova od ponudjene granice

tim2 više Gost ce postici vise golova od ponudjene granice

ASIAN HENDIKEP

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep ASIAN

HENDIKEP -1

h 1 Domaćin pobjeđuje u odnosu na ponudjeni hendikep h

2 Gost pobjeđuje u odnosu na ponudjeni hendikep

ASIAN HENDIKEP +1

h 1 Domaćin pobjeđuje u odnosu na ponudjeni hendikep h

2 Gost pobjeđuje u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP -1

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h

X Neriješen rezultat u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP +1

h 1 Domaćin pobjeđuje u odnosu na ponudjeni hendikep h

X Neriješen rezultat u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost pobjeđuje u odnosu na ponudjeni hendikep

TACAN REZULTAT

sve mogucnosti

KONACAN ISHOD I TREĆINA

It 1 Domaćin ce pobijediti u prvoj trećini

It X Neriješen rezultat u prvoj trećini

It 2 Gost ce pobijediti u prvoj trećini

DUPLA SANS A I TREĆINA

It ds 1X Domaćin pobjeđuje ili ce biti neriješeno u prvoj trećini It

ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju u prvoj trećini

It ds X2 Gost pobjeđuje ili ce biti neriješeno u prvoj trećini

WINNER I TREĆINA

It win 1 Domaćin ce pobijediti u prvoj trećini a u slucaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 It

win 2 Gost ce pobijediti u prvoj trećini a u slucaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

I TREĆINA GOLOVA

It manje Ukupan broj golova u prvoj trećini bice manji od ponudjene granice It

više Ukupan broj golova u prvoj trećini bice veci od ponudjene granice

I TREĆINA HENDIKEP

It h 1 Domaćin ce pobijediti u prvoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep It h

2 Gost ce pobijediti u prvoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep

UKUPNO GOLOVA DOMACIN I TREĆINA

It tim1 više Domaćin postize veci broj golova u prvoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu It

tim1 manje Domaćin postize manji broj golova u prvoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

UKUPNO GOLOVA GOST I TREĆINA

It tim2 više Gost postize veci broj golova u prvoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu It

tim2 manje Gost postize manji broj golova u prvoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

OBA TIMA DAJU GOL

gg Oba tima će postići gol na meču

ng Bar jedan tim neće postići gol na meču

OBA TIMA DAJU GOL I TREĆINA

gg It Oba tima će postići gol u prvoj trećini

ng It Bar jedan tim neće postići gol u prvoj trećini

KOMBINACIJE BEZ PRODUZETKA

ki1&manje Domaćin će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice

ki1&više Domaćin će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice

ki2&manje Gost će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice

ki2&više Gost će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice

kiX&manje Bice neriješeno na meču i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice

kiX&više Bice neriješeno na meču i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice

PRVA TREĆINA / KRAJ NE

pk 1-1 ne Domaćin neće pobijediti u prvoj trećini ili na kraju meča

pk 2-2 ne Gost neće pobijediti u prvoj trećini ili na kraju meča

UKUPNO GOLOVA DOMACIN II TREĆINA

Ilt tim1 više Domaćin postize veći broj golova u drugoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu Ilt

tim1 manje Domaćin postize manji broj golova u drugoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

UKUPNO GOLOVA GOST II TREĆINA

Ilt tim2 više Gost postize veći broj golova u drugoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu Ilt

tim2 manje Gost postize manji broj golova u drugoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

UKUPNO GOLOVA DOMACIN III TREĆINA

IIIlt tim1 više Domaćin postize veći broj golova u trećoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu IIIlt

tim1 manje Domaćin postize manji broj golova u trećoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

UKUPNO GOLOVA GOST III TREĆINA

IIIlt tim2 više Gost postize veći broj golova u trećoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu IIIlt

tim2 manje Gost postize manji broj golova u trećoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

KONACAN ISHOD II TREĆINA

Ilt 1 Domaćin će pobijediti u drugoj trećini

Ilt X Neriješen rezultat u drugoj trećini

Ilt 2 Gost će pobijediti u drugoj trećini

DUPLA SANSI II TREĆINA

Ilt ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugoj trećini

Ilt ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju u drugoj trećini

Ilt ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugoj trećini

WINNER II TREĆINA

Ilt win 1 Domaćin će pobijediti u drugoj trećini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 Ilt

win 2 Gost će pobijediti u drugoj trećini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

II TREĆINA GOLOVA

Ilt manje Ukupan broj golova u drugoj trećini bice manji od ponudjene granice Ilt

više Ukupan broj golova u drugoj trećini bice veći od ponudjene granice

II TREĆINA HENDIKEP

Ilt h 1 Domaćin će pobijediti u drugoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep Ilt

h 2 Gost će pobijediti u drugoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep OBA

TIMA DAJU GOL II TREĆINA

gg Ilt Oba tima će postići gol u drugoj trećini

ng Ilt Bar jedan tim neće postići gol u drugoj trećini

KONACAN ISHOD III TREĆINA

III t 1 Domaćin će pobijediti u trećoj trećini

III t X Neriješen rezultat u trećoj trećini

III t 2 Gost će pobijediti u trećoj trećini

DUPLA SANSA III TREĆINA

III t ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u trećoj trećini

III t ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju u trećoj trećini

III t ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u trećoj trećini

WINNER III TREĆINA

III t win 1 Domaćin će pobijediti u trećoj trećini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 III t

win 2 Gost će pobijediti u trećoj trećini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

III TREĆINA GOLOVA

III t manje Ukupan broj golova u trećoj trećini bice manji od ponudjene granice

III t više Ukupan broj golova u trećoj trećini bice veci od ponudjene granice

III TREĆINA HENDIKEP

III t h 1 Domaćin će pobijediti u trećoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep

III t h 2 Gost će pobijediti u trećoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep

OBA TIMA DAJU GOL III TREĆINA

gg III t Oba tima će postići gol u trećoj trećini

ng III t Bar jedan tim neće postići gol u trećoj trećini

GOL U SVAKOJ TREĆINI

da Bice postignut gol u svakoj trećini

ne Neće biti gola u svakoj trećini

GOL U SVAKOJ TREĆINI DOMACIN

tim 1 da Domaćin daje bar jedan gol u svakoj trećini

tim 1 ne Domaćin ne daje gol bar u jednoj trećini

GOL U SVAKOJ TREĆINI GOST

tim 2 da Gost daje gol u svakoj trećini

tim 2 ne Gost ne daje gol bar u jednoj trećini

PRVI DAJE GOL

pdg tim 1 Domaćin daje prvi gol na meču

pdg X Nema gola na meču

pdg tim 2 Gost daje prvi gol na meču

PRVA TREĆINA / KRAJ

pk 1-1 Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i na meču

pk 1-X Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i igrace neriješeno na meču pk

1-2 Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i izgubiti mec

pk X-1 Bice neriješeno u prvoj trećini i Domaćin pobjeđuje na meču

pk X-X Bice neriješeno u prvoj trećini i na kraju meca

pk X-2 Bice neriješeno u prvoj trećini i gost pobjeđuje na meču pk

2-1 Gost pobjeđuje u prvoj trećini i izgubice mec

pk 2-X Gost pobjeđuje u prvoj trećini i biće neriješeno na meču. pk

2-2 Gost pobjeđuje u prvoj trećini i na meču

KOMBINACIJE PRVA TREĆINA/KRAJ I UKUPNO GOLOVA

pk 1-1&više Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini I na kraju meca i ukupan broj golova na meču će biti veci od ponudjene granice

pk 1-1&manje Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini I na kraju meca i ukupan broj golova na meču će biti manji od ponudjene granice

pk 2-2&više Gost pobjeđuje u prvoj trećini I na kraju meca i ukupan broj golova na meču će biti veci od ponudjene granice

pk 2-2&manje Gost pobjeđuje u prvoj trećini I na kraju meca i ukupan broj golova na meču će biti manji od ponudjene granice

KOMBINACIJE KI I UG ALTERNATIVNI+1

ki1&više	Domaćin će pobjediti na meču i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
ki1&manje	Domaćin će pobjediti na meču i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice
kiX&više	Bice neriješeno na meču i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
kiX&manje	Bice neriješeno na meču i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice
ki2&više	Gost će pobjediti na meču i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
ki2&manje	Gost će pobjediti na meču i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice

KOMBINACIJE DUPLA SANSA I UKUPNO GOLOVA

ds1X&više	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
ds1X&manje	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice
ds12&više	Domaćin ili Gost pobjeđuju i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
ds12&manje	Domaćin ili Gost pobjeđuju i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice
dsX2&više	Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
dsX2&manje	Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice

TREĆINA SA NAJVIŠE GOLOVA

vg It	Najviše golova će biti u prvoj trećini
vg IIIt	Najviše golova će biti u drugoj trećini
vg IIIIt	Najviše golova će biti u trećoj trećini
It = IIIt = IIIIt	Bice jednak broj golova u svim trećinama

DUPLA POBJEDA

dp 1	Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i na ostatku meča
dp 2	Gost pobjeđuje u prvoj trećini i na ostatku meča
dp 1 ne	Domaćin neće pobjediti u prvoj trećini ili na ostatku meča
dp 2 ne	Gost neće pobjediti u prvoj trećini ili na ostatku meča

PAR/NEPAR

par	Ukupan broj golova na meču će biti paran
nepar	Ukupan broj golova na meču će biti neparan

GOLOVA GG2+

tim1 2+&tim2 2+ da	Oba tima će postići više od 2 gola na meču
tim1 2+&tim2 2+ ne	Bar jedan tim neće postići 2 gola na meču

KONAČAN ISHOD 10 min

ki 1-10min	Domaćin će biti pobjednik nakon isteka 10 min meča
ki X-10min	Neriješen rezultat nakon isteka 10 min meča
ki 2-10min	Gost će biti pobjednik nakon isteka 10 min meča

DUPLA ŠANSA 10 min

ds 1X-10min	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 10 min meča
ds 12-10min	Domaćin ili Gost pobjeđuju nakon isteka 10 min meča
ds X2-10min	Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 10 min meča

WINER 10 min

win 1-10min	Domaćin će pobjediti nakon 10 min meča a u slučaju neriješenog rezultata računat će se kv 1
win 2-10min	Gost će pobjediti nakon isteka 10 min meča a u slučaju neriješenog rezultata računat će se kv 1

UKUPNO GOLOVA 10 min

manje-10min	Ukupan broj postignutih golova nakon isteka 10 min na meču će biti manji od ponudjene granice
više-10min	Ukupan broj postignutih golova nakon isteka 10 min na meču će biti veći od ponudjene granice

AZIJSKI HENDIKEP 10 min

h 1-10min	Domaćin će pobjediti nakon isteka 10 min meča u odnosu na ponudjeni hendikep h 2-
h 2-10min	Gost će pobjediti nakon isteka 10 min meča u odnosu na ponudjeni hendikep

ODBOJKA

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

HENDIKEP U SETOVIMA

hp 1 Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni set hendikep hp

2 Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni set hendikep

HENDIKEP U POENIMA

hp 1 Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni poen hendikep hp

1 Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni poen hendikep

UKUPNO POENA

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponudjene granice

Više Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponudjene granice

TIM 1 UKUPNO POENA

tim1 manje Domaćin će postići manje poena od ponudjene granice

tim 1 više Domaćin će postići više poena od ponudjene granice

TIM2 UKUPNO POENA

tim2 manje Gost će postići manje poena od ponudjene granice tim2

više Gost će postići manje poena od ponudjene granice I

SET

Is 1 Domaćin će pobjediti u prvom setu

Is 2 Gost će pobjediti u prvom setu

I SET HENDIKEP

Is hp 1 Domaćin će pobjediti u prvom setu u odnosu na ponudjeni hendikep Is

hp 2 Gost će pobjediti u prvom setu u odnosu na ponudjeni hendikep

I SET UKUPNO POENA

Is manje Ukupan broj postignutih poena u prvom setu će biti manji od ponudjene granice Is

više Ukupan broj postignutih poena u prvom setu će biti veći od ponudjene granice

II SET

IIs 1 Domaćin će pobjediti u drugom setu

IIs 2 Gost će pobjediti u drugom setu

III SET

IIIs 1 Domaćin će pobjediti u trećem setu

IIIs 2 Gost će pobjediti u trećem setu

TACAN REZULTAT

3:0 Tacan rezultat će biti 3:0

3:1 Tacan rezultat će biti 3:1

3:2 Tacan rezultat će biti 3:2

2:3 Tacan rezultat će biti 1:3

1:3 Tacan rezultat će biti 1:3

0:3 Tacan rezultat će biti 0:3

REZULTAT NAKON 2 SETA

2:0 Rezultat nakon dva odigrana seta će biti 2:0 1:1

Rezultat nakon dva odigrana seta će biti 1:1 0:2

Rezultat nakon dva odigrana seta će biti 0:2

REZULTAT NAKON 3 SETA

3:0 Rezultat nakon tri odigrana seta će biti 3:0 2:1

Rezultat nakon tri odigrana seta će biti 2:1 1:2

Rezultat nakon tri odigrana seta će biti 1:2 0:3

Rezultat nakon tri odigrana seta će biti 0:3 I SET -

KRAJ

- 1-1 Domaćin pobjeđuje u prvom setu i na meču
- 2-1 Gost pobjeđuje u prvom setu i gubi mec
- 1-2 Domaćin pobjeđuje u prvom setu i gubi mec
- 2-2 Gost pobjeđuje u prvom setu i na meču

UKUPNO SETOVA 1

manje Ukupan broj odigranih setova bice manji od ponudjene granice

vise Ukupan broj odigranih setova bice veci od ponudjene granice

UKUPNO SETOVA 2

manje Ukupan broj odigranih setova bice manji od ponudjene granice

vise Ukupan broj odigranih setova bice veci od ponudjene granice

TACAN BROJ SETOVA

- 3 Na meču ce biti odigrana tacno 3 seta
- 4 Na meču ce biti odigrana tacno 4 seta
- 5 Na meču ce biti odigrano tacno 5 setova

BEJZBOL

KONAČAN ISHOD SA DODATNIM ININGOM

ki 1 Domaćin će pobjediti na meču uključujući i dodatni/e ining/e ki

2 Gost će pobjediti na meču uključujući i dodatni/e ining/e

HENDIKEP SA DODATNIM ININGOM- DVIJE MOGUĆNOSTI

h 1 Domaćin će pobjediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e h 2

Gost će pobjediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

UKUPNO POENA NA MEČU SA DODATNIM ININGOM

tp manje Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice – uključujući dodatni/e ining/e

tp više Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice - uključujući dodatni/e ining/e

DOMAĆIN UKUPNO POENA SA DODATNIM ININGOM

tim1 manje Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

tim1 više Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču ce biti veći od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

GOST UKUPNO POENA SA PRODUŽECIMA

tim2 manje Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

tim2 više Ukupan broj postignutih poena gosta na meču ce biti veći od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

KOMBINACIJE Mec&Total

ki1&manje Domaćin ce pobjediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice

ki1&više Domaćin ce pobjediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice

ki2&manje Gost ce pobjediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice

ki2&više Gost ce pobjediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice

VATERPOLO

KONAČAN ISHOD - BEZ PRODUŽETKA

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

UKUPNO GOLOVA NA MEČU

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

HENDIKEP

h 1 Domaćin ce pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA

tim1 manje Domaćin ce postići manje golova od ponudjene granice

tim1 više Domaćin ce postići više golova od ponudjene granice

GOST UKUPNO GOLOVA

tim2 manje Gost ce postići manje golova od ponudjene granice

tim2 više Gost ce postići više golova od ponudjene granice

I POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu

Ip X Prvo poluvrijeme neriješeno

Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu I

POLUVRIJEME HENDIKEP

Ip h 1 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep Ip h

2 Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

I POLUVRIJEME GOLOVA

Ip manje Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice Ip

više Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

AMERIČKI FUDBAL

KONAČAN ISHOD

1 Domaćin će pobjediti na meču sa produzecima

2 Gost će pobjediti na meču sa produzecima

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobjediti na meču odnosu na ponuđeni hendikep h 1

Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO POENA

up manje Ukupan broj postignutih poena na mecu ce biti manji od ponudjene granice up

više Ukupan broj postignutih poena na mecu ce biti veci od ponudjene granice

I POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu

Ip X Prvo poluvrijeme neriješeno

Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu I

POLUVRIJEME HENDIKEP

Ip h 1 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep Ip h

2 Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

I POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Ip manje Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice Ip

više Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

II POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Iip manje Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice Iip

više Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

FUTSAL

KONAČAN ISHOD

1 Domaćin pobjeđuje na meču

X Neriješen rezultat

2 Gost pobjeđuje na meču

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobjediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka h 2

Gost će pobjediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

UKUPNO GOLOVA NA MEČU

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veći od ponudjene granice

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju

ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno I

POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu

Ip X Prvo poluvrijeme neriješeno

Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME

Iip 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu

Iip X Drugo poluvrijeme neriješeno

Iip 2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu I

POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu Ip

ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

Ip ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Iip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu

Iip ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu

Iip ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu I

POLUVRIJEME UKUPNO GOLOVA

manje Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice II

POLUVRIJEME UKUPNO GOLOVA

manje Ukupan broj postignutih golova u drugom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova u drugom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice TIM

1 UKUPNO GOLOVA

manje Domaćin će postići manje golova od ponudjene granice

više Domaćin će postići više golova od ponudjene granice

TIM 2 UKUPNO GOLOVA

manje Gost će postići manje golova od ponudjene granice

više Gost će postići više golova od ponudjene granice

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep h 2

Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

RAGBI

KONAČAN ISHOD

1 Domaćin će pobjediti na meču sa produžecima

2 Gost će pobjediti na meču sa produžecima

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep h 1

Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO POENA

up manje Ukupan broj postignutih poena na mecu ce biti manji od ponudjene granice up
više Ukupan broj postignutih poena na mecu ce biti veci od ponudjene granice

I POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremu
Ip X Prvo poluvrijeme neriješeno
Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

SNUKER

KONAČAN ISHOD

1 Igrač 1 će pobjediti na meču
2 Igrač 2 će pobjediti na meču

HENDIKEP

h 1 Igrač 1 će pobjediti na meču odnosu na ponuđeni hendikep h 2
Igrač 2 će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO FREJMOVA

tf manje Ukupan broj odigranih frejmova na meču će biti manji od ponuđene granice tf
više Ukupan broj odigranih frejmova na meču će biti veci od ponuđene granice

PIKADO

KONAČAN ISHOD

1 Igrač 1 će pobjediti na meču sa produzecima
2 Igrač 2 će pobjediti na meču sa produzecima

HENDIKEP

h 1 Igrač 1 će pobjediti na meču odnosu na ponuđeni hendikep
h 1 Igrač 2 će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

WINNER

win 1 Igrač 1 pobjeđuje na meču , a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00 win
2 Igrač 2 će pobjediti na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00

FORMULA 1

POBJEDNIK

da Vozač će biti pobjednik trke ne
Vozač neće biti pobjednik trke

POL POZICIJA

da Vozač će osvojiti pol poziciju
ne Vozač neće osvojiti pol poziciju

MMA

KONAČAN ISHOD

1 Borac 1 će pobjediti na meču
2 Borac 2 će pobjediti na meču

UKUPNO RUNDI

ur manje Ukupan broj odigranih rundi na meču ce biti manji od ponudjene granice ur
više Ukupan broj odigranih rundi na meču ce biti veci od ponudjene granice

ZIMSKI SPORTOVI

POBJEDNIK

da Tim/Učesnik će pobjediti na takmičenju ne
Tim/Učesnik neće pobjediti na takmičenju

PLASMAN 1-3

da Tim/Učesnik će biti u prva tri na kraju takmičenja
ne Tim/Učesnik će biti u prva tri na kraju takmičenja

FUDBAL SPECIJAL

IGRAČ POSTIŽE GOLOVA

1+ Igrač postiže minimum 1 gol na meču
2+ Igrač postiže minimum 2 gola na meču
3+ Igrač postiže minimum 3 gola na meču
Prvi Igrač postiže prvi gol na meču
Poslednji Igrač postiže poslednji gol na meču

KOŠARKA SPECIJAL

UKUPNO POENA

Manje Igrač će postići manje poena od zadate granice (računajući produžetke)
više Igrač će postići više poena od zadate granice (računajući produžetke)

UKUPNO SKOKOVA

Manje Igrač će postići manje skokova od zadate granice (računajući produžetke)
više Igrač će postići više skokova od zadate granice (računajući produžetke)

UKUPNO ASISTENCIJA

Manje Igrač će postići manje asistencija od zadate granice (računajući produžetke)
više Igrač će postići više asistencija od zadate granice (računajući produžetke)

DUEL IGRAČA

igrač 1 Igrač 1 postiže više poena na meču u odnosu na igrača 2
neriješeno Igrač 1 postiže isti broj poena na meču kao i igrač 2
igrač2 Igrač 2 postiže više poena na meču u odnosu na igrača 1

ANTEPOST

POBJEDNIK

da Tim/Vozač će pobediti na takmičenju
ne Tim/Vozač neće pobediti na takmičenju

PLASMAN 1-3

da Tim/Vozač će biti u prva tri na kraju takmičenja
ne Tim/Vozač će biti u prva tri na kraju takmičenja

16.4. Live

Igre

FUDBAL

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču
ki X Neriješen rezultat
ki 2 Gost pobjeđuje na meču

KONAČAN ISHOD PRVO POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu
IpX Neriješen rezultat u prvom poluvremenu
2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

KONAČAN ISHOD DRUGO POLUVRIJEME

Iip 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu
Iip X Neriješen rezultat u drugom poluvremenu
2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu

POBJEDNIK OSTATKA MEČA

ft ost. 1 Domaćin pobjeđuje u prijeostalom delu regularnog toka meča ft

ost. X Bez pobjednika u prijeostalom delu regularnog toka meča

ft ost. 2 Gost pobjeđuje u prijeostalom delu regularnog toka meča

POBJEDNIK OSTATKA PRVOG POLUVREMENA

1 op Ip Domaćin pobjeđuje u prijeostalom delu prvog poluvremena X

op Ip Bez pobjednika u prijeostalom delu prvog poluvremena

2 op Ip Gost pobjeđuje u prijeostalom delu prvog poluvremena

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje ds

X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

I POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu Ip

ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

Ip ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu

Ip ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje u drugom poluvremenu Ip

ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu

WINNER / DRAW NO BET

win 1 Domaćin pobjeđuje na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00. win

2 Gost pobjeđuje na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

I POLUVRIJEME WINNER / DRAW NO BET

Ip win 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00. Ip

win 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

II POLUVRIJEME WINNER / DRAW NO BET

Ip win 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

Ip win 2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

POLUVRIJEME-KRAJ

pk 1-1 Domaćin će pobjediti u prvom poluvremenu i na kraju meča.

pk 1-X Domaćin će pobjediti u prvom poluvremenu, a konačan ishod će biti nerešen. pk 1-

2 Domaćin će pobjediti u prvom poluvremenu, a gost će pobjediti na kraju meča. pk

X-1 Na poluvremenu će rezultat biti nerešen, a na kraju meča će pobjediti domaćin. pk

X-X Bice neriješeno i u prvom poluvremenu i na kraju meča.

pk X-2 Na poluvremenu će rezultat biti nerešen, a na kraju meča će pobjediti gost.

pk 2-1 Gost će pobjediti u prvom poluvremenu, a domaćin će pobjediti na kraju meča. pk

2-X Gost će pobjediti u prvom poluvremenu, a konačan ishod će biti nerešen.

pk 2-2 Gost će pobjediti u prvom poluvremenu i na kraju meča.

UKUPNO GOLOVA NA MEČU

manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice.

više* Broj golova će biti veći od postavljene granice.

UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

Ip manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu. Ip

više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

UKUPNO GOLOVA II POLUVRIJEME

Ip manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u drugom poluvremenu.

Ip više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u drugom poluvremenu.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA NA MEČU

tim1 manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice.

tim1 više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice.

GOST UKUPNO GOLOVA NA MEČU

tim2 manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice.

tim2 više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

tim1 Ip manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim1 Ip više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

GOST UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

tim2 Ip manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim2 Ip više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

POLUVRIJEME SA VIŠE GOLOVA

Ip > IIp Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti veći nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

Ip = IIp Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti jednak broju postignutih golova u drugom poluvremenu.

Ip < IIp Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti manji nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

POLUVRIJEME SA VIŠE GOLOVA - DOMAĆIN

tim1 I > II Broj postignutih golova domaćina u prvom poluvremenu će biti veći nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

tim1 I = II Broj postignutih golova domaćina u prvom poluvremenu će biti jednak broju postignutih golova u drugom poluvremenu.

tim1 I < II Broj postignutih golova domaćina u prvom poluvremenu će biti manji nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

POLUVRIJEME SA VIŠE GOLOVA - GOST

tim2 I > II Broj postignutih golova gosta u prvom poluvremenu će biti veći nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

tim2 I = II Broj postignutih golova gosta u prvom poluvremenu će biti jednak broju postignutih golova u drugom poluvremenu.

tim2 I < II Broj postignutih golova gosta u prvom poluvremenu će biti manji nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

POSTIŽE SLEDEĆI GOL

*tim1 Domaćin postiže sledeći gol na meču

*ne Bez gola do kraja meča

*tim2 Gost postiže sledeći gol na meču

POSTIŽE SLEDEĆI GOL U PRVOM

POLUVREMENU

*Ip tim1 Domaćin postiže sledeći gol u prvom poluvremenu

*Ip gol ne Bez gola do kraja poluvremena

*Ip tim2 Gost postiže sledeći gol u prvom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL

Gg Oba tima će postići gol na meču

Ng Bar jedan tim neće postići gol na meču

OBA TIMA DAJU GOL I UKUPNO GOLOVA

gg&3+ Oba tima će postići gol na meču i biće postignuto najmanje tri gola

ngv0-2 Bar jedan tim neće postići gol na meču ili će biti tačan rezultat 1:1

OBA TIMA DAJU GOL I UKUPNO GOLOVA PRVO POLUVRIJEME

gg&3+I Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu i biće postignuto najmanje tri gola

ngG3+ I Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu ili će biti tačan rezultat 1:1

OBA TIMA DAJU GOL I POLUVRIJEME

gg Ip Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu

ng Ip Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL II POLUVRIJEME

gg IIp Oba tima će postići gol u drugom poluvremenu
ng IIp Bar jedan tim neće postići gol u drugom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL - OSTATAK MEČA

gg ost. Oba tima će postići gol u prijeostalom delu regularnog dijela meča.
ng ost. Bar jedan tim neće postići gol u prijeostalom delu regularnog dijela meča.

TIM 1 I GOLOVI

ki 1&0-2 Domaćin pobjeđuje na meču uz 1 ili 2 postignuta gola na meču. ki
1&3+Domaćin pobjeđuje na meču uz 3 ili više postignutih golova na meču.

TIM 2 I GOLOVI

ki 2&0-2 Gost pobjeđuje na meču uz 1 ili 2 postignuta gola na meču. ki
2&3+Gost pobjeđuje na meču uz 3 ili više postignutih golova na meču.

DUPLA ŠANSA I GOLOVI

ds1X&2+ Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili više golova postignuto na meču
ds1X&3+ Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
ds1X0-3 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0,1,2 ili 3 gola postignuta na meču
dsX2&2+ Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili više golova postignuto na meču
dsX2&3+ Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
dsX2&0-3 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0,1,2 ili 3 gola postignuta na meču

TIM 1 GOLOVI KOMBINACIJE

tim1 1+Ip & 1+IIp Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 12ng Domaćin neće postići gol bar u jednom poluvremenu

TIM 2 GOLOVI KOMBINACIJE

tim2 1p+I & 1+IIp Gost će postići 1 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 12ng Gost neće postići gol bar u jednom poluvremenu

HENDIKEP

h 1* Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep h
X* Neriješeno na meču u odnosu na ponuđeni hendikep
h 2* Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

KONAČAN ISHOD DO 10. MINUTA UTAKMICE

1 do 10. min. Domaćin će voditi nakon završetka 10. minuta utakmice
X do 10. min. Neriješen rezultat nakon završetka 10. minuta utakmice 2
do 10. min. Gost će voditi nakon završetka 10. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 15. MINUTA UTAKMICE

1 do 15. min. Domaćin će voditi nakon završetka 15. minuta utakmice
X do 15. min. Neriješen rezultat nakon završetka 15. minuta utakmice 2
do 15. min. Gost će voditi nakon završetka 15. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 20. MINUTA UTAKMICE

1 do 20. min. Domaćin će voditi nakon završetka 20. minuta utakmice
X do 20. min. Neriješen rezultat nakon završetka 20. minuta utakmice 2
do 20. min. Gost će voditi nakon završetka 20. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 25. MINUTA UTAKMICE

1 do 25. min. Domaćin će voditi nakon završetka 25. minuta utakmice X
do 25. min. Neriješen rezultat nakon završetka 25. minuta utakmice 2
do 25. min. Gost će voditi nakon završetka 25. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 30. MINUTA UTAKMICE

1 do 30. min. Domaćin će voditi nakon završetka 30. minuta utakmice X
do 30. min. Neriješen rezultat nakon završetka 30. minuta utakmice 2
do 30. min. Gost će voditi nakon završetka 30. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 35. MINUTA UTAKMICE

1 do 35. min. Domaćin će voditi nakon završetka 35. minuta utakmice X
do 35. min. Neriješen rezultat nakon završetka 35. minuta utakmice 2
do 35. min. Gost će voditi nakon završetka 35. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 40. MINUTA UTAKMICE

1 do 40. min. Domaćin će voditi nakon završetka 40. minuta utakmice
X do 40. min. Neriješen rezultat nakon završetka 40. minuta utakmice 2
do 40. min. Gost će voditi nakon završetka 40. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 50. MINUTA UTAKMICE

1 do 50. min. Domaćin će voditi nakon završetka 50. minuta utakmice
X do 50. min. Neriješen rezultat nakon završetka 50. minuta utakmice 2
do 50. min. Gost će voditi nakon završetka 50. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 55. MINUTA UTAKMICE

1 do 55. min. Domaćin će voditi nakon završetka 55. minuta utakmice
X do 55. min. Neriješen rezultat nakon završetka 55. minuta utakmice 2
do 55. min. Gost će voditi nakon završetka 55. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 60. MINUTA UTAKMICE

1 do 60. min. Domaćin će voditi nakon završetka 60. minuta utakmice
X do 60. min. Neriješen rezultat nakon završetka 60. minuta utakmice 2
do 60. min. Gost će voditi nakon završetka 60. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 65. MINUTA UTAKMICE

1 do 65. min. Domaćin će voditi nakon završetka 65. minuta utakmice
X do 65. min. Neriješen rezultat nakon završetka 65. minuta utakmice 2
do 65. min. Gost će voditi nakon završetka 65. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 70. MINUTA UTAKMICE

1 do 70. min. Domaćin će voditi nakon završetka 70. minuta utakmice
X do 70. min. Neriješen rezultat nakon završetka 70. minuta utakmice 2
do 70. min. Gost će voditi nakon završetka 70. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 75. MINUTA UTAKMICE

1 do 75. min. Domaćin će voditi nakon završetka 75. minuta utakmice
X do 75. min. Neriješen rezultat nakon završetka 75. minuta utakmice 2
do 75. min. Gost će voditi nakon završetka 75. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 80. MINUTA UTAKMICE

1 do 80. min. Domaćin će voditi nakon završetka 80. minuta utakmice
X do 80. min. Neriješen rezultat nakon završetka 80. minuta utakmice 2
do 80. min. Gost će voditi nakon završetka 80. minuta utakmice

UKUPNO GOLOVA DO 10. MINUTA UTAKMICE

ug do 10. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 10. Minuta utakmice.

ug do 10. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 10. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 15. MINUTA UTAKMICE

ug do 15. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 15. Minuta utakmice.

ug do 15. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 15. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 20. MINUTA UTAKMICE

ug do 20. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 20. Minuta utakmice.

ug do 20. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 20. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 25. MINUTA UTAKMICE

ug do 25. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 25. Minuta utakmice.

ug do 25. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 25. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 30. MINUTA UTAKMICE

ug do 30. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 30. minuta utakmice.

ug do 30. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 30. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 35. MINUTA UTAKMICE

ug do 35. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 35. minuta utakmice.

ug do 35. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 35. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 40. MINUTA UTAKMICE

ug do 40. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 40. Minuta utakmice.

ug do 40. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 40. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 50. MINUTA UTAKMICE

ug do 50. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 50. minuta utakmice.

ug do 50. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 50. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 55. MINUTA UTAKMICE

ug do 55. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 55. minuta utakmice.

ug do 55. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 55. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 60. MINUTA UTAKMICE

ug do 60. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 60. minuta utakmice.

ug do 60. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 60. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 65. MINUTA UTAKMICE

ug do 65. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 65. minuta utakmice.

ug do 65. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 65. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 70. MINUTA UTAKMICE

ug do 70. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 70. Minuta utakmice.

ug do 70. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 70. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 75. MINUTA UTAKMICE

ug do 75. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 75. Minuta utakmice.

ug do 75. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 75. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 80. MINUTA UTAKMICE

ug do 80. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 80. Minuta utakmice.

ug do 80. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 80. Minuta utakmice.

UKUPNO KORENERA NA MEČU

uk manje* Broj kornera na meču će biti manji od postavljene granice.

uk više* Broj kornera na meču će biti veći od postavljene granice.

UKUPNO KORENERA NA MEČU - TRI MOGUĆNOSTI

uk manje* Broj kornera na meču će biti manji od postavljene granice.

uk više* Broj kornera na meču će biti veći od postavljene granice.

jednako* Broj kornera na meču će biti jednak postavljenoj granici.

UKUPNO KORENERA U PRVOM POLUVREMENU

ukp manje* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti manji od postavljene granice.

ukp više* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti veći od postavljene granice.

UKUPNO KORENERA U PRVOM POLUVREMENU - TRI MOGUĆNOSTI

ukp manje* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti manji od postavljene granice.

ukp više* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti veći od postavljene granice. ukp

jednako* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti jednak postavljenoj granici. TACAN

REZULTAT

0:1 Gost će pobijediti rezultatom 0:1

0:2 Gost će pobijediti rezultatom 0:2

0:3 Gost će pobijediti rezultatom 0:3

1:0 Domaćin će pobijediti rezultatom 1:0 1:1

Na meču će biti nerešen rezultat 1:1 1:2

Gost će pobijediti rezultatom 1:2

1:3 Gost će pobijediti rezultatom 1:3

2:0 Domaćin će pobijediti rezultatom 2:0

2:1 Domaćin će pobijediti rezultatom 2:1 2:2

Na meču će biti nerešen rezultat 2:2 2:3

Gost će pobijediti rezultatom 2:3

3:0 Domaćin će pobijediti rezultatom 3:0

3:1 Domaćin će pobijediti rezultatom 3:1

3:2 Domaćin će pobijediti rezultatom 3:2

OSTALO Jedan od timova će postići četiri ili više golova na meču

KONAČAN ISHOD PRODUŽETKA

kip 1 Domaćin pobjeđuje u produžetku

kip X Nerišen rezultat u produžetku kip

2 Gost pobjeđuje u produžetku

UKUPNO GOLOVA U PRODUŽETKU

pro. manje* Broj golova u produžetku će biti manji od postavljene granice.

pro. više* Broj golova u produžetku će biti veći od postavljene granice.

POSTIŽE SLEDEĆI GOL U PRODUŽETKU

*pro. tim1 Domaćin postiže sledeći gol u produžetku

*pro. ne Bez gola u produžetku

*pro. tim2 Gost postiže sledeći gol u produžetku

IDE DALJE

id 1 Domaćin prolazi u sledeću rundu takmičenja po završetku regularnog dijela i eventualnih produžetaka i penala.

id 2 Gost prolazi u sledeću rundu takmičenja po završetku regularnog dijela i eventualnih produžetaka i penala.

OSVAJA TROFEJ

ot 1 Domaćin osvaja trofej po završetku regularnog dijela i eventualnih produžetaka i penala. ot
2 Gost osvaja trofej po završetku regularnog dijela i eventualnih produžetaka i penala.

UKUPNO GOLOVA-RASPON

1-2 1 ili 2 gola postignuto na meču
1-3 1,2 ili 3 gola postignuto na meču
1-4 1,2,3 ili 4 gola postignuto na meču
1-5 1,2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
2-3 2 ili 3 gola postignuto na meču
2-4 2,3 ili 4 gola postignuto na meču
2-5 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
3-4 3 ili 4 gola postignuto na meču
3-5 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
4-5 4 ili 5 golova postignuto na meču
4-6 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

POBJEDNIK I OBA TIMA DAJU GOL

ki 1&ggDomaćin pobjeđuje i oba tima postižu gol

sp 1 Domaćin pobjeđuje i gost ne postiže gol ki

2&ggGost pobjeđuje i oba tima postižu gol

sp 2 Gost pobjeđuje i domaćin ne postiže gol

X&GG Neriješen ishod na kraju meča i oba tima postižu gol

X&NG Neriješen ishod na kraju meča i bar jedan tim ne postiže gol

UKUPNO KARTONA NA MEČU

manje* Broj kartona na meču će biti manji od postavljene granice.

više * Broj kartona na meču će biti veći od postavljene granice.

SLEDEĆI DOGAĐAJ NA MEČU

gol * Sledeći događaj od ponuđenih na meču će biti gol.

gol aut* Sledeći događaj od ponuđenih na meču će biti gol aut.

korner* Sledeći događaj od ponuđenih na meču će biti korner

PAR/NEPAR

Par Ukupan broj postignutih golova na meču će biti paran.

Nepar Ukupan broj postignutih golova na meču će biti neparan.

PAR/NEPAR - DOMAĆIN

Par Ukupan broj postignutih golova domaćina na meču će biti paran.

Nepar Ukupan broj postignutih golova domaćina na meču će biti neparan.

PAR/NEPAR - GOST

Par Ukupan broj postignutih golova gosta na meču će biti paran.

Nepar Ukupan broj postignutih golova gosta na meču će biti neparan.

UKUPNO GOLOVA DO 15. MINUTA UTAKMICE

ug do 15. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 0 do 15. minuta utakmice.

ug do 15. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 0 do 15. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 16. DO 30. MINUTA UTAKMICE

ug od 16. do 30. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 16. do 30. Minuta utakmice.

ug od 16. do 30. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 16. do 30. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 31. DO POLUVREMENA UTAKMICE

ug od 31. do 45. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 31. do poluvremena utakmice.

ug od 31. do 45. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 31. do poluvremena

utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 46. DO 60. MINUTA UTAKMICE

ug od 46. do 60. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 46. do 60. Minuta utakmice.

ug od 46. do 60. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 46. do 60. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 61. DO 75. MINUTA UTAKMICE

ug od 61. do 75. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 61. do 75. Minuta utakmice.

ug od 61. do 75. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 61. do 75. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 76. DO KRAJA UTAKMICE

ug od 76. do 90. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 76. do kraja regularnog toka utakmice.

ug od 76. do 90. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 76. do kraja regularnog toka utakmice.

VRIJEME SLJEDEĆEG GOLA

0 -15 Sledeći gol na meču biće postignut do 15. minuta utakmice.

16-30 Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 16. do 30. minuta utakmice.

31 -POLUVRIJEME Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 31. minuta do poluvremena utakmice. 46-

60 Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 46. do 60. minuta utakmice.

61 -75 Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 61. do 75. minuta utakmice.

76-KRAJ UTAKMICE Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 76. minuta do kraja utakmicena utakmice.

NEMA GOLA Bez gola do kraja meča.

KOŠARKA

KONAČAN ISHOD SA PRODUŽECIMA

kisp 1 Domaćin će pobediti na utakmici - uključujući produžetke

kisp 2 Gost će pobediti na utakmici - uključujući produžetke

KONAČAN ISHOD BEZ PRODUŽETAKA

ki 1 Domaćin će pobediti na utakmici - bez produžetaka

ki X Biće neriješeno - bez produžetaka

ki 2 Gost će pobediti na utakmici - bez produžetaka

HENDIKEP SA PRODUŽECIMA

h 1* Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke h

2* Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

HENDIKEP BEZ PRODUŽETAKA

hbp 1* Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka hbp 2*

Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

I POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu

Ip X Biće neriješeno u prvom poluvremenu

Ip 2 Gost će pobediti u prvom poluvremenu I

ČETVRTINA - POBJEDNIK

Ic 1 Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini

Ic X Biće neriješeno u prvoj četvrtini

Ic 2 Gost će pobediti u prvoj četvrtini

II ČETVRTINA - POBJEDNIK

Iic 1 Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini

IIc X Biće neriješeno u drugoj četvrtini
IIc 2 Gost će pobijediti u drugoj četvrtini

III ČETVRTINA - POBJEDNIK

IIIc 1 Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini
IIIc X Biće neriješeno u trećoj četvrtini
IIIc 2 Gost će pobijediti u trećoj četvrtini

IV ČETVRTINA - POBJEDNIK

IVc 1 Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini
IVc X Biće neriješeno u četvrtoj četvrtini
IVc 2 Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini

POBJEDNIK PRVOG POLUVREMENA- BEZ NERIJEŠENOG ISHODA

Ip win 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 Ip
win 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

POBJEDNIK DRUGOG POLUVREMENA- BEZ NERIJEŠENOG ISHODA

Iip win 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 Iip
win 2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

I ČETVRTINA

Ic w1 Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 Ic
w2 Gost će pobijediti u prvoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

II ČETVRTINA

IIc w1 Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 IIc
w2 Gost će pobijediti u drugoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

III ČETVRTINA

IIIc w1 Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 IIIc
w2 Gost će pobijediti u trećoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

IV ČETVRTINA

IVc w1 Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 IVc
w2 Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 UKUPNO

POENA SA PRODUŽECIMA

manje* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući produžetak više*

Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući produžetak

UKUPNO POENA BEZ PRODUŽETAKA

manje bp* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice bez produžetaka više

bp* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice bez produžetaka

I POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Ip manje* Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti manji od ponuđene granice Ip

više* Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti veći od ponuđene granice

II POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Iip manje* Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu će biti manji od ponuđene granice Iip

više* Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu će biti veći od ponuđene granice

HENDIKEP PRVO POLUVRIJEME

Ip h 1* Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep Ip h

2* Gost će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep HENDIKEP

DRUGO POLUVRIJEME

Iip h 1* Domaćin će pobijediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep IIP h

2* Gost će pobijediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep DOMAĆIN

UKUPNO POENA SA PRODUŽECIMA

tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući produžetak

tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući produžetak

GOST UKUPNO POENA SA PRODUŽECIMA

tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući produžetak

tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući produžetak

I ČETVRTINA HENDIKEP

Ic h 1* Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep Ic

h 2* Gost će pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

II ČETVRTINA HENDIKEP

Ilc h 1* Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep Ilc

h 2* Gost će pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

III ČETVRTINA HENDIKEP

IIlc h 1* Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep IIlc

h 2* Gost će pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

IV ČETVRTINA HENDIKEP

IVc h 1* Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep IVc

h 2* Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic manje* Ukupno poena u prvoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu Ic

više* Ukupno poena u prvoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

II ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ilc manje* Ukupno poena u drugoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu Ilc

više* Ukupno poena u drugoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIlc manje* Ukupno poena u trećoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu IIlc

više* Ukupno poena u trećoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc manje* Ukupno poena u četvrtoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu IVc

više* Ukupno poena u četvrtoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu OBA

TIMA POSTIŽU VIŠE POENA U I ČETVRTINI

Ic da Oba tima će postići veći broj poena od ponuđene granice u prvoj četvrtini

Ic ne Jedan od timova neće postići više poena od ponuđene granice u prvoj četvrtini

OBA TIMA POSTIŽU VIŠE POENA U II ČETVRTINI

Ilc da Oba tima će postići veći broj poena od ponuđene granice u drugoj četvrtini

Ilc ne Jedan od timova neće postići više poena od ponuđene granice u drugoj četvrtini

OBA TIMA POSTIŽU VIŠE POENA U III ČETVRTINI

IIlc da Oba tima će postići veći broj poena od ponuđene granice u trećoj četvrtini

IIlc ne Jedan od timova neće postići više poena od ponuđene granice u trećoj četvrtini

OBA TIMA POSTIŽU VIŠE POENA U IV ČETVRTINI

IVc da Oba tima će postići veći broj poena od ponuđene granice u četvrtoj četvrtini

IVc ne Jedan od timova neće postići više poena od ponuđene granice u četvrtoj četvrtini DOMAĆIN

UKUPNO POENA - I ČETVRTINA

Ic tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u prvoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

Ic tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u prvoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA - I ČETVRTINA

Ic tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u prvoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice Ic

tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta u prvoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA - II ČETVRTINA

Ilc tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u drugoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

Ilc tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u drugoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA - II ČETVRTINA

Ilc tim2 manje Ukupan broj postignutih poena gosta u drugoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

Ilc tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta u drugoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA - III ČETVRTINA

IIIc tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u trećoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice IIIc

tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u trećoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA - III ČETVRTINA

IIIc tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice IIIc

tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA - IV ČETVRTINA

IVc tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u četvrtoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

IVc tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u četvrtoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA - IV ČETVRTINA

IVc tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u četvrtoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

IVc tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

AMERIČKI FUDBAL

KONAČAN ISHOD SA PRODUŽECIMA

kisp 1 Domaćin će pobediti na utakmici - uključujući produžetke

kisp 2 Gost će pobediti na utakmici - uključujući produžetke

KONAČAN ISHOD - BEZ PRODUŽETKA

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

HENDIKEP SA

PRODUŽECIMA

h 1* Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke h

2* Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

UKUPNO POENA NA MEČU - UKLJUČUJUĆI PRODUŽETAK

manje* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice

više* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice

HENDIKEP SA PRODUŽECIMA - TRI MOGUĆNOSTI

h 1* Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep h

X* Neriješeno na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

h 2* Gost će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep I

ČETVRTINA

Ic w1 Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 Ic

w2 Gost će pobediti u prvoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

I ČETVRTINA HENDIKEP

Ic h 1* Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep Ic

h 2* Gost će pobediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic manje* Ukupno poena u prvoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu Ic

više * Ukupno poena u prvoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

II ČETVRTINA

Ilc w1 Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 Ilc

w2 Gost će pobijediti u drugoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

II ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ilc manje* Ukupno poena u drugoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu Ilc

više* Ukupno poena u drugoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

II ČETVRTINA HENDIKEP

Ilc h 1* Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep Ilc

h 2* Gost će pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

III ČETVRTINA

IIIc w1 Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 IIIc

w2 Gost će pobijediti u trećoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

III ČETVRTINA HENDIKEP

IIIc h 1* Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep IIIc

h 2* Gost će pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc manje* Ukupno poena u trećoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu IIIc

više* Ukupno poena u trećoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

IV ČETVRTINA

IVc w1 Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 IVc

w2 Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

IV ČETVRTINA HENDIKEP

IVc h 1* Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep IVc

h 2* Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc manje* Ukupno poena u četvrtoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu IVc

više* Ukupno poena u četvrtoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

I POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu

Ip X Biće neriješeno u prvom poluvremenu

Ip 2 Gost će pobijediti u prvom poluvremenu

POBJEDNIK PRVOG POLUVREMENA- BEZ NERIJEŠENOG ISHODA

Ip win 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 Ip

win 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

HENDIKEP PRVO POLUVRIJEME

Ip h 1* Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep Ip h

2* Gost će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

I POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Ip manje* Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti manji od ponuđene granice Ip

više* Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti veći od ponuđene granice

I ČETVRTINA - POBJEDNIK

Ic 1 Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini

Ic X Biće neriješeno u prvoj četvrtini

Ic 2 Gost će pobijediti u prvoj četvrtini

II ČETVRTINA - POBJEDNIK

Ilc 1 Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini

Ilc X Biće neriješeno u drugoj četvrtini

Ilc 2 Gost će pobijediti u drugoj četvrtini

III ČETVRTINA - POBJEDNIK

IIIc 1 Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini

IIIc X Biće neriješeno u trećoj četvrtini
IIIc 2 Gost će pobijediti u trećoj četvrtini
IV ČETVRTINA - POBJEDNIK
IVc 1 Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini
IVc X Biće neriješeno u četvrtoj četvrtini
IVc 2 Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini

TENIS

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin će pobijediti na meču
ki 2 Gost će pobijediti na meču
I SET - POBJEDNIK
I s 1 Domaćin će pobijediti u prvom setu
I s 2 Gost će pobijediti u prvom setu
II SET - POBJEDNIK
II s 1 Domaćin će pobijediti u drugom setu
II s 2 Gost će pobijediti u drugom setu
III SET - POBJEDNIK
III s 1 Domaćin će pobijediti u trećem setu
III s 2 Gost će pobijediti u trećem setu
IV SET - POBJEDNIK
IV s 1 Domaćin će pobijediti u četvrtom setu
IV s 2 Gost će pobijediti u četvrtom setu
V SET - POBJEDNIK
V s 1 Domaćin će pobijediti u petom setu
V s 2 Gost će pobijediti u petom setu

HENDIKEP U GEMOVIMA

hg 1* Domaćin pobjeđuje na meču u odnosu na ponuđeni gem hendikep hg
2* Gost pobjeđuje na meču u odnosu na ponuđeni gem hendikep

POBJEDNIK SLJEDEĆEG GEMA - SET I

*1 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen
*2 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen

POBJEDNIK SLJEDEĆEG GEMA - SET II

*1 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen
*2 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen

POBJEDNIK SLJEDEĆEG GEMA - SET III

*1 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen
*2 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen

POBJEDNIK SLJEDEĆEG GEMA - SET IV

*1 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen
*2 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen

POBJEDNIK SLJEDEĆEG GEMA - SET V

*1 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen
*2 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen

POBJEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET I

**1 Domaćin osvaja sledeća dva gema prvog seta koji su naznačeni
**2 Gost osvaja sledeća dva gema prvog seta koji su naznačeni
**X Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema prvog seta koji su naznačeni

POBJEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET II

**1 Domaćin osvaja sledeća dva gema drugog seta koji su naznačeni

****2** Gost osvaja sledeća dva gema drugog seta koji su naznačeni
****X** Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema drugog seta koji su naznačeni

POBJEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET III

****1** Domaćin osvaja sledeća dva gema trećeg seta koji su naznačeni
****2** Gost osvaja sledeća dva gema trećeg seta koji su naznačeni
****X** Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema trećeg seta koji su naznačeni

POBJEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET IV

****1** Domaćin osvaja sledeća dva gema četvrtog seta koji su naznačeni
****2** Gost osvaja sledeća dva gema četvrtog seta koji su naznačeni
****X** Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema četvrtog seta koji su naznačeni

POBJEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET V

****1** Domaćin osvaja sledeća dva gema petog seta koji su naznačeni
****2** Gost osvaja sledeća dva gema petog seta koji su naznačeni
****X** Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema petog seta koji su naznačeni

TAČAN REZULTAT U SLJEDEĆEM GEMU - SET I

*igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
*igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
*igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
*igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
*igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
*igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
*igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
*igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

TAČAN REZULTAT U SLJEDEĆEM GEMU - SET II

*igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
*igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
*igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
*igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
*igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
*igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
*igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
*igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

TAČAN REZULTAT U SLJEDEĆEM GEMU - SET III

*igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
*igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
*igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
*igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
*igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
*igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
*igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
*igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

TAČAN REZULTAT U SLJEDEĆEM GEMU - SET IV

*igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
*igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
*igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
*igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
*igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
*igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
*igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
*igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

TAČAN REZULTAT U SLJEDEĆEM GEMU - SET V

- *igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
- *igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
- *igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
- *igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
- *igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
- *igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
- *igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
- *igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40) ĐUS

U SLJEDEĆEM GEMU - SET I

- *da U sljedećem gemu prvog seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)
- *ne U sljedećem gemu prvog seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

ĐUS U SLJEDEĆEM GEMU - SET II

- *da U sljedećem gemu drugog seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)
- *ne U sljedećem gemu drugog seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

ĐUS U SLJEDEĆEM GEMU - SET III

- *da U sljedećem gemu trećeg seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)
- *ne U sljedećem gemu trećeg seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

ĐUS U SLJEDEĆEM GEMU - SET IV

- *da U sljedećem gemu četvrtog seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)
- *ne U sljedećem gemu četvrtog seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

ĐUS U SLJEDEĆEM GEMU - SET V

- *da U sljedećem gemu petog seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)
- *ne U sljedećem gemu petog seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLJEDEĆEM GEMU - SET I

- *0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu prvog seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan
- *15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu prvog seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen
- *30 – 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu prvog seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLJEDEĆEM GEMU - SET II

- *0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu drugog seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan
- *15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu drugog seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen
- *30 – 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu drugog seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLJEDEĆEM GEMU - SET III

- *0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu trećeg seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan
- *15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu trećeg seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen
- *30 – 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu trećeg seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLJEDEĆEM GEMU - SET IV

- *0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu četvrtog seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan
- *15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu četvrtog seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen
- *30 – 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu četvrtog seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLJEDEĆEM GEMU - SET V

*0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu petog seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan

*15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu petog seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen

*30 - 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu petog seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

DOMAĆIN OSVAJA BAR JEDAN SET

da Domaćin osvaja bar jedan set u meču

ne Domaćin ne osvaja set u meču

GOST OSVAJA BAR JEDAN SET

da Gost osvaja bar jedan set u meču

ne Gost ne osvaja set u meču

TAI-BREJK U MEČU

da U meču će biti odigran bar jedan taj-brek

ne U meču neće biti odigran taj-brek

BROJ SETOVA U MEČU OD MOGUĆIH TRI

2 U meču će biti odigrano tačno dva seta

3 U meču će biti odigrano tačno tri seta

BROJ SETOVA U MEČU OD MOGUĆIH

PET

3 U meču će biti odigrano tačno tri seta

4 U meču će biti odigrano tačno četiri seta

5 U meču će biti odigrano tačno pet setova

TAČAN REZULTAT I SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 6-

3, 6-4 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 3-

6, 4-6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT II SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 6-

3, 6-4 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

3-6, 4-6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT III SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Treći set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

6-3, 6-4 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

3-6, 4-6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT IV SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 6-

3, 6-4 Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6 Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 3-

6, 4-6 Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7 Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT V SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Peti set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 6-3, 6-4 Peti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema 7-5, 7-6 Peti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova 0-6, 1-6, 2-6 Peti set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 3-6, 4-6 Peti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema 5-7, 6-7 Peti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT I SET

6-0 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem 6-1 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem 6-2 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema 6-3 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema 6-4 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema 7-5 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova 7-6 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova 0-6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem 1-6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem 2-6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema 3-6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema 4-6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema 5-7 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova 6-7 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova TAČAN REZULTAT II SET

6-0 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem 6-1 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem 6-2 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema 6-3 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema 6-4 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema 7-5 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova 7-6 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova 0-6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem 1-6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem 2-6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema 3-6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema 4-6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema 5-7 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova 6-7 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova TAČAN REZULTAT III SET

6-0 Treći set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem 6-1 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem 6-2 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema 6-3 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema 6-4 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema 7-5 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova 7-6 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova 0-6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem 1-6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem 2-6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema 3-6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema 4-6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema 5-7 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova

6-7 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova

TAČAN REZULTAT IV SET

6-0 Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem

6-1 Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem 6-

2 Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema 6-

3 Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema

6-4 Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema 7-5

Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova 7-6

Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova 0-6

Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem

1-6 Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem 2-

6 Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema 3-6

Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema

4-6 Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema 5-7

Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova 6-7

Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova TAČAN

REZULTAT V SET

6-0 Peti set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem

6-1 Peti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem 6-

2 Peti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema 6-

3 Peti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema

6-4 Peti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema 7-5

Peti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova 7-6 Peti

set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova 0-6 Peti set

će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem

1-6 Peti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem 2-

6 Peti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema 3-6

Peti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema

4-6 Peti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema 5-7

Peti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova 6-7 Peti

set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova HENDIKEP U

I SETU

Is h 1* Domaćin pobjeđuje u prvom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep Is h

2* Gost pobjeđuje u prvom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep HENDIKEP

U II SETU

IIs h 1* Domaćin pobjeđuje u drugom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep IIs h

2* Gost pobjeđuje u drugom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep HENDIKEP

U III SETU

IIIs h 1* Domaćin pobjeđuje u trećem setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep IIIs

h 2* Gost pobjeđuje u trećem setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep HENDIKEP

U IV SETU

IVs h 1* Domaćin pobjeđuje u četvrtom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep IVs

h 2* Gost pobjeđuje u četvrtom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep

HENDIKEP U V SETU

Vs h 1* Domaćin pobjeđuje u petom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep Vs

h 2* Gost pobjeđuje u petom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep UKUPNO

POENA U GEMU SET I - TAČNO

*4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 4

*5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 5

- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET I - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET II - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET III - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET IV - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET V - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti sedam ili više

OSVAJA PRVI POEN U SLJEDEĆEM GEMU - SET I

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu prvog seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu prvog seta

OSVAJA PRVI POEN U SLJEDEĆEM GEMU - SET II

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu drugog seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu drugog seta

OSVAJA PRVI POEN U SLJEDEĆEM GEMU - SET III

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu trećeg seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu trećeg seta

OSVAJA PRVI POEN U SLJEDEĆEM GEMU - SET IV

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu četvrtog seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu četvrtog seta

OSVAJA PRVI POEN U SLJEDEĆEM GEMU - SET V

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu petog seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu petog seta

BREJK POEN U GEMU - SET 1

- *da Bice brejk poen u sljedećem naznačenom gemu prvog seta
- *ne Neće biti brejk poen u sljedećem naznačenom gemu prvog seta

BREJK POEN U GEMU - SET 2

- *da Bice brejk poen u sljedećem naznačenom gemu drugog seta
- *ne Neće biti brejk poen u sljedećem naznačenom gemu drugog seta

BREJK POEN U GEMU - SET 3

- *da Bice brejk poen u sljedećem naznačenom gemu trećeg seta

*ne Neće biti brejk poen u sljedećem naznačenom gemu trećeg seta

BREJK POEN U GEMU - SET 4

*da Bice brejk poen u sljedećem naznačenom gemu četvrtog seta

*ne Neće biti brejk poen u sljedećem naznačenom gemu četvrtog seta

BREJK POEN U GEMU - SET 5

*da Bice brejk poen u sljedećem naznačenom gemu petog seta

*ne Neće biti brejk poen u sljedećem naznačenom gemu petog seta

UKUPNO POENA U GEMU SET I - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti 6 ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET II - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti 6 ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET III - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti 6 ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET IV - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti 6 ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET V - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti 6 ili više

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET I

*da Server osvaja naznačeni gem prvog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem prvog seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET II

*da Server osvaja naznačeni gem drugog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem drugog seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET III

*da Server osvaja naznačeni gem trećeg seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem trećeg seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET IV

*da Server osvaja naznačeni gem četvrtog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem četvrtog seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET V

*da Server osvaja naznačeni gem petog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem petog seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET I

*da Server osvaja naznačeni gem prvog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem prvog seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET II

*da Server osvaja naznačeni gem drugog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem drugog seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET III

*da Server osvaja naznačeni gem trećeg seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem trećeg seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET IV

*da Server osvaja naznačeni gem četvrtog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem četvrtog seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET V

*da Server osvaja naznačeni gem petog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem petog seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

UKUPNO GEMOVA

ug manje* Ukupan broj odigranih gemova bice manji od ponudjene granice ug

više* Ukupan broj odigranih gemova bice veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA DOMAĆIN

ug manje* Ukupan broj osvojenih gemova domaćina bice manji od ponudjene granice ug

više* Ukupan broj osvojenih gemova domaćina bice veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA GOST

ug manje* Ukupan broj osvojenih gemova gosta bice manji od ponudjene granice ug

više* Ukupan broj osvojenih gemova gosta bice veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA 1. SET

Is ug manje (7.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 7.5 Is

ug više (7.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 7.5 Is

ug manje (8.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 8.5 Is

ug više (8.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 8.5 Is

ug manje (9.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 9.5 Is

ug više (9.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 9.5

Is ug manje (10.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 10.5 Is

ug više (10.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 10.5 Is

ug manje (12.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 12.5 Is

ug više (12.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA 2. SET

IIs ug manje (7.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 7.5

IIs ug više (7.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 7.5

IIs ug manje (8.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 8.5

IIs ug više (8.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 8.5

IIs ug manje (9.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 9.5

IIs ug više (9.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 9.5

IIs ug manje (10.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 10.5

IIs ug više (10.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 10.5 IIs

ug manje (12.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 12.5

IIs ug više (12.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA 3. SET

IIIs ug manje (7.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 7.5

IIIs ug više (7.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 7.5 IIIs

ug manje (8.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 8.5

IIIs ug više (8.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 8.5 IIIs

ug manje (9.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 9.5

IIIs ug više (9.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 9.5

IIIs ug manje (10.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 10.5

IIIs ug više (10.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 10.5 IIIs

ug manje (12.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 12.5

IIIs ug više (12.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA 4. SET

IVs manje (7.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 7.5

IVs više (7.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 7.5 IVs

manje (8.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 8.5 IVs

više (8.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 8.5 IVs

manje (9.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 9.5 IVs

više (9.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 9.5

IVs manje (10.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 10.5
IVs više (10.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 10.5
manje (12.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 12.5
IVs više (12.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA 5. SET

Vs manje (7.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 7.5
Vs više (7.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice veci od 7.5
Vs manje (8.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 8.5
Vs više (8.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice veci od 8.5
manje (9.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 9.5
više (9.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice veci od 9.5
Vs manje (10.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 10.5
(10.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice veci od 10.5
manje (12.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 12.5
(12.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice veci od 12.5

HOKEJ

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje

X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

WINNER / DRAW NO BET

win 1 Domaćin pobjeđuje na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

2 Gost će pobjediti na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

UKUPNO GOLOVA SA SA PRODUŽECIMA

manje* Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući produžetak

više* Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući produžetak

UKUPNO GOLOVA BEZ PRODUŽETAKA

manje bp* Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponuđene granice bez produžetka

bp* Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veći od ponuđene granice bez produžetka

HENDIKEP SA PRODUŽETKOM

h 1* Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

2* Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

HENDIKEP BEZ PRODUŽETAKA

hbp 1* Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

hbp 2* Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

SLEDEĆI GOL

*tim1 Domaćin postiže sledeći gol na meču

*ne Bez gola do kraja meča

*tim2 Gost postiže sledeći gol na meču

TREĆINA - POBJEDNIK

I t 1 Domaćin će pobjediti u prvoj trećini

t X Biće neriješeno u prvoj trećini

I t 2 Gost će pobjediti u prvoj trećini

II TREĆINA - POBJEDNIK

II t 1 Domaćin će pobjediti u drugoj trećini

II t X Biće neriješeno u drugoj trećini

II t 2 Gost će pobjediti u drugoj trećini

III TREĆINA - POBJEDNIK

III t 1 Domaćin će pobjediti u trećoj trećini

III t X Biće neriješeno u trećoj trećini

III t 2 Gost će pobjediti u trećoj trećini

DUPLA ŠANSA - I TREĆINA

IX I t Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvoj trećini

12 I t Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje u prvoj trećini X2

I t Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvoj trećini

DUPLA ŠANSA - II TREĆINA

IX II t Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugoj trećini

12 II t Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje u drugoj trećini X2

II t Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugoj trećini DUPLA

ŠANSA - III TREĆINA

IX III t Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u trećoj trećini

12 III t Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje u trećoj trećini X2

III t Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u trećoj trećini

I TREĆINA GOLOVA

I t manje* Ukupan broj golova u prvoj trećini biće manji od ponuđene granice

I t više* Ukupan broj golova u prvoj trećini biće veći od ponuđene granice

II TREĆINA GOLOVA

II t manje* Ukupan broj golova u drugoj trećini biće manji od ponuđene granice

II t više* Ukupan broj golova u drugoj trećini biće veći od ponuđene granice

III TREĆINA GOLOVA

III t manje* Ukupan broj golova u trećoj trećini biće manji od ponuđene granice III

t više* Ukupan broj golova u trećoj trećini biće veći od ponuđene granice

I TREĆINA HENDIKEP

1h I t* Domaćin će pobjediti u prvoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep 2h I

t* Gost će pobjediti u prvoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep

II TREĆINA HENDIKEP

1h II t* Domaćin će pobjediti u drugoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

II t* Gost će pobjediti u drugoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep

III TREĆINA HENDIKEP

1h III t* Domaćin će pobjediti u trećoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

III t* Gost će pobjediti u trećoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep

ODBOJKA

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin će pobjediti na meču

ki 2 Gost će pobjediti na meču

I SET - POBJEDNIK

I s 1 Domaćin će pobjediti u prvom setu

I s 2 Gost će pobjediti u prvom setu

II SET - POBJEDNIK

II s 1 Domaćin će pobjediti u drugom setu

II s 2 Gost će pobjediti u drugom setu

III SET - POBJEDNIK

III s 1 Domaćin će pobjediti u trecem setu

III s 2 Gost će pobijediti u trećem setu

IV SET - POBJEDNIK

IV s 1 Domaćin će pobijediti u četvrtom setu

IV s 2 Gost će pobijediti u četvrtom setu

V SET - POBJEDNIK

V s 1 Domaćin će pobijediti u petom setu

V s 2 Gost će pobijediti u petom setu

HENDIKEP U SETOVIMA

1 h* Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

2 h* Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO POENA NA MEČU

manje * Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice više

* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice

I SET UKUPNO POENA

I s manje * Ukupan broj postignutih poena u prvom setu će biti manji od ponuđene granice

I s više * Ukupan broj postignutih poena u prvom setu će biti veći od ponuđene granice

II SET UKUPNO POENA

II s manje * Ukupan broj postignutih poena u drugom setu će biti manji od ponuđene granice

II s više * Ukupan broj postignutih poena u drugom setu će biti veći od ponuđene granice

III SET UKUPNO POENA

III s manje * Ukupan broj postignutih poena u trećem setu će biti manji od ponuđene granice

III s više * Ukupan broj postignutih poena u trećem setu će biti veći od ponuđene granice

IV SET UKUPNO POENA

IV s manje * Ukupan broj postignutih poena u četvrtom setu će biti manji od ponuđene granice

IV s više * Ukupan broj postignutih poena u četvrtom setu će biti veći od ponuđene granice

V SET UKUPNO POENA

V s manje* Ukupan broj postignutih poena u petom setu će biti manji od ponuđene granice V s

više* Ukupan broj postignutih poena u petom setu će biti veći od ponuđene granice

I SET HENDIKEP

1h I s* Domaćin će pobijediti u prvom setu u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

I s* Gost će pobijediti u prvom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

II SET HENDIKEP

1h II s* Domaćin će pobijediti u drugom setu u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

II s* Gost će pobijediti u drugom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

III SET HENDIKEP

1h III s* Domaćin će pobijediti u trećem setu u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

III s* Gost će pobijediti u trećem setu u odnosu na ponuđeni hendikep

IV SET HENDIKEP

1h IV s* Domaćin će pobijediti u četvrtom setu u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

IV s* Gost će pobijediti u četvrtom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

V SET HENDIKEP

1h V s* Domaćin će pobijediti u petom setu u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

V s* Gost će pobijediti u petom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

RUKOMET

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

KONAČAN ISHOD PRVO POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu
Ip X Neriješen rezultat u prvom poluvremenu Ip
2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno
ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje ds
X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

I POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu Ip
ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje u prvom poluvremenu
Ip ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu

WINNER / DRAW NO BET

win 1 Domaćin pobjeđuje na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00. win
2 Gost će pobijediti na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

I POLUVRIJEME WINNER / DRAW NO BET

Ip win 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

Ip win 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00. I

POLUVRIJEME UKUPNO GOLOVA

Ip manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu. Ip
više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

UKUPNO GOLOVA BEZ PRODUŽETAKA

manje bp * Broj golova će biti manji od postavljene granice bez produžetaka
više bp * Broj golova će biti veći od postavljene granice bez produžetaka

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

tim1 Ip manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim1 Ip više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

GOST UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

tim2 Ip manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim2 Ip više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

tim1 manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice.

tim1 više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice.

GOST UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

tim2 manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice.

tim2 više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice.

HENDIKEP - BEZ PRODUŽETAKA - TRI MOGUĆNOSTI

h 1* Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep h

X* Neriješeno na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

h 2* Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

HENDIKEP PRVO POLUVRIJEME - TRI MOGUĆNOSTI

hp 1* Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep hp

X* Neriješeno u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

hp 2* Gost će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

HENDIKEP BEZ PRODUŽETAKA - DVIJE MOGUĆNOSTI

1h* Domaćin će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka 2h*

Gost će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

HENDIKEP PRVO POLUVRIJEME - DVIJE MOGUĆNOSTI

hp1* Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

hp2* Gost će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

SNUKER

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin će pobijediti na meču

ki 2 Gost će pobijediti na meču

HENDIKEP

h 1* Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep h

2* Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO FREJMOVA

tf manje* Ukupan broj odigranih frejmova na meču će biti manji od ponuđene granice tf

više* Ukupan broj odigranih frejmova na meču će biti veći od ponuđene granice

POBJEDNIK FREJMA

f 1 Domaćin će pobijediti u frejmu koji je naznačen f

2 Gost će pobijediti u frejmu koji je naznačen

UKUPNO POENA U FREJMU

tFx manje* Ukupan broj poena u naznačenom frejmu će biti manji od ponuđene granice tFx

više* Ukupan broj poena u naznačenom frejmu će biti veći od ponuđene granice

HENDIKEP U FREJMU

1h Fx* Domaćin će pobijediti u frejmu u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

Fx* Gost će pobijediti u frejmu u odnosu na ponuđeni hendikep

PAR/NEPAR U FREJMU

f par Ukupan broj poena u frejmu će biti paran broj

f nepar Ukupan broj poena u frejmu će biti neparan broj

PRVA BOJA U FREJMU

žuta Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti žute boje

zelena Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti zelene boje

braon Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti braon boje

plava Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti plave boje

roza Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti roze boje crna

Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti crne boje

FUTSAL

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

KONAČAN ISHOD PRVO POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu

Ip X Neriješen rezultat u prvom poluvremenu Ip

2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

KONAČAN ISHOD DRUGO POLUVRIJEME

Iip 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu

Iip X Neriješen rezultat u drugom poluvremenu Iip

2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu

DUPLA ŠANSI

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje ds

X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

I POLUVRIJEME DUPLA ŠANSI

Ip ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu Ip

ds 12 Domaćin pobeđuju ili gost pobeđuje u prvom poluvremenu

Ip ds X2 Gost pobeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Iip ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu

Iip ds 12 Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u drugom poluvremenu Iip

ds X2 Gost pobeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu

WINNER / DRAW NO BET

win 1 Domaćin pobeđuje na meču , a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

win 2 Gost će pobijediti na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00. I

POLUVRIJEME WINNER / DRAW NO BET

Ip win 1 Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu , a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

Ip win 2 Gost pobeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00. II

POLUVRIJEME WINNER / DRAW NO BET

Iip win 1 Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu , a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

Iip win 2 Gost pobeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

HENDIKEP

h 1* Domaćin će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

h 2* Gost će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

HENDIKEP PRVO POLUVRIJEME

Ip h 1* Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep Ip h

2* Gost će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

POSTIŽE SLEDEĆI GOL

*tim1 Domaćin postiže sledeći gol na meču

*ne Bez gola do kraja meča

*tim2 Gost postiže sledeći gol na meču

UKUPNO GOLOVA NA MEČU

manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice.

više* Broj golova će biti veći od postavljene granice.

UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

IP manje* Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti manji od postavljene granice. IP

više* Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti veći od postavljene granice.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA NA MEČU

tim1 manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice.

tim1 više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice.

GOST UKUPNO GOLOVA NA MEČU

tim2 manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice.

tim2 više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

tim1 IP manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim1 IP više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

GOST UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

tim2 IP manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim2 IP više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

VATERPOLO

KONAČAN ISHOD - BEZ PRODUŽETKA

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje ds

X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

manje bp * Broj golova će biti manji od postavljene granice bez produžetaka

više bp * Broj golova će biti veći od postavljene granice bez produžetaka

GRANICA

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

tim1 manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice bez produžetaka.

tim1 više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice bez produžetaka.

GRANICA

GOST UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

tim2 manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice bez produžetaka.

tim2 više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice bez produžetaka.

GRANICA

HENDIKEP BEZ PRODUŽETAKA

hbp 1* Domaćin će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka hbp 2*

Gost će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka POSTIŽE

SLEDEĆI GOL

*tim1 Domaćin postiže sledeći gol na meču

*ne Bez gola do kraja meča

*tim2 Gost postiže sledeći gol na meču

BEJZBOL

KONAČAN ISHOD SA DODATNIM ININGOM

kisdi 1 Domaćin će pobijediti na meču uključujući i dodatni/e ining/e kisdi

2 Gost će pobijediti na meču uključujući i dodatni/e ining/e HENDIKEP

SA DODATNIM ININGOM - TRI MOGUĆNOSTI

h 1* Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e h X*
Neriješeno na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

h 2* Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

HENDIKEP SA DODATNIM ININGOM- DVIJE MOGUĆNOSTI

h 1* Domaćin će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e h 2*

Gost će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

UKUPNO POENA NA MEČU SA DODATNIM ININGOM

manje* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice - uključujući
dodatni/e ining/e

više* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice – uključujući
dodatni/e ining/e

DOMAĆIN UKUPNO POENA SA DODATNIM ININGOM

tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti manji od ponuđene granice
uključujući dodatni/e ining/e

tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući
dodatni/e ining/e

GOST UKUPNO POENA SA DODATNIM ININGOM

tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

PRVI INING - POBJEDNIK

I i 1 Domaćin pobjeđuje u prvom iningu I

i X Neriješen rezultat u prvom iningu

I i 2 Gost pobjeđuje u prvom iningu

UKUPNO POENA U PRVOM ININGU

I i manje* Ukupan broj postignutih poena u prvom iningu će biti manji od ponuđene granice I i

više* Ukupan broj postignutih poena u prvom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U PRVOM ININGU

tim1 I i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u prvom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 I i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u prvom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U PRVOM ININGU

tim2 I i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u prvom iningu će biti manji od ponuđene granice tim2

I i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u prvom iningu biti veći od ponuđene granice DRUGI

INING - POBJEDNIK

II i 1 Domaćin pobjeđuje u drugom iningu

II i X Neriješen rezultat u drugom iningu

II i 2 Gost pobjeđuje u drugom iningu

UKUPNO POENA U DRUGOM

ININGU

II i manje* Ukupan broj postignutih poena u drugom iningu će biti manji od ponuđene granice II i

više* Ukupan broj postignutih poena u drugom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U DRUGOM ININGU

tim1 II i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u drugom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 II i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u drugom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U DRUGOM ININGU

tim2 II i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u drugom iningu će biti manji od ponuđene granice tim2 II i

više* Ukupan broj postignutih poena gosta u drugom iningu biti veći od ponuđene granice

TREĆI INING - POBJEDNIK

III i 1 Domaćin pobjeđuje u trećem iningu

III i X Neriješen rezultat u trećem iningu III

i 2 Gost pobjeđuje u trećem iningu

UKUPNO POENA U TREĆEM ININGU

III i manje* Ukupan broj postignutih poena u trećem iningu će biti manji od ponuđene granice III i

više* Ukupan broj postignutih poena u trećem iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U TREĆEM ININGU

tim1 III i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u trećem iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 III i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u trećem iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U TREĆEM ININGU

tim2 III i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećem iningu će biti manji od ponuđene granice tim2

III i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećem iningu biti veći od ponuđene granice

ČETVRTI INING - POBJEDNIK

IV i 1 Domaćin pobjeđuje u četvrtom iningu

IV i X Neriješen rezultat u četvrtom iningu

IV i 2 Gost pobjeđuje u četvrtom iningu

UKUPNO POENA U ČETVRTOM ININGU

IV i manje* Ukupan broj postignutih poena u četvrtom iningu će biti manji od ponuđene granice IV i više* Ukupan broj postignutih poena u četvrtom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U ČETVRTOM ININGU

tim1 IV i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u četvrtom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 IV i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u četvrtom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U ČETVRTOM ININGU

tim2 IV i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u četvrtom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim2 IV i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u četvrtom iningu biti veći od ponuđene granice

PETI INING - POBJEDNIK

V i 1 Domaćin pobjeđuje u petom iningu

V i X Neriješen rezultat u petom iningu V

i 2 Gost pobjeđuje u petom iningu

UKUPNO POENA U PETOM ININGU

V i manje* Ukupan broj postignutih poena u petom iningu će biti manji od ponuđene granice V i više* Ukupan broj postignutih poena u petom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U PETOM ININGU

tim1 V i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u petom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 V i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u petom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U PETOM ININGU

tim2 V i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u petom iningu će biti manji od ponuđene granice tim2

V i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u petom iningu biti veći od ponuđene granice ŠESTI

INING - POBJEDNIK

VI i 1 Domaćin pobjeđuje u šestom iningu

VI i X Neriješen rezultat u šestom iningu VI

i 2 Gost pobjeđuje u šestom iningu

UKUPNO POENA U ŠESTOM ININGU

VI i manje* Ukupan broj postignutih poena u šestom iningu će biti manji od ponuđene granice VI i više* Ukupan broj postignutih poena u šestom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U ŠESTOM ININGU

tim1 VI i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u šestom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 VI i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u šestom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U ŠESTOM ININGU

tim2 VI i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u šestom iningu će biti manji od ponuđene granice tim2

VI i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u šestom iningu biti veći od ponuđene granice SEDMI

INING - POBJEDNIK

VII i 1 Domaćin pobjeđuje u sedmom iningu

VII i X Neriješen rezultat u sedmom iningu

VII i 2 Gost pobjeđuje u sedmom iningu

UKUPNO POENA U SEDMOM ININGU

VII i manje* Ukupan broj postignutih poena u sedmom iningu će biti manji od ponuđene granice VII i više* Ukupan broj postignutih poena u sedmom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U SEDMOM ININGU

Tim1 VII i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u sedmom iningu će biti manji od ponuđene granice

Tim1 VII i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u sedmom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U SEDMOM ININGU

Tim2 VII i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u sedmom iningu će biti manji od ponuđene granice

Tim2 VII i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u sedmom iningu biti veći od ponuđene granice

OSMI INING - POBJEDNIK

VIII i 1 Domaćin pobjeđuje u osmom iningu

VIII i X Neriješen rezultat u osmom iningu

VIII i 2 Gost pobjeđuje u osmom iningu

UKUPNO POENA U OSMOM ININGU

VIII i manje* Ukupan broj postignutih poena u osmom iningu će biti manji od ponuđene granice

VIII i više* Ukupan broj postignutih poena u osmom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U OSMOM ININGU

Tim1 VIII i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u osmom iningu će biti manji od ponuđene granice

Tim1 VIII i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u osmom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U OSMOM ININGU

Tim2 VIII i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u osmom iningu će biti manji od ponuđene granice

Tim2 VIII i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u osmom iningu biti veći od ponuđene granice

DODATNI INING NA MEČU

Da Na meču će biti odigran dodatni ining
Ne Na meču neće biti odigran dodatni ining

VODI NAKON DRUGOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon drugog ininga

X Neriješen rezultat nakon drugog ininga

2 Gost vodi nakon drugog ininga

VODI NAKON TREĆEG ININGA

1 Domaćin vodi nakon trećeg ininga

X Neriješen rezultat nakon trećeg ininga

2 Gost vodi nakon trećeg ininga

VODI NAKON ČETVRTOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon četvrtog ininga

X Neriješen rezultat nakon četvrtog ininga

2 Gost vodi nakon četvrtog ininga

VODI NAKON PETOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon petog ininga

X Neriješen rezultat nakon petog ininga

2 Gost vodi nakon petog ininga

VODI NAKON ŠESTOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon šestog ininga

X Neriješen rezultat nakon šestog ininga

2 Gost vodi nakon šestog ininga

VODI NAKON SEDMOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon sedmog ininga

X Neriješen rezultat nakon sedmog ininga

2 Gost vodi nakon sedmog ininga

Bonus pravila

Član 17.

Bonusi su sredstva za promociju igara koje dodjeljuje priređivač, a koji se isplaćuju u skladu sa članom 93. stav 2. Zakona o igrama na sreću. Bonusi se mogu isplatiti (prebaciti na osnovni račun igrača) samo ukoliko igrač ispuní uslove koje je priređivač unaprijed utvrdio. Priređivač zadržava pravo da promjeni uslove bonusa ili da u potpunosti ukine bonus. Ukoliko procjeni da je došlo do zloupotrebe bonusa, priređivač zadržava pravo da koriguje transakciju ili da u potpunosti ukine bonus igraču.

Da bi igrač mogao koristiti bonuse koje nudi priređivač potrebno je da posjeduje validan nalog na sajtu priređivača sa tačnim ličnim podacima i da prihvati pravila i propise priređivača vezane za bonuse.

Igrač može izabrati mogućnost da ne prima bonuse isključenjem opcije "Želim da primam bonuse" na strani "Nalog>Podešavanja".

Svi bonusi igrača su vezani za igračev nalog i ne mogu se prijebaciti na nekog drugog igrača.

Priređivač će organizovati razne vrste bonusa i promocija i u skladu sa tim se obavezuje da će igrače obavještavati na zvaničnom sajtu o uslovima i pravilima prije početka istih.

Zloupotreba bonusa

Priređivač može odbiti bilo koje podizanje novca i/ili otkazati sve dobitke u koliko se ispostavi da je igrač imao veze sa aktivnostima koje su u suprotnosti sa, odnosno krše ova bonus pravila i propise. Konkretno govoreći, do 'nepropisnog igranja igara na sreću' ili 'zloupotrebe bonusa' dolazi onda kada:

- igrač isplati novac koji je uplatio s ciljem da dobije bonus da bi igrao samo sa bonus kreditom koji nudi Priređivač.
- igrač uloži novac sa jednim ciljem da traži bonus, a nema namjeru da igra.
- igrač stalno zloupotrebljava bonuse i promocije ponuđene od strane Priređivača tako što samo uplaćuje minimalan iznos kako bi mogao da igra sa bonusima.
- igrač otvara više naloga kako bi iskoristio iste promotivne ponude više puta.
- igrač otvara ili koristi više naloga na istom kompjuteru ili na istoj IP adresi kako bi iskoristio iste promotivne ponude više puta.

Kada Priređivač izjavi i proglasi da jedan igrač zloupotrebljava bonuse, taj igrač više neće moći da koristi bilo kakve promotivne bonuse.

17.1 Uslovi za dobijanje bonusa

Ulozi u pravom novcu moraju biti odigrani prije bilo kojih bonusa.

Bonusi su ponuđeni od strane Priređivača u cilju promovisanja sajta, igara i slično.

17.2 Definisanje uslova za bonuse koje igrač treba da ispostuje

-Priređivač će organizovati razne vrste bonusa i promocija i u skladu sa tim se obavezuje da će igrače obavještavati na zvaničnom sajtu o uslovima i pravilima najmanje 8 dana prije početka istih.

USLOVI PROMOCIJE :

- U promociji ne učestvuju sistemski tiketi, dvoznaci, troznaci i višeznaci.
- Tiketi koji ne zadovoljavaju jedan ili više uslova, biće izuzeti od učestvovanja u promociji.
- Priređivač promocije zadržava pravo da u svakom trenutku, bez prethodne najave, privremeno ili u potpunosti prekine ili promjeni aktuelnu promociju u celini ili jednim delom.
- U slučaju sumnji na prevaru, zloupotrebu pravila aktuelne promocije ili tehničkih problema, kao i faktora koji su van nadležnosti priređivača, a mogu uticati na integritet i pravilno funkcionisanje promocije – priređivač zadržava pravo da oduzme bonus, kao i sve eventualne dobitke proistekle iz igre u kojoj se sumnja na zloupotrebu pravila promocije, bonusa ili prevare.
- Priredjivac zadržava pravo da određene korisnicke naloge ili tikete iskljuci iz promocije.

Opisi igara/Sporta

Član 18.

18.1 (Opšta-dodatna pravila po sportovima/Pre Match)

FUDBAL: Važeći rezultat je rezultat postignut u regularnom toku igre 90 min uključujući sudijsku nadoknadu, osim u posebnim slučajevima kada je format posebno naglašen (poput mečeva omladinskih selekcija koji traju 80 min). Produžeci, zlatni gol ili izvođenje jedanaesteraca neće biti uzeti u obzir. Ovo važi za sve tipove igara (golovi, korneri, faulovi, ofsajdi, posjedi lopte, žuti/crveni kartoni, strijelci itd). Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinca ili komisije ne dolaze u obzir. Mečevi koji se odigraju u drugim (neregularnim) formatima smatraće se nevazećim i biće obrađeni kao kvota 1. Smatra se da je tim postigao gol i u situacijama kada ga je zapravo postigao protivnički igrač (autogol) ili ako je postignut izvođenjem jedanaesterca tokom regularnog dijela utakmice, uključujući sudijsku nadoknadu (produžeci i izvođenje jedanaesteraca nakon završetka meča se ne računaju).

U slučaju odlaganja utakmice meč će se smatrati validnim ukoliko počne u roku od 24 sata od prvobitno zakazanog vremena početka. Nakon ovog roka za izabrani meč računaće se kvota 1.

Fudbal Specijali: Priređivač u svojoj ponudi ima mnogo različitih tipova igara koji se svrstavaju u FUDBAL SPECIJALI kategoriju. Neke se odnose na ishod samo jednog meča, neke se odnose na ishode više različitih mečeva. Rezultati svih specijala se pribavljaju sa oficijalnih internet sajtova takmičenja.

KOŠARKA: Za košarkaške mečeve validan rezultat za sve vrste opklada (osim ukoliko je navedeno drugačije) jeste onaj rezultat ostvaren nakon eventualnih produžetaka. Isto pravilo važi i za specijale u smislu poena, asistencija i skokova igrača.

Košarka Specijali: Priređivač u svojoj ponudi ima mnogo različitih tipova igara koji se svrstavaju u KOŠARKA SPECIJALI kategoriju. Neke se odnose na ishod samo jednog meča, neke se odnose na ishode više različitih mečeva. Rezultati svih specijala se pribavljaju sa oficijalnih internet sajtova takmičenja.

AMERIČKI FUDBAL: Važeći rezultat je rezultat postignut u regularnom toku igre. U slučaju neriješenog ishoda važi eventualni produžetak za sve vrste igara. Produžeci se računaju kao sastavni dio drugog poluvremena.

HOKEJ NA LEDU: Rezultat opklade se zasniva na krajnjem rezultatu meča, ne uzimajući u obzir produžetke i izvođenje penala (osim u posebnim slučajevima kada je naznačeno da se računa eventualni produžetak).

RUKOMET: Za ishod opklade važeći je rezultat po isteku 60 minuta igre, produžeci i penali se ne računaju. **BEJZBOL:** Za ishod opklade važeći je konačni rezultat meča, uključujući ekstra ininge. U svrhe kladenja, utakmica je važeća posle odigranih 8.5 ininga, u protivnom je nevažeća. U slučaju da isti protivnici igraju dvije utakmice istog dana, računa se samo rezultat prve utakmice.

ODBOJKA: Rezultat opklade na odbojkaški meč se uvijek zasniva na tri dobijena seta (Zlatni set se neće uzimati u obzir).

RAGBI: Rezultat ragbi meča se uvijek bazira na 80 minuta igre, ukoliko priređivač nije drugačije naglasio.

FUTSAL: Sve futsal vrste igara se baziraju na regularnom vremenu, produžeci i penali se ne računaju.

SNOOKER: U slučaju da jedan od igrača bude proglašen za pobjednika prije nego što je pun broj frejmova odigran, opklade će biti važeće pod uslovom da je meč počeo, u suprotnom biće nevažeće.

FORMULA 1: Isplata tiketa vezanih za formulu 1 se uvijek zasniva na prvim zvaničnim rezultatima objavljenim nakon trke. Naknadne odluke donete od strane zvaničnika trke ili FIA-e neće biti razmatrane. Ukoliko se jedan ili više vozača povuku prije prvog treninga naznačene trke, a za bar jednog od njih je ponuđena kvota za pobjedu na trci 5 ili manja, priređivač zadržava pravo da sve igre vezane za pobjednika, pol-poziciju i plasman proglasi nevažećim. Ukoliko vozač nije u mogućnosti da učestvuje u kvalifikacionoj trci, sve opklade direktno povezane sa tim vozačem će biti nevažeće. Ukoliko vozač nije u mogućnosti da učestvuje u glavnoj trci nakon uspešnog završetka kvalifikacione trke, sve opklade direktno povezane sa tim vozačem a koje se odnose na glavnu trku će biti nevažeće (opklade koje se odnose na kvalifikacionu trku će ostati važeće). Za vozača koji je učestvovao u krugu za zagrevanje se smatra da je učestvovao u trci. Ukoliko je doneta neka odluka od strane zvaničnika trke ili FIA-e koja direktno utiče na ishod trke nakon što su rezultati prijetnog treninga ili kvalifikacione trke već objavljeni, ili ukoliko se vozač povuče u istom periodu (nakon objavljivanja rezultata prijetnog treninga/kvalifikacija a prije početka narednog), priređivač zadržava pravo da poništi sve opklade bazirane na takvoj informaciji.

MOTO TRKE: Isplata tiketa vezanih za moto trke se uvijek zasniva na prvim zvaničnim rezultatima objavljenim nakon trke. Naknadne odluke donete od strane zvaničnika trke ili FIM-a neće biti razmatrane. Ukoliko se jedan ili više vozača povuče prije početka prvog treninga navedene trke a za bar jednog od njih je ponuđena kvota za osvajanje trke 5 ili manja, priređivač zadržava pravo da proglasi sve igre vezane za pobjednika, pol-poziciju i plasman nevažećim. Ukoliko vozač nije u mogućnosti da učestvuje u kvalifikacionoj trci, sve opklade direktno vezane za tog vozača će biti nevažeće. Za vozača koji učestvuje u krugu za zagrevanje se smatra da je učestvovao u trci. Ukoliko je doneta neka odluka od strane zvaničnika trke ili FIM-a koja direktno utiče na ishod trke nakon što su rezultati prijetodnog treninga ili kvalifikacione trke već objavljeni, ili ukoliko se vozač povuče u istom periodu (nakon objavljivanja rezultata prijetodnog treninga/kvalifikacija a prije početka narednog), priređivač zadržava pravo da poništi sve opklade bazirane na takvoj informaciji.

BICIKLIZAM: Ukoliko je etapna trka odložena ili prijekinuta, sve opklade će biti važeće do završetka trke (ili do zvaničnog otkazivanja), dok će jednodnevne trke biti smatrane nevažećim u slučaju odlaganja ili prijekidanja i nezavršavanja do kraja trećeg dana u odnosu na zvanični program.

ZIMSKI SPORTOVI: Ukoliko se takmičenje održi na drugoj stazi, opklade su nevažeće. U slučaju da takmičar/tim uopšte ne započne takmičenje, sve opklade direktno povezane sa tim takmičarem/timom će biti nevažeće. U slučaju da jedan ili oba skijaša/tim ne završi trku, opklade su nevažeće; u slučaju da oba skijaša završe isti broj krugova, zvanično vrijeme registrovano u završenim krugovima će odrediti pobjednika. U slučaju da nijedan od skijaša ne završi prvi krug registrovanog zvaničnog vremena, opklade će biti nevažeće.

18.2. Priređivač priređuje posebne igre na sreću preko sredstava elektronske komunikacije sa sljedećim opisom igara:

1. Slot igre

Slot igre su virtuelne igre koje se priređuju pomoću generatora izbacivanja/izvlačenja slučajnih brojeva (karata). Za neke igre Igraču su ponuđene opcije odigravanja stvarne ili probne (demo) igre. U stvarnoj igri igrač može ostvariti navedeni dobitak, dok u probnoj igri navedeni dobitak igrač ne osvaja.

Uz svaku Slot igru nalaze se informacije koje se odnose na opis igre, uputstvo o načinu igranja i ostali detalji vezani za igru.

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona. Ulog za pojedinu igru može se ostvariti prijema naznačenim odnosima i denominacijama.

Igrač stiče pravo na dobitak onda kada u igri ostvari neku od kombinacija utvrđenih prijema šemi dobitnih kombinacija. Dobitak koji igrač ostvari u Slot igri dodaje se na njegov evidencioni račun.

Priređivač zadržava pravo određivanja postojanja raznih vrsta Jackpot dobitaka.

Blackjack

Blackjack je virtuelna igra provajdera "Evolution" koja se priređuje pomoću generatora slučajnosti.

Cilj ove igre je da igračeva "ruka" (zbir karata koje su mu podeljene, bez džokera) bude bliža broju 21 od ruke krupijea ili da iznosi tačno 21.

Ulog – Prije početka deljenja, svaki igrač mora da uloži određenu količinu novca (čipova). Nakon toga, svakom igraču se dijele po dvije karte okrenute licem na gore, a krupije uzima jednu kartu, takođe okrenutu licem na gore i jednu kartu okrenutu licem na dole.

Vrijednost karata – Karte sa brojevima vrede onoliko bodova koliki je broj, a žandar (J), dama (Q) i kralj (K) vrede po 10 bodova. Kec (A) vredi 11 bodova, ako je zbir drugih karata 10 ili manji; odnosno 1 bod ukoliko je zbir drugih karata 11 ili veći. Međutim, ako igrač ima dva asa (keca), jedan od njih mora vredeti 11 bodova, osim ako sve ostale karte zajedno vrede 10 ili više bodova.

Nakon deljenja, svaki od igrača se redom pita da li želi da stane na prvobitno podeljenim dvema kartama ("stand"), ili želi da uzme još jednu kartu ("hit").

HIT (Izvlačenje dodatne karte) – Igrač može izvlačiti koliko god karata želi sve dok zbir izvučenih ne prelazi 21. Kada suma poena izvučenih karata prijeđe 21, igrač automatski gubi i oduzima mu se ulog.

STAND (Prijestajanje izvlačenja karata) – Igrač izvlači karte sve dok ne odluči da mu suma poena na izvučenim dovoljna.

DOUBLE (Dupli ulog) – Ukoliko igrač u zbiru početne dvije karte ima 9,10 ili 11, nudi mu se mogućnost igre “Double”. U tom slučaju igrač udvostručuje ulog, i od delioca dobija još samo jednu kartu.

SPLIT (Deljenje karata) – Ako igrač dobije dvije iste karte, može ih razdvojiti (split). Za razdvajanje mora uložiti iznos jednak svom početnom ulogu. Nakon toga igra svaku kartu kao zaseban igrač. Ukoliko na jednoj od tih karata ponovo dobije dvije iste karte, može ih opet razdvojiti.

BLACKJACK – U slučaju da igrač u početnom deljenju dobije Asa i (10, J, Q ili K) automatski pobjeđuje, njemu se isplaćuje zarada u vrijednosti $\frac{3}{2}$ od uloženog (to se zove blekdžek).

INSURANCE (Osiguranje) – Kada krupije dobije Asa kao jednu od dvije karte (kartu okrenutu licem na gore), otvara se mogućnost “osiguranja igrača”. Igrač u tom slučaju može da uloži do polovine svog uloga da će krupije kao drugu kartu izvući 10, J, Q ili K. U tom slučaju, isplaćuje mu se u odnosu 2:1 (vrijednost osiguranja se množi koeficijentom 2).

Deliteljeva igra – Deliteljeva igra je strogo definisana. Djelitelj izvlači karte, ali po principu da na svaki zbir, do 16, on mora da povlači kartu, dok na iznose preko 16 ne sme da povuče dodatnu kartu.

Završna faza (poređenje osvojenih bodova) – Ako djelitelj ima više bodova nego igrač, igrač gubi. Ako je obrnuto, igrač dobija i dobitak mu se isplaćuje u razmeri 1:1 u odnosu na uloženo. Ako igrač i djelitelj imaju jednak broj bodova, igrač dobija svoj ulog natrag, ali bez dobitka, osim kada jedan od njih ima blackjack, a drugi normalnih 21. Tada onaj sa blackjackom dobija.

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona.

2. Rulet

Rulet je virtualna igra u kojoj se brojevi dobijaju pomoću generatora slučajnih brojeva, (ime i provajderi igara sadržani u prethodnim listama igara)

Online rulet je virtualna igra u kojoj kuglica pada u brojeve na cilindru uz pomoć generator slučajnih brojeva.

Igrač se kladi i ulaže na broj na kome će se zaustaviti kuglica posle okretanja na cilindru. Postoji više različitih tipova da se polože ulogi na ruletu. Svaki ulog pokriva različit skup brojeva i ima raspodjelu vjerovatnoće: Ulog na jedan broj plaća 35:1, ulog na dva broja plaća 17:1, ulog na tri broja plaća 11:1, ulog na četiri broja plaća 8:1, ulog na 6 brojeva plaća 5:1, ulog na, ulog na 12 brojeva plaća 2:1, ulog na 18 brojeva plaća 1:1.

Ulog direktno na broj: Ulog se može staviti na bilo koji broj, uključujući i nulu, stavljanjem žetona na sredinu polja gde se broj nalazi. Maksimalni ulog za tu opkladu je naveden na stolu za rulet (pod oznakom MAX). Minimalni ulog važi za sve vrste uloga, što znači da svi ulogi na pozicijama dostupnim za ulaganje moraju biti barem jednaki minimalnoj vrijednosti koja je označena na stolu.

Ulog Cheval (pocepani ulog) Ulog se može staviti na dva broja stavljanjem žetona na liniju koja dijeli dva broja. Maksimalni ulog za tu opkladu je dvostruko veći od maksimalnog uloga na Plain;

Ulog na četvrtinu – Može se staviti na četiri broja stavljanjem žetona na ugao gde se ta četiri broja susreću. Maksimalni ulog za tu opkladu četverostruko je veći od maksimalnog uloga na Plain;

Ulog na kolonu - Na dnu svake kolone nalaze se tri neobilježena polja te se postavljanje uloga postiže stavljanjem žetona na jednu od tih polja. Ako se pogodi bilo koji broj od brojeva izabrane kolone, isplata se obavlja u razmeri 2:1 dok broj 0 gubi. Maksimalni ulog za tu opkladu desetostruko je veći od maksimalnog uloga na Plain;

Ulog na dvanaest - Ulog se može staviti na grupu od 12 brojeva stavljanjem žetona na jednu od tri polja označena sa P12, M12, ili D12. Ako se pogodi jedan od tih 12 brojeva isplate se obavlja u razmeri 2:1 dok broj 0 gubi. Maksimalni ulog za tu opkladu desetostruko je veći od maksimalnog uloga na Plain;

Ulog na crveno-crno, par-nepar, mali/veliki brojevi. Ulog se stavlja na jednu od polja smeštenih ispod brojeva na stolu za rulet, pri čemu svako polje pokriva 18 brojeva. Za sve ove uloge isplata se obavlja u razmeri 1:1, dok broj 0 gubi. Maksimalni ulog za tu opkladu dvadesetostruko je veći od maksimalnog uloga na Plain;

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona.

3. Live Kladenje

Live kladenje je kladenje na događaje koji su u toku.

8.1 Pravila u slučaju prekida meča kod Live kladenja

1. Fudbal: U slučaju prekida fudbalskog meča sve opklade koje do tog trenutka nisu završene, a ukoliko se meč ne nastavi u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računaće se kvotom jedan! Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata, do prekida meča. Konačan rezultat jeste rezultat posle završenog regularnog toka meča, uključujući i sudijsku nadoknadu vremena. Dakle, bez eventualnih produžetaka.

2. Košarka: U slučaju prekida košarkaškog meča sve opklade koje do tog trenutka nisu završene, a ukoliko se meč ne nastavi u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računaće se kvotom jedan! - Za igre, pobjednik četvrtine i pobjednik poluvremena, postoji nerešen ishod. Sve opklade koje su realizovane do trenutka prekida (ishod je već poznat), biće proglašene kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata, do prekida meča. Konačan rezultat jeste rezultat postignut posle završenog regularnog toka meča ili posle završenih produžetaka, ukoliko je regularni tok završen nerešenim rezultatom. Dakle, računaju se eventualni produžeci. Napomena: U

slučaju odigravanja produžetaka, a da regularni tok meča nije završen nerešenim rezultatom (primjer: takmičenja sa revanš mečevima), produžeci se ne važe.

3. Tenis: U slučaju prekida teniskog meča sve opklade ostaju aktivne dokle god postoje šanse da se meč nastavi. Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka (ishod već poznat), računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča.

3.1 U slučaju prekida meča zbog tehničkih problema (kiša, mrak, reflektori i drugo) sve odigrane igre ostaju aktivne (nema vremenskog ograničenja) dokle god postoji mogućnost završetka meča do kraja.

3.2 Ukoliko neko od učesnika odustane (prijedaja, povreda, diskvalifikacija i drugo) prije početka ili tokom meča bez obzira ko se od učesnika plasirao u narednu rundu takmičenja sve igre koje nisu završene ko kraja biće obrađene kao kvota 1. Sve igre čiji je ishod poznat do momenta prekida i gde se sama odigrana igra završila rezultat je važeći i odigrani tipovi će biti obrađeni.

3.3 Ako je došlo do promene nekog od tenisera koji su bili najavljeni sve igre će biti obrađene kao kvota 1.

3.4 U slučaju prekida meča zbog određenih događaja na meču (npr. napuštanje meča nekog od igrača) i rezultovanja meča službenim rezultatom, službeni rezultat se neće uzimati u obzir već će meč biti obrađen po pravilima za prijekinute mečeve a po rezultatu koji je bio u trenutku prekida meča

4. Hokej: U slučaju prekida hokejaškog meča sve opklade koje do tog trenutka nisu završene, a ukoliko se meč ne nastavi u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računaće se kvotom jedan! Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka, računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča.

Produžeci i penali se uzimaju u obzir samo za market golovi sa produžetkom. Ako ne bude golova u produžetku I meč se završi pobedom jednog od timova nakon izvođenja penala - pobjedniku meča na penale se upisuje jedan gol.

5. Odbojka: U slučaju prekida odbojkaškog meča sve opklade koje do tog trenutka nisu završene, a ukoliko se meč ne nastavi u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računaće se kvotom jedan! Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka, računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča.

6. Rukomet: Za sve ponuđene igre važeći je regularan tok meča (60 minuta), osim ako nije naglašeno drugačije. U slučaju prekida rukometnog meča sve opklade čiji ishod do trenutka prekida meča nije realizovan, a meč se ne nastavi u roku od 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računaće se kvotom 1.

Sve opklade koje su realizovane do trenutka prekida meča, smatraju se važećim i računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča.

4. Prematch Kladjenje

Prematch kladjenje je kladjenje na događaje koji još nisu počeli.

9.1 Pravila u slučaju prekida meča kod Prematch kladjenja

1. Fudbal: U slučaju prekida fudbalskog događaja, bilo kada u toku meča, ukoliko utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog termina utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

2. Košarka: U slučaju prekida košarkaškog događaja, bilo kada u toku meča, ukoliko utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan. Napomena: Za igru poeni igrača, skokovi i asistencije, u slučaju prekida košarkaškog događaja bilo kada u toku meča, primenjuje se isto pravilo kao i za sam meč.

3. Tenis: U slučaju prekida teniskog meča sve opklade ostaju aktivne dokle god postoje šanse da se meč nastavi. Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka (ishod već poznat), računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča. Ukoliko neko od učesnika odustane (prijedaja, povreda, diskvalifikacija i drugo) prije početka ili tokom meča bez obzira ko se od učesnika plasirao u narednu rundu takmičenja sve igre koje nisu završene ko kraja biće obrađene kao kvota 1. Sve igre čiji je ishod poznat do momenta prekida i gde se sama odigrana igra završila rezultat je važeći i odigrani tipovi će biti obrađeni. Ako je došlo do promene nekog od tenisera koji su bili najavljeni sve igre će biti obrađene kao kvota 1. U slučaju prekida meča zbog određenih događaja na meču (npr. napuštanje meča nekog od igrača) i rezultovanja meča službenim rezultatom, službeni rezultat se neće uzimati u obzir već će meč biti obrađen po pravilima za prijekinite mečeve a po rezultatu koji je bio u trenutku prekida meča. Ukoliko se meč iz bilo kog razloga odigra na podlozi drugačijoj od one zvanično planirane, priređivač zadržava pravo da proglasi meč nevažećim.

4. Hokej: U slučaju prekida hokejaškog događaja, bilo kada u toku meča, ukoliko utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

5. Američki fudbal: U slučaju prekida meča Američkog fudbala, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

6. Rukomet: U slučaju prekida rukometnog događaja, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

7. Vaterpolo: U slučaju prekida vaterpolo događaja, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

8. Odbojka: U slučaju prekida odbojkaškog događaja, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

9. Bejzbol: U slučaju prekida bejzbol meča, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

10. Virtuelne Trke

Virtuelne Trke su virtuelne igre, odnosno simulacije stvarnih događaja, koje se priređuju pomoću generatora slučajnosti.

Vrste igara: VIRTUALNE TRKE PASA

1. Opis igre

Elektronska igra klađenja „Virtualne trke pasa“ je igra klađenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima trka pasa, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra klađenja se odvija na način da se igraču omogućuje klađenje na ishode virtualnih ili snimljenih događaja trke ponuđenih klađenja.

Elektronska igra klađenja igračima nudi virtualni ili snimljeni događaj trke pasa od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utrkuje 6 ili 8 pasa. Svaki pas je označen određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 1 do 8.

2. Opis i vrijeme trajanja igre

Jedna runda elektronske igre klađenja traje u proseku 3 minute i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza trke te objave rezultata trke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja utrka su statistički neovisni, slučajni i neprijedvidivi, generisani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3. Vrste klađenja

3.1. Pobjednik

U opkladi Pobjednik, igrač može pogađati hoće li odabrani pas pobjediti, odnosno, proći kroz cilj prije ostalih pasa koji učestvuju u trci.

3.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva psa. Igrač odabire dva psa na način da prvi odabrani pas prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani pas prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva psa, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

3.3. Suprotni plasman

Oklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija oklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmjerno povećanju broja odigranih kombinacija klađenja Plasman.

3.4. Pobjednik Par/Nepar

U opkladi Pobjednik Par/Nepar igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti paran ili neparan.

3.5. Pobjednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti niži ili viši od zadane granice. Granica se određuje u zavisnosti od broja pasa u trci (6 ili 8).

3.6. Zbroj prva dva

U opkladi Zbirj prva dva, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog psa u trci biti manji ili veći od zadane granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko pasa učestvuje u trci (6 ili 8).

3.7. Zbir prva tri

U opkladi Zbir prva tri, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog psa u trci biti manji ili veći od zadane granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko pasa učestvuje u trci (6 ili 8).

3.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva dva koja prođu kroz cilj.

3.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva tri koja prođu kroz cilj.

3.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva dva psa koja prođu kroz cilj.

3.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva tri psa koja prođu kroz cilj.

3.12. Nije pobjednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji pas neće pobjediti.

TRKE PASA:

1. Opis igre

Elektronska igra klađenja „trke pasa“ je igra klađenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima trka pasa, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra klađenja se odvija na način da se igraču omogućuje klađenje na ishode virtualnih ili snimljenih događaja utrke ponuđenih klađenja.

Elektronska igra klađenja sudionicima nudi virtualni ili snimljeni događaj utrke pasa od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utrkuje 6 ili 8 pasa. Svaki pas je označen određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 1 do 8.

2. Opis i vrijeme trajanja igre

Jedna runda Elektronske igre klađenja traje u prosjeku 3 minute i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza trke te objave rezultata trke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja trka su statistički nezavisni, slučajni i neprijedvidivi, generirani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3. Vrste klađenja

3.1. Pobjednik

U opkladi Pobjednik, igrač može pogađati hoće li odabrani pas pobjediti, odnosno, proći kroz cilj prije ostalih pasa koji učestvuju u trci.

3.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva psa. Igrač odabire dva psa na način da prvi odabrani pas prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani pas prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva psa, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

3.3. Suprotni plasman

Opklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija oklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmjerno povećanju broja odigranih kombinacija klađenja Plasman.

3.4. Pobjednik Par/Nepar

U opkladi Pobjednik Par/Nepar igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti paran ili neparan.

3.5. Pobjednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti niži ili viši od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti od broja pasa u trci (6 ili 8).

3.6. Zbir prva dva

U opkladi Zbir prva dva, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog psa u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko pasa učestvuje u trci (6 ili 8).

3.7. Zbir prva tri

U opkladi Zbir prva tri, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog psa u tri biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko pasa učestvuje u tri (6 ili 8).

3.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva dva koja prođu kroz cilj.

3.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva tri koja prođu kroz cilj.

3.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva dva psa koja prođu kroz cilj.

3.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva tri psa koja prođu kroz cilj.

3.12. Nije pobjednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji pas neće pobjediti.

VIRTUALNE TRKE KONJA

1. Opis igre

Elektronska igra klađenja „Virtualne trke konja“ je igra klađenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima trka konja, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra klađenja se odvija na način da se igraču omogućuje klađenje na ishode virtualnih ili snimljenih događaja trke ponuđenih klađenja.

Elektronska igra klađenja učesnicima nudi virtualni ili snimljeni događaj trke konja od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utrkuje 6 ili 8 konja. Svaki konj je označen određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 2 do 8.

2. Opis i vrijeme trajanja igre

Jedna runda elektronske igre klađenja traje u proseku 3 minuta i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza rezultata te objave rezultata trke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja trka su statistički nezavisni, slučajni i neprijedvidivi, generirani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3. Vrste klađenja

3.1. Pobjednik

U opkladi Pobjednik, igrač može pogađati hoće li odabrani konj pobjediti, odnosno, proći kroz cilj prije ostalih konja koji učestvuju u tri.

3.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva konja. Igrač odabire dva konja na način da prvi odabrani konj prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani konj prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva konja, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

3.3. Suprotni plasman

Opklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija opklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmjerno povećanju broja odigranih kombinacija klađenja Plasman.

3.4. Pobjednik Par/Nepar

U opkladi Pobjednik Par/Nepar igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog konja biti paran ili neparan.

3.5. Pobjednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog konja biti niži ili viši od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti od brijja konja u trci (6 ili 8).

3.6. Zbir prva dva

U opkladi Zbir prva dva, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog konja u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko konja učestvuje u trci (6 ili 8).

3.7. Zbir prva tri

u opkladi Zbir prva tri, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog konja u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko konja učestvuje u trci (6 ili 8).

3.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani konj biti među prva dva koja prođu kroz cilj.

3.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani konj biti među prva tri koja prođu kroz cilj.

3.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji konj neće biti među prva dva konja koji prođu kroz cilj.

3.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji konj neće biti među prva tri konja koja prođu kroz cilj .

3.12. Nije pobjednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji konj neće pobijediti.

VIRTUALNE TRKE MOTORA:

Virtualna trka motora je igra na sreću temeljena na trkama motora, gde se „Random Number Generator (RNG) – Generator slučajnih brojeva“ koristi za odabir događaja.

Igrač ima mogućnost odabrati ishod Virtualne trke motora kroz različite opklade. U trci učestvuje nekoliko učesnika, i svaki učesnik je označen određenim brojem, redosledom od 1 pa do broja učesnika u trci.

Svaka runda se sastoji od obavljanja trke, prikaza i rezultata.

Ishodi događaja su statistički nezavisni, slučajni i neprijedvidivi brojevi koje generira generator slučajnih brojeva (RNG).

2. Opklade

2.1. Pobjednik

Opklada gde igrač treba pogoditi koji će takmičar pobijediti, odnosno koji će prvi prijeći ciljnu liniju u odnosu na ostale takmičare.

2.2. Među prva dva

Opklada gde igrač treba pogoditi da će odabrani takmičar biti među prva dva koja će prijeći ciljnu liniju.

2.3. Head2Head

Igrač bira dva takmičara i prijecizira koji će takmičar imati bolju poziciju na kraju trke.

2.4. Plasman

Igrač bira dva takmičara koji će na kraju trke biti na prve dvije pozicije i prijecizira koji će takmičar biti na kojoj poziciji (npr. Takmičar broj 2 će biti prvi a takmičar broj 4 će biti drugi).

3. Super bonus

Primarni Bonus Max se kreira na taj način što se od iznosa uplate odvoji određeni postotak i prijeraspodeli u fond koji kreira Primarni Bonus Max. Primarni Bonus Max se dodjeljuje slučajnim odabirom prilikom čega se vizualno prikaže broj dobitnog listića igrača i iznos osvojenog bonusa.

Sekundarni Bonus se kreira na taj način što se od iznosa uplate odvaja određeni postotak i prijerasporedi u fond koji kreira Sekundarni Bonus. Sekundarni Bonus postaje primarni nakon dodele Primarnog Bonusa Max

TRKE AUTOMOBILA:

1. Opis igre

Elektronska igra kladjenja „Slot Car Races“ je igra kladjenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima trka auta, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra kladjenja se odvija na način da se igraču omogućuje kladjenje na ishode virtualnih ili snimljenih događaja trka.

Elektronska igra kladjenja takmičarima nudi virtualni ili snimljeni događaj trke auta od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utrkuje 6 ili 8 auta (u daljem tekstu: takmičari). Svako auto je označeno određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 1 do 8.

2. Opis i vrijeme trajanja igre

Jedna runda elektronske igre kladjenja traje u proseku 3 minuta i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza trke te objave rezultata trke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja utrka su statistički nezavisni, slučajni i neprijedvidivi, generirani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3. Vrste kladjenja

3.1. Pobjednik

U opkladi Pobjednik, igrač može pogađati hoće li odabrani takmičar pobjediti, odnosno, proći kroz cilj prije ostalih takmičara koji učestvuju u trci.

3.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva takmičara. Igrač bira dva Takmičara na način da prvi odabrani takmičar prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani takmičar prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva takmičara, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

3.3. Suprotni plasman

Opklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija opklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmjerno povećanju broja odigranih kombinacija kladjenja Plasman.

3.4. Pobjednik Par/Nepar

U opkladi Pobjednik Par/Nepar, igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog takmičara biti paran ili neparan.

3.5. Pobjednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad, igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog takmičara biti ispod ili iznad zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti od broja takmičara u trci (6 ili 8).

3.6. Zbir prva dva

U opkladi Zbir prva dva, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog takmičara u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko takmičara učestvuje u trci (6 ili 8).

3.7. Zbir prva tri

U opkladi Zbir prva tri, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog takmičara u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti Koliko takmičara učestvuje u trci (6 ili 8).

3.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani takmičar biti među prva dva takmičara koja prođu kroz cilj.

3.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani takmičar biti među prva tri takmičara koja prođu kroz cilj.

3.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji takmičar neće biti među prva dva takmičara koja prođu kroz cilj.

3.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji takmičari neće biti među prva tri takmičara koja prođu kroz cilj.

3.12. Nije pobjednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji takmičar neće pobjediti.

VIRTUELNI SPORTOVI

Virtuelni Sportovi su virtualne igre zasnovane na stvarnim nazivima liga i timova ili drugi neizvjesni događaji čiji ishod određuje generator slučajnih brojeva. Virtuelni sportovi podrazumjevaju klađenje na simuliranu realnost fudbalskih, košarkaskih i tenis mečeva. Sva pravila koja važe na realnim mečevima odnose se i na virtualne sportove s tim što se rezultati dobijaju pomoću generatora slučajnosti.

Provajderi i nazivi igara :

1. BEEFEE

Stunning Snow Remastered

Fibonacci

Hot Classic

Ramses Rising

Stunning 27

Bonnie & Clyde

Book Of Gods

Joker Spin

Book Of Ming

Magic Hunter

Stunning Hot 20 Deluxe

Stunning Hot

Star Fortune

Book of Gates

Stunning Hot Remastered

Stunning hot 20 deluxe
remastered

Royal Crown Remastered

Cave of Fortune

Wild Jack Remastered

Burning Slots

Cave of Gold

Stunning Cash

Buffalo Trail Ultra

Lucky Ticket 81

1. EGT

Magellan

The Big Journey

100 Super Hot

20 Dazzling Hot
27 Wins
Flaming Hot Extreme
Keno Universe
Age of Troy
Egypt Sky
Forest Band
Lucky Hot
The White wolf
Forest Tale
European Roulette
Dynamic European Roulette
Fast Money
Jungle Adventure
Route of Mexico
Wonder Tree
Caramel Hot
Thumbelina's Dream
Dragon Reborn
Legendary Rome
Aztec Glory
Queen of Rio
Coral Island
Like a Diamond
More Like a Diamond
Sweet Cheese
Crazy Bugs II
Dice High
Almighty Ramses II
Wonderheart
Brave Cat
30 Spicy Fruits
40 Burning Hot
20 Burning Hot
40 Ultra Respin
5 Burning Heart
10 Burning Heart
100 Super Dice
20 Burning Dice
40 Hot & Cash
40 Lucky King
40 Mega Clover
100 Burning Hot
81 Wins
Virtual Roulette
5 Great Star
20 Joker Reels
Great 27
5 Juggle Fruit

20 Hot Blast
40 Almighty Ramses II
Vampire Night
50 Amazon's Battle
Volcano Wealth
Burning Hot 6 Reels
40 Burning Hot 6 Reels
Ice Valley
Rainbow Luck
Lucky Wood
Retro Cabaret
Pin Up Queens
Emperor's Palace
30 Summer Bliss
20 Golden Coins
Viking Rising
Burning Hot
20 Super Hot
40 Super Hot
Flaming Hot
Rise of RA
Zodiac Wheel
Amazing Amazonia
Royal Secrets
5 Dazzling Hot
Fruits Kingdom
Dragon Reels
Blue Heart
Grace of Cleopatra
Versailles Gold
Olympus Glory
Fortune Spells
Supreme Hot
Extra Stars
Game of Luck
Book of Magic
Secrets of Alchemy
Circus Brilliant
Majestic Forest
Shining Crown
Venezia D'oro
Halloween
The Explorers
Kangaroo Land
Great Adventure
Ocean Rush
Rainbow Queen
Imperial Wars
Kashmir Gold

100 Cats
Oil Company II
Casino Mania
Action Money
Penguin Style
Frog Story
20 Diamonds
Summer Bliss
Dark Queen
Amazons' Battle
Gold Dust
Great Empire
Inca Gold II
Hot & Cash
Lucky & Wild
More Lucky & Wild
Cats Royal
Genius of Leonardo
The Secrets of London
50 Horses
Extremely Hot
Lucky Buzz
Aloha Party
The Great Egypt
Mini Burning Hot
Retro Style
Mini Supreme Hot
Mini Ultimate Hot
Spanish Passion
The Story of Alexander
Super 20
Rich World
Jacks or Better
Joker Poker
EGT Jackpot
Fruity Time
Orient Story
Knights Heart
The Story of Alexander II
Ultimate Hot
More Dice & Roll
2 Dragons
Dragon Hot
100 Dice
Mayan Spirit
4 of a Kind Bonus Poker
Blue Oceans
Mythical Treasure
Dorothy's Fairyland

Tirol Fest
Secrets of Sherwood
Mighty Sparta
Diamond Plus
Candy Palace
Ancient Dynasty
Witches' Charm
100 Bulky Fruits
Live European Roulette
Magic Guardians
Kamakura
100 Power Hot
Fruits & Gold
40 Bulky Fruits
Richness Factory
Dice & Roll
Cocktail Rush
Empress Charm
Bulky Fruits
Aztec Forest
Dynamic Roulette 120x
Hot Deco
Greek Fortune
Drops of Water
Burning keno
Art of Gold
Superb Keno
Onyx Auto Roulette
Vegas Roulette 500x
Live Speed Roulette
Hot keno
Live Roulette â€“ Russian

2. ELBET

Lucky Balls
Rocketman

3. ENDORPHINA

Troll Haven
Voodoo
Windy City
Football
Fresh Fruits
Gladiators
Minotaurus
Safari
The King
Ultra Fresh
Lucky Streak 1
2020 Hit Slot
Lucky Streak 3
Almighty Sparta

Ancient Troy
Aus Dem Tal
Book of Santa
Cash Tank
Chance Machine 100
Football Superstar
Lucky Lands
Mystery of Eldorado
Lucky Cloverland
Rooster Fury
Golden Ox
Hell Hot 40
Around the World
Gem Blast
Hit Slot 2021
Chance Machine 5
Hell Hot 100
100 Zombies
3 Thunders
Book of Lady
Chance Machine 20
Buffalo 50
Red Cap
Magnum Opus
Joker Stoker
Frulletta
Solar Eclipse
Dynamite Miner
The Emirate 2
Fisher King
Glory of Egypt
Football 2022
Book of Vlad
Mongol Treasures II: Archery
Competition
Vampires 2
Hit Slot 2023
Santa's Gift
Riches of Caliph
Cash Streak
Royal Xmass
Blue Slot
Joker RA
Rabbits, Rabbits, Rabbits
Multistar Fruits
Green Slot
Silk Road
Late-Night WIN
Lord of the Seas

4. EVOLUTION

Evolution Roulette Lobby
Evolution Blackjack Lobby
Evolution Poker Lobby
Evolution Baccarat Lobby
Evolution Game Show Lobby

American Roulette
Auto Roulette
Caribbean Stud Poker
Craps
Crazy Time
2 Hand Hold'Em Table
Double Ball Roulette
Dragon Tiger
Extreme Texas Hold'em
Infinite Free Bet Blackjack
Gonzo's Treasure Hunt
Hold'Em Table
Instant Roulette
Lightning Baccarat
Lightning Dice
Lightning Roulette
Dream Catcher

Mega Ball
MONOPOLY Live
No Commission Baccarat
Power Blackjack
First Person Craps
First Person Mega Ball
Side Bet City
Super Sic Bo
Texas Hold'em Bonus Poker
Triple Card Poker
Blackjack VIP B
Deal or No Deal
Blackjack C
Baccarat Control Squeeze
Blackjack VIP A
Blackjack B
Infinite Blackjack
Three Card Poker
Baccarat
First Person Blackjack
First Person Dragon Tiger
First Person Dream Catcher
First Person American Roulette
First Person Roulette
First Person Top Card
First Person Baccarat
Blackjack Party
Blackjack A
Roulette
VIP Roulette
Baccarat Squeeze

Cash or Crash
Crazy Coin Flip
First Person Deal or No Deal
XxxTreme Lightning Roulette
Monopoly Big Baller
Extra Chilli Epic Spins
Football Studio Dice
First Person Xxxtreme Lightning
Roulette
Gold Vault Roulette

5. EVOPLAY

Temple Of Dead
Book Of Keno
Crown and Anchor
Tree of Light
Neon Shapes
Book of Rest
Elven Princesses
Hot Triple Sevens
Fruit Burst
Ellen's Fortune
Unlimited Wishes
Runes Of Destiny
Roll the Dice
High Striker
Talismans of Fortune
Indiana's Quest
Football
Bomb Squad
Rise Of Horus
Mine Field
Penalty Shoot Out
Midnight Show
Forest Dreams
Night Of The Living Tales
Ice Mania
Fruit Nova
Sweet Sugar
Cycle of Luck
Fruit Super Nova
Exploding Fruits
Texas Hold'em Bonus
Scratch Match
Food Feast
Animal Quest
Fruit Super Nova 60
Wild Overlords
Temple of Thunder
Penalty Series

Juicy Gems
The Greatest Catch Bonus Buy
Dungeon: Immortal Evil
Fruit Super Nova 80
Hot Triple Sevens Special
Wolf Hiding
Magic Chests
Curse of Pharaoh
Anubis Moon
Fruit Super Nova 100
Gold of Sirens
Triple Chili
Candy Dreams: Sweet Planet
Rueda De Chile
Massive Luck
Redrose Sanctuary
Collapsed Castle
Blessed Flame
Pride Fight
Hot Volcano
Money Minter
Football Scratch
Treasure Snipes Christmas
Camino De Chili
Funny Hunting
Wonder Farm
Old West
Expanding Master
Book of the Priestess
Wolf Hiding Bonus Buy
Irish Weekend
Wonder Farm Bonus buy
Hot Volcano Bonus Buy
Lucky Card
Book of the Priestess Bonus Buy
Fruit Super Nova 30
The Greatest Catch
Inner Fire
Hot Rio Nights
Patrick's Magic Field
Christmas Reach
Mega Greatest Catch
Expanding Master Jackpot
Treasure-snipes: Christmas Bonus
Buy
Goddess of the Night
Budai Reels
Penalty shoot-out: Streets
Europe Transit

Treasure Snipes
Unlimited Treasures
X-demon

6. EXEFEED

e-Trke Pasa
e-Greek Keno
e-Lucky 6
e-Keno

7. EZUGI

Knockout Baccarat
No Commission Baccarat
Italian Roulette
Turkish Roulette
Lucky 7
Unlimited Blackjack
Speed Roulette
Automatic Roulette
Gold BlackJack 5
Hold'Em Table
Bet on Teen Patti
Dragon Tiger
Blackjack Salon PrivÃ©
Diamond Roulette
Namaste Roulette
Ruletka Russia
Speed Auto Roulette
Prestige Auto Roulette
Speed Cricket Baccarat
Fortune Baccarat
Cricket War
Sic Bo
Ultimate Sic Bo
EZ Dealer Roulette THAI
Ruleta del Sol
Blackjack 1
Blackjack Gold 3
Gold BlackJack 1
Blackjack Gold 4
Teen Patti 3 Card
OTT Andar Bahar Marina
EZ Dealer Roulette
Mandarin
EZ Dealer Roleta
Brazileira
Ultimate Roulette
Video Blackjack
Blackjack da Sorte
Dragon Tiger da Sorte

Roleta da sorte
Three Card Poker Game

8. FAZI

Pyramid
Fruits And Stars
Wild West
Roulette
Postman
Juicy Hot
Hot Stars
Book Of Spells
Mega Hot
Book Of Bruno
Twinkling Hot 40
Crystal Hot 80
Twinkling Hot 5
Vip Roulette
Retro 7 Hot
Fruits and Stars 40
Triple Hot
Jazzy Fruits
Templars Quest
Crystal Hot 40
Aloha Charm
Book Of Spells Deluxe
Crystal Hot 40 Deluxe
Jolly Poker
LUX Roulette
Starlight
Turbo Hot 40
Wild Hot 40
Dolphin`s Shine
Golden Crown
Crystal Joker Hot
Fruity Joker Hot
Lucky Twister
Buffalo Fortune
Mystery Joker Hot
40 Wild Clover
Wild Kingdom
5 Clover Fire
Fruit Island
40 Clover Fire
5 Fluo Hot
Crystal Jewels
50 Wild Cash
Twinkling Hot 80
10 Wild Crown

Very Hot 5
Very Hot 40
The Crown Fruit
Heating Ice Deluxe
Lucky Brilliants
Jewels Beat
Lolla's World
Crystal Hot 100
Very Hot 20
Fruity Hot 5
Mayan Coins
Crystal Hot 40 Max
Fruity Win 20
Lost Book
Turbo Hot 80
Turbo Hot 100
Action Hot 20
Action Hot 40
Fruity Win 40
20 Mega Flames
Great Whale
Fruity Hot
Seven Classic Slot
Winning Stars
40 Cash Bells
Book of Luxor Double
Crystal Hot 40 Free
Spins
El Grande Toro
Twenty Fruits
Classic Lucky Spin
Clover Coin
Very Hot 40 Respin
Fruit Magic
10 Wild Diamond
Eye Of Tut
Wild Lucky Clover
Wild Hot 40 Halloween
HEAT Classic 5
Winter Fruits
Money Standard
Wild Joker Hot
Book of Dread
Power of the Great
Book Of Spells 2
Island Respins
40 Mega Flames
Wild Pumpkin 10
Bonus Bells

Giga Hot 40
Book of Ibis
Da Vinci's Fruits
5 Wild Heart
5 Crown Fire
Fruits And Stars 20
Deluxe
Shining Rush
Wild Hot 40 Free Spins
10 Wild Santa
Money Standard Wild
Coyote Sevens
Heating Fruits
Pixel Hot 40
King of Thunder
Very Hot 5 Extreme
Golden Crown 40
40 Fire Cash
Wild 27
20 Hot Strike
Super Lucky
African Treasure
40 Hot Strike
20 Fire Cash
Golden Explosion
Fast Fruits
Wild Hot 40 Blow
40 Fruit Reels
Fruit Wild Lines
Wild Lucky Clover 2
Heat Double
Pirates
Bikini Fruits
5 Hot Streak
Fire Stars
Ketty's Fashion World
Epic Clover 40
Blazing Heat
Hot Hot Stereo Win
Simply Sevens

9. HABANERO

Fire Rooster
Gangsters
Sparta
Hot Hot Fruit
Happiest Christmas
Tree
Knockout Football
Rush

Wizards Want War!
Nuwa
Wild Trucks
Lucky Lucky
Pumpkin Patch
Jump!
Egyptian Dreams
Deluxe
Fortune Dogs
Presto!
London Hunter
5 Mariachis
Santa's Village
Happy Ape
Wealth Inn
Taberna de los
Muertos
Jellyfish Flow
Totem Towers
Before Time Runs
Out
Return To The
Feature
Techno Tumble
Caribbean Hold'Em
Caribbean Stud
American Blackjack
European Roulette
Sic Bo
Three Card Poker
Candy Tower
Marvelous Furlongs
Mystic Fortune
Deluxe
Calaveras Explosivas
Lantern Luck
Disco Beats
Mighty Medusa
New Year's Bash
Nine Tails
Golden Unicorn
Deluxe
Lucky Durian
Taiko Beats
Tuk Tuk Thailand
Hey Sushi
Space Goonz
Laughing Buddha
Soju Bomb
Legendary Beasts
Dragon Tiger Gate

Rainbow Mania
Naughty Wukong
Crystopia
The Big Deal Deluxe
Siren's Spell
Tooty Fruity Fruits
Witches Tome
Legend Of Nezha

10. ISOFTBET

Jackpot Rango
Super Fast Hot Hot
Diamond Wild
Super Lucky Reels
Absolute Super Reels
Scrolls of Ra HD
Blackjack Multihand
Lucky Clover
Cash Camel
Super Multitimes Progressive
Hot Spin
Blackjack
Basic Instinct
European Roulette
Vegas High Roller
Super Diamond Wild
Golden Tiger
The Ruby
Roulette Silver
Aztec Gold Megaways
Euphoria
Mighty Stallion Hold & Win
Dragon Match Megaways
Fu Fortunes Megaways
Majestic Megaways
Gold Digger
Hot Shots 2
The Golden Rat
Kings of Gold
Western Gold Megaways
Greta Goes Wild
Fishin' for Gold 2
Phantasmic Fortunes
Queen of Wonderland Megaways
Joker Poker
Shining King Megaways
Neptune's Fortune Megaways
The Ruby Megaways
Sea of Riches

Moriarty Megaways
Royale with Cheese Megaways
Golden Buffalo Double Up
Pyramid Pays
Wild Hammer Megaways
Secrets of the Sorcerer
Brides of Dracula Hold & Win
Legend of the Four Beasts
Golden Gallina
Tyrant King Megaways
Hot Spin Megaways
Gold Digger Mines
The Magic Orb
Plunderin` Pirates: Hold & Win
Rising Samurai: Hold & Win
Triple Fruit Deluxe Megaways
Van der Wilde and The Outlaws
Lanterns & Lions: Hold & Win
Gold Digger Megaways
Majestic Gold Megaways
Moon Spirit Hold & Win
Hot Spin Hot Link
Scrooge Megaways
Crabbin' Crazy Hold & Win
Deuces Wild
Golden Jokers Double Up
Aztec Gold: Extra Gold Megaways
Colossus: Hold & Win
Brilliant Diamonds: Hold & Win
Diamond Heist: Hold & Win
Merlins Revenge Megaways
Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win
Wolf Canyon: Hold & Win
Majestic Megaways Extreme 4
Aztec Gold Mines
Outback Gold Hold & Win
Piggy Bank Megaways
Tropical Bonanza
Stars n' Sweets Hold & Win
Sheriff of Nottingham 2
Hot Shots Megaways
Musketeer Megaways
Rise of the Genie
Mayan Multi Mayhem
Christmas Gold Diggerâ,,ç
William Tell & The Wild Arrows Hold & Win
Olympus Zeus Megaways
Olympus Hades Megaways

Riches of Rumpelstiltskin Megaways
Reel Crown®, Hold & Win
Red Hot Cherry
Find the Diamonds
Crabbin' Crazy 2
Max Win W.D.P
Hook 'Em Up Frenzy
9 Pearls of Fortune

11. KALAMBA

Age of Ice Dragons
Age of Dragons
Atlantis Thunder
Atlantis Thunder St. Patricks
Big Bounty Bill
Blazing Bull
Burning Diamonds
Crystal Cavern
Double Joker
Gold Fire 7s
Joker 3600
Joker Max
Joker Supreme
Ruby Hunter
Sky Hunters
Temple Of Heroes
Tree of Gold
Wildcraft
Zombie Queen
Joker Lanterns
Pawprints of Prussia
Ducks Till Dawn
Speakeasy Boost
Griffin's Quest
Sadie Swift
Joker Leprechauns
Beers on Reels
Firedrake's Fortune
Monkey God Gamble Feature
Maui Millions
Joker Times
Finnegan's Formula
Age of Huracan
Blazing Bull 2
Pearls of Aphrodite
Safari Chase
Cosmic Charms
Jewels of Jupiter
El Vigilante

Vegas Blast
9 Blazing Cashpots
Holmes: Reel Detective
Machina Megaways Mini-Max
Joker Times Xmas
Goblins & Gemstones: Hit 'n'
Roll
Safari Chase: Hit 'n' Roll
Rumble Ratz Megaways
Machina Reloaded Megaways
Agent 51
Griffin's Quest Gamble Feature
Lady Lava
Legend of Senteng
Pearls of Aphrodite: Mini-Max
Pharaoh's Reign
Super Size Atlas
FruitMax: Cashlinez
Football Blast
Caribbean Anne 2
Cashpot Kegs
9 Blazing Cashpots Megaways
Joker Leprechauns Hit 'n' Roll
Joker Fortune Blitz
Divine Gongs
Megaways Duel of the Dead
Vegas Blast Minimax
Joker Rainbows
Age of Dragons Mini-Max
Joker Max Hit'n'Roll X-mas
Edition
Miami Bonus Wheel Hit 'n' Roll
Operation Diamond Hunt Mini-
Max
Phat Cats Megaways
Bushido Princess Megaways
Heimdall's Gate
Hyper Blitz Hold and Win
Wilds from the Crypt
Cashpot Kegs Megaways

12. LEAP_DIR

Hercules Do or Die
Secrets of the Nile
Wild Gods
Instant Horses
Party Fruits
Football Streak
Ali Baba's Gold

Diamond Heaven
Virtual Tennis
Instant Velodrome
Instant Trotting
Instant Football
Virtual Football
Mermaid's Love
Gold Bonanza
Vampire Kiss
Feast O'Fruit
Unicorn Forest
Santa's Gifts
Aztec Stargems
Virtual racing
C-punk
Gang Star
Football Penalty
Duel
Wild Jokers
Horses Streak
Virtual Football
League
Greyhound Streak
The Banshee
Shields of Troy
Virtual English
League
Outlaws
Nexus
Secrets of the Nile 2
Instant Speedway
Instant Greyhounds

13. MERKUR

Double Triple
Chance
Genie's Wonderlamp
Ghost Slider
Gold Bird
Gold Frenzy
Scribes of Thebes
Hot Flame
Indian Ruby
Kaiserwetter
Smart Restart
Knight's Life
Magic Mirror Deluxe
II
Magic Monk
Rasputin

Tizona
Tricky Trio
Fire of Egypt
Fishin' Frenzy
Flames Of Egypt
Endless Summer
Extra Wild
Eye of Horus
Fantastic Fruit
Fruitinator
Queen of Mars
Gold Cup
Zentaurus
Magika Boola
Knockout Wins
Amulet Of The
Pharaoh
221b Baker Street
Big Buck Bunny
Blazing Star
Captain Stack
Cash Fruits Plus
Diamond & Gold
Triple Flame
Coffee House
Mystery
El Torero
Savanna Stampede
Hide & Seek
Sicilian Sun
Jamboree Jubilee
Monkey Mayhem
Multi Supreme 81
Multi Wild
Ultra 7 Wild
Vampires
Woop Woop
World of Circus

14. PLAYSON

3 Fruits Win: 10 Lines
3 Fruits Win: 10 Lines
Joker's coins hold & win
Burning Fortunator
Wolf Power: Megaways
Burning Fortunator
Diamond Fortunator: Hold and
Win
Diamond Fortunator: Hold and

Win
Lion Gems: Hold and Win
Lion Gems: Hold and Win
Joker's coins hold & win
Wolf Power: Megaways
5 Fortunator
5 Fortunator
5 Super Sevens & Fruits
5 Super Sevens & Fruits
9 Happy Pharaohs
9 Happy Pharaohs
Sevens & Fruits
Book of Gold: Double Chance
Book of Gold: Classic
Book of Gold: Classic
Book of Gold: Double Chance
Book of Gold: Multichance
Book of Gold: Multichance
Buffalo Power Megaways
Buffalo Power Megaways
Buffalo Power: Hold and Win
Buffalo Power: Hold and Win
Burning Wins: Classic 5 lines
Burning Wins: Classic 5 lines
Diamond Wins: Hold and Win
Diamond Wins: Hold and Win
Divine Dragon: Hold and Win
Divine Dragon: Hold and Win
Eagle Power: Hold and Win
Eagle Power: Hold and Win
Fruits & Jokers: 100 Lines
Fruits & Jokers: 100 Lines
Fruits & Jokers: 20 Lines
Fruits & Jokers: 20 Lines
Fruits & Jokers: 40 Lines
Fruits & Jokers: 40 Lines
Hot Burning Wins
Hot Burning Wins
Hot Coins: Hold and Win
Hot Coins: Hold and Win
Imperial Fruits: 40 Lines
Imperial Fruits: 40 Lines
Imperial Fruits: 5 Lines
Imperial Fruits: 5 Lines
Legend of Cleopatra
Legend of Cleopatra Megaways
Legend of Cleopatra Megaways
Legend of Cleopatra
Pearl Beauty: Hold and Win

Pearl Beauty: Hold and Win
Rich Diamonds: Hold and Win
Rich Diamonds: Hold and Win
Rise of Egypt
Rise of Egypt
Sevens & Fruits
Sevens&Fruits: 20 Lines
Sevens&Fruits: 20 Lines
Solar King
Solar King
Solar Queen
Solar Queen
Solar Temple
Solar Temple
Spirit of Egypt: Hold and Win
Spirit of Egypt: Hold and Win
Sunny Fruits: Hold and Win
Sunny Fruits: Hold and Win
Super Sunny Fruits: Hold and Win
Super Sunny Fruits: Hold and Win
Wolf Power: Hold and Win
Wolf Power: Hold and Win
Royal Coins: Hold and Win
Royal Coins: Hold and Win
Burning Wins x2
Burning Wins x2
Book del Sol: Multiplier
Book del Sol: Multiplier
Royal Coins 2: Hold & Win
Royal Coins 2: Hold & Win
Pirate Sharky
Pirate Sharky
Juice inc
Juice inc
Ultra Fortunator: Hold and Win
Ultra Fortunator: Hold and Win
Solar Queen Megaways
Solar Queen Megaways
Luxor Gold: Hold & Win
Luxor Gold: Hold & Win
Ruby Hit: Hold & Win
Ruby Hit: Hold & Win
Royal Joker: Hold & Win
Royal Joker: Hold & Win
Giza Nights: Hold and Win
Bozo Cats
Bozo Cats
Mammoth Peak

Pirate Chest hold&win
Coin Strike: Hold and Win
Coin Strike: Hold and Win
Buffalo Power: Christmas
Giza Nights: Hold and Win
Buffalo Power: Christmas
Mammoth Peak
Hit the Bank: Hold and Win
Hit the Bank: Hold and Win
Pirate Chest hold&win
Empire Gold Hold and Win
Empire Gold Hold and Win
Buffalo Power 2: Hold and Win
Buffalo Power 2: Hold and Win
Royal Fortunator Hold and Win
Royal Fortunator Hold and Win
3 Pots Riches: Hold and Win
3 Pots Riches: Hold and Win
Wolf Land: Hold and Win
Wolf Land: Hold and Win
Crown and Diamonds
Crown and Diamonds

15. PRAG

The Leprechaun Song
Roulette Crystal
Lucky Dragons
Caishen's Gold
Buffalo King
American Blackjack
Aztec Bonanza
Great Rhino Megaways
Auto Roulette
John Hunter and the Book of Tut
7 Piggies
John Hunter and the Aztec Treasure
Hot Chili
Egyptian Fortunes
The Dog House
Greek Gods
Mustang Gold
Honey Honey Honey
The Great Chicken Escape
Fire Strike
Mysterious game
Wild West Gold
Baccarat 1
Speed Baccarat 2
Roulette 3- Macao

Hot to Burn
Tree of Riches
Fruit Party
Ultra Burn
Diamond Strike
Fire 88's
Joker's Jewels
Aztec Gems
Great Rhino
The Champions
Wild Gladiators
Speed Roulette
Sweet Bonanza Xmas
Treasure Horse
Safari King
Sweet Bonanza
John Hunter and the Tomb of the Scarab Queen
Extra Juicy
Pirate Gold
5 Lions Gold
Multihand Blackjack
Blackjack 15
Blackjack 14
Blackjack 12
Blackjack 11
Roulette 2
Triple Jokers
Release the Kraken
Super 7s
Master Joker
Fruit Rainbow
Starz Megaways
Gold Rush
Santa
Peking Luck
Da Vinci's Treasure
Ancient Egypt Classic
Dragon Kingdom
Journey to the West
Queen of Gold
Wolf Gold
Gold Train
7 Monkeys
888 Dragons
Vegas Nights
Chilli Heat
Madame Destiny
Asgard

Golden Beauty
Bronco spirit
Drago Jewels of Fortune
Aztec Gems Deluxe
Emerald king
Return of the dead
Dragon Tiger
Mega Wheel
Pirate Gold deluxe
John Hunter and the Mayan gods
Big Bass Bonanza
Madame Destiny Megaways
Gates of Olympus
Hot Safari 50,000
Queen of Gold 100,000
Diamond Strike 100,000
Gold Rush 250,000
Hot to Burn Hold and Spin
Juicy fruits
Wild Booster
Floating Dragon Hold&Spin
Jungle Gorilla
Roulette 1- Azure
Wild Wild Riches
5 Lions Dance
Great Rhino Deluxe
Gems Bonanza
Cowboys Gold
Spartan King
Emerald King Rainbow Road
Dragon Kingdom - Eyes of Fire
Eye of the Storm
7 Piggies 5,000
Wolf Gold 1 Million
Fishin` Reels
Temujin Treasures
Power of Thor Megaways
Pyramid King
Ultra Hold & Spin
Wild Walker
Voodoo Magic
Joker King
Blackjack 1- Azure
Blackjack 2- Azure
Blackjack 3- Azure
The Dog House Megaways
Peaky Blinders
The Hand of Midas
ONE Blackjack

Mega Sic Bo
Street Racer
Book of Kingdoms
Mysterious Egypt
Congo Cash
Mega roulette
Speed Baccarat 6
Hot Fiesta
Dragon Tiger 1
Buffalo King Megaways
The Amazing Money Machine
Phoenix Forge
Heart of Rio
Dragon Hot Hold and Spin
Panda's Fortune 2
Lucky Lightening
5 Lions Megaways
Chicken Drop
Rise of Giza
Piggy Bank Bills
Book of Vikings
Fruit Party 2
Starlight Princess
Lucky, Grace & Charm game
Chilli Heat Megaways
Yum Yum Powerways
Bigger Bass Bonanza
Treasure Wild
Day of Dead
Santa's Wonderland
Rock Vegas
Colossal Cash Zone
Snakes and Ladders Megadice
Extra Juicy Megaways
Queenie
Rainbow Gold
Drill that Gold
Chicken Chase
Spirit of Adventure
North Guardians
Gates of Valhalla
The Ultimate 5
Might of Ra
Big Juan
Bounty Gold
Crystal Caverns Megaways
Wild Depths
Wild Beach Party
Clover Gold

Goblin Heist Powernudge
Super X game
Christmas Big Bass Bonanza
Smugglers Cove
Elemental Gems Megaways
Spaceman
Cash Bonanza
Book of the Fallen
Tic Tac Take
Mystic Chief
John Hunter and the Quest for Bermuda
Riches
Big Bass Bonanza Megaways
Sweet Bonanza Candyland
Magician's Secrets
Roulette 10 - Ruby
Gold Party
Zombie Carnival
Shining Hot 5
Shining Hot 20
Hot to Burn Extreme
Crown of Fire
Release the Kraken 2tm
Spin & Score Megaways
The Great Stick-Up
Cleocatra
Cash Patrol
Big Bass Splash
Shining Hot 40
Down the Rails
Wild Hop & Drop
Aztec Blaze
John Hunter and the Book of Tut Respin
Pirate Golden Age
Big Bass Keeping it Reel
Little Gem
Fortune of Giza
Queen of Gods
Black Bull
Octobeer Fortunes
Striking Hot 5
Book of Golden Sands
Floating Dragon Megaways
Candy Starsâ,,ç
Towering Fortunesâ,,ç
Wild West Gold Megaways
Sugar Rush
Shining Hot 100
Gorilla Mayhem

Greedy Wolf
Fire hot 5
Fire Hot 20
Fire hot 40
Fire Hot 100
Happy Hooves
Muertos Multiplier Megaways
Shield of Spartaâ,,ç
Boom City table
Sword of Ares
Bomb Bonanza
Tropical Tiki
Firebird Spirit
PowerUP Roulette
Monster Superlanche
Mochimon
Big Bass Bonanza â€“ Hold and Spinner
African Elephant
Jane Hunter and the Mask of Montezuma
Sweet Pownudgeâ,,ç
The Red Queen
Santaâ€™s Great Gifts
Dragon Hero
Fish Eye
Wild West Duels
Starlight Christmasâ,,ç
Secret City Gold
Peak Power
Cowboy Coins
Jasmine Dreams
Rabbit Garden
The Knight King
Gems of Serengeti
Bigger Bass Blizzard Christmas Catch
Wild Wild Bananasâ,,ç
Pinup Girls
Gods of Giza
3 Dancing Monkeys
Kingdom of The Dead
Excalibur Unleashed
Wild Bison Charge
Knight Hot Spotz
Speed Auto-Roulette
Pizza! Pizza? Pizza
Fire Archer
The Dog House Multihold
Wild Celebrity Bus Megaways
Diamonds of Egypt
Mega Baccarat

Lamp of Infinity
Snakes & Ladders - Snake Eyes
Club Tropicana
Mystery Of The Orient
Fury of Odin Megaways
Reel Banksâ,,ç
Hot Pepperâ,,ç
Mammoth Gold Megaway
Wild Wild Riches Megaways
Sticky Bees
Pirates Pub
Zeus VS Hades â€“ Gods of War
Snakes and Ladders
Jewel Rush
Floating Dragon Boat Festival Hold & Spin
Country Farming
Fat Panda
Big Bass Bonanza Amazon Xterme
Heist for the Golden Nuggets
Wisdom of Athena
Spellbinding Mystery
Hellvis Wild
Rocket Blast Megaways
Piggy Bankers
Cash Box
3 Buzzing Wilds
Lobster Bob's Crazy Crab Shack
Pub Kings
Forge of Olympus
Power of Merlin Megaways
Sky Bounty
Diamond Cascade
Auto Mega Roulette
Mustang Trail

16. SLOTGRATOR

Hot Fruits 100
Hottest Fruits 20
Hot Fruits 40
Lucky Joker 100
Wild Volcano
Book of Aztec
Hot Fruits 20
Hot Fruits 27
Billyonaire
Flaming Chilies
Gamblelicious Hold and Win
Howling Wolves Megaways
Bells on Fire

Lucky Joker 10 Cashspins
Hottest Fruits 40
Billyonaire Bonus Buy
Lucky Joker 5
Fruit Box
All Ways Hot Fruits
Book of Fortune
Hot 40
Sticky Bombs
Khan's Wild Quest
Monster Truck Madness
Legendary Diamonds
Cash Pig
Dragon King
Book of Sun: Multichance
Blazing Bells 40
Lunar Rabbit
Ocean Drive
Sunset Delight
Frog Grog
Babushkas
Treasure Vault
The Wild Wings of Phoenix
Super Duper
Eye of Ra
All Ways Hottest Fruits
Buffalo Sunset
King Cobra
The Falcon Huntress
Big Fin Bay
Gods of Rock!
Pink Elephants
Shifting Seas
Triple Royal Gold
The King of Heroes
Candy Boom
Book of Wizard
Lord Fortune 2
Buddha Fortune
Wukong
Queen Of The Sun
Lotus Charm
Burning Classics go Wild
Dolphin's Luck 2
Burning Classics
Colossal Vikings
Big Apple Wins
Golden Girls
Paris Nights

Booming Seven Deluxe
TNT Bonanza
Blazing Bells 10
Diamond Riches
Rhino Hold and Win
Wild Bonus Re-Spins
Gold Hunter
Leprechaun's Lucky Barrel
Wild Wild Vegas
Buffalo Hold and Win
Money Moose
Lucky Coins
Jin Chan's Pond of Riches
Carnival Queen
Baron Bloodmore and the Crimson
Castle
Tesla Spark of Genius
African Sunset
Dawn of Olympus
Book of Alchemy
Monkey Pirates
Spartans Legacy
Arcader
Pirate's Pearl Megaways
Roll the Dice
Gold Gold Gold
Wild Marmalade
Aladdin's Quest
Hot Fruit Delights
Surfin' Joker
Xtreme Hot
Diamond Magic Deluxe
Dolphin's Dream
Crystal Mystery
88 Riches
Book of Museum
El Toreo
Black Wolf
Olympian Gods
3 Coins: Egypt
Great Panda
Magic Ball Multichance
Hit the Gold!
Scarab Boost
Super Marble Hold and Win
Diamond Monkey
Arising Phoenix
Wild 7
Blazing Bells 20

Wild Respin
The Wildos
Tiger Jungle
Sunlight Princess
Gold Of Ra
Flaming Reels
Yo-Ho Gold
Angry Dragons
Book of Aztec Bonus Buy
Book of Fruits 10
Book of Tombs
Pyramyth
Phoenix Paradise
Dragon Horn
Wolf Hunt
Magicious
Tiger Rush
Money Farm Megaways
Go Bananza
Bounty Bonanza
Diamond Cats
Wild Stars
Sun Goddess
Egypt Fire
Book of Poseidon
Blockchain Megaways
Midas Golden Touch
Esqueleto Explosivo 2
Esqueleto Explosivo
Beat the Beast: Griffin's Gold
Sword of Khans
Odin's Gamble
Riders of the Storm
Pink Elephants 2
Fortune Cats Golden Stacks
Dragon Wealth
Lucky Shark
7s and Diamonds
Sun of Egypt 2
Aztec Sun
Book of Sun - Choice
Sun of Egypt
15 Dragon Pearls
3 Coins
Thunder of Olympus
Sun of Egypt 3
Wolf Saga
777 Gems: Respin
Buffaloes Duel

Angry Dogs
Book of Cupigs
Bubble Fruits
Book of Oziris
Jaguar Temple
Lucky Joker 10 Extra Gifts
Dog Squad
Golden Joker
Ultra Seven
Sakura Fruits
Gems Elevator
Lovely Lady
Wild Anubis
Pharaohs Gold 20
Buffalo Thunderstacks
Enchanted Cleopatra
Cash & Crab
More Magic Apple
Hot Fruits 5
40 Lucky Sevens
Grab The Gold
Kukulcan's Queen
Sword of Shoguns
Piñata Wildz
Pixel Invaders
Book of Montezuma
Tiger Gems
Payday Pig
Dragon Pot
Lucky Joker 20 Extra Gifts
Dog Heist Shift 'N' Win
Coin Volcano
Butterfly Charms
Grand Melee
Double Diamonds 50
Mummy Power
Safari Gems
Lady Fortune
40 Super Blazing Sevens
Bamboo Wilds
Boxes
Boxes
Flaming Fruits
Mines
Mines
Double Rainbow
Double Rainbow
The Bowery Boys
The Bowery Boys

King Carrot
King Carrot
Joker Bombs
Joker Bombs
Wanted Dead or a Wild
Wanted Dead or a Wild
Rocket Reels
Rocket Reels
Toshi Video Club
Toshi Video Club
Xpander
Xpander
Hop'n'Pop
Hop'n'Pop
Stack 'Em
Stack 'Em
Chaos Crew
Chaos Crew
Outlaws INC
Outlaws INC
Buffalo Stack'n'Sync
Buffalo Stack'n'Sync
ITERO
ITERO
Hand of Anubis
Hand of Anubis
Gladiator Legends
Gladiator Legends
Warrior Ways
Warrior Ways
Light of Ra
Forest Spirit

17. SPRIBE

Aviator
Mini Games Dice
Mini Games Goal
Mini Games Hi Lo
Mini Games Keno
Mini Games Mines
Mini Roulette
Mini Games
Plinko

18. SYNOT_INTR

100 Hot Wild
243 Space Fruits
256 Joker
27 Space Fruits

81 Diamonds
Buffalo Hunt
Buffalo Hunt
Xmas Secret
Coins of Luck
Coins of Luck
Corsair Queen
Corsair Queen
Wild Warp
Diamondz
Diamondz
Wild Warp
Dice Rush
Dice Rush
Dicey Fruits
Dicey Fruits
The Wild Job
Dolphin's Wild Ride
Dolphin's Wild Ride
Double Hot
Double Hot
Wild Circus 256
Dragons of Fortune
Dragons of Fortune
Wild Circus 256
Easter Fortune
Easter Fortune
Wild Blooms
Wild Blooms
Wandering Wild
Eldorado
Wandering Wild
Fire Spell
Fire Spell
Vampire Bride
Fire Witch
Fire Witch
Vampire Bride
Firebird 27
Tiki Princess
Firebird 27
Firebird Double 27
Tiki Princess
Firebird Double 27
Sync Spin
Flip The Chip
Sync Spin
Sweet Dream
Sweet Dream

Fruiti
Solar God
FruitiX
FruitiX
Skull Bonanza
FruitiXL
Skull Bonanza
FruitiXL
Shuriken Legend
FruitiXX
FruitiXX
Shuriken Legend
Fruiti XXL
Fruiti XXL
Fruity Gold 81
Gem-O-Rama
Goblinions
Golden Myth
Golden Myth
Grand Gems
Grand Gems
Harlequin Dice
Harlequin Dice
Golden Treasure
Hell Game
Hell Game
Jewel Fruit
Lucky 81
27 Joker Fruits
6 Fruits
Aladdin and the Golden Palace
Aladdin And The Magic Carpet
243 Hot Ways
27 Diamonds
81 Space Fruits
81 Win Spin
Bonus Fruit
Bonus Road
Easy Fruit
Forest Fruit
100 Hot Wild
243 Hot Ways
243 Space Fruits
256 Joker
27 Diamonds
81 Diamonds
81 Space Fruits
81 Win Spin
Demon House

Diamond Bounty
Diamond Crown
Easy Fruit
Forest Fruit
The Wild Job
Eldorado
Flip The Chip
Fruit Awards
Fruiti
Solar God
Jewelâ€™s Fortune
Legends of the Colosseum
Lucky Elements
Monkey Slots
Respin Joker 81
Roulette Ultimate VIP
Burning Dice
Burning Dice
Dice 81
Dice 81
Horror Joker
Magic Lady
Mystery Apollo II
Occultum 81
Pandora
Pinky Cat
Pinky Cat
R.U.R.
R.U.R.
Red Evil
The Great Sevens
Aladdin And The Magic Carpet
Alchemists Gold
Alchemists Gold
Amazons' Wonders
Amazons' Wonders
Armed'n'Wild
Gold O'Clock
Hunter's Spirit
Jack and the Mystery Monsters
Joker 40
Joker 40
Joker 5
Joker 5
Joker 50 Deluxe
Joker 50 Deluxe
Joker's Five
Joker's Five
Legends of the Colosseum

Lightning Spell
Lightning Spell
Lucky Pot
Lucky Pot
Masters of Eclipse
Masters of Eclipse
Rock 'n' Roll Rooster
Rock 'n' Roll Rooster
Rich Pirates
Mirror Shield
Rich Pirates
Mirror Shield
Monkey Slots
Respin Joker 81
El Dorado Treasure
Roulette Diamonds VIP
Falcon God
Falcon God
Four Fruits II
Happy Nuts
Gangster World
Mystery Apollo II
Occultum 81
Pandora
Red Evil
Mountain Heroes
Mighty Moon
Lord of Fortune
Kingdom Treasures
Hit the Hot
Fruit Feast
Fortune Pig
Forest Wedding
243 Mexicana
243 Mexicana
Blazing Ice
Blazing Ice
Book of Secrets
Book of Secrets
Book Of Secrets 6
Book of Secrets Extra
Book of Secrets Extra
243 Simply Ways
27 Simply Ways
81 Hot Ways
Goblinions
Gold O'Clock
Hell Bars
Hell Bars

Hell Fruits
Hell Fruits
Hell Mania
Hell Mania
Hot Africa
Hot Africa
Hunter's Spirit
Jack and the Mystery Monsters
Jewel's Fortune
Reel Hot Respin
Apollo European Roulette
Apollo European Roulette
Fusion Fruit Beat
Wild Hills
Wild Clover
Urban Lady Love Story
Treasure Hill
The Power of Ankh
Silver Creek Giant
Shining Treasures
Scarab Stone
27th Cabaret
27th Cabaret
8 Flowers
81 Joker Fruits
81 Joker Fruits
81 Vegas MultiFruits
81st Cabaret
81st Cabaret
Armed'n'Wild
Aztec Jaguar
Aztec Jaguar
Big X
Big X
Roulette Platinum
Lucky Elements
Moonlight Fortune 50
Respin Joker 243
Moonlight Fortune 50
Respin Joker 243
Multi Bricks
Multi Bricks
Mysterious Atlantis
Respin Joker
Mysterious Atlantis
Respin Joker
Neon Fever
Reel Sheriff
Neon Fever

Reel Sheriff
Pixel Reels
Pixel Reels
Reel Hot Respin
Golden Age Multireels
Golden Age Multireels
Golden Basket
Golden Basket
Golden Treasure
Happy Nuts
Blood Revival
Gangster World
Golden Flower Of Life
Golden Amulet
Golden Acorn
Full Of Treasures
Fortune Fish
Duck Of Luck
Clover Party
Zeus Wild Thunder
Zeus Wild Thunder
27 Joker Fruits
6 Fruits
6 Fruits Deluxe
6 Fruits Deluxe
8 Flowers
81 Vegas MultiFruits
243 Diamonds
Aztec Mystery
Crystal Miners
El Dorado Treasure
Roulette Diamonds VIP
Four Fruits II
Roulette Platinum VIP
Roulette Platinum VIP
Roulette Ultimate
Xmas Secret
Blood
Blood
Blood Revival
Royal Jewels
Ramesses the Great
Purple Fruits
Pot O'Luck
Pick the Pig
Navy Girl
Mountain Song Quechua
Monkey Sevens
Magic Hammer

Lucky Clover
88 Pearls
88 Pearls
Aladdin and the Golden Palace
Book Of Secrets 6
Roulette Platinum
Diamond Bounty
Diamond Crown
Forest Fruit 7
243 Simply Ways
27 Simply Ways
27 Space Fruits
81 Hot Ways
Bonus Fruit
Bonus Road
Forest Fruit 7
Fruit Awards
Fruits Go Multiply
Fruits Go Multiply
Fruits 'n' Fire
Fruits 'n' Fire
Fruity Gold
Fruity Gold
Fruity Gold 81
Gem-O-Rama
Aztec Mystery
Bonus Joker II
Bonus Joker II
Blackjack Mania
Clown Fish
Blackjack Mania
Clown Fish
Roulette Diamonds
Roulette Diamonds
Crystal Miners
Jewel Fruit
Lucky 81
Mad Mechanic Deluxe
Mad Mechanic Deluxe
Horror Joker
Lucky Chess Mate
Lucky Chess Mate
Magic Lady
Fire King
Clover Joker
Caribbean Diver
5x Cherry Party
40 Shining Coins
40 Roosters

30 Treasures
20 Shining Coins
20 Roosters
20 Mega Slot
20 Clovers Hot
rezerva
Rich Fish
Rich Fish
Rich Kittens
Scary Night
Sizzle Fire
Dungeon Quest
Punk Rocker
Dragon Tribe
Immortal Fruits
Owls
Road Rage
Ice Ice Yeti
Rock Bottom
Misery Mining
WiXX
Tesla Jolt
Little Bighorn
San Quentin xWays
Mental
Casino Win Spin
The Rave
Manhattan Goes Wild
Owls
Tractor Beam
Dragon Tribe
Rock Bottom
Hot Nudge
Immortal Fruits
Mental
Mayan Magic Wildfire
Punk Rocker
rezerva
Rich Kittens
Sunset Hotline
Sunset Hotline
Turbo Slots
Turbo Slots 81
Turbo Slots 81
War of The Titans
Wild Fruits 27
Football on Fire
Happy Diamonds
Cheeser and Jasper

Chica Bonita
Simply Hot 10
Simply Hot 20
Simply Hot 4
Simply Hot 40
Tutti Frutti
Retro Wheels
Bad Wolf
Secret Rose
Ultimate Crystals
Super Joker 40
Multi Diamonds 81
Monster Slots
Joker Boom Plus
Alchemy
Joker 27 plus
Joker Boom
Vikings
Multi Vegas 81
Joker 27
Simply the Best 81
Puppet Show
Ring of Fire XL
Joker 81
Ice Bar 27
Joker Strong
Stars
Wanted!
Turbo 27
9 Stars
Football on Fire
Happy Diamonds
Cheeser and Jasper
Chica Bonita
Simply Hot 10
Simply Hot 20
Simply Hot 4
Simply Hot 40
Tutti Frutti
Retro Wheels
Bad Wolf
Secret Rose
Ultimate Crystals
Super Joker 40
Multi Diamonds 81
Monster Slots
Joker Boom Plus
Alchemy
Joker 27 plus

Joker Boom
Vikings
Multi Vegas 81
Joker 27
Simply the Best 81
Puppet Show
Ring of Fire XL
Joker 81
Ice Bar 27
Joker Strong
Stars
Wanted!
Chilli Fruits
Celestial Ruler
Brilliants On Fire
Black Pharaoh
Big Joker
Beetle Star
Amazons Spear
Alaska Wild
50 Treasures
50 Shining Jewels
40 Treasures
40 Shining Jewels
40 Mega Slot
40 Diamond Treasures
20 Star Party
Roboland
Roboland
Slot Birds
Scary Night
Sizzle Fire
Slot Birds
Slot Birds 81
Slot Birds 81
Smiling 1Linr
The Great Sevens
Mountain Heroes
Mighty Moon
Lord of Fortune
Kingdom Treasures
Hit the Hot
Fruit Feast
Fortune Pig
Forest Wedding
Fire King
Clover Joker
Caribbean Diver
5x Cherry Party

40 Shining Coins
40 Roosters
30 Treasures
20 Shining Coins
20 Roosters
20 Mega Slot
20 Clovers Hot
Fusion Fruit Beat
Wild Hills
Wild Clover
Urban Lady Love Story
Treasure Hill
The Power of Ankh
Silver Creek Giant
Shining Treasures
Scarab Stone
Royal Jewels
Ramesses the Great
Purple Fruits
Pot O'Luck
Pick the Pig
Navy Girl
Mountain Song Quechua
Monkey Sevens
Magic Hammer
Lucky Clover
Smiling Joker II
Golden Flower Of Life
Golden Amulet
Golden Acorn
Full Of Treasures
Fortune Fish
Duck Of Luck
Clover Party
Chilli Fruits
Celestial Ruler
Brilliants On Fire
Black Pharaoh
Big Joker
Beetle Star
Amazons Spear
Alaska Wild
50 Treasures
50 Shining Jewels
40 Treasures
40 Shining Jewels
40 Mega Slot
40 Diamond Treasures
Smiling Joker II

20 Star Party
Turbo Slots
War of The Titans
Wild Fruits 27
Wooden Matic
Wooden Matic
Turbo 27
9 Stars
Red Fire
Lucky Riddle
Hardcore
Hook Up Joker
Respin City - Johnny Joker
Respin City - Pablo Diablo
Respin City - Respin Capo
Respin City - Sticky Joe
Wild Joker 60 Max
Super Amazons
Running Joker
Joker Star
Respin Queen
Kings Fruit
Scalper
Lumberjack 2
Wild Joker 50
Wild Joker 40
Hot Wild 40
Hot Wild 20
Hot Wild 10
Hot Wild 5
Fruit Hell
Book Of Adventure - Life
Book Of Adventure - Death
Book Of Adventure
Red Fire
Lucky Riddle
Hardcore
Hook Up Joker
Respin City - Johnny Joker
Respin City - Pablo Diablo
Respin City - Respin Capo
Respin City - Sticky Joe
Wild Joker 60 Max
Super Amazons
Running Joker
Joker Star
Respin Queen
Kings Fruit
Scalper

Lumberjack 2
Wild Joker 50
Wild Joker 40
Hot Wild 40
Hot Wild 20
Hot Wild 10
Hot Wild 5
Fruit Hell
Book Of Adventure - Life
Book Of Adventure - Death
Book Of Adventure
Barbarian Fury
Barbarian Fury
Benji Killed in Vegas
Smiling 1 Linr
Benji Killed in Vegas
Book Of Shadows
Book Of Shadows
Buffalo Hunter
Buffalo Hunter
Thor Hammer Time
Kitchen Drama BBQ Frenzy
Fruits
Coins of Fortune
Legion X
Milky Ways
The Border
Casino Win Spin
Tractor Beam
The Rave
Hot Nudge
Manhattan Goes Wild
Tomb of Nefertiti
Folsom Prison
Poison Eve
Mayan Magic Wildfire
Tomb Of Akhenaten
Tomb Of Akhenaten
Evil Goblins xBomb
Evil Goblins xBomb
Golden Genis & the Walking
Wilds
Golden Genis & the Walking
Wilds
Karen Maneater
xWays Hoarder xSplit
xWays Hoarder xSplit
Madam Lucky
Madam Lucky
Toro Wilds Reel

Toro Wilds Reel
Diamond Fever
Diamond Fever
East Coast vs west coast
East Coast vs west coast
Bonus Bunnies
Bonus Bunnies
Infectiosu 5 xWays
Infectiosu 5 xWays
Karen Maneater
The Border
Legion X
Thor Hammer Time
Dungeon Quest
San Quentin xWays
WiXX
Fruits
Misery Mining
Poison Eve
Tesla Jolt
Little Bighorn
Kitchen Drama BBQ Frenzy
Road Rage
Ice Ice Yeti
Folsom Prison
Tomb of Nefertiti
Coins of Fortune
Milky Ways
Fire In The Hole
Fire In The Hole
Super Wild 27
Deadwood xNudge
Mayan Magic Wildfire
Mayan Magic Wildfire
Deadwood xNudge
Super Wild 27
Pirate's Run
Pirate's Run

19. TANGENTE

All American
Bonus Poker
Hold'Em Table
Jacks or Better
Aces and Faces
Face Up 21
Caribbean Stud
Deuces Wild
Double Bonus Poker

European Roulette
American Roulette
Tens or better
Joker Poker Kings
Double Joker Poker
Fast European
Roulette
Blackjack 21
Double Jackpot
Roulette
Triple Jackpot
Roulette
Minesweeper
Russian Roulette
Basic
Cards War
Russian War
Virtual Vegas
Flaming 777
Lucky of the Irish
Country Farm
Pharaoh Phortune
Bahamas Bucks
Smash and Cash
Crazy Bull
Beach Fiesta
Sirens Slizzling
Lovers of Herakles
Carnival Fever
Magical Wings
Dragon Riders
Vegas Mania
Wild West Legends

20. VIVO_GAMES

Frozen Queen
European Roulette
American (US) Blackjack
Feng Fu
European Roulette
Irish Treasures
Take The Bank
Book Of Rebirth
Origins Of Lilith
Sherlock. A Scandal in Bohemia
Hot'N'Fruity
Turkish Blackjack
Bulgaria Blackjack
Bulgaria Baccarat 2
Bulgaria Baccarat 1

Hat-Trick Roulette
Spanish Roulette
Bulgaria Roulette
Nights Of Egypt
Oracle Roulette 360
Oracle Blaze Roulette
40 Lucky Fruits
Story of Hercules
Portomaso Roulette
Colossus Fruits
4 Horsemen
Gold Canyon
Majestic King
243 Crystal Fruits
Egyptian Rebirth
Demi Gods II
African Fortune
The secret of BA
Back to Venus
Penny Fruits
Story of Egypt
Wolf Sierra
Book of Darkness
Poseidon's Rising
Buffalo Rampage
Book Of Tribes
Demi Gods III
Texas Hold'Em
Macau Baccarat
European Auto Roulette
Kitsune's Scrolls
Book of Tribes Reloaded
Book of the Divine
Queen of Ice
Goddess of Lotus
Lucky Mr. Patrick
Take Olympus
Egyptian Rebirth II
Galaxy Baccarat 1
Book of Xmas
243 Crystal Fruit Reversed
Take Santa's Shop
Chinese New Year- Wild Ox
Book of Clovers
Stacked
Safari 2 Sam
Story of the Samurai
81 Frutas Grandes
100 Juicy Fruits

Magical Amazon
Aztec Spell
Joker Reels
Primal Hunt
Gold X
Golden Horns
Queen Of Fire
European Roulette Announced Bets
African Rampage
Book of Champions
Aztec Spell 10 Lines
Joker Win
Age of Pirates
Kupala
Fruits Collection 40 Lines
Trojan Tales
Forest of Wealth
Pyramids Of Mystery
Titan`s Rising
Red Hot Fruits
Western Tales
Mexican Chilies
Retro Pumpkin
7 Fortune Frenzy
Book of Champions- Reloaded
Dark Reels
Age Of Pirates 15 Line
Book Of Wolves
Lucky Jack- Lost Jungle
Book of Sirens
African Luck
Mammoth Rampage
Demi Gods IV
Book Of Demi Gods III
Wolf Fang “ Winter Storm
Lucky Jack “ Tutâ€™s Treasures
Majestic Winter
Demi Gods IV “ Thunderstorm
Fruits on Ice Collection
Book Of Demi Gods II
Wolf Fang
Wolf Fang “ Iron Wolf
Story Of Egypt Christmas Edition
Book Of Xmas Reloaded
Santa`s Wild Night
Blue Panther Christmas Edition
Egyptian Ways
Snatch the gold
Ice Cold Fruits

Book of Rampage Reloaded
Wild Penguin
Patrick's Collection " 20 Lines
Patrick's Collection" 40 Lines
Hawaiian Bliss
Oktober Spin Fest
Pick A Fruit- Fire Blaze
Book of Lucky Jack - The Lost
Pearl
Athena's Glory
Book of Muertos
Story Of Medusa
Summer Ways
Wildfire Fruits
Egyptian Sands
Demi Gods III - 15 Lines
Wolf Fang Golden Sands
Story of The Samurai - The Last
Ronin
Beer Collection 40 Lines
Spinning Beers
Lucky Mrs Patrick
Hat Trick Hero
4 Horsemen II
Book Of Horror
Book of Baba Yaga
Book Of Panther
Queen Of Fire - Frozen Flames
Blue Panther
Savannah's Queen
Times of Egypt - Pharaoh's Reign
Times Of Egypt
Egyptian Eclipse
Pick a Fruit
Book of Clovers Reloaded
Hallow Reels
Book Of Skulls
Story Of Vikings
Book Of Horror - Friday the 13th
Reign Of Seth
Joker's Charms - Halloween
Werewolf - the Becoming
Queen of Ice - Frozen Flames
Vegas - Chase N Win
Majestic King " Sunset
Baba Yaga Tales
Hut with Chicken Legs
Beer O'Clock
Beer Collection 20 Lines
Kitsune's Scrolls- Sacred Flames

Night Wolf - Darkest Flame
Book of Aphrodite
Book of Wolves - Full Moon
Demi Gods II - 15 Lines
Fruits - Chase'N'Win
Fruits Collection 20 Lines
Wolf Fang - The Wilderness
Egyptian Rebirth II - Frozen Flames
Dark Wolf
Wolf Fang - Deep Forest
Halloween - Chase'N'Win
Wacky Monkey - Chase'N'Win
Book of Siren - Golden Pearl
Egyptian Tale
Book of Piggy Bank
The Ankh Protector
Xmas - Chase'N'Win
Story of Medusa II
Queen of Ice “ Christmas Edition
Fire'n'Hot
Dragon Egg
Queen Of The Forest
Wolf Fang - Snowfall
Mr. Vegas
Teen Patti
Dragon Tiger
American Auto Roulette
Las Vegas Blackjack
Xmas Collection 20 Lines
Bounding Luck
Expansion!â,,¢
Fluxberry
Book of Champions - World Glory
French Roulette
European Roulette
Galaxy Baccarat 2
Galaxy Baccarat 3
Xmas Collection 10 Lines
Golden Dragon Inferno
Majestic Winter - Avalanche
Book of Rampage II
Frozen Fruits - Chase'n'Win
Book of Piggy Bank - Riches
Golden Piggy Bank
VIP Blackjack
Joker's Charms - Xmas
Charms and Treasures
Book of Demi Gods IV -
Thunderstorm

Reindeer Rampage
Book of Rampage Christmas
Edition
Flaming Fruit
Book Of Spells
Thrones Of Persia
Xmas Collection 30 Lines
Book of Elves
Book of Xmas - Jingle Bells
Wild Santa 2
88 Frenzy Fortune
Rot Stormo 40
Book of Helios
Wilds of Fortune
Wood Landers
Gemini Joker
Colossus Fruits - Christmas Edition
Snegurochka II
Ded Moroz II
Triple Cash or Crash
Hot Lucky 7
Caribbean Treasure
Poseidon's Rising
Story of Vikings
Midsummer's Fortune
1 Reel Beauty
Fruity Summer
Wolf Fang - Treasure Island
Story of Gaia
Fruits Craze
Champions Circuit
Story of Loki Master of Illusions
Majestic White Rhino
Book of Majestic King
Ra's Golden Loot
Athena's Glory Story of Arachne

21. WAZDAN

9 Lions
Sun of Fortune
Fortune Reels
Hot Slot 777 crown
Sizzling 777 Deluxe
Magic Eggs
Football Mania Deluxe
Magic Stars 5
Triple Star
Magic Of The Ring
Power of Gods,⌘: The Pantheon

Spectrum
Space Spins
Magic Fruits Deluxe
Wild Guns
Mystery Jack Deluxe
Magic Target Deluxe
Bars & 7s
Fenix Play Deluxe
Fruit Mania Deluxe
Hot 777 Deluxe
Black Hawk Deluxe
Hot Party Deluxe
Space Gemâ,,ç
Larry the Leprechaun
Dragons Lucky 8â,,ç
Relic Hunters and the Book of
Faith
Neon City
Sonic Reels
Magic Stars 9
Reel Heroâ,,ç
Choco Reelsâ,,ç
Lucky 9â,,ç
Clover Ladyâ,,ç
Midnight in Tokyo
Prosperity Pearls
Dwarfs Fortune
Power of Godsâ,,ç: Hades
Sizzling Moonâ,,ç
Magic Spins
Los Muertos
Magic of the Ring Deluxe
Juicy Reels
Good Luck 40
Black Horseâ,,ç Deluxe
Joker Poker
Sizzling Kingdom Bison
9 Coins 1000 Edition
Jelly reels
Sizzling Bells
Power of Godsâ,,ç: Egypt
Power of Godsâ,,ç: Valhalla
Sizzling Eggsâ,,ç
Burning Stars 3
9 Coins
Hot Slotâ,,ç: Magic Bombs
Telly Reelsâ,,ç
Hot Slotâ,,ç: 777 Cash Out
Hot Slotâ,,ç: Great Book of
Magic

Hot Slotâ,,¢: 777 Rubies
Mystery Kingdom
Hot Slot: Magic Pearls
Burning Sun
Hot Slotâ,,¢: 777 Coins
Hot Slotâ,,¢ Mystery Jackpot
Joker
Power of Sun â,,¢: Svarog
Hot Slot 777 Stars
12 Coins
15 Coins
9 Coins Grand Platinum Edition
16 Coins
Moon of Fortune
Mighty Wild Panther
Mighty Symbol

Član 19.

Priredivač utvrđuje zvaničan rezultat ponuđenog događaja na osnovu zvaničnih izveštaja koje službeno objavljuje organizator takmičenja (nacionalno ili internacionalno udruženje, savez, liga, kup i sl.). Događaji takođe mogu biti obrađeni i na osnovu TV prenosa. Ako se ishod događaja ne može zvanično potvrditi, priredivač zadržava pravo na odlaganje obrade do zvanične potvrde ishoda. Ukoliko je nemoguće zvanično potvrditi ishod događaja priredivač zadržava pravo da proglasi klađenje nevažećim. U slučaju netačne obrade događaja priredivač zadržava pravo naknadne ispravke obrade

Član 20.

Priredivač zadržava pravo da određene mečeve, događaje, takmičare, vrste ili tipove igre proglasi nevažećim i da iste poništi, i to:

- ukoliko se za određen meč/događaj utvrdi greška za vrijeme i mjesto odigravanja sportskog događaja.

Primjer: U ponudi je dat meč Njemačkog fudbalskog kupa Majnc-Bajern, ali je zbog lošeg terena u Majncu na dan meča odlučeno da se ovaj meč odigra na Bajernovom stadionu. Svi tipovi uplaćeni na prvobitno kreirani meč će biti poništeni i obrađeni sa kvotom 1.00.

- ukoliko se utvrdi pogrešan par/takmičar u ponudi

Primeri: U ponudi je dat meč Bristol Rovers– Barnsli, a odigran je meč Bristol Siti – Barnli. Kako nisu ispravni nazivi oba učesnika meča svi tipovi će biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

U ponudi je dat meč Mančester Junajted – Lids, a odigran je meč United of Mančester – Lids, pošto nije ispravan naziv ekipe iz mančestera (radi se o potpuno različitim timovima), svi tipovi ovog meča biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

- u slučaju da određen meč/događaj započne prije datuma i vremena navedenih u ponudi, a postoje opklade koje su uplaćene nakon realnog početka konkretnog sportskog događaja.

Primjer: Meč Portugalske treće lige Leiria-Alverka je trebalo da počne u 14h, ali je zbog najavljenog nevremena počeo sat vremena ranije a informacija o ovom pomeranju termina početka meča sa zakašnjenjem je objavljena, tako da svi tiketi uplaćeni nakon realnog početka ovog meča u 13h će biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

U slučaju nevažećeg (poništenog) sportskog događaja zbog naprijed navedenih razloga, prilikom obrade tog konkretnog sportskog događaja obračunavaće se koeficijent 1.00 za sve vrste i tipove igara.

U slučaju očigledne greške priređivač zadržava pravo poništenja opklada koje sadrže pogrešne vrijednosti, čak i ako je greška uočena nakon početka događaja, prilikom obrade obračunavaće se koeficijent 1.00. Očigledna greška može biti svaka greška u ponudi vezana za sam događaj, kvote, učesnike, rezultat, vrijeme i mjesto odigravanja utakmica, za koju priređivač procjeni da je uticala na ispravnost kladenja.

Ukoliko se na određenom meču/događaju utvrdi očigledna greška u vezi sa objavljivanjem kvota ili vrijednosti granica za određene tipove igara od strane priređivača tj. visina kvote ili vrijednost granice koja se drastično razlikuje od tržišta visine kvota ili vrijednosti granica u državi i na svetskoj berzi kvota, tipove sa ovakvim kvotama ili granicama priređivač će poništiti i obračunati sa koeficijentom 1.00.

Primjer pogrešne kvote: U ponudi su date kvote za fudbalski meč Barselona-Valjadolid i u ovom meču je Barselona veliki favorit. Softverskom, ljudskom ili tehničkom greškom došlo je do promene favorita tako da je kvota na pobjedu barselone greškom 25 umjesto 1.10 koliko je realna kvota na svetskoj berzi kvota na pobjedu Barselone. Pošto je u pitanju očigledna greška u zamjeni favorita na ovom meču, svi tipovi ovog meča će biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

Primjer pogrešne vrijednosti granice hendikepa: U ponudi je dat rukometni meč Kil – Magdeburg, ljudskom, tehničkom ili softverskom greškom došlo je do toga da je granica hendikepa na ovom meču 850 golova na domaćina umjesto 8,5 (što je u praksi naravno nemoguće jer je maksimalna pobjeda jednog tima na bilo kom rukometnom meču ikad odigranom bar deset puta manja od 850). U ovakvim i sličnim slučajevima očigledne greške u objavljenim kvotama, hendikepima ili marginama u odnosu na svetsku berzu kvota, svi tipovi će biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

Primjer pogrešne vrijednosti granice totala: U ponudi je dat meč košarkaške Evrolige Himki-Asvel sa pogrešnom granicom ukupnog broja poena 17,5 umjesto ispravnih 175,5. Pošto je u pitanju očigledna greška u vrijednosti granice ukupnog broja poena (jedan košarkaški meč se nikada ne može završiti sa tako malom brojem poena), svi tipovi na igru ukupan broj poena će biti poništeni, odnosno obrađeni sa koeficijentom 1.00.

U slučaju da učesnik na svom računu ne posjeduje dovoljno sredstava za plasiranu opkladu, a takva opklada bude greškom prihvaćena, priređivač zadržava pravo da takvu opkladu poništi.

Priređivač kao pomoć učesnicima u kladenju za svaku pojedinačnu ponudu može dati još dodatnih informacija (na primjer: tabela i statistika, neutralan teren, da li se igra na jednu ili dvije utakmice, rezultat prijetnog meča ako se igra revanš, runda takmičenja, vrsta podloge na kojoj se igra meč).

Priređivač zadržava pravo da u svakom momentu, delimično ili potpuno, bez posebnog obrazloženja, ne prihvati kladenje učesniku u igri.

Obaveze vezane za korišćenje Sajta

Član 21.

Time što učestvuje u igrama na sreću putem interneta i koristi ovaj Sajt Igrač prihvata:

- da koristi ovaj Sajt i njegove usluge u svrhe koje odobravaju Pravila o priređivanju igara na sreću putem interneta;
- da ne narušava niti onemogućava sigurnost ili da na bilo koji način učestvuje u zloupotrebi Sajta, usluga, elemenata sistema, naloga, servera ili mreža povezanih sa ili dostupnih preko Sajta ili sličnih, odnosno povezanih sajtova;
- da ne kreira niti koristi lažni identitet na ovom sajtu;
- da ne širi lažne informacije ili nelegalna obavještenja;
- da ne pokušava da neautorizovano pristupi Sajtu;
- da ne koristi Sajt u ilegalne svrhe ili na način koji bi mogao da naruši ugled priređivača (ili trećih lica);

- da ne mijenja niti da pokušava da izmjeni, na bilo koji način ni bilo kojim sredstvima, ni softver, ni ponuđene mehanizme za igranje igara na sreću;
- da ne ugrozi niti ošteti prava na intelektualnu svojinu priređivača ili trećih lica;
- da ne reprodukuje sadržaj niti dijelove sadržaja Sajta ni na kom mediju bez dozvole priređivača ;
- da ne postavlja, šalje ni prijenosi putem emaila, niti na bilo koji drugi način bilo koje sadržaje koji mogu biti nelegalni, štetni, prijetećeg, pornografskog, rasističkog ili zlostavljajućeg karaktera, nasilni, клеветнички, vulgarni, neumjesni, sadržaji koji ugrožavaju privatnost drugih i koji šire mržnju ili koji mogu biti osnova za pritužbu bilo koje vrste;
- da poštuje sve poreske obaveze propisane zakonom;
- da ne dozvoli trećem licu da koristi njegov nalog, niti da koristi metode plaćanja niti korisnički nalog trećeg lica ili drugog Igrača, čak ni uz saglasnost istog;
- da odgovori na bilo koji zahtjev upućen od strane priređivača u vezi njegovog naloga i da proslijedi priređivaču bilo koji dokument ili dokaz koji smatra da je koristan u vezi njegovog godišta, bankovnih detalja, realizovanih depozita itd.

Intelektualna svojina

Član 22.

Igrač izjavljuje da je svjestan/svjesna toga da je Priređivač vlasnik ili korisnik prava na intelektualnu svojinu vezanih za sve zaštitne znakove, sva imena kompanije, simbole, komercijalne nazive, imena domena ili URL-a, logoe, fotografije, baze podataka, zvuk, video klipove, animaciju, sliku, tekst itd. ili bilo kojih drugih karakteristika, kao i softvera i igara predstavljenih na sajtu.

Žalbe

Član 23.

U slučaju bilo kakvih žalbi vezanih za igre ili za isplatu dobitaka, Igrač može otići direktno na dio naznačen kao "Pomoć i Podrška" na Sajtu i poslati poseban mejl na info@betole.ba.

Žalbe moraju biti podnijete najkasnije 7 dana od događaja koji je bio uzrok žalbe, u suprotnom, žalba će biti neprihvatljiva.

Bezbjednost

Član 24.

Priređivač se obavezuje da prikuplja, obrađuje i čuva lične podatke o učesnicima i njihovim virtuelnim računima isključivo u svrhu učestvovanja Igrača u igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije koje priređuje Priređivač. Priređivač će čuvati ove podatke kao poslovnu tajnu, te postupati sa istim u skladu sa važećim zakonskim propisima Brčko distrikta Bosne i Hercegovine te ovim Pravilima.

Priređivač će preduzimati trajne mjere zaštite ličnih podataka od njihove zloupotrebe, uništenja, gubitka, neovlašćenih izmjena ili pristupa. Na zahtjev priređivača u svrhu provjere identiteta ili punoljetnosti Igrač je dužan dati na uvid lični identifikacioni dokument.

Priređivač zadržava pravo da otkrije lične informacije i podatke sa određenog Igračevog naloga ukoliko to zahtjeva zakon, državni organi, institucije ili drugi regulatorni organi, ali i u slučaju da i sam smatra i ima uvjerenja da je to neophodno, uključujući ali ne ograničavajući se na potrebe određenog sudskog postupka, sudskog naloga ili istrage o integritetu određenog događaja koji je prijedmet igre.

Priređivač koristi mjere bezbjednosti kako bi zaštitio informacije koje daje Igrač od neautorizovanog pristupa ili upotrebe.

Prihvat i objava Pravila

Član 25.

Igrač prihvata ova Pravila na internet stranici priređivača u toku postupka registracije, klikom na odgovarajuću oznaku pristanka. Prihvatanje ovih Pravila zapisano je u sistemu priređivača u okviru korisničkih podataka svakog registrovanog Igrača.

Prihvatanjem ovih Pravila Igrač daje izričit pristanak za prikupljanje podataka iz čl. 6. ovih Pravila i njihovu obradu u svrhu učestvovanja u igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije.

Ukoliko Igrač ne prihvati ova Pravila smatra se da isti odustaje od svoje registracije u sistemu priređivača. Igrač prihvatanjem ovih Pravila daje pristanak i na sve buduće izmjene i dopune ovih Pravila na koja prvenstveno Ministarstvo

finansija(ministar) da svoju saglasnost.Ova Pravila i sve buduće izmjene i dopune Priređivač će objaviti na svojoj internet stranici,posle dobijene saglasnosti Ministarstva finansija(ministra).U slučaju izmjene Pravila, koja su za igrača nepovoljnija u odnosu na ona koja su bila primjenjiva u trenutku prihvatanja, Igrač ima pravo u roku 7 dana od njihove objave zatražiti zatvaranje Naloga i isključenje iz sistema učestvovanja u igrama na sreću.

Dodatne informacije

Član 26.

Ukoliko Igrač ima bilo kakvih pitanja u vezi ovih Pravila ili u vezi Usluga uopšte prikazanih na Sajtu, u svakom momentu može da stupi u kontakt sa Priređivačem preko sljedeće mejl adrese: info@betole.ba. Priređivač će na svojim internet stranicama istaknuti obavještenja o promjenama funkcionalnosti virtuelnog računa, korisničkog naloga i aplikacija. Priređivač zadržava pravo da direktno kontaktira Igrača u slučajevima važnim za njegovo lično korišćenje aplikacije priređivača. Priređivač će učesniku slati promotivna obavještenja putem odabranog kanala za komunikaciju uz prethodno dobijenu saglasnost istog. Ako zbog Igračevog propusta obavještenje ne može biti dostavljeno Igraču, a isto je objavljeno na internet stranicama priređivača ili na njegovom korisničkom nalogu, smatraće se da je isto uredno dostavljeno.

Prelazne i završne odredbe

Član 27.

Za rješavanje sporova koji proizlaze iz učešća u internet igrama na sreću nadležan je Osnovni sud u Bijeljini.

Član 28.

Ova pravila se primjenjuju sa danom dobijanja saglasnosti od Ministarstva finansija.“

Član 29.

Ova odluka stupa na snagu danom donošenja.

Direktor

Direktor: Dragan Lazić