

Broj protokola: 117-07/25

Datum: 17. jul 2025. godine

Na osnovu člana 83. Zakona o igrama na sreću, (na osnovu odluke o proglašenju zakona o igrama na sreću Brčko distrikta Bosne i Hercegovine objavljenoj u „Službeni glasnik Brčko distrikta Bosne i Hercegovine“ broj 01-02-396/22) , direktor privrednog društva WELD MAG d.o.o. Brčko dana 17.07.2025. godine, donosi:

OPŠTA PRAVILA ZA INTERNET IGRE NA SREĆU OPŠTE ODREDBE

Osnovne odredbe

Član 1.

Ovim pravilima uređuje se priređivanje igara na sreću putem interneta i ona sadrže odredbe o priređivanju igara, uslovima za učešće u igri, fondu dobitaka, obavještanju igrača o pravilima igara, odgovornosti priređivača, uslovima i postupku registracije igrača, načinu korišćenja virtuelnog računa, kao i o drugim pitanjima od značaja za priređivanje igara na sreću putem interneta.

Član 2.

Igre na sreću putem interneta priređuje društvo „WELD MAG“ d.o.o. sa sjedištem u Brčkom, ul. Bosne srebrene bb, 76100 Brčko Distrikt BiH, (u daljem tekstu: priređivač), JIB Priređivača je 600060080005.

Ovim pravilima utvrđuju se i regulišu ugovorni odnosi između priređivača i fizičkog lica registrovanog kao učesnika u igrama (u daljem tekstu : igrač)

Član 3.

Ugovorni odnosi između priređivača i igrača stupaju na snagu zaključenjem registracije kroz koju igrač prihvata ova Pravila. Ova pravila obavezuju priređivača i igrača i oni su dužni da ih se u potpunosti pridržavaju. Ovaj ugovorni odnos zaključuje se na neodređeno vrijeme i svaka ugovorna strana ga može otkazati.

Činom izvršene uplate za učešće u igri smatra se da je učesnik prihvatio ova pravila, pa u slučaju spora nema pravo da se poziva na činjenicu da mu pravila nisu bila poznata.

Član 4.

Priređivač za obavezuje da prema učesnicima u igrama na sreću putem interneta koje ima u ponudi odgovara svojom cjelokupnom imovinom.

Termini, definicije i skraćenice

Član 5.

Priređivač: Organizator igara na sreću putem interneta,

Igrač: Fizičko lice koje, nakon procedurom propisane prijave (registracije) učestvuje u igrama na sreću putem interneta preko sredstava elektronske komunikacije,

Sredstvo elektronske komunikacije: personalni računar (fiksni ili prenosivi), mobilni uređaj (telefon, tablet računar i sl.) i drugi uređaji koji omogućavaju elektronsku komunikaciju igrača sa ponuđenim igrama na sreću priređivača.

Internet sajt priređivača: Odnosi se na sve programe, fajlove, podatke na www.betole.ba (“Sajt”)

Nalog Igrača: Nalog Igrača je lični elektronski nalog otvoren od strane fizičkog lica (“Igrač”) na lbet aplikaciji priređivača ili na sajtu priređivača www.betole.ba koji Igraču omogućava učešće u igrama na sreću preko sredstava elektronske

komunikacije i kome je pristup zaštićen korisničkim imenom i lozinkom Igrača.

Sesija: Skup aktivnosti i komunikacija koje se izvršavaju između autorizovanog igrača i sistema za igru u vremenskom intervalu između prijavljivanja igrača sistemu i njegovog odjavljivanja.

Softver: Skup instrukcija, programa i procedura koje se upućuju procesoru računara na osnovu kojih on izvršava specifične operacije

Korisničko ime: je ime igrača koje predstavlja jedinstvenu kombinaciju znakova pod kojim se Igrač evidentira u sistemu i zajedno sa lozinkom koristi se za pristup sistemu za igru.

Lozinka: je kombinacija brojeva i slova poznata samo Igraču i predstavlja potvrdu identiteta Igrača prilikom pristupa i korišćenja sistema priređivanja koje je Igrač izabrao prilikom registrovanja na Sajt.

Virtuelni račun - jeste jedinstveni virtualni račun igrača dodeljen od strane priređivača u centralnom sistemu priređivanja. Unutar virtuelnog računa evidentiraju se sve finansijske transakcije i transakcije igara kao i svi podaci i parametri koje je igrač dostavio pri registraciji ili naknadno promjenio.

Bonusi - predstavljaju sredstva za promociju igara koje dodjeljuje priređivač na virtuelni račun igrača.

Kreiranje Naloga

Član 6.

Učešće u igrama na sreću putem interneta zahtjeva kreiranje ličnog Igračevog naloga na Sajtu priređivača popunjavanjem datog formulara za registraciju koji se nalazi na polju "Registracija" i sadrži neophodna uputstva. Kako bi kreirao nalog, igrač mora da potvrdi svoj identitet i da tačno popuni sljedeće podatke:

Ime, Prezime, Pol, E-mail adresu i lozinka.

Ova polja su obavezna i provjeravaju se.

Osim toga, Igrač mora da precizira sljedeće detalje radi registracije:

- Korisničko ime po svom izboru (pod uslovom da ga neki drugi igrač već ne koristi tj da e-mail adresa već nije iskorisćena na sajtu priređivača)
- Lozinka po svom izboru.

Drugim igračima je vidljivo samo korisničko ime (e-mail adresa). Lozinka je povjerljiva i strogo zaštićena. Priređivač zadržava pravo da zabrani upotrebu korisničkih imena (e-mail adrese) koje smatra neumjesnim.

Kada Igrač unese tražene informacije, od Igrača se traži da prihvati ova Pravila i važeće propise o privatnosti tako što će obilježiti polja pored "Prihvatam opšte uslove korišćenja", "Privatnost" i "Da, imam više od 18 godina". Proces registracije se ne može nastaviti dok se ne obilježe ova polja.

Nakon registracije Igraču će biti poslat aktivacioni email koji sadrži hyperlink na koji Igrač klikom potvrđuje svoju email adresu. Stranica na www.betole.ba veb sajtu će onda informisati Igrača da je nalog provjeren. Igrač tada može da pristupi svom nalogu i online aplikacijama za igre na sreću.

Da bi igrač mogao da deponuje sredstva na svoj korisnički nalog neophodno je da dovrši registraciju tako što će kliknuti na polje "Dovrši registraciju" i popuniti sljedeće dodatne podatke: Država, Grad, Matični broj, Broj lične karte broj fiksnog ili mobilnog telefona ili bilo koje druge informacije koje se budu tražile tokom onlajn procesa dovršavanja registracije.

Maloljetnim licima nije dozvoljeno učešće u igrama na sreću putem interneta i samo fizička lica starija od 18 godina mogu kreirati lični Igračev nalog na sajtu priređivača.

Priređivač ima pravo da zahtjeva dokaz o godištu igrača, kao i da provjeri dobijene informacije u bilo kom trenutku. Nalog može biti blokiran sve dok Priređivač ne dobije zadovoljavajući dokaz o Igračevom godištu.

Priređivač će putem video linka ili video komunikacije potvrditi sve podatke koji su stavljeni na uvid prilikom registracije igrača.

Ukoliko se ispostavi da prethodno pomenuti uslovi za registraciju nisu ispunjeni ili se ne mogu ispuniti ili da date informacije nisu ili više nisu tačne/istinite/kompletne/aktualizovane, priređivač zadržava pravo da odbije da otvori, kao i da zatvori nalog Igrača.

Sve informacije ili dokumentacija koja je potrebna za potvrđivanje godina starosti te identiteta igrača, se stavljaju na uvid putem video linka ili putem komunikacije na virtuelnom osnovu bez dostavljanja dokumenata Priređivaču, a sve u skladu sa Zakonom o zaštiti ličnih podataka.

Upravljanje nalogom

Član 7.

Priređivač pruža Igraču mogućnost izmjene i podešavanja korisničkog naloga kroz opcije: Detalji o korisniku (korisnički podaci) i Limiti

U svakom trenutku Igraču je dostupan pregled svih transakcija na njegovom virtuelnom računu, uplate i isplate sa tačnim vremenom izvršenja i iznosom, načinom uplate i isplate kao i eventualnim ograničenjima.

Korisnički podaci

Član 8.

Igrač može da pristupi svojim ličnim podacima i da ih mijenja u bilo kom trenutku, osim podataka vezanih za njegovo ime, mjesto, datum rođenja i matični broj, tako što će kliknuti na svoje Ime, zatim na "Profil" na početnoj strani sajta. Igrač može registrovati samo jedan nalog na internet stranici priređivača. Igračev nalog se ne može prenijeti na treće lice, niti ga treće lice može koristiti. Priređivač zadržava pravo da u slučaju prepoznavanja takve zloupotrebe sve igračeve naloge trenutno ugasi i poništi sve transakcije sa tih naloga.

Igrač je lično odgovoran u svakom trenutku za svaku aktivnost na svom nalogu. Igrač je dužan čuvati informacije vezane za svoj nalog, posebno lozinku, kao i sve ostale detalje. Igrač sam snosi sav rizik eventualne zloupotrebe

lozinke. Igrač preuzima na sebe obavezu da odmah obavjesti priređivača na kontakt email adresu: www.betole.ba u slučaju bilo kakve neautorizovane upotrebe lozinke ili u slučaju bilo kakvog drugog narušavanja bezbjednosti.

U slučaju da Igrač izgubi svoju lozinku, treba otići na link "Izgubljena lozinka ?" koji se nalazi na početnoj strani sajta u okviru Prijave. Potrebno je unijeti email adresu vezanu za svoj nalog i priređivač će poslati email sa linkom koji će omogućiti formiranje nove lozinke.

Priređivač zadržava pravo da od Igrača zahtjeva da promjeni svoju lozinku ukoliko smatra da više nije dovoljno sigurna.

Priređivač ne prihvata bilo kakvu odgovornost za bilo kakav gubitak ili štetu koju Igrač pretrpi kao rezultat neautorizovane upotrebe njegovih podataka od strane trećeg lica, čak i bez igračevog znanja.

Uplata i isplata

Član 9.

Korišćenje Naloga od strane Igrača je ograničeno isključivo na njegovo učešće u onlajn igrama na sreću dostupno na Sajtu Priređivača i isključuje bilo kakvu drugu upotrebu, posebno upotrebu istog kao bankovnog računa.

Novčana sredstva u svrhu igre Igrač može uplatiti podržanim bankarskim karticama, preko e-bankinga, direktno na račun priređivača, i na drugi zakonom propisan način koji omogućava internet poslovanje, a priređivač novčana sredstva proslijeđuje na Igračev račun. Uplaćenim sredstvima Igrač raspolaže nakon što se evidentiraju na virtuelnom računu Igrača. Pri uplati podržanim bankovnim karticama priređivač ne prikuplja podatke o karticama već samo evidentira izvršene i neizvršene transakcije tipom kartice i iznosom uplate.

Priređivač zadržava pravo da izvrši uvid u bilo koje informacije ili dokumenta za koje smatra da su neophodni kako bi se provjerile uplate i isplate novca. Priređivač ima pravo da zadrži određeni dio ili kompletan iznos sredstava na virtuelnom računu Igrača ukoliko postoji osnovana sumnja da je Igrač postupao mimo propisanih zakonskih regulativa ili ovog Pravilnika. Takođe, Priređivač zadržava pravo da dio uplaćenih sredstava privremeno odbije da isplati, dok se ne dokaže da je igrač sredstva uplatio sa namjerom da ih koristi isključivo za igru na platformi Priređivača. Igrač može zakazati isplatu sa svog virtuelnog računa, ali ne u iznosu koji je jednak nedavno izvršenoj uplati. Minimalno 30% iznosa uplate mora biti prethodno proigrano. Shodno tome, najveći dozvoljeni iznos za zakazivanje isplate neposredno nakon uplate ne može premašiti 70% vrijednosti uplate, dok ostatak ostaje rezervisan za ispunjenje uslova proigravanja. Ove mjere se primjenjuju radi sprečavanja zloupotrebe sistema i u skladu su sa principima odgovornog priređivanja igara na sreću.

Kada se zahtjev Igača jednom provjeri, uplate realizovane kreditnom karticom ili nekim drugim načinom plaćanja će odmah biti izvršene, ukoliko ne bude bilo nekih tehničkih problema.

Limit uplate po transakciji:

- Putem bankovnih kartica:

- Min.: 10.00 BAM

- Max.: 100,000.00 BAM

Limit isplate po transakciji:

- Putem bankovnog računa:

- Min.: 10.00 BAM

- Max.: 100,000.00 BAM na dnevnom nivou

- Putem drugih zakonom propisanih načina, priređivač će jasno prikazati na sajtu priređivača minimalnu i maksimalnu uplatu.

U skladu sa svim djelovima ovih Pravila priređivač preuzima obavezu da obavi svaku isplatu dobitka na prvi zahtjev Igrača pod uslovom da saldo pokazuje da ima sredstava.

Isplata se obavlja na zahtjev učesnika sa njegovog korisničkog naloga na tekući račun učesnika ili na druge načine koje je

priredivač omogućio igraču prilikom registracije.

Igrač je dužan da prije podnošenja zahtjeva za isplatu u polju za registraciju na svom korisničkom nalogu unese tačan broj tekućeg računa na koji želi da mu se izvrši isplata. Igrač je dužan da u polje za registraciju unese isključivo broj svog tekućeg računa, a zabranjeno je unošenje tuđih brojeva tekućih računa.

Priredivač ne snosi nikakvu odgovornost u slučaju greške učesnika prilikom unošenja broja tekućeg računa, ili usled greške za koju je odgovorna banka preko koje se vrši prenos sredstava.

Igrač može mijenjati tekući račun tokom važenja njegovog korisničkog naloga, ali će se isplata vršiti uvijek na račun koji je naveden u polju za registraciju prilikom podnošenja zahtjeva za isplatu. Igrač može imati svakog trenutka samo jedan aktivan tekući račun, koji glasi na igračevo ime, na koji će se vršiti prenos sredstava.

Od trenutka podnošenja zahtjeva igrača za isplatu na njegov tekući račun, zahtjevana sredstva za isplatu se rezervišu na virtuelnom računu igrača i tim sredstvima igrač ne može raspolagati do trenutka izvršenja prenosa sredstava na njegov tekući račun. Prenos sredstava sa virtuelnog računa na tekući račun igrača se izvršava trenutkom potvrde banke da je izvršen prenos sredstava.

Period rezervacije sredstava učesnika opisan u prethodnom stavu, odnosno period prenosa sredstava od podnošenja zahtjeva igrača do realizacije prenosa na njegov tekući račun zavisi isključivo od banke preko koje se vrši prenos sredstava i priredivač ne snosi bilo kakvu odgovornost za dužinu trajanja prenosa sredstava.

Podaci o tekućem računu igrača služe isključivo za isplatu sredstava od dobitaka. Priredivač nema nikakvu mogućnost raspolaganja sredstvima na tekućem računu igrača.

Priredivač zadržava pravo ispravke finansijske transakcije isplaćenog dobitka na virtuelni račun Igrača ukoliko je isplata izvršena zbog tehničke greške ili pogrešno evidentiranog rezultata, te potom izvrši povrat pogrešno evidentiranih sredstava.

Sve informacije ili dokumentacija koja je potrebna za gore navedene transakcije, igrač stavlja na uvid putem video linka ili putem komunikacije na virtuelnom osnovu bez dostavljanja dokumenata Priredivaču, a sve u skladu sa Zakonom o zaštiti ličnih podataka.

Lična ograničenja Igrača

Član 10.

Priredivač omogućava Igraču da preko svog naloga u polju LIMITI postavi lična ograničenja igre, limit depozita, uplate i gubitka na dnevnom, nedeljnom ili mjesečnom nivou. Limit uplate predstavlja najviši mogući ukupan iznos svih uplata u zadatom vremenskom periodu. Igrač takođe ima mogućnost da odredi limit za igru prilikom odabira određene igre a prije pokretanja iste.

Samoisključenje

Član 11.

Zahtjev za lično isključenje iz igre na određeni vremenski period svog korisničkog naloga igrač može podnijeti u pisanom obliku u bilo kom trenutku bez navođenja razloga tako što će poslati preporučeno pismo priredivaču na adresu: Bosne srebrene bb, 76100 Brčko distrikt BiH, ili elektronskim putem na mejl info@betole.ba.

Za vrijeme trajanja samoisključenja Igrač će moći ograničeno upravljati svojim nalogom, odnosno neće imati mogućnost uplate igara. Dobici iz igara uplaćeni prije, a ostvareni za vrijeme trajanja samoisključenja biće zabilježeni na virtuelnom računu Igrača.

Odgovorno priređivanje

Član 12.

Priredivač se u okviru zakonskih propisa i svoje društvene odgovornosti za priređivanje igara obavezuje da će sprovoditi mjere i standarde zaštite učesnika od prijekomjernog kladenja. Učesniku su na raspolaganju kontrola potrošnje ili gubitka u odabranom vremenskom period i mogućnost samoisključenja. Takođe, na internet stranici priredivača dostupan je tekst o prevenciji bolesti zavisnosti od igara na sreću i informacije za pružanje pomoći za slučaj nastanka problema povezanih sa prekomjernim kladenjem.

Ukidanje ili zatvaranje naloga igrača od strane Priredivača

Internet priključak koji su kompatibilni sa uslovima pružanja usluga igara koje nudi Sajt.

16.2. Igre

Igrač učestvuje u igri tako što vrši uplatu sa virtuelnog računa u vrijednosti koja odgovara nekom od predloženih uloga. Igrač ima slobodan izbor uloga za svaku igru. Bilo koja uplata uloga se odmah evidentira kao finansijska transakcija koja umanjuje stanje na nalogu Igrača.

Ukoliko na igračevom Nalogu nema dovoljno sredstava za izabrani ulog, Igrač neće moći da učestvuje u igri koju je izabrao.

Način objavljivanja dobitka je takav da sama igra prikazuje da li je učesnik ostvario dobitak u novcu-kreditima i koliki je njegov iznos; bilo kakav dobitak će odmah biti evidentiran na igračevom Nalogu. Ukoliko sam Igrač prekine igru koja je u toku, odnosno prije nego se ona završi, gubi šansu za eventualni dobitak. Ukoliko se igra prekine prije kraja zbog tehničkih problema, Igrač mora odmah da kontaktira Korisnički Servis. Priređivač će analizirati tok igre i nastali tehnički problem, a zatim napisati tehnički izveštaj uzimajući u obzir primjenljiva pravila igre. Tehnički izveštaj toka date igre će biti jedini dokaz koji će se uzeti u obzir za procjenu gubitka ili dobitka.

16.3. Pre Match

igre FUDBAL

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

UKUPNO GOLOVA 2.5

manje 2.5 0,1 ili 2 gola postignuto na meču

više 2.5 3 ili više golova postignuto na meču

UKUPNO GOLOVA

manje 1.5 0 ili 1 gol postignut na meču

više 1.5 2 ili više golova postignuto na meču

manje 2.5 0,1 ili 2 gola postignuto na meču

više 2.5 3 ili više golova postignuto na meču

manje 3.5 0,1,2 ili 3 gola postignuto na meču

više 3.5 4 ili više golova postignuto na meču

manje 4.5 0,1,2,3 ili 4 gola postignuto na meču

više 4.5 5 ili više golova postignuto na meču

manje 5.5 0,1,2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču

više 5.5 6 ili više golova postignuto na meču

više 6.5 7 ili više golova postignuto na meču

UKUPNO GOLOVA-RASPON

1-2 1 ili 2 gola postignuto na meču

1-3 1,2 ili 3 gola postignuto na meču

1-4 1,2,3 ili 4 gola postignuto na meču

1-5 1,2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču

1-6 1,2,3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču

2-3 2 ili 3 gola postignuto na meču

2-4 2,3 ili 4 gola postignuto na meču

2-5 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču

2-6 2,3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču

3-4 3 ili 4 gola postignuto na meču

3-5 3,4 ili 5 golova postignuto na meču

3-6 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču

4-5 4 ili 5 golova postignuto na meču

4-6 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

UKUPNO GOLOVA-TAČNO

ug tačno 1 ne Ne meču neće biti postignut 1 gol

ug tačno 1 Tačno 1 gol postignut na meču

Član 13.

Zatvaranje korisničkog naloga je isključenje učesnika iz sistema priređivača. Priređivač zadržava pravo da zatvori korisnički nalog učesnika ukoliko isti ne ispunjava uslove propisane ovim pravilima.

Priređivač zadržava pravo da otkáže registraciju i privremeno ili trajno zatvori nalog igrača u slučaju kada:

- nalog igrača je neaktivan u kontinuitetu više od 12 meseci
- korisnik prekrši jednu ili više odredbi iz pravilnika
- igrač nije dao svu traženu dokumentaciju kojom bi potvrdio svoj nalog u traženom roku
- je dokumentacija koju je priređivač tražio nekompletna ili netačna
- svi neophodni uslovi za registraciju nisu ispunjeni
- igrač nije potvrdio svoju mail adresu u roku naznačenom dana kada je aktivacioni mejl poslat
- je u pitanju slučaj zloupotrebe procedure otvaranja naloga
- je u pitanju slučaj zloupotrebe bonusa, promocija i/ili bilo koje druge ponude priređivača
- priređivač posumnja ili otkrije prevaru ili nelegalne aktivnosti počinjene od strane igrača ili pokušaj da se na nelegalan način koristi sajt, softver ili usluge igara na sreću, uključujući i upotrebu igračevog naloga od strane nekog drugog igrača ili korišćenje ukradenih kreditnih ili debitnih kartica
- je u pitanju bilo kakva pravna prevara ili pokušaj udruživanja igrača sa ciljem pokušaja zloupotrebe

Ukoliko je Igračev nalog obustavljen ili zatvoren iz nekog od gore navedenih razloga, priređivač će sredstva sa virtuelnog računa prebaciti na platni račun igrača, a nakon toga ugasi nalog igrača. Igrač će putem mejla biti obavješten o obustavi ili zatvaranju svog naloga, kao i o preostalom iznosu koji je prebačen na platni račun.

Priređivač zadržava pravo da obavjesti nadležne organe o bilo kojim aktivnostima igrača za koje se sumnja da su nelegalne i da pokrene pravne mjere sa ciljem da se zaustavi prekršaj za koji je igrač okrivljen i da se ispravi eventualna šteta koju je priređivač pretrpio.

Zatvaranje naloga od strane Igrača

Član 14.

Zahtjev za zatvaranje svog korisničkog naloga igrač može podnijeti u pisanom obliku u bilo kom trenutku bez navođenja razloga tako što će poslati preporučeno pismo priređivaču na adresu: Bosne srebrene bb, 76100 Brčko distrikt BiH, ili elektronskim putem na mejl info@betole.ba.

Korisnički nalog se može zatvoriti tek po isteku roka za isplatu već uplaćenih sredstava.

U postupku zatvaranja korisničkog naloga učesniku se isplaćuju sredstva za isplatu i uplaćena sredstva u skladu sa ovim pravilima, a jednom zatvoren korisnički nalog učesnik može ponovo otvoriti uz pisani zahtjev ili putem mejla.

Posljedice zatvaranja Igračevog naloga

Član 15.

Otkazivanje naloga znači da će Igrač prekinuti svaku upotrebu sajta, softvera i igara na sajtu priređivača

Privremeno zatvaranje igračevog naloga podrazumjeva blokiranje iznosa na igračevom nalogu od trenutka kada je nalog privremeno blokiran.

Trajno zatvaranje igračevog naloga podrazumjeva isplatu iznosa sa igračevog naloga na igračev bankovni račun istog trenutka, pod uslovom da nosilac naloga nije počinio nikakvu prevaru koja je dovela do blokiranja računa.

Nemoguće je da zatvoreni nalog bude operativan. Iznosi koje priređivač isplaćuje u vidu bonusa ili promotivnih ponuda će biti eliminisani.

Priređivač će Igrača informisati o zatvaranju putem mejla.

Učešće u igrama

Član 16.

16.1. Opšte Smjernice

Učešće u igrama je isključivo na daljinu i obavlja se preko sajta upotrebom igračevog korisničkog imena i lozinke. Sajtu se može pristupiti svom kompjuterskom opremom, posebno PC računarom, mobilnim telefonom ili bilo kojim drugim aparatom sa Internet priključkom. Neke igre mogu tražiti učitavanje određenog softvera za igru.

Da bi se povezao na Sajt, Igrač razumije i prihvata da mora da ima odgovarajuću hardversku i softversku opremu, kao i

ug tačno 2 ne	Ne meču neće biti postignuta 2 gola
ug tačno 2	Tačno 2 gola postignuta na meču
ug tačno 3 ne	Ne meču neće biti postignuta 3 gola
ug tačno 3	Tačno 3 gola postignuta na meču
ug tačno 4 ne	Ne meču neće biti postignuta 4 gola
ug tačno 4	Tačno 4 gola postignuta na meču
ug tačno 5	Tačno 5 golova postignuto na meču

DUPLA ŠANSA

ds 1X	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno
ds 12	Domaćin ili Gost pobjeđuju
ds X2	Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno I

POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu Ip
ds 12	Domaćin ili Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu
Ip ds X2	Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Iip ds 1X	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu Iip
ds 12	Domaćin ili Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu
Iip ds X2	Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu

UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

Ip manje 0.5	Neće biti postignutih golova u prvom poluvremenu Ip
više 0.5	1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu Ip
manje 1.5	0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu
Ip više 1.5	2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu Ip
manje 2.5	0,1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu
Ip više 2.5	3 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu Ip
više 3.5	4 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME-RASPON

Ip 1-2	1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu Ip
1-3	1,2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu Ip
2-3	2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu

UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME-TAČNO

Ip ne 1	U prvom poluvremenu neće biti postignut tačno 1 gol Ip
1 gol	Tačno 1 gol postignut u prvom poluvremenu
Ip ne 2	U prvom poluvremenu neće biti postignuta tačno 2 gola Ip
2 gola	Tačno 2 gola postignuta u prvom poluvremenu
Ip 3 gola	Tačno 3 gola postignuta u prvom poluvremenu

UKUPNO GOLOVA II POLUVRIJEME

Iip manje 0.5	Neće biti postignutih golova u drugom poluvremenu
Iip više 0.5	1 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu Iip
manje 1.5	0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu
Iip više 1.5	2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
Iip manje 2.5	0,1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
Iip više 2.5	3 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
Iip više 3.5	4 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu

UKUPNO GOLOVA II POLUVRIJEME-RASPON

Iip 1-2	1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
Iip 1-3	1,2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
Iip 2-3	2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu

UKUPNO GOLOVA II POLUVRIJEME-TAČNO

Iip ne 1 gol	U drugom poluvremenu neće biti postignut tačno 1 gol Iip
1 gol	Tačno 1 gol postignut u drugom poluvremenu
Iip ne 2 gola	U drugom poluvremenu neće biti postignuto tačno 2 gola Iip
2 gola	Tačno 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
Iip 3 gola	Tačno 3 gola postignuta u drugom poluvremenu

TIM I UKUPNO GOLOVA

tim1 manje 0.5	Domaćin neće postići gol na meču
tim1 više 0.5	Domaćin će postići 1 ili više golova na meču

tim1 manje 1.5	Domaćin će postići 0 ili 1 gol na meču.
tim1 više 1.5	Domaćin će postići 2 ili više golova na meču
tim1 manje 2.5	Domaćin će postići 0,1 ili 2 gola na meču.
tim1 više 2.5	Domaćin će postići 3 ili više golova na meču
tim1 manje 3.5	Domaćin će postići 0,1,2 ili 3 gola na meču.
tim1 više 3.5	Domaćin će postići 4 ili više golova na meču

TIM 1 UKUPNO GOLOVA-RASPON

tim1 1-2	Domaćin će postići 1 ili 2 gola na meču
tim1 1-3	Domaćin će postići 1,2 ili 3 gola na meču
tim1 2-3	Domaćin će postići 2 ili 3 gola na meču
tim1 2-4	Domaćin će postići 2,3 ili 4 gola na meču tim1
2-5	Domaćin će postići 2,3,4 ili 5 golova na meču
tim1 2-6	Domaćin će postići 2,3,4,5 ili 6 golova na meču
tim1 3-4	Domaćin će postići 3 ili 4 gola na meču
tim1 3-5	Domaćin će postići 3,4 ili 5 golova na meču
tim1 4-6	Domaćin će postići 4,5 ili 6 golova na meču

TIM 1 UKUPNO GOLOVA-TAČNO

tim1 1 gol	Domaćin će postići tačno 1 gol na meču.
tim1 2 gola	Domaćin će postići tačno 2 gola na meču.
tim1 3 gola	Domaćin će postići tačno 3 gola na meču.

TIM 1 GOLOVA I POLUVRIJEME

Ip tim1 manje 0.5	Domaćin neće postići gol u prvom poluvremenu
Ip tim1 više 0.5	Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom poluvremenu
Ip tim1 više 1.5	Domaćin će postići 2 ili više golova u prvom poluvremenu
Ip tim1 više 2.5	Domaćin će postići 3 ili više golova u prvom poluvremenu
Ip tim1 više 3.5	Domaćin će postići 4 ili više golova u prvom poluvremenu
Ip tim1 manje 1.5	Domaćin će postići 0 ili 1 gol u prvom poluvremenu
Ip tim1 1-2	Domaćin će postići 1 ili 2 gola u prvom poluvremenu
Ip tim1 2-3	Domaćin će postići 2 ili 3 gola u prvom poluvremenu
IP tim1 gl	Domaćin će postići tačno 1 gol u prvom poluvremenu

TIM 1 GOLOVA II POLUVRIJEME

Iip tim1 manje 0.5	Domaćin neće postići gol u drugom poluvremenu
Iip tim1 više 0.5	Domaćin će postići 1 ili više golova u drugom poluvremenu
Iip tim1 više 1.5	Domaćin će postići 2 ili više golova u drugom poluvremenu
Iip tim1 više 2.5	Domaćin će postići 3 ili više golova u drugom poluvremenu
Iip tim1 više 3.5	Domaćin će postići 4 ili više golova u drugom poluvremenu
Iip tim1 manje 1.5	Domaćin će postići 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
Iip tim1 1-2	Domaćin će postići 1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
Iip tim1 2-3	Domaćin će postići 2 ili 3 gola u drugom poluvremenu
Iip tim1 gl	Domaćin će postići tačno 1 gol u drugom poluvremenu

TIM 1 GOLOVI KOMBINACIJE

tim1 1+Ip & 1+Iip	Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 1+Ip & 2+Iip	Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 2+Ip & 1+Iip	Domaćin će postići 2 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 2+Ip & 2+Iip	Domaćin će postići 2 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 2+ & GG	Domaćin će postići 2 ili više golova a Gost će postići 1 ili više golova na meču
tim1 0-1Ip & 0-1Iip	Domaćin će postići 0 ili 1 gol u prvom i 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu tim1
0-1Ip & 0-2Iip	Domaćin će postići 0 ili 1 gol u prvom i 0,1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
tim1 0-2Ip & 0-1Iip	Domaćin će postići 0,1 ili 2 gola u prvom i 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
tim1 0-2Ip & 0-2Iip	Domaćin će postići 0,1 ili 2 gola u prvom i 0,1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
tim1 12NG	Domaćin neće postići gol bar u jednom poluvremenu
tim1 1+Ip & 2+	Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i Domaćin će postići 2 ili više golova na meču
tim1 1+Ip & 3+	Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i Domaćin će postići 3 ili više golova na meču

TIM 2 UKUPNO GOLOVA

tim2 manje 0.5	Gost neće postići gol na meču
tim2 više 0.5	Gost će postići 1 ili više golova na meču

tim2 manje 1.5	Gost ce postici 0 ili 1 gol na meču.
tim2 više 1.5	Gost ce postici 2 ili vise golova na meču
tim2 manje 2.5	Gost ce postici 0,1 ili 2 gola na meču.
tim2 više 2.5	Gost ce postici 3 ili vise golova na meču
tim2 manje 3.5	Gost ce postici 0,1,2 ili 3 gola na meču.
tim2 više 3.5	Gost ce postici 4 ili vise golova na meču

TIM 2 UKUPNO GOLOVA-RASPON

tim2 1-2	Gost ce postici 1 ili 2 gola na meču
tim2 1-3	Gost ce postici 1,2 ili 3 gola na meču
tim2 2-3	Gost ce postici 2 ili 3 gola na meču
tim2 2-4	Gost ce postici 2,3 ili 4 gola na meču
tim2 2-5	Gost ce postici 2,3,4 ili 5 golova na meču
tim2 2-6	Gost ce postici 2,3,4,5 ili 6 golova na meču
tim2 3-4	Gost ce postici 3 ili 4 gola na meču
tim2 3-5	Gost ce postici 3,4 ili 5 golova na meču
tim2 4-6	Gost ce postici 4,5 ili 6 golova na meču

TIM 2 UKUPNO GOLOVA-TAČNO

tim2 1 gol	Gost ce postici tacno 1 gol na meču.
tim2 2 gola	Gost ce postici tacno 2 gola na meču.
tim2 3 gola	Gost ce postici tacno 3 gola na meču.

TIM 2 GOLOVA I POLUVRIJEME

Ip tim2 manje 0.5	Gost neće postici gol u prvom poluvremenu
Ip tim2 manje 1.5	Gost ce postici 0 ili 1 gol u prvom poluvremenu
Ip tim2 više 0.5	Gost ce postici 1 ili vise golova u prvom poluvremenu
Ip tim2 1-2	Gost ce postici 1 ili 2 gola u prvom poluvremenu
Ip tim2 više 1.5	Gost ce postici 2 ili vise golova u prvom poluvremenu
Ip tim2 2-3	Gost ce postici 2 ili 3 gola u prvom poluvremenu
Ip tim2 više 2.5	Gost ce postici 3 ili vise golova u prvom poluvremenu
Ip tim2 više 3.5	Gost ce postici 4 ili vise golova u prvom poluvremenu
Ip tim2 g1	Gost ce postici tacno 1 gol u prvom poluvremenu TIM

2 GOLOVA II POLUVRIJEME

IIp tim2 manje 0.5	Gost neće postici gol u drugom poluvremenu
IIp tim2 manje 1.5	Gost ce postici 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
IIp tim2 više 0.5	Gost ce postici 1 ili vise golova u drugom poluvremenu
IIp tim2 1-2	Gost ce postici 1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
IIp tim2 više 1.5	Gost ce postici 2 ili vise golova u drugom poluvremenu
IIp tim2 2-3	Gost ce postici 2 ili 3 gola u drugom poluvremenu
IIp tim2 više 2.5	Gost ce postici 3 ili vise golova u drugom poluvremenu
IIp tim2 više 3.5	Gost ce postici 4 ili vise golova u drugom poluvremenu
IIp tim2 g1	Gost ce postici tacno 1 gol u drugom poluvremenu TIM

2 GOLOVI KOMBINACIJE

tim2 1+Ip & 1+IIp	Gost će postići 1 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 1+Ip & 2+IIp	Gost će postići 1 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 2+Ip & 1+IIp	Gost će postići 2 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 2+Ip & 2+IIp	Gost će postići 2 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 2+ & GG	Gost ce postici 2 ili vise golova a Domaćin ce postici 1 ili vise golova na meču tim2
0-1Ip & 0-1IIp	Gost će postići 0 ili 1 gol u prvom i 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
tim2 0-1Ip & 0-2IIp	Gost će postići 0 ili 1 gol u prvom i 0,1 ili 2 gola u drugom poluvremenu tim2
0-2Ip & 0-1IIp	Gost će postići 0,1 ili 2 gola u prvom i 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu tim2
0-2Ip & 0-2IIp	Gost će postići 0,1 ili 2 gola u prvom i 0,1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
tim2 12NG	Gost neće postici gol bar u jednom poluvremenu
tim2 1+Ip & 2+	Gost će postići 1 ili više golova u prvom i Gost ce postici 2 ili vise golova na meču
tim2 1+Ip & 3+	Gost će postići 1 ili više golova u prvom i Gost ce postici 3 ili vise golova na meču I

POLUVRIJEME

Ip 1	Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu Ip
X	Prvo poluvrijeme neriješeno
Ip 2	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME

- Iip 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu
 Iip X Drugo poluvrijeme neriješeno
 Iip 2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu

POLUVRIJEME-KRAJ

- pk 1-1 Domaćin će pobjediti u prvom poluvremenu i na meču
 pk 1-X Domaćin će pobjediti u prvom poluvremenu i igrace neriješeno na meču pk
 1-2 Domaćin će pobjediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.
 pk X-1 Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec pk
 X-X Bice neriješeno i u prvom poluvremenu i na meču.
 pk X-2 Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec pk
 2-1 Gost će pobjediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.
 pk 2-X Gost će pobjediti u prvom poluvremenu i igrace neriješeno na meču pk
 2-2 Gost će pobjediti u prvom poluvremenu i na meču

POLUVRIJEME-KRAJ NE

- ne pk 1-1 Domaćin neće pobjediti u prvom poluvremenu i na meču ne
 pk 2-2 Gost neće pobjediti u prvom poluvremenu i na meču
 ne pk X-1 Neće biti neriješeno u prvom poluvremenu ili Domaćin neće dobiti mec ne
 pk X-X Neće biti neriješeno u prvom poluvremenu ili na kraju meca
 ne pk X-2 Neće biti neriješeno u prvom poluvremenu ili Gost neće dobiti mec

WINER

- win 1 Domaćin će pobjediti na meču a uslucaju neriješenog rezultata racunace se kv 1 win
 2 Gost će pobjediti na meču a uslucaju neriješenog rezultata racunace se kv 1

I POLUVRIJEME WINNER

- Ip win 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu,a u slucaju neriješenog rezultata racunace se kvota 1 Ip
 win 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu,a u slucaju neriješenog rezultata racunace se kvota 1

II POLUVRIJEME WINNER

- Iip win 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu,a u slucaju neriješenog rezultata racunace se kvota 1 Iip
 win 2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu,a u slucaju neriješenog rezultata racunace se kvota 1 TIM1 I

GOLOVI

- ki 1&0-2 Domaćin pobjeđuje na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču ki
 1&3+Domaćin pobjeđuje na meču i 3 ili vise golova postignuto na meču
 ki 1&0-3 Domaćin pobjeđuje na meču i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču ki
 1&4+Domaćin pobjeđuje na meču i 4 ili vise golova postignuto na meču
 ki 1&0-4 Domaćin pobjeđuje na meču i 1,2,3 ili 4 gola postignuta na meču ki
 1&5+Domaćin pobjeđuje na meču i 5 ili vise golova postignuto na meču

TIM1 I GOLOVI-RASON

- ki 1&2-3 Domaćin pobjeđuje na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču ki
 1&2-4 Domaćin pobjeđuje na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
 ki 1&2-5 Domaćin pobjeđuje na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču ki
 1&3-4 Domaćin pobjeđuje na meču i 3 ili 4 gola postignuta na meču
 ki 1&3-5 Domaćin pobjeđuje na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču ki
 1&3-6 Domaćin pobjeđuje na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču ki
 1&4-6 Domaćin pobjeđuje na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

TIM1 I GOLOVI KOMBINACIJE

- ki 1&1+Ip Domaćin pobjeđuje na meču i 1 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu ki
 1&2+Ip Domaćin pobjeđuje na meču i 2 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu ki
 1&2-3Ip Domaćin pobjeđuje na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
 ki 1&1+Iip Domaćin pobjeđuje na meču i 1 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu ki
 1&2+Iip Domaćin pobjeđuje na meču i 2 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu
 ki 1&1+Ip&1+Iip Domaćin pobjeđuje na meču i jedan ili vise golova postignuto u prvom i drugom poluvremenu ki
 1&GG Domaćin će pobjediti i oba tima će postici gol na meču

TIM1 I GOLOVI TIM1

- ki 1&tim1 2+ Domaćin pobjeđuje na meču i postize 2 ili vise golova na meču ki
 1&tim1 3+ Domaćin pobjeđuje na meču i postize 3 ili vise golova na meču TIM2

I GOLOVI

- ki 2&0-2 Gost pobjeđuje na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču

ki 2&3+	Gost pobjeđuje na meču i 3 ili više golova postignuto na meču ki
2&0-3	Gost pobjeđuje na meču i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču
ki 2&4+	Gost pobjeđuje na meču i 4 ili više golova postignuto na meču ki
2&0-4	Gost pobjeđuje na meču i 1,2,3 ili 4 gola postignuta na meču ki
2&5+	Gost pobjeđuje na meču i 5 ili više golova postignuto na meču

TIM2 I GOLOVI-RASON

ki 2&2-3	Gost pobjeđuje na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču ki
2&2-4	Gost pobjeđuje na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
ki 2&2-5	Gost pobjeđuje na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču ki
2&3-4	Gost pobjeđuje na meču i 3 ili 4 gola postignuta na meču

ki 2&3-5 Gost pobjeđuje na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču ki
 2&3-6 Gost pobjeđuje na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču ki
 2&4-6 Gost pobjeđuje na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

TIM2 I GOLOVI KOMBINACIJE

ki 2&1+Ip Gost pobjeđuje na meču i 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu ki
 2&2+Ip Gost pobjeđuje na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu ki
 2&2-3Ip Gost pobjeđuje na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
 ki 2&1+IIP Gost pobjeđuje na meču i 1 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu ki
 2&2+IIP Gost pobjeđuje na meču i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
 ki 2&1+Ip&1+IIP Gost pobjeđuje na meču i jedan ili više golova postignuto u prvom i drugom poluvremenu ki
 2&GG Gost će pobijediti i oba tima će postići gol na meču

TIM2 I GOLOVI TIM2

ki 2&tim2 2+ Gost pobjeđuje na meču i postize 2 ili više golova na meču ki
 2&tim2 3+ Gost pobjeđuje na meču i postize 3 ili više golova na meču X

I GOLOVI

ki X&0-2 nerešen rezultat na meču i 0,1 ili 2 gola postignuta na meču
 ki X&2+ nerešen rezultat na meču i 2 ili više golova postignuto na meču ki
 X&3+ nerešen rezultat na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
 ki X&2+Ip nerešen rezultat na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu ki
 X&gg nerešen rezultat na meču i oba tima će postići gol na meču

1-1 I GOLOVI

pk 1-1&2+ Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto na meču pk
 1-1&0-2 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču
 pk 1-1&3+ Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili više golova postignuto na meču pk
 1-1&0-3 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 1,2 ili 3 golova postignuto na meču pk 1-
 1&4+ Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 4 ili više golova postignuto na meču pk
 1-1&0-4 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 1,2,3 ili 4 golova postignuto na meču 1-1

I GOLOVI-RASPON

pk 1-1&2-3 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču pk 1-
 1&2-4 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
 pk 1-1&2-5 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču pk
 1-1&3-4 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili 4 gola postignuto na meču
 pk 1-1&3-5 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču pk 1-
 1&3-6 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču pk
 1-1&4-6 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču 1-1

GOLOVI-KOMBINACIJE

pk 1-1&2+Ip Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
 pk 1-1& 2+IIP Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
 pk 1-1& h1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na kraju meča i u odnosu na ponudjeni hendikep pk 1-
 1&2-3Ip Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
 pk 1-1&ng Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i gost neće postići gol na meču pk 1-
 1&gg Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i oba tima će postići gol na meču X-1

I GOLOVI

pk X-1&0-1 Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 1 gol postignut na meču
 pk X-1&2+ Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 2 ili više golova postignuto na meču
 pk X-1&0-2 Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 1 ili 2 gola postignuta na meču pk X-
 1&3+ Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 3 ili više golova postignuto na

	meču
pk X-1&0-3	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 1,2 ili 3 gola postignuta meču pk
X-1&4+	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 4 ili više golova postignuto na meču
X-1 I GOLOVI-RASPON	
pk X-1&2-3	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili 3 gola postignuta meču pk
X-1&2-4	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
pk X-1&2-5	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
pk X-1&3-5	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
pk X-1&3-4	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3 ili 4 gola postignuta na meču pk
X-1&3-6	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3,4,5 ili 6 golova postignuta na meču
X-1 I GOLOVI-KOMBINACIJE	
pk X-1&2+Ip	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
pk X-1&2+IIP	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
pk X-1&h1	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i pobedice u odnosu na ponudjeni hendikep
pk X-1&NG	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i Gost neće postići gol na meču pk
X-1&GG	Domaćin će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i oba tima će postići gol na meču
2-2 I GOLOVI	
pk 2-2&2+	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto na meču pk
2-2&0-2	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 1 ili 2 gola postignuta meču
pk 2-2&3+	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili više golova postignuto na meču pk
2-2&0-3	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 1,2 ili 3 golova postignuto na meču pk
2&4+	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 4 ili više golova postignuto na meču pk
2-2&0-4	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 1,2,3 ili 4 golova postignuto na meču 2-2
I GOLOVI-RASPON	
pk 2-2&2-3	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču pk 2-
2&2-4	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
pk 2-2&2-5	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču pk
2-2&3-4	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili 4 gola postignuto na meču
pk 2-2&3-5	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču pk
2&3-6	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču pk
2-2&4-6	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču
2-2 I GOLOVI-KOMBINACIJE	
pk 2-2&2+Ip	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
pk 2-2& 2+IIP	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
pk 2-2& h2	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na kraju meca i u odnosu na ponudjeni hendikep
pk 2-2&2-3Ip	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu pk
2-2&ng	Gost će pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i Domaćin neće postići gol na meču
pk 2-2&gg	Gost će pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i oba tima će postići gol na meču X-2
I GOLOVI	
pk X-2&0-1	Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 1 gol postignut na meču

- pk X-2&2+ Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 2 ili više golova postignuto na meču pk
 X-2&0-2 Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 1 ili 2 gola postignuta na meču
 pk X-2&3+ Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 3 ili više golova postignuto na meču
 pk X-2&0-3 Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču pk
 X-2&4+ Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 4 ili više golova postignuto na meču

X-2 I GOLOVI-RASPON

- pk X-2&2-3 Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 2 ili 3 gola postignuta na meču
 pk X-2&2-4 Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču pk
 X-2&2-5 Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
 pk X-2&3-4 Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 3 ili 4 gola postignuta na meču
 pk X-2&3-5 Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču pk
 X-2&3-6 Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 3,4,5 ili 6 golova postignuta na meču

X-2 I GOLOVI-KOMBINACIJE

- pk X-2&2+Ip Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
 pk X-2&2+Iip Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
 pk X-2&h2 Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i pobjedu u odnosu na ponudjeni hendikep
 pk X-2&ng Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i Domaćin neće postići gol na meču pk
 X-2&gg Gost će igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiti meč i oba tima će postići gol na meču

X-X I GOLOVI

- pk X-X&2+ Bice neriješeno i u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto na meču pk
 X-X&3+ Bice neriješeno i u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili više golova postignuto na meču pk
 X-X&0-2 Bice neriješeno i u prvom poluvremenu i na meču i 0,1 ili 2 gola postignuta na meču

PRIJEOKRET I GOLOVI

- pk 1-2&5+ Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu i izgubiti meč i bice postignuto 5 ili više golova na meču
 pk 2-1&5+ Gost će pobijediti u prvom poluvremenu i izgubiti meč i bice postignuto 5 ili više golova na meču

KOMBINACIJE UKUPNO GOLOVA-MANJE

- 0-1 Ip & 0-1 Iip 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu 0-1
 Ip & 0-2 Iip 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 0,1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
 1-1 Ip & 0-3 Iip 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 0,1,2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
 1-2 Ip & 0-1 Iip 0,1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu i 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu
 0-2 Ip & 0-2 Iip 0,1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu i 0,1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
 0-2 Ip & 0-3 Iip 0,1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu i 0,1,2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
 0-1 Ip & 2+ Iip 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
 0-1 Ip & 2-3 Iip 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 2 ili 3 gola postignuto u drugom poluvremenu

	poluvremenu
2-3 Ip & 0-1 Ilp 2 ili 3	gola postignuta u prvom poluvremenu i 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu
KOMBINACIJE UKUPNO GOLOVA-više	
1+Ip & 1+Ilp	1 ili više golova postignuto u oba poluvremena
1+Ip & 2+Ilp	1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
1+Ip & 3+Ilp	1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 3 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
1+Ip & 2+	1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 2 ili više golova postignuto na meču
1+Ip & 3+	1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 3 ili više golova postignuto na meču
2+Ip & 1+Ilp	2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 1 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
2+Ip & 2+Ilp	2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
2+Ip & 3+Ilp	2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 3 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
2+Ip & 4+	2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 4 ili više golova postignuto na meču
3Ip & 4+	2 ili 3 gola postignuto u prvom poluvremenu i 4 ili više golova postignuto na meču
1-3 Ip & 1-3 Ilp 1,2 ili 3	gola postignuta u prvom poluvremenu i 1,2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
1-2 Ip & 1-2 Ilp 1 ili 2	gola postignuta u prvom poluvremenu i 1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
2-3 Ip & 2-3 Ilp 2 ili 3	gola postignuta u prvom poluvremenu i 2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
2+Ip & 0-1 Ilp poluvremenu	2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu i 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu

KOMBINOVANI TIPOVI

tim1 4+ v tim2 4+	Domaćin će postići 4 gola ili više ili će Gost postići 4 gola ili više
ggv3+	Oba tima će postići gol na meču ili 3 ili više golova postignuto na meču
ki 1vggv3+	Domaćin pobjeđuje na meču ili oba tima će postići gol na meču ili 3 ili više golova postignuto na meču
ki 2vggv3+	Gost pobjeđuje na meču ili oba tima će postići gol na meču ili 3 ili više golova postignuto na meču
2+IPv2+Ilp	U I poluvremenu će pasti 2 ili više golova ili će u II poluvremenu pasti 2 ili više golova.
3+Ipv3+Ilp	U I poluvremenu će pasti 3 ili više golova ili će u II poluvremenu pasti 3 ili više golova.

1X I GOLOVI

ds1X&0-1	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0 ili 1 gol postignuta na meču ds1X&2+
ds1X&0-2	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili više golova postignuto na meču
ds1X&3+	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0,1 ili 2 gola postignuta na meču
ds1X&0-3	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
ds1X&4+	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0,1,2 ili 3 gola postignuta na meču
ds1X&4+	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 4 ili više golova postignuto na meču 1X
1 GOLOVI-RASPON	
ds1X&1-2	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču ds1X&1-
3	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču
ds1X&2-3	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču ds1X&2-
4	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
ds1X&2-5	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
ds1X&3-5	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
ds1X&3-6	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču

ds1X&4-6 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču 1X

1 GOLOVI PRVO POLUVRIJEME

ds1X&0-1Ip Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu

ds1X&1+Ip Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

ds1X&2+Ip Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

ds1X&2-3Ip Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu 1X I

GOLOVI KOMBINACIJE

ds1X&tim12+ Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i Domaćin postize dva ili više golova na meču

ds1X&gg Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno i oba tima postizu gol na meču

X2 I GOLOVI

dsX2&0-1 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0 ili 1 gol postignuta na meču

dsX2&2+ Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili više golova postignuto na meču

dsX2&0-2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0,1 ili 2 gola postignuta na meču

dsX2&3+ Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3 ili više golova postignuto na meču

dsX2&0-3 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0,1,2 ili 3 gola postignuta na meču

dsX2&4+ Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 4 ili više golova postignuto na meču X2

I GOLOVI-RASPON

dsX2&1-2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču dsX2&1-

3 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču

dsX2&2-3 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču dsX2&2-

4 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču

dsX2&2-5 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču

dsX2&3-5 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču

dsX2&3-6 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču

dsX2&4-6 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču X2 I

GOLOVI PRVO POLUVRIJEME

dsX2&0-1Ip Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu

dsX2&1+Ip Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

dsX2&2+Ip Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

dsX2&2-3Ip Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu

X2 I GOLOVI KOMBINACIJE

dsX2&tim22+ Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i Gost postize dva ili više golova na meču

X2&gg Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno i oba tima postizu gol na meču

12 I GOLOVI

ds12&0-2 Domaćin ili Gost pobjeđuju i 1 ili 2 gola postignuta na meču

ds12&3+ Domaćin ili Gost pobjeđuju i 3 ili više golova postignuto na meču

ds12&0-3 Domaćin ili Gost pobjeđuju i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču

ds12&4+ Domaćin ili Gost pobjeđuju i 4 ili više golova postignuto na meču

ds12&2-3 Domaćin ili Gost pobjeđuju i 2 ili 3 gola postignuta na meču

ds12&gg Domaćin ili Gost pobjeđuju i oba tima daju gol na meču

OBA TIMA DAJU GOL

gg Oba tima će postići gol na meču

ng Bar jedan tim neće postići gol na meču

OBA TIMA DAJU GOL I GOLOVI

negg&3+ Neće oba tima će postići gol i 3 ili više golova postignuto na meču

gg&3+ Oba tima će postići gol i 3 ili više golova postignuto na meču gg&4+

Oba tima će postići gol i 4 ili više golova postignuto na meču gg2+ Oba tima će postići po 2 ili više golova na utakmici

gg&2-3 Oba tima će postići gol i 2 ili 3 golova postignuto na meču

OBA TIMA DAJU GOL PRVO POLUVRIJEME

gg Ip	Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu
ng Ip	Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu
gg&3+Ip	Oba tima će postići gol i 3 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
ggI&3+Ip	Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu i 3 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL PO POLUVREMENU

ngIp & ggIIp	Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu i oba tima će postići gol u drugom poluvremenu
ggIp & ngIIp	Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu i bar jedan tim neće postići gol u drugom poluvremenu
ngIp & ngIIp	Bar jedan tim neće postići gol u oba poluvremena
ggIp & ggIIp	Oba tima će postići gol u oba poluvremena
ngIp v ggIIp	Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu ili oba tima će postići gol u drugom poluvremenu
ggIp v ngIIp	Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu ili bar jedan tim neće postići gol u drugom poluvremenu
ggIp v ggIIp	Oba tima će postići gol u bar jednom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL II POLUVRIJEME

ggIIp	Oba tima će postići gol u drugom poluvremenu
ngIIp	Bar jedan tim neće postići gol u drugom poluvremenu
gg&3+IIp	Oba tima će postići gol i 3 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
ggIIp & 3+IIp	Oba tima će postići gol u drugom poluvremenu i 3 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu

BetOle SANSE

1vIp1	Domaćin pobjeđuje na meču ili u prvom poluvremenu
XvIpX	Mec ili prvo poluvrijeme će biti nerešeni
2vIp2	Gost pobjeđuje na meču ili u prvom poluvremenu

BetOle SANSE TIM1

ki 1v3+	Domaćin pobjeđuje na meču ili 3 ili više golova postignuto na meču ki
1v4+	Domaćin pobjeđuje na meču ili 4 ili više golova postignuto na meču
ki 1v2+Ip	Domaćin pobjeđuje na meču ili 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu ki
1vgg	Domaćin pobjeđuje na meču ili oba tima će postići gol na meču

BetOle SANSE TIM2

ki 2v3+	Gost pobjeđuje na meču ili 3 ili više golova postignuto na meču ki
2v4+	Gost pobjeđuje na meču i 4 ili više golova postignuto na meču
ki 2v2+Ip	Gost pobjeđuje na meču ili 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu ki
2vgg	Gost pobjeđuje na meču ili oba tima će postići gol na meču

TACAN REZULTAT

1:0	Domaćin će pobijediti 1:0
2:0	Domaćin će pobijediti 2:0
2:1	Domaćin će pobijediti 2:1
3:0	Domaćin će pobijediti 3:0
3:1	Domaćin će pobijediti 3:1
3:2	Domaćin će pobijediti 3:2
4:0	Domaćin će pobijediti 4:0
4:1	Domaćin će pobijediti 4:1
4:2	Domaćin će pobijediti 4:2
4:3	Domaćin će pobijediti 4:3
0:0	Bice 0:0
1:1	Bice 1:1
2:2	Bice 2:2

- 3:3 Bice 3:3
- 4:4 Bice 4:4
- 0:1 Gost ce pobjediti 0:1
- 0:2 Gost ce pobjediti 0:2
- 1:2 Gost ce pobjediti 1:2
- 0:3 Gost ce pobjediti 0:3
- 1:3 Gost ce pobjediti 1:3
- 2:3 Gost ce pobjediti 2:3
- 0:4 Gost ce pobjediti 0:4
- 1:4 Gost ce pobjediti 1:4
- 2:4 Gost ce pobjediti 2:4
- 3:4 Gost ce pobjediti 3:4

**TACAN REZULTAT-
OSTALI**

- 5:0 Domaćin ce pobjediti 5:0
- 5:1 Domaćin ce pobjediti 5:1
- 5:2 Domaćin ce pobjediti 5:2
- 5:3 Domaćin ce pobjediti 5:3
- 5:4 Domaćin ce pobjediti 5:4
- 6:0 Domaćin ce pobjediti 6:0
- 6:1 Domaćin ce pobjediti 6:1
- 6:2 Domaćin ce pobjediti 6:2
- 6:3 Domaćin ce pobjediti 6:3
- 6:4 Domaćin ce pobjediti 6:4
- 6:5 Domaćin ce pobjediti 6:5
- 7:0 Domaćin ce pobjediti 7:0
- 7:1 Domaćin ce pobjediti 7:1
- 7:2 Domaćin ce pobjediti 7:2
- 7:3 Domaćin ce pobjediti 7:3
- 8:0 Domaćin ce pobjediti 8:0
- 8:1 Domaćin ce pobjediti 8:1
- 9:0 Domaćin ce pobjediti 9:0
- 9:1 Domaćin ce pobjediti 9:1
- 10:0 Domaćin ce pobjediti 10:0
- 10:1 Domaćin ce pobjediti 10:1
- 5:5 Bice 5:5
- 0:5 Gost ce pobjediti 0:5
- 1:5 Gost ce pobjediti 1:5
- 2:5 Gost ce pobjediti 2:5
- 3:5 Gost ce pobjediti 3:5
- 4:5 Gost ce pobjediti 4:5
- 0:6 Gost ce pobjediti 0:6
- 1:6 Gost ce pobjediti 1:6
- 2:6 Gost ce pobjediti 2:6
- 3:6 Gost ce pobjediti 3:6
- 4:6 Gost ce pobjediti 4:6
- 5:6 Gost ce pobjediti 5:6
- 0:7 Gost ce pobjediti 0:7
- 1:7 Gost ce pobjediti 1:7
- 2:7 Gost ce pobjediti 2:7
- 3:7 Gost ce pobjediti 3:7
- 0:8 Gost ce pobjediti 0:8

- 1:8 Gost ce pobijediti 1:8
- 0:9 Gost ce pobijediti 0:9
- 1:9 Gost ce pobijediti 1:9
- 0:10 Gost ce pobijediti 0:10
- 1:10 Gost ce pobijediti 1:10

PRVO POLUVRIJEME TACAN REZULTAT

- Ip 1:0 Domaćin ce pobijediti 1:0 u prvom poluvremenu Ip
- 2:0 Domaćin ce pobijediti 2:0 u prvom poluvremenu Ip
- 2:1 Domaćin ce pobijediti 2:1 u prvom poluvremenu Ip
- 3:0 Domaćin ce pobijediti 3:0 u prvom poluvremenu Ip
- 3:1 Domaćin ce pobijediti 3:1 u prvom poluvremenu Ip
- 3:2 Domaćin ce pobijediti 3:2 u prvom poluvremenu Ip
- 0:0 Bice 0:0 u prvom poluvremenu
- Ip 1:1 Bice 1:1 u prvom poluvremenu
- Ip 2:2 Bice 2:2 u prvom poluvremenu
- Ip 3:3 Bice 3:3 u prvom poluvremenu
- Ip 0:1 Gost ce pobijediti 0:1 u prvom poluvremenu Ip
- 0:2 Gost ce pobijediti 0:2 u prvom poluvremenu Ip
- 0:3 Gost ce pobijediti 0:3 u prvom poluvremenu Ip
- 1:2 Gost ce pobijediti 1:2 u prvom poluvremenu Ip
- 1:3 Gost ce pobijediti 1:3 u prvom poluvremenu Ip
- 2:3 Gost ce pobijediti 2:3 u prvom poluvremenu

HENDIKEP

- h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h X
neriješeno na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

- h 2 Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP2

- h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h X
neriješeno na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

- h 2 Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP3

- h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h X
neriješeno na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

- h 2 Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP PRVO POLUVRIJEME

- Ip h 1 Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep Ip h

X neriješeno u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

- Ip h 2 Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

ASIAN HENDIKEP

- ah 1 (-2.5) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin sa 3 ili vise golova razlike

- ah 2 (-2.5) Dobitno ukoliko pobjedi Gost, igra neriješeno, ili izgubi sa 1 ili 2 gola razlike

- ah 1 (-2.0) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin sa 3 ili vise golova razlike, dobitno sa kvotom 1 ukoliko pobjedi sa 2 gola razlike

- ah 2 (-2.0) Dobitno ukoliko pobjedi Gost, igra neriješeno, ili izgubi sa 1 golom razlike, dobitno sa kvotom 1 ako izgubi sa 2 gola razlike

- ah 1 (-1.5) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin sa 2 ili vise golova razlike

- ah 2 (-1.5) Dobitno ukoliko pobjedi Gost, igra neriješeno, ili izgubi sa 1 golom razlike

- ah 1 (-1.0) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin sa 2 ili vise golova razlike, dobitno sa kvotom 1 ukoliko pobjedi sa 1 golom razlike

- ah 2 (-1.0) Dobitno ukoliko pobjedi Gost, igra neriješeno, dobitno sa kvotom 1 ako izgubi sa 1 golom razlike. ah 1

- (+1.0) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin ili igra neriješeno, dobitno sa kvotom 1 ukoliko izgubi sa 1 golom

- razlike
- ah 2 (+1.0) Dobitno ukoliko pobjedi Gost sa 2 ili vise golova razlike, dobitno sa kvotom 1 ukoliko pobjedi sa 1 golom razlike
- ah 1 (+1.5) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin, igra neriješeno, ili izgubi sa 1 golom razlike
- ah 2 (+1.5) Dobitno ukoliko pobjedi Gost sa 2 ili vise golova razlike
- ah 1 (+2.0) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin, igra neriješeno, ili izgubi sa 1 golom razlike, dobitno sa kvotom 1 ako izgubi sa 2 gola razlike
- ah 2 (+2.0) Dobitno ukoliko pobjedi Gost sa 3 ili vise golova razlike, dobitno sa kvotom 1 ukoliko pobjedi sa 2 gola razlike
- ah 1 (+2.5) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin, igra neriješeno, ili izgubi sa 1 ili 2 gola razlike
- ah 2 (+2.5) Dobitno ukoliko pobjedi Gost sa 3 ili vise golova razlike

PROLAZ

1 Domaćin ide u sledeci krug takmicenja

2 Gost ide u sledeci krug takmicenja

SIGURNA POBJEDA

sp 1 Domaćin pobjeđuje bez primljenog gola.

sp 2 Gost pobjeđuje bez primljenog gola.

DUPLA POBJEDA

dp 1 Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena. dp

2 Gost pobjeđuje u oba poluvremena.

SIGURNA DUPLA POBJEDA

sdp 1 Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena bez primljenog gola.

sdp 2 Gost pobjeđuje u oba poluvremena bez primljenog gola.

SIGURNA POBJEDA HENDIKEP

sp h1 Domaćin pobjeđuje sa 2 ili vise golova razlike bez primljenog gola.

sp h2 Gost pobjeđuje sa 2 ili vise golova razlike bez primljenog gola.

DUPLA POBJEDA & UG 4+

dp 1&4+ Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena i na meču ce biti postignuto 4 ili vise golova dp

2&4+ Gost pobjeđuje u oba poluvremena i na meču ce biti postignuto 4 ili vise golova

PRIJEOKRET POBJEDA

pr 1 Domaćin pobjeđuje a bio je u zaostatku u nekom trenutku meca pr 2

Gost pobjeđuje a bio je u zaostatku u nekom trenutku meca VODI

NA POLUVREMENU-NE DOBIJA

pk 1-X2 Domaćin ce pobjediti u prvom poluvremenu i nece pobjediti na kraju meca pk

2-1X Gost ce pobjediti u prvom poluvremenu i nece pobjediti na kraju meca

POLUVRIJEME SA više GOLOVA

Ip > Iip Više golova ce biti postignuto u prvom poluvremenu

Ip = Iip Podjednak broj golova u oba poluvremena ili neće biti golova na utakmici Ip

< Iip Više golova ce biti postignuto u drugom poluvremenu

KONACAN ISHOD I POLUVRIJEME SA više GOLOVA

ki 1 & Ip > Iip Domaćin pobjeđuje na meču i vise golova ce biti postignuto u prvom poluvremenu ki 1

& Ip = Iip Domaćin pobjeđuje na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena ki 1

& Ip < Iip Domaćin pobjeđuje na meču i vise golova ce biti postignuto u drugom poluvremenu ki 2

& Ip > Iip Gost pobjeđuje na meču i vise golova ce biti postignuto u prvom poluvremenu

ki 2 & Ip = Iip Gost pobjeđuje na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena ki 2

& Ip < Iip Gost pobjeđuje na meču i vise golova ce biti postignuto u drugom poluvremenu

DUPLA ŠANSA I POLUVRIJEME SA više GOLOVA

ds 1X & Ip > Iip Domaćin pobjeđuje ili ce biti neriješeno na meču i vise golova ce biti postignuto u prvom poluvremenu

ds 1X & Ip = Iip Domaćin pobjeđuje ili ce biti neriješeno na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena

ds 1X & Ip<IIP Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu
 ds X2 & Ip>IIP Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu
 ds X2 & Ip=IIP Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena
 ds X2 & Ip<IIP Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu ds
 12 & Ip>IIP Domaćin ili Gost pobjeđuju na meču i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu
 ds 12 & Ip=IIP Domaćin ili Gost pobjeđuju na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena ds
 12 & Ip<IIP Domaćin ili Gost pobjeđuju na meču i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

POLUVRIJEME-KRAJ DUPLA ŠANSA

pk1-1 v pkX-1 Na utakmici će biti 1-1 ili X-1
 pk1-1 v pkX-X Na utakmici će biti 1-1 ili X-X
 pk1-1 v pk2-2 Na utakmici će biti 1-1 ili 2-2
 pk2-2 v pkX-X Na utakmici će biti 2-2 ili X-X
 pk2-2 V pkX-2 Na utakmici će biti 2-2 ili X-1
 pkX-X v pkX-1 Na utakmici će biti X-X ili X-1
 pkX-X v pkX-2 Na utakmici će biti X-X ili X-
 2 pk X-1 v pkX-2 Na utakmici će biti X-1 ili X-

2 POLUVRIJEME-KRAJ DUPLA ŠANSA A

pk 1X-1X Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti neriješeno, a na utakmici će pobjediti Domaćin ili će biti neriješeno
 pk 1X-X2 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti neriješeno, a na utakmici će pobjediti Gost ili će biti neriješeno
 pk 1X-12 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti neriješeno, a na utakmici će pobjediti Domaćin ili Gost
 pk X2-X2 Na kraju prvog poluvremena vodice Gost ili će biti neriješeno, a na utakmici će pobjediti Gost ili će biti neriješeno
 pk X2-1X Na kraju prvog poluvremena vodice Gost ili će biti neriješeno, a na utakmici će pobjediti Domaćin ili će biti neriješeno
 pk X2-12 Na kraju prvog poluvremena vodice Gost ili će biti neriješeno, a na utakmici će pobjediti Domaćin ili Gost
 pk 12-12 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na utakmici će pobjediti Domaćin ili Gost pk
 12-1X Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na utakmici će pobjediti Domaćin ili će biti neriješeno
 pk 12-X2 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na utakmici će biti neriješeno ili će pobjediti Gost

POLUVRIJEME-KRAJ DUPLA ŠANSA B

pk 1-1XDomaćin će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice pobjedice Domaćin ili će biti neriješeno
 pk 1-12Domaćin će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice pobjedice Domaćin ili Gost pk
 1-X2Domaćin će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice će biti neriješeno ili će pobjediti Gost
 pk X-1XNa kraju prvog poluvremena će biti neriješeno, a na kraju utakmice će pobjediti Domaćin ili će biti neriješeno
 pk X-12Na kraju prvog poluvremena će biti neriješeno, a na kraju utakmice pobjedice Domaćin ili Gost pk
 X-X2Na kraju prvog poluvremena će biti neriješeno, a na kraju utakmice će biti neriješeno ili će pobjediti Gost
 pk 2-1XGost će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice će pobjediti Domaćin ili će biti neriješeno
 pk 2-12Gost će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice pobjedice Domaćin ili Gost

pk 2-X2Gost će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice će biti neriješeno ili će pobijediti Gost

POLUVRIJEME-KRAJ DUPLA ŠANSA C

pk 1X-1Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti neriješeno, a na kraju utakmice će pobijediti Domaćin

pk 1X-XNa kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti neriješeno, a na kraju utakmice će biti neriješeno

pk 1X-2Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti neriješeno, a na kraju utakmice će pobijediti Gost

12-1Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na kraju utakmice će pobijediti Domaćin

pk 12-XNa kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na kraju utakmice će biti neriješeno

pk 12-2Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na kraju utakmice će pobijediti Gost

pk X2-1Na kraju prvog poluvremena će biti neriješeno ili će voditi Gost, a na kraju utakmice će pobijediti Domaćin

pk X2-XNa kraju prvog poluvremena će biti neriješeno ili će voditi Gost, a na kraju utakmice će biti neriješeno

pk X2-2Na kraju prvog poluvremena će biti neriješeno ili će voditi Gost, a na kraju utakmice će pobijediti Gost

POBJEDA SA RAZLIKOM

pr tim1 t1 Domaćin će pobijediti na meču sa tačno 1 golom razlike

tim1 t2 Domaćin će pobijediti na meču sa tačno 2 gola razlike

pr tim1 3+ Domaćin će pobijediti na meču sa 3 ili više golova razlike

pr tim2 t1 Gost će pobijediti na meču sa tačno 1 golom razlike

pr tim2 t2 Gost će pobijediti na meču sa tačno 2 gola razlike

pr tim2 3+ Gost će pobijediti na meču sa 3 ili više golova razlike

UKUPNO GOLOVA PAR/NEPAR

par Ukupan broj postignutih golova će biti paran

nepar Ukupan broj postignutih golova će biti neparan

GOL NE GOL

gg & Ip> Oba tima će postići gol i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu

& Ip=IIP Oba tima će postići gol i bice podjednak broj golova u oba poluvremena

gg & IIP> Oba tima će postići gol i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

ng & Ip> Bar jedan tim neće postići gol i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu

& Ip=IIP Bar jedan tim neće postići gol i bice podjednak broj golova u oba poluvremena

ng & IIP> Bar jedan tim neće postići gol i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

KOMBINACIJE POLUVREMENA

Ip1 & ggIp Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i oba tima će postići gol u prvom poluvremenu

& ngIp Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu i Gost neće postići gol u prvom poluvremenu

& ggIp neriješeno u prvom poluvremenu i oba tima će postići gol u prvom poluvremenu

IpX & ngIp Bice 0:0 u prvom poluvremenu

Ip2 & ggIp Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i oba tima će postići gol u prvom poluvremenu

& ngIp Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu i Gost neće postići gol u prvom poluvremenu

IIP1 & ggIIP Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu i oba tima će postići gol u drugom poluvremenu

& ngIIP Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu i Gost neće postići gol u drugom poluvremenu

& ggIIP neriješeno u drugom poluvremenu i oba tima će postići gol u drugom poluvremenu

IIPX & ngIIP neriješeno u drugom poluvremenu i bar jedan neće postići gol u drugom poluvremenu

ggIIP Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu i oba tima će postići gol u drugom poluvremenu

ngIIP Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu i Domaćin neće postići gol u drugom poluvremenu

PRVI DAJE GOL

pdg tim1 Domaćin će postići prvi gol

pdg X Bice 0:0

pdg tim2 Gost će postići prvi gol

PRVI DAJE GOL I POL

Ip pdg tim1 Domaćin će postići prvi gol u prvom poluvremenu

Ip bez gola Bice 0:0 u prvom poluvremenu

Ip pdg tim2 Gost će postići prvi gol u prvom poluvremenu

PRVI DAJE GOL II POL

Ilp pdg tim1 Domaćin će postići prvi gol u drugom poluvremenu

Ilp bez gola Bice 0:0 u drugom poluvremenu

Ilp pdg tim2 Gost će postići prvi gol u drugom poluvremenu

PRVI DAJE GOL I KONACAN ISHOD

ki1 & pdg tim1 Domaćin pobjeđuje na meču i Domaćin će postići prvi gol

ki1 & pdg tim2 Domaćin pobjeđuje na meču i Gost će postići prvi gol

ki 2 & pdg tim1 Gost pobjeđuje na meču i Domaćin će postići prvi gol ki

2 & pdg tim2 Gost pobjeđuje na meču i Gost će postići prvi gol

ki X & pdg tim1 neriješeno na meču i Domaćin će postići prvi gol

ki X & pdg tim2 neriješeno na meču i Gost će postići prvi gol

pdg tim1 & 3+ Domaćin će postići prvi gol 3 ili više golova postignuto na meču

pdg tim2 & 3+ Gost će postići prvi gol 3 ili više golova postignuto na meču pdg

tim1 & 4+ Domaćin će postići prvi gol 4 ili više golova postignuto na meču

pdg tim2 & 4+ Gost će postići prvi gol 4 ili više golova postignuto na meču

VRIJEME (MINUT) PRVOG GOLA

vpg <= Prvi gol će biti postignut prije ili u minutu meca definisane granicom vpg

> Prvi gol će biti postignut posle isteka minute meca definisane granicom

pdki 1 & vpg <= Domaćin pobjeđuje na meču i prvi gol će biti postignut prije ili u minuti meca definisane granicom

ki 1 & vpg > Domaćin pobjeđuje na meču i prvi gol će biti postignut posle isteka minute meca definisane granicom

ki 2 & vpg <= Gost će pobjediti na meču i prvi gol će biti postignut prije ili u minuti meca definisane granicom

ki 2 & vpg > Gost pobjeđuje na meču i prvi gol će biti postignut posle isteka minute meca definisane granicom

VRIJEME PRVOG GOLA PO POLUVREMENU

1. gol Ip Prvi gol će biti postignut u prvom poluvremenu

1. gol Ilp Prvi gol će biti postignut u prvom poluvremenu

tim1 1. gol Ip Domaćin će postići svoj prvi gol u prvom poluvremenu

tim1 1. gol Ilp Domaćin će postići svoj prvi gol u drugom poluvremenu

tim2 1. gol Ip Gost će postići svoj prvi gol u prvom poluvremenu

tim2 1. gol Ilp Gost će postići svoj prvi gol u drugom poluvremenu

ZADNJI DAJE GOL

zdg 1 Domaćin će postići zadnji gol na meču

zdg 2 Gost će postići zadnji gol na meču

VRIJEME (MINUT) ZADNJEG GOLA

vzg <= Zadnji gol će biti postignut prije ili u minutu meca definisane granicom vzg

> Zadnji gol će biti postignut posle isteka minute meca definisane granicom

BROJ KORNERA

manje Ukupan broj kornera na meču će biti manji od granice, prikazane u zgradama na tiketu

tačno Ukupan broj kornera na meču će biti jednak granici, prikazanoj u zgradama na tiketu više

Ukupan broj kornera na meču će biti veći od granice, prikazane u zgradama na tiketu

BROJ KORNERA PRVO POLUVRIJEME

manje Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti manji od granice, prikazane u zgradama na tiketu tačno

Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti jednak granici, prikazanoj u zgradama na tiketu više

Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti veći od granice, prikazane u zgradama na tiketu

BROJ KORNERA

manje Ukupan broj kornera na meču će biti manji od granice, prikazane u zgradama na tiketu više

Ukupan broj kornera na meču će biti veći od granice, prikazane u zgradama na tiketu

BROJ KORNERA PRVO POLUVRIJEME

manje Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti manji od granice, prikazane u zgradama na tiketu više

Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti veći od granice, prikazane u zgradama na tiketu

VRIJEME PRVOG KORNERA 1min

prije Vrijeme prvog kornera će biti prije granice prikazane u zgradama na tiketu

posle Vrijeme prvog kornera će biti posle granice prikazane u zgradama na tiketu

VRIJEME PRVOG KORNERA

prije Vrijeme prvog kornera će biti prije granice prikazane u zgradama na tiketu

posle Vrijeme prvog kornera će biti posle granice prikazane u zgradama na tiketu

VRIJEME PRVOG ZUTOG KARTONA

prije Vrijeme prvog zutog kartona će biti prije granice prikazane u zgradama na tiketu

posle Vrijeme prvog zutog kartona će biti posle granice prikazane u zgradama na tiketu

CRVENI KARTON DA/NE

manje Neće biti dosuđen crveni karton na meču

više Bar jedan crveni karton će biti dosuđen na meču

MIX:GOLOVA,KORNERA,KARTONA

g<kor<zk Kombinacija Ukupnog broja golova, kornera i kartona manje od granica

g>kor>zk Kombinacija Ukupnog broja golova, kornera i kartona veće od granica

DOSUDJEN/REALIZOVAN PENAL

dp da Bice dosuđen bar jedan penal na meču

dp ne Neće biti dosuđen penal na meču

rp da Bice realizovan bar jedan penal na meču

rp ne Neće biti realizovan penal na meču

dp Ip da Bice dosuđen bar jedan penal u prvom poluvremenu dp

Ip ne Neće biti dosuđen penal u prvom poluvremenu

rp Ip da Bice realizovan bar jedan penal u prvom poluvremenu rp

Ip ne Neće biti realizovan penal u prvom poluvremenu

dp IIp da Bice dosuđen bar jedan penal u drugom poluvremenu dp

IIp ne Neće biti dosuđen penal u drugom poluvremenu

rp IIp da Bice realizovan bar jedan penal u drugom poluvremenu rp

IIp ne Neće biti realizovan penal u drugom poluvremenu

NACIN PRVOG GOLA

sut Prvi gol na meču bice postignut sutom

glava Prvi gol na meču bice postignut glavom

sl.udarac Prvi gol na meču bice postignut iz slobodnog udarca

penal Prvi gol na meču bice postignut iz penala autogolPrvi

gol na meču bice autogol

AUTOGOL

ne Neće biti postignut autogol na meču

da Bice postignut autogol na meču

MINUTI 0-15

ki do 15 min. 1 Domaćin će biti pobjednik nakon isteka 15. min meca ki

do 15 min. X nerešen rezultat nakon isteka 15.min meca

ki do 15 min. 2 Gost će biti pobjednik nakon isteka 15. min meca

MINUTI 0-30

ki do 30 min. 1 Domaćin će biti pobjednik nakon isteka 30. min meca ki

do 30 min. X nerešen rezultat nakon isteka 30.min meca

ki do 30 min. 2 Gost će biti pobjednik nakon isteka 30. min meca

MINUTI 0-60

ki do 60 min. 1

do 60 min. X

ki do 60 min. 2

MINUTI 0-75

ki do 75 min. 1 Domaćin će biti pobjednik nakon isteka 75. min meca ki

do 75 min. X nerešen rezultat nakon isteka 75.min meca

ki do 75 min. 2 Gost će biti pobjednik nakon isteka 75. min meca

DUPLA ŠANSA MINUTI 0-15

ds do 15 min. 1X

Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 15.min ds

do 15 min. 12

Domaćin ili Gost pobjeđuje nakon isteka 15.min

ds do 15 min. X2

Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 15.min

DUPLA ŠANSA MINUTI 0-30

ds do 30 min. 1X

Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 30.min ds

do 30 min. 12

Domaćin ili Gost pobjeđuje nakon isteka 30.min

ds do 30 min. X2

Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 30.min

DUPLA ŠANSA MINUTI 0-60

ds do 60 min. 1X

Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 60.min ds

do 60 min. 12

Domaćin ili Gost pobjeđuje nakon isteka 60.min

ds do 60 min. X2

Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 60.min

DUPLA ŠANSA MINUTI 0-75

ds do 75 min. 1X

Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 75.min ds

do 75 min. 12

Domaćin ili Gost pobjeđuje nakon isteka 75.min

ds do 75 min. X2

Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 75.min

GOL/NE GOL MINUTI 0-15

više 0.5Postignut gol u intervalu od 0 do 15.min

manje 0.5

Neće biti postignut gol u intervalu od 0 do 15.min

GOL/NE GOL MINUTI 16-30

više 0.5Postignut gol u intervalu od 16 do 30.min

manje 0.5

Neće biti postignut gol u intervalu od 16 do 30.min

GOL/NE GOL MINUTI 31-45

više 0.5Postignut gol u intervalu od 31 do kraja prvog poluvremena.

manje 0.5

Neće biti postignut gol u intervalu od 31 do kraja prvog poluvremena.

GOL/NE GOL MINUTI 46-60

više 0.5Postignut gol u intervalu od 46 do 60.min

manje 0.5

Neće biti postignut gol u intervalu od 46 do 60.min

GOL/NE GOL MINUTI 61-75

više 0.5Postignut gol u intervalu od 61 do 75.min

manje 0.5

Neće biti postignut gol u intervalu od 61 do 75.min

GOL/NE GOL MINUTI 76-90

više 0.5Postignut gol u intervalu od 76 do kraja reg. toka meca.

manje 0.5

Neće biti postignut gol u intervalu od 76 do kraja reg toka meca.

INTERVAL PRVOG GOLA

poc meca-15min

Prvi gol će biti postignut u intervalu od 1-15min.

16min-30min

Prvi gol će biti postignut u intervalu od 16-30min.

31min-45min

Prvi gol će biti postignut u intervalu od 31.minuta do kraja prvog poluvremena.

46min-60min

Prvi gol će biti postignut u intervalu od 46-60min.

61min-75min

Prvi gol će biti postignut u intervalu od 61-75min.

76min - kraj meca

Prvi gol će biti postignut u intervalu od 76.min do kraja reg.toka meca

INTERVAL PRVOG GOLA 10

poc meca - 10min

Prvi gol će biti postignut u intervalu od 1-10min.

11min-20min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 11-20min.
 21min-30min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 21-30min.
 31min-40min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 31-40min.
 41min-50min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 41-50min.
 51min-60min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 51-60min.
 61min-70min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 61-70min.
 71min-80min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 71-80min.

81min - kraj meca Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 81.min do kraja reg.toka meca

VRIJEME PRVOG GOLA DOMAĆIN

daje gol do Domaćin ce postici gol prije granice prikazane u zgradama na tiketu ne

daje gol do Domaćin nece postici gol prije granice prikazane u zgradama na tiketu

VRIJEME PRVOG GOLA GOST

daje gol do Gost ce postici gol prije granice prikazane u zgradama na tiketu ne

daje gol do Gost nece postici gol prije granice prikazane u zgradama na tiketu

VRIJEME PRVOG KORNERA 1min

prije Prvi korner biće izveden u prvom minutu meča posle

Prvi korner biće izveden nakon prvog minuta meča

VRIJEME PRVOG KORNERA

prije Vrijeme prvog kornera ce biti prije granice prikazane u zgradama na tiketu

posle Vrijeme prvog kornera ce biti posle granice prikazane u zgradama na tiketu

KORNERI HCP

tim1 Domaćin ce izvesti veci broj kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

X Neriješeno kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

tim2 Gost ce izvesti veci broj kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

KORNERI HCP 2way

tim1 Domaćin ce izvesti veci broj kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

tim2 Gost ce izvesti veci broj kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

KORNERI DOMAĆIN

manje Domaćin ce izvesti manji broj kornera na meču u odnosu na ponudjenu granicu više

Domaćin ce izvesti veci broj kornera na meču u odnosu na ponudjenu granicu

KORNERI GOST

manje Gost ce izvesti manji broj kornera na meču u odnosu na ponudjenu granicu više

Gost ce izvesti veci broj kornera na meču u odnosu na ponudjenu granicu

PRVI KORNER

1 Domaćin ce izvesti prvi korner na meču

2 Gost ce izvesti prvi korner na meču

UKUPNO MINUTA GOLOVA

manje Zbir minuta golova ce biti veci od ponudjene granice

izmedju Zbir minuta golova ce biti u ponudjenom rasponu

više Zbir minuta golova ce biti manji od ponudjene granice

UKUPNO MINUTA GOLOVA I POL

manje Zbir minuta golova u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

izmedju Zbir minuta golova u prvom poluvremenu ce biti u ponudjenom rasponu

više Zbir minuta golova u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice

KOŠARKA

KONAČAN ISHOD SA PRODUŽECIMA

kisp 1 Domaćin će pobijediti na utakmici - uključujući produzetke

kisp 2 Gost će pobijediti na utakmici - uključujući produzetke

KONAČAN ISHOD BEZ PRODUŽETAKA

ki 1 Domaćin će pobijediti na utakmici - bez produžetaka ki

X Biće neriješeno-bez produžetaka

ki 2 Gost će pobijediti na utakmici - bez produžetaka I

POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu Ip

X Biće neriješeno u prvom poluvremenu

Ip 2 Gost će pobijediti u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME

Iip 1 Domaćin će pobijediti u drugom poluvremenu

Iip X Biće neriješeno u drugom poluvremenu

Iip 2 Gost će pobijediti u drugom poluvremenu I

ČETVRTINA

Ic 1 Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini

Ic X Biće neriješeno u prvoj četvrtini

Ic 2 Gost će pobijediti u prvoj četvrtini

II ČETVRTINA

Iic 1 Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini

Iic X Biće neriješeno u drugoj četvrtini

Iic 2 Gost će pobijediti u drugoj četvrtini

III ČETVRTINA

IIic 1 Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini

IIic X Biće neriješeno u trećoj četvrtini

IIic 2 Gost će pobijediti u trećoj četvrtini

IV ČETVRTINA

IVc 1 Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini

IVc X Biće neriješeno u četvrtoj četvrtini

IVc 2 Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

ds Ip 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu ds

Ip X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu

ds Iip 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu ds

Iip X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu

ČETVRTINA DUPLA ŠANSA

ds Ic 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvoj četvrtini

ds Ic X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvoj četvrtini

ds Iic 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugoj četvrtini ds

Iic X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugoj četvrtini

ds IIic 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u trećoj četvrtini ds

IIic X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u trećoj četvrtini

ds IVc 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u četvrtoj četvrtini ds

IVc X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u četvrtoj četvrtini

POLUVRIJEME WINNER

Ip win 1 Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 Ip

win 2 Gost će pobijediti u prvom poluvremenu a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

Iip win 1 Domaćin će pobijediti u drugom poluvremenu a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 Iip

win 2 Gost će pobijediti u drugom poluvremenu a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

ČETVRTINA WINNER

Ic win 1	Domaćin ce pobijediti u prvoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
win 2	Gost ce pobijediti u prvoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
Ile win 1	Domaćin ce pobijediti u drugoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
win 2	Gost ce pobijediti u drugoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
IIle win 1	Domaćin ce pobijediti u trećoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
win 2	Gost ce pobijediti u trećoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
IVc win 1	Domaćin ce pobijediti u četvrtoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
win 2	Gost ce pobijediti u četvrtoj četvrtini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
POLUVRIJEME-KRAJ	
pk 1-1	Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču.
pk 1-X	Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i igrace neriješeno na meču pk
1-2	Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.
pk X-1	Domaćin ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiće meč pk
X-X	Biće neriješeno i u prvom poluvremenu i na meču.
pk X-2	Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobiće mec pk
2-1	Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.
pk 2-X	Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu i igrace neriješeno na meču pk
2-2	Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču
DUPLA POBJEDA	
dp 1	Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena. dp
2	Gost pobjeđuje u oba poluvremena.
OBA TIMA DAJU MANJE/VIŠE POENA	
tim1&tim2 više	Oba tima ce postići vise poena od ponudjene granice
tim1 vtim2 manje	Bar jedan tim nece postići vise poena od ponudjene granice
PRODUŽECI	
da	Na meču ce se igrati produžeci ne
Na meču nece biti produzetaka MIX	
IGRE KI&P	
ki1&manje	Domaćin ce pobijediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
ki1&više	Domaćin ce pobijediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice
ki2&manje	Gost ce pobijediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
ki2&više	Gost ce pobijediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice MIX
IGRE H&P	
h1&manje	Domaćin ce pobijediti na meču racunajuci ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
h1&više	Domaćin ce pobijediti na meču racunajuci ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice
h2&manje	Gost ce pobijediti na meču racunajuci ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
h2&više	Gost ce pobijediti na meču racunajuci ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice
MIX IGRE POLUVRIJEME	
Ip1&manje	Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice
Ip1&više	Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice
Ip2&manje	Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu i ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice
Ip2&više	Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu i ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu

ce biti veci od ponudjene granice MIX

IGRE POLUVRIJEME POLUVRIJEME-KRAJ

pk1-1&manje Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i broj postignutih poena na meču je biti manji od ponudjene granice

pk1-1&više Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i broj postignutih poena na meču je biti veci od ponudjene granice

pk2-2&manje Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i broj postignutih poena na meču je biti manji od ponudjene granice

pk2-2&više Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču i broj postignutih poena na meču je biti veci od ponudjene granice

HENDIKEP

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -6

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -5

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -4

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -3

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -2

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -1

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +1

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +2

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +3

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +4

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +5

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +6

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

I POLUVRIJEME HENDIKEP

Ip h 1 Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

Ip h 2 Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep II
POLUVRIJEME HENDIKEP

IIp h 1 Domaćin ce pobijediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep IIp

h 2 Gost ce pobijediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

I ČETVRTINA HENDIKEP

Ic h 1 Domaćin ce pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep Ic h

2 Gost ce pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

II ČETVRTINA HENDIKEP

IIc h 1 Domaćin ce pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep IIc h

2 Gost ce pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

III ČETVRTINA HENDIKEP

IIIc h 1 Domaćin ce pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep IIIc h

2 Gost ce pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

IV ČETVRTINA HENDIKEP

IVc h 1 Domaćin ce pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep IVc

h 2 Gost ce pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep UKUPNO

POENA

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -6

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -5

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -4

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -3

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -2

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -1

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +1

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice Više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +2

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice Više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +3

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice Više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice UKUPNO

POENA ALTERNATIVNI +4

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice Više

Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +5

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponudjene granice Više
Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +6

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponudjene granice Više
Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponudjene granice

I POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Ip manje Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice Ip
više Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice

II POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Iip manje Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice Iip
više Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice

I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic manje Ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice Ic
više Ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice II

ČETVRTINA UKUPNO POENA

Iic manje Ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice Iic
više Ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIic manje Ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice IIic
više Ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc manje Ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice IVc
više Ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

UKUPNO POENA PAR/NEPAR

Par Ukupan broj postignutih poena će biti paran
Nepar Ukupan broj postignutih poena će biti neparan

POLUVRIJEME UKUPNO POENA PAR/NEPAR

Ip par Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti paran
Ip nepar Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti neparan Iip
par Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu će biti paran Iip
nepar Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu će biti neparan

ČETVRTINA UKUPNO POENA PAR/NEPAR

Ic par Ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti paran
Ic nepar Ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti neparan Iic
par Ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti paran Iic
nepar Ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti neparan IIic
par Ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini će biti paran IIic
nepar Ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini će biti neparan IVc
par Ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini će biti paran
IVc nepar Ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini će biti neparan

EFIKASNIJE POLUVRIJEME

vp Ip Prvo poluvrijeme je efikasnije nego drugo poluvrijeme, u slučaju jednakog broja poena na poluvremenima računaće se kvota 1,00

vp Iip Drugo poluvrijeme je efikasnije nego prvo poluvrijeme, u slučaju jednakog broja poena na poluvremenima računaće se kvota 1,00

NAJEFIKASNIJA ČETVRTINA

vp Ic Prva četvrtina je naefikasnija četvrtina, u slučaju dvije ili više najefikasnijih četvrtina računaće se kvota 1,00

vp Iic Druga četvrtina je naefikasnija četvrtina, u slučaju dvije ili više najefikasnijih četvrtina računaće se kvota 1,00

vp IIIc Treća četvrtina je naefikasnija četvrtina, u slučaju dvije ili više najefikasnijih četvrtina računaće se kvota 1,00
vp IVc Četvrta četvrtina je naefikasnija četvrtina, u slučaju dvije ili više najefikasnijih četvrtina računaće se kvota 1,00
TIM 1 UKUPNO POENA

tim1 manje Domaćin će postići manje poena od ponudjene granice
tim1 više Domaćin će postići više poena od ponudjene granice TIM

1 I POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Ip tim1 manje Domaćin će u prvom poluvremenu postići manje poena od ponudjene granice Ip
tim1 više Domaćin će u prvom poluvremenu postići više poena od ponudjene granice TIM

1 II POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Iip tim1 manje Domaćin će u drugom poluvremenu postići manje poena od ponudjene granice Iip
tim1 više Domaćin će u drugom poluvremenu postići više poena od ponudjene granice TIM

1 I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic tim1 manje Domaćin će u prvoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice Ic
tim1 više Domaćin će u prvoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice TIM

1 II ČETVRTINA UKUPNO POENA

Iic tim1 manje Domaćin će u drugoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice Iic
tim1 više Domaćin će u drugoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice TIM

1 III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIic tim1 manje Domaćin će u trećoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice
IIic tim1 više Domaćin će u trećoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM 1 IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc tim1 manje Domaćin će u četvrtoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice IVc
tim1 više Domaćin će u četvrtoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM2 UKUPNO POENA

tim2 manje Gost će postići manje poena od ponudjene granice tim2
više Gost će postići manje poena od ponudjene granice

TIM2 I POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Ip tim2 manje Gost će u prvom poluvremenu postići manje poena od ponudjene granice Ip
tim2 više Gost će u prvom poluvremenu postići više poena od ponudjene granice

TIM2 II POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Iip tim2 manje Gost će u drugom poluvremenu postići manje poena od ponudjene granice Iip
tim2 više Gost će u drugom poluvremenu postići više poena od ponudjene granice

TIM2 I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic tim2 manje Gost će u prvoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice Ic
tim2 više Gost će u prvoj četvrtini postići manje više od ponudjene granice

TIM2 II ČETVRTINA UKUPNO POENA

Iic tim2 manje Gost će u drugoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice Iic
tim2 više Gost će u drugoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM2 III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIic tim2 manje Gost će u trećoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice IIic
tim2 više Gost će u trećoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM2 IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc tim2 manje Gost će u četvrtoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice IVc
tim2 više Gost će u četvrtoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

KRAJ III ČETVRTINA WINNER

IIIc win 1 Domaćin će biti pobjednik na kraju treće četvrtine a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1
IIIc win 2 Gost će biti pobjednik na kraju treće četvrtine a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

KRAJ III ČETVRTINA HENDIKEP

IIIc h 1 Domaćin će biti pobjednik na kraju treće četvrtine u odnosu na ponudjeni hendikep IIIc

h 2 Gost će biti pobjednik na kraju treće četvrtine u odnosu na ponudjeni hendikep

KRAJ III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc manje Ukupan broj postignutih poena na kraju treće četvrtine će biti manji od ponudjene granice IIIc

više Ukupan broj postignutih poena na kraju treće četvrtine će biti veći od ponudjene granice KRAJ

III ČETVRTINA

IIIc 1 Domaćin će biti pobjednik na kraju treće četvrtine

IIIc X Biće neriješeno na kraju treće četvrtine

IIIc 2 Gost će biti pobjednik na kraju treće četvrtine

KRAJ III ČETVRTINA DUPLA ŠANSA

ds IIIc 1X Domaćin će biti pobjednik ili će biti neriješeno na kraju treće četvrtine ds

IIIc X2 Gost će biti pobjednik ili će biti neriješeno na kraju treće četvrtine TIM 1

KRAJ III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc tim1 manje Domaćin će na kraju treće četvrtine postići manje poena od ponudjene granice IIIc

tim1 više Domaćin će na kraju treće četvrtine postići više poena od ponudjene granice TIM2

KRAJ III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc tim2 manje Gost će na kraju treće četvrtine postići manje poena od ponudjene granice

IIIc tim2 više Gost će na kraju treće četvrtine postići više poena od ponudjene granice

MIX IGRE 1Q & TOTAL 1Q

Ic1&manje Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Ic1&više Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

Ic2&manje Gost će pobijediti u prvoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Ic2&više Gost će pobijediti u prvoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 1QHcp & TOTAL 1Q

Ich1&manje Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Ich1&više Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

Ich2&manje Gost će pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Ich2&više Gost će pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 2Q & TOTAL 2Q

Iic1&manje Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Iic1&više Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

Iic2&manje Gost će pobijediti u drugoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Iic2&više Gost će pobijediti u drugoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 2QHcp & TOTAL 2Q

Iich1&manje Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Iich1&više Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

IIc2&manje Gost ce pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IIc2&više Gost ce pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 1Q & TOTAL 1Q

IIIc1&manje Domaćin ce pobijediti u trećoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IIIc1&više Domaćin ce pobijediti u trećoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

IIIc2&manje Gost ce pobijediti u trećoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IIIc2&više Gost ce pobijediti u trećoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 1QHcp & TOTAL 1Q

IIIc1&manje Domaćin ce pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IIIc1&više Domaćin ce pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

IIIc2&manje Gost ce pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IIIc2&više Gost ce pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 1Q & TOTAL 1Q

IVc1&manje Domaćin ce pobijediti u četvrtoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IVc1&više Domaćin ce pobijediti u četvrtoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

IVc2&manje Gost ce pobijediti u četvrtoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IVc2&više Gost ce pobijediti u četvrtoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 1QHcp & TOTAL 1Q

IVc1&manje Domaćin ce pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IVc1&više Domaćin ce pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

IVc2&manje Gost ce pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IVc2&više Gost ce pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veći od ponudjene granice

PRVI DO 10

tim 1 Domaćin ce prvi postići 10 poena na meču

tim 2 Gost ce prvi postići 10 poena na meču

DO 20

tim 1 Domaćin ce prvi postići 20 poena na meču

tim 2 Gost ce prvi postići 20 poena na meču

POBJEDNIK U SVIM ČETVRTINAMA

tim 1 Domaćin će biti pobjednik u svim četvrtinama

tim 2 Gost će biti pobjednik u svim četvrtinama

tim1vtim2 Domaćin ili Gost će biti pobjednik u svim četvrtinama

1ST MINUTE

manje Ukupan broj postignutih poena u prva tri minuta meca ce biti manji od ponudjene granice više
Ukupan broj postignutih poena u prva tri minuta ce biti veci od ponudjene granice

TENIS

KONAČAN ISHOD

- 1 Igrač 1 će pobediti na meču
- 2 Igrač 2 će pobediti na meču I

SET

- Is 1 Igrač 1 će pobediti u prvom setu Is
- 2 Igrač 2 će pobediti u prvom setu II

SET

- IIs 1 Igrač 1 će pobediti u drugom setu
- IIs 2 Igrač 2 će pobediti u drugom setu

III SET

- IIIs 1 Igrač 1 će pobediti u trećem setu
- IIIs 2 Igrač 2 će pobediti u trećem setu IV

SET

- IVs 1 Igrač 1 će pobediti u četvrtom setu
- IVs 2 Igrač 2 će pobediti u četvrtom setu V

SET

- Vs 1 Igrač 1 će pobediti u petom setu Vs
- 2 Igrač 2 će pobediti u petom setu

HENDIKEP U SETOVIMA

- hs 1 Igrač 1 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni set hendikep hs 2
- Igrač 2 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni set hendikep

HENDIKEP U GEMOVIMA

- hg 1 Igrač 1 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni gem hendikep hg 2
 - Igrač 2 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni gem hendikep
- ### HENDIKEP U GEMOVIMA ALT.

- hg 1 Igrač 1 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni gem hendikep hg 2
 - Igrač 2 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni gem hendikep UKUPNO
- ### GEMOVA

- ug manje Ukupan broj odigranih gemova biće manji od ponudjene granice ug
- više Ukupan broj odigranih gemova biće veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA ALT.

- ug manje Ukupan broj odigranih gemova biće manji od ponudjene granice ug
- više Ukupan broj odigranih gemova biće veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA I SET

- IIs ug manje (7.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 7.5 IIs
- ug više (7.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veci od 7.5

- IIs ug manje (8.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 8.5 IIs
- ug više (8.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veci od 8.5

- IIs ug manje (9.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 9.5 IIs
- ug više (9.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veci od 9.5

- IIs ug manje (10.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 10.5 IIs
- ug više (10.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veci od 10.5 IIs

- ug manje (12.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 12.5 IIs
- ug više (12.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA II SET

- IIs manje Ukupan broj odigranih gemova u drugom setu biće manji od ponudjene granice IIs
- više Ukupan broj odigranih gemova u drugom setu biće veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA III SET

III's manje Ukupan broj odigranih gemova u trećem setu biće manji od ponudjene granice III's
vise Ukupan broj odigranih gemova u trećem setu biće veći od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA IV SET

IV's manje Ukupan broj odigranih gemova u četvrtom setu biće manji od ponudjene granice IV's
vise Ukupan broj odigranih gemova u četvrtom setu biće veći od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA V SET

V's manje Ukupan broj odigranih gemova u petom setu biće manji od ponudjene granice V's
vise Ukupan broj odigranih gemova u petom setu biće veći od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA PAR/NEPAR

Par Ukupan broj odigranih gemova će biti paran
Nepar Ukupan broj odigranih gemova će biti neparan

TIE BREAK I SET DA/NE

tb da U prvom setu će biti tie break
tb ne U prvom setu neće biti tie break

TIE BREAK DA/NE

tb da Na meču će biti tie break
tb ne Na meču neće biti tie break

SET - KRAJ

- 1-1 Igrač 1 pobjeđuje u prvom setu i na meču
- 2-1 Igrač 2 pobjeđuje u prvom setu a Igrač 1 na meču 1-
- 2 Igrač 1 pobjeđuje u prvom setu a Igrač 2 na meču 2-2
- Igrač 2 pobjeđuje u prvom setu i na meču

KOMBINACIJE

- 1 & ug manje Na meču će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova na meču će biti manji od granice prikazane u zagrada
- 1 & ug vise Na meču će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova na meču će biti veći od granice prikazane u zagrada
- 2 & ug manje Na meču će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova na meču će biti manji od granice prikazane u zagrada
- 2 & ug vise Na meču će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova na meču će biti veći od granice prikazane u zagrada

TACAN REZULTAT U SETOVIMA (II seta)

- 2:0 Tačan rezultat u dva dobijena seta će biti 2:0 2:1
- Tačan rezultat u dva dobijena seta će biti 2:1 1:2
- Tačan rezultat u dva dobijena seta će biti 1:2 0:2
- Tačan rezultat u dva dobijena seta će biti 0:2

REZULTAT U SETOVIMA (III seta)

- 3:0 Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 3:0 3:1
- Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 3:1 3:2
- Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 3:2 2:3
- Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 1:3 1:3
- Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 1:3 0:3
- Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 0:3

BAR JEDAN SET

- 1 o set Igrač 1 osvaja bar jedan set
- 2 o set Igrač 2 osvaja bar jedan set

SS/NS

- ns Oba Igrača neće osvojiti set na meču ss
Oba Igrača će osvojiti set na meču

BROJ SETOVA

- 2 Na meču će biti odigrana tačno dva seta
3 Na meču će biti odigrana tačno tri seta

BROJ SETOVA 3

- 3 Na meču će biti odigrana tačno tri seta
4 Na meču će biti odigrana tačno četiri seta
5 Na meču će biti odigrano tačno pet setova

VIŠE GEMOVA U I ILI II SETU

- Is Broj gemova u prvom setu će biti veći od broja gemova u drugom
X Broj gemova u prvom i drugom setu će biti isti
IIs Broj gemova u drugom setu će biti veći od broja gemova u prvom setu

MIX I SET & GEM KOMBINACIJE

- Is1 & tačno 6 U prvom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti tačno 6 Is1
& 7-8 U prvom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti 7 ili 8
Is1 & 9-12 U prvom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti od 9 do 12 Is1
& tačno 13 U prvom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti tačno 13
Is2 & tačno 6 U prvom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti tačno 6 Is2
& 7-8 U prvom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti 7 ili 8
Is2 & 9-12 U prvom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti od 9 do 12 Is2
& tačno 13 U prvom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti tačno 13

KOMBINACIJE I SET

- Is 1 & Is ug manje U prvom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
Is 1 & Is ug vise U prvom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .
Is 2 & Is ug manje U prvom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
Is 2 & Is ug vise U prvom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .

KOMBINACIJE II SET

- IIs 1 & IIs ug manje U drugom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u drugom setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
IIs 1 & IIs ug vise U drugom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u drugom setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .
IIs 2 & IIs ug manje U drugom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u drugom setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
IIs 2 & IIs ug vise U drugom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u drugom setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .

KOMBINACIJE III SET

- IIIs 1 & IIIs ug manje U trećem setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u trećem setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
IIIs 1 & IIIs ug vise U trećem setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u trećem setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .
IIIs 2 & IIIs ug manje U trećem setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u trećem setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
IIIs 2 & IIIs ug vise U trećem setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u trećem setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .

granice prikazane u zgradama .

KOMBINACIJE IV SET

IVs 1 & IVs ug manje U četvrtom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u četvrtom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

IVs 1 & IVs ug vise U četvrtom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u četvrtom setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

IVs 2 & IVs ug manje U četvrtom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u četvrtom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

IVs 2 & IVs ug vise U četvrtom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u četvrtom setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

KOMBINACIJE V SET

Vs 1 & Vs ug manje U petom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u petom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

Vs 1 & Vs ug vise U petom setu će pobijediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u petom setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

Vs 2 & Vs ug manje U petom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u petom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .

Vs 2 & Vs ug vise U petom setu će pobijediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u petom setu će biti veći od granice prikazane u zgradama .

RUKOMET

KONACAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

WINER

win 1 Domaćin će pobijediti na meču a u slučaju neriješenog rezultata racunace se kv 1 win

2 Gost će pobijediti na meču a u slučaju neriješenog rezultata racunace se kv 1

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

HENDIKEP -1

h 1 Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP +1

h 1 Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

UKUPNO GOLOVA-2

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veći od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA-1

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veći od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA+1

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA+2

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA

tim1 manje Domaćin ce postići manje golova od ponudjene granice

tim1 više Domaćin ce postići više golova od ponudjene granice

GOST UKUPNO GOLOVA

tim2 manje Gost ce postići manje golova od ponudjene granice

tim2 više Gost ce postići više golova od ponudjene granice

I POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu Ip

X Prvo poluvrijeme neriješeno

Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu I

POLUVRIJEME WINER

Ip win 1 Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu a u slucaju neriješenog rezultata racunace se kv 1 Ip

win2 Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu a u slucaju neriješenog rezultata racunace se kv 1

I POLUVRIJEME HENDIKEP

Ip h 1 Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep Ip h

2 Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

I POLUVRIJEME GOLOVA

Ip manje Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice Ip

više Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

I POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili ce biti neriješeno u prvom poluvremenu Ip

ds X2 Gost pobjeđuje ili ce biti neriješeno u prvom poluvremenu

I POLUVRIJEME DOMACIN UKUPNO GOLOVA

Ip tim1 manje Domaćin ce postići manje golova od ponudjene granice u prvom poluvremenu Ip

tim1 više Domaćin ce postići više golova od ponudjene granice u prvom poluvremenu

I POLUVRIJEME GOST UKUPNO GOLOVA

Ip tim2 manje Gost ce postići manje golova od ponudjene granice u prvom poluvremenu Ip

tim2 više Gost ce postići više golova od ponudjene granice u prvom poluvremenu

POLUVRIJEME-KRAJ

pk 1-1 Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču

pk 1-X Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i igrace neriješeno na meču pk

1-2 Domaćin ce pobijediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.

pk X-1 Domaćin ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec pk

X-X Bice neriješeno i u prvom poluvremenu i na meču.

pk X-2 Gost ce igrati neriješeno u prvom poluvremenu i dobice mec pk

2-1 Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.

pk 2-X Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu i igrace neriješeno na meču pk

2-2 Gost ce pobijediti u prvom poluvremenu i na meču

POBEDICE SA RAZLIKOM

tim1 14+ Domaćin ce pobijediti na meču sa 14 i vise golova razlike

tim1 10-13 Domaćin ce pobijediti na meču sa 10-13 golova razlike

tim1 7-9 Domaćin ce pobijediti na meču sa 7-9 golova razlike tim1

4-6 Domaćin ce pobijediti na meču sa 4-6 golova razlike

tim1 1-3 neriješeno	Domaćin će pobijediti na meču sa 1-3 golova razlike Neriješeno
tim2 1-3 4-6	Gost će pobijediti na meču sa 1-3 golova razlike tim2 Gost će pobijediti na meču sa 4-6 golova razlike tim2
7-9	Gost će pobijediti na meču sa 7-9 golova razlike tim2
10-13	Gost će pobijediti na meču sa 10-13 golova razlike
tim2 14+	Gost će pobijediti na meču sa 14 i više golova razlike
KOMBINACIJE Mec&Total	
ki1&manje	Domaćin će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
ki1&više	Domaćin će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice
ki2&manje	Gost će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
ki2&više	Gost će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice
kiX&manje	Neriješeno na meču i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
kiX&više	Neriješeno na meču i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice

KOMBINACIJE Hendikep&Total

h1&manje	Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
h1&više	Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice
h2&manje	Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
h2&više	Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice

II POLUVRIJEME WINER

Iip win 1	Domaćin će pobijediti u drugom poluvremenu a u slučaju neriješenog rezultata racunace se kv 1 Iip
win 2	Gost će pobijediti u drugom poluvremenu a u slučaju neriješenog rezultata racunace se kv 1

II POLUVRIJEME HENDIKEP

Iip h 1	Domaćin će pobijediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep Iip h
2	Gost će pobijediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

II POLUVRIJEME GOLOVA

Iip manje	Ukupan broj postignutih golova u drugom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice Iip
više	Ukupan broj postignutih golova u drugom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice

II POLUVRIJEME DUPLA ŠANS

Iip ds 1X	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu Iip
ds X2	Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu

II POLUVRIJEME DOMACIN UKUPNO GOLOVA

Iip tim1 manje	Domaćin će postići manje golova od ponudjene granice u drugom poluvremenu Iip
tim1 više	Domaćin će postići više golova od ponudjene granice u drugom poluvremenu

II POLUVRIJEME GOST UKUPNO GOLOVA

Iip tim2 manje	Gost će postići manje golova od ponudjene granice u drugom poluvremenu Iip
tim2 više	Gost će postići više golova od ponudjene granice u drugom poluvremenu

POLUVRIJEME/KRAJ I UKUPNO GOLOVA

pk1-1&više	Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu I na kraju meca I ukupan broj golova na meču će biti veći od ponudjene granice
pk1-1&manje	Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu I na kraju meca I ukupan broj golova na meču će biti manji od ponudjene granice
pk2-2&više	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu I na kraju meca I ukupan broj golova na meču će biti veći

od ponudjene granice
pk2-2&manje Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu I na kraju meca I ukupan broj golova na meču ce biti manji od ponudjene granice

POLUVRIJEME SA VISE GOLOVA

Ip > IIp Više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu Ip

= IIp Podjednak broj golova u oba poluvremena

Ip < IIp Više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

DUPLA POBJEDA

dp1 da Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena. dp1

ne Domaćin ne pobjeđuje u oba poluvremena. dp2 da

Gost pobjeđuje u oba poluvremena.

dp2 ne Gost ne pobjeđuje u oba poluvremena.

PAR/NEPAR

Nepar Ukupan broj golova na meču ce biti neparan

Par Ukupan broj golova na meču ce biti paran

OBA TIMA DAJU GOLOVA

da Oba tima ce postići više golova od ponudjene granice

ne Bar jedan tim neće postići više golova od ponudjene granice

OBA TIMA DAJU GOLOVA

da Oba tima ce postići više golova od ponudjene granice

ne Bar jedan tim neće postići više golova od ponudjene granice

OBA TIMA NE DAJU GOLOVA

da Oba tima neće postići više golova od ponudjene granice ne

Bar jedan tim ce postići više golova od ponudjene granice

HENDIKEP 3 WAY

h1 Domaćin ce pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep hX

Neriješen rezultat u odnosu na ponudjeni hendikep

h2 Gost ce pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HOKEJ

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili ce biti neriješeno

ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju

ds X2 Gost pobjeđuje ili ce biti neriješeno

WINER

win 1 Domaćin ce pobjediti na meču a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 win

2 Gost ce pobjediti na meču a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

POBJEDNIK UKLJUČUJUCI PRODUŽETKE I PENALE

kispp 1 Domaćin ce pobjediti na meču uključujući produzetke i penale kispp

2 Gost ce pobjediti na meču uključujući produzetke i penale UKUPNO

GOLOVA-BEZ PRODUŽETKA

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA ALTERNATIVNI +1

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA ALTERNATIVNI -1

manje Ukupan broj postignutih golova ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

DOMACIN UKUPNO GOLOVA

tim1 manje Domaćin ce postici manje golova od ponudjene granice

tim1 više Domaćin ce postici više golova od ponudjene granice

GOST UKUPNO GOLOVA

tim2 manje Gost ce postici manje golova od ponudjene granice

tim2 više Gost ce postici više golova od ponudjene granice

ASIAN HENDIKEP

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep ASIAN

HENDIKEP -1

h 1 Domaćin pobjeđuje u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost pobjeđuje u odnosu na ponudjeni hendikep

ASIAN HENDIKEP +1

h 1 Domaćin pobjeđuje u odnosu na ponudjeni hendikep h 2

Gost pobjeđuje u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP -1

h 1 Domaćin ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h X

Neriješen rezultat u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP +1

h 1 Domaćin pobjeđuje u odnosu na ponudjeni hendikep h

X Neriješen rezultat u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost pobjeđuje u odnosu na ponudjeni hendikep

TACAN REZULTAT

sve mogućnosti

KONACAN ISHOD I TREĆINA

It 1 Domaćin ce pobijediti u prvoj trećini

It X Neriješen rezultat u prvoj trećini

It 2 Gost ce pobijediti u prvoj trećini

DUPLA SANS A I TREĆINA

It ds 1X Domaćin pobjeđuje ili ce biti neriješeno u prvoj trećini It

ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju u prvoj trećini

It ds X2 Gost pobjeđuje ili ce biti neriješeno u prvoj trećini

WINNER I TREĆINA

It win 1 Domaćin ce pobijediti u prvoj trećini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 It

win 2 Gost ce pobijediti u prvoj trećini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

I TREĆINA GOLOVA

It manje Ukupan broj golova u prvoj trećini bice manji od ponudjene granice It

više Ukupan broj golova u prvoj trećini bice veci od ponudjene granice

I TREĆINA HENDIKEP

It h 1 Domaćin ce pobijediti u prvoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep It h

2 Gost ce pobijediti u prvoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep

UKUPNO GOLOVA DOMACIN I TREĆINA

It tim1 više Domaćin postize veci broj golova u prvoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu It

tim1 manje Domaćin postize manji broj golova u prvoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

UKUPNO GOLOVA GOST I TREĆINA

It tim2 više Gost postize veci broj golova u prvoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu It

tim2 manje Gost postize manji broj golova u prvoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

OBA TIMA DAJU GOL

gg Oba tima će postići gol na meču
ng Bar jedan tim neće postići gol na meču

OBA TIMA DAJU GOL I TREĆINA

gg It Oba tima će postići gol u prvoj trećini
ng It Bar jedan tim neće postići gol u prvoj trećini

KOMBINACIJE BEZ PRODUZETKA

ki1&manje Domaćin će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
ki1&više Domaćin će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice
ki2&manje Gost će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
ki2&više Gost će pobijediti na meču i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice
kiX&manje Bice neriješeno na meču i ukupan broj postignutih golova će biti manji od ponudjene granice
kiX&više Bice neriješeno na meču i ukupan broj postignutih golova će biti veći od ponudjene granice

PRVA TREĆINA / KRAJ NE

pk 1-1 ne Domaćin neće pobijediti u prvoj trećini ili na kraju meča
pk 2-2 ne Gost neće pobijediti u prvoj trećini ili na kraju meča

UKUPNO GOLOVA DOMACIN II TREĆINA

IIt tim1 više Domaćin postize veći broj golova u drugoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu IIt
tim1 manje Domaćin postize manji broj golova u drugoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

UKUPNO GOLOVA GOST II TREĆINA

IIt tim2 više Gost postize veći broj golova u drugoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu IIt
tim2 manje Gost postize manji broj golova u drugoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

UKUPNO GOLOVA DOMACIN III TREĆINA

IIIt tim1 više Domaćin postize veći broj golova u trećoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu IIIt
tim1 manje Domaćin postize manji broj golova u trećoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

UKUPNO GOLOVA GOST III TREĆINA

IIIt tim2 više Gost postize veći broj golova u trećoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu IIIt
tim2 manje Gost postize manji broj golova u trećoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

KONACAN ISHOD II TREĆINA

IIt 1 Domaćin će pobijediti u drugoj trećini
IIt X Neriješen rezultat u drugoj trećini
IIt 2 Gost će pobijediti u drugoj trećini

DUPLA SANS A II TREĆINA

IIt ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugoj trećini IIt
ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju u drugoj trećini
IIt ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugoj trećini

WINNER II TREĆINA

IIt win 1 Domaćin će pobijediti u drugoj trećini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 IIt
win 2 Gost će pobijediti u drugoj trećini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

II TREĆINA GOLOVA

IIt manje Ukupan broj golova u drugoj trećini bice manji od ponudjene granice IIt
više Ukupan broj golova u drugoj trećini bice veći od ponudjene granice

II TREĆINA HENDIKEP

IIt h 1 Domaćin će pobijediti u drugoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep IIt h
2 Gost će pobijediti u drugoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep OBA TIMA

DAJU GOL II TREĆINA

gg IIt Oba tima će postići gol u drugoj trećini
ng IIt Bar jedan tim neće postići gol u drugoj trećini

KONACAN ISHOD III TREĆINA

III t 1 Domaćin će pobijediti u trećoj trećini

III t X Neriješen rezultat u trećoj trećini

III t 2 Gost će pobijediti u trećoj trećini

DUPLA SANSa III TREĆINA

III t ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u trećoj trećini

III t ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju u trećoj trećini

III t ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u trećoj trećini

WINNER III TREĆINA

III t win 1 Domaćin će pobijediti u trećoj trećini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1 III t

win 2 Gost će pobijediti u trećoj trećini a u slučaju neriješenog rezultata računaće se kv 1

III TREĆINA GOLOVA

III t manje Ukupan broj golova u trećoj trećini bice manji od ponudjene granice III t

više Ukupan broj golova u trećoj trećini bice veci od ponudjene granice

III TREĆINA HENDIKEP

III t h 1 Domaćin će pobijediti u trećoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep

III t h 2 Gost će pobijediti u trećoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep

OBA TIMA DAJU GOL III TREĆINA

gg III t Oba tima će postići gol u trećoj trećini

ng III t Bar jedan tim neće postići gol u trećoj trećini

GOL U SVAKOJ TREĆINI

da Bice postignut gol u svakoj trećini

ne Neće biti gola u svakoj trećini

GOL U SVAKOJ TREĆINI DOMACIN

tim 1 da Domaćin daje bar jedan gol u svakoj trećini

tim1 neDomaćin ne daje gol bar u jednoj trećini

GOL U SVAKOJ TREĆINI GOST

tim2 daGost daje gol u svakoj trećini

tim2 neGost ne daje gol bar u jednoj trećini

PRVI DAJE GOL

pdg tim1 Domaćin daje prvi gol na meču

pdg X Nema gola na meču

pdg tim2 Gost daje prvi gol na meču

PRVA TREĆINA / KRAJ

pk 1-1 Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i na meču

pk 1-X Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i igrace neriješeno na meču pk

1-2 Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i izgubiti mec

pk X-1 Bice neriješeno u prvoj trećini i Domaćin pobjeđuje na meču pk

X-X Bice neriješeno u prvoj trećini i na kraju meca

pk X-2 Bice neriješeno u prvoj trećini i gost pobjeđuje na meču pk

2-1 Gost pobjeđuje u prvoj trećini i izgubice mec

pk 2-X Gost pobjeđuje u prvoj trećini i bice neriješeno na meču. pk

2-2 Gost pobjeđuje u prvoj trećini i na meču

KOMBINACIJE PRVA TREĆINA/KRAJ I UKUPNO GOLOVA

pk 1-1&više Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini I na kraju meca i ukupan broj golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

pk 1-1&manje Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini I na kraju meca i ukupan broj golova na meču ce biti manji od ponudjene granice

pk 2-2&više Gost pobjeđuje u prvoj trećini I na kraju meca i ukupan broj golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

pk 2-2&manje Gost pobjeđuje u prvoj trećini I na kraju meca i ukupan broj golova na meču ce biti manji od ponudjene granice

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

HENDIKEP U SETOVIMA

hp 1 Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni set hendikep hp

2 Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni set hendikep

HENDIKEP U POENIMA

hp 1 Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni poen hendikep hp 1

Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponudjeni poen hendikep

UKUPNO POENA

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponudjene granice Više

Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponudjene granice

TIM 1 UKUPNO POENA

tim1 manje Domaćin će postići manje poena od ponudjene granice

tim1 više Domaćin će postići više poena od ponudjene granice

TIM2 UKUPNO POENA

tim2 manje Gost će postići manje poena od ponudjene granice tim2

više Gost će postići manje poena od ponudjene granice I

SET

Is 1 Domaćin će pobjediti u prvom setu

Is 2 Gost će pobjediti u prvom setu

I SET HENDIKEP

Is hp 1 Domaćin će pobjediti u prvom setu u odnosu na ponudjeni hendikep Is

hp 2 Gost će pobjediti u prvom setu u odnosu na ponudjeni hendikep

I SET UKUPNO POENA

Is manje Ukupan broj postignutih poena u prvom setu će biti manji od ponudjene granice Is

više Ukupan broj postignutih poena u prvom setu će biti veći od ponudjene granice

II SET

IIs 1 Domaćin će pobjediti u drugom setu

IIs 2 Gost će pobjediti u drugom setu

III SET

IIIs 1 Domaćin će pobjediti u trećem setu

IIIs 2 Gost će pobjediti u trećem setu

TACAN REZULTAT

3:0 Tacan rezultat će biti 3:0

3:1 Tacan rezultat će biti 3:1

3:2 Tacan rezultat će biti 3:2

2:3 Tacan rezultat će biti 1:3

1:3 Tacan rezultat će biti 1:3

0:3 Tacan rezultat će biti 0:3

REZULTAT NAKON 2 SETA

2:0 Rezultat nakon dva odigrana seta će biti 2:0 1:1

Rezultat nakon dva odigrana seta će biti 1:1 0:2

Rezultat nakon dva odigrana seta će biti 0:2

REZULTAT NAKON 3 SETA

3:0 Rezultat nakon tri odigrana seta će biti 3:0 2:1

Rezultat nakon tri odigrana seta će biti 2:1 1:2

Rezultat nakon tri odigrana seta će biti 1:2 0:3

Rezultat nakon tri odigrana seta će biti 0:3 I SET -

KRAJ

KOMBINACIJE KI I UG ALTERNATIVNI+1

ki1&više	Domaćin će pobjediti na meču i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
ki1&manje	Domaćin će pobjediti na meču i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice
kiX&više	Bice neriješeno na meču i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
kiX&manje	Bice neriješeno na meču i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice
ki2&više	Gost će pobjediti na meču i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
ki2&manje	Gost će pobjediti na meču i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice

KOMBINACIJE DUPLA SANSI I UKUPNO GOLOVA

ds1X&više	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
ds1X&manje	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice
ds12&više	Domaćin ili Gost pobjeđuju i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
ds12&manje	Domaćin ili Gost pobjeđuju i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice dsX2&više
	Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
dsX2&manje	Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice

TREĆINA SA NAJVIŠE GOLOVA

vg It	Najviše golova će biti u prvoj trećini
vg II	Najviše golova će biti u drugoj trećini
vg III	Najviše golova će biti u trećoj trećini
It = II = III	Bice jednak broj golova u svim trećinama

DUPLA POBJEDA

dp 1	Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i na ostatku meča
2	Gost pobjeđuje u prvoj trećini i na ostatku meča
dp 1 ne	Domaćin neće pobjediti u prvoj trećini ili na ostatku meča
ne Gost	neće pobjediti u prvoj trećini ili na ostatku meča

PAR/NEPAR

par	Ukupan broj golova na meču će biti paran
nepar	Ukupan broj golova na meču će biti neparan

GOLOVA GG2+

tim1 2+&tim2 2+ da	Oba tima će postići više od 2 gola na meču
tim 1 2+&tim2 2+ ne	Bar jedan tim neće postići 2 gola na meču

KONAČAN ISHOD 10 min

ki 1-10min	Domaćin će biti pobjednik nakon isteka 10 min meča
X-10min	Neriješen rezultat nakon isteka 10 min meča
ki 2-10min	Gost će biti pobjednik nakon isteka 10 min meča

DUPLA ŠANSI 10 min

ds 1X-10min	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 10 min meča
12-10min	Domaćin ili Gost pobjeđuju nakon isteka 10 min meča
ds X2-10min	Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno nakon isteka 10 min meča

WINER 10 min

win 1-10min	Domaćin će pobjediti nakon 10 min meča a u slučaju neriješenog rezultata računat će se kv 1
10min	Gost će pobjediti nakon isteka 10 min meča a u slučaju neriješenog rezultata računat će se kv 1

UKUPNO GOLOVA 10 min

manje-10min	Ukupan broj postignutih golova nakon isteka 10 min na meču će biti manji od ponudjene granice
10min	Ukupan broj postignutih golova nakon isteka 10 min na meču će biti veći od ponudjene granice

AZIJSKI HENDIKEP 10 min

h 1-10min	Domaćin će pobjediti nakon isteka 10 min meča u odnosu na ponudjeni hendikep
10min	Gost će pobjediti nakon isteka 10 min meča u odnosu na ponudjeni hendikep

ODBOJKA

KONAČAN ISHOD

- 1-1 Domaćin pobjeđuje u prvom setu i na meču 2-
 1 Gost pobjeđuje u prvom setu i gubi mec
 1-2 Domaćin pobjeđuje u prvom setu i gubi mec 2-
 2 Gost pobjeđuje u prvom setu i na meču

UKUPNO SETOVA 1

manje Ukupan broj odigranih setova bice manji od ponudjene granice vise
 Ukupan broj odigranih setova bice veci od ponudjene granice

UKUPNO SETOVA 2

manje Ukupan broj odigranih setova bice manji od ponudjene granice vise
 Ukupan broj odigranih setova bice veci od ponudjene granice

TACAN BROJ SETOVA

- 3 Na meču ce biti odigrana tacno 3 seta
 4 Na meču ce biti odigrana tacno 4 seta
 5 Na meču ce biti odigrano tacno 5 setova

BEJZBOL

KONAČAN ISHOD SA DODATNIM ININGOM

- ki 1 Domaćin će pobjediti na meču uključujući i dodatni/e ining/e ki
 2 Gost će pobjediti na meču uključujući i dodatni/e ining/e

HENDIKEP SA DODATNIM ININGOM- DVIJE MOGUĆNOSTI

- h 1 Domaćin će pobjediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e h 2
 Gost će pobjediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

UKUPNO POENA NA MEČU SA DODATNIM ININGOM

- tp manje Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice – uključujući
 dodatni/e ining/e
 tp više Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice - uključujući dodatni/e
 ining/e

DOMAĆIN UKUPNO POENA SA DODATNIM ININGOM

- tim1 manje Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti manji od ponuđene granice
 uključujući dodatni/e ining/e
 tim1 više Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču ce biti veći od ponuđene granice uključujući
 dodatni/e ining/e

GOST UKUPNO POENA SA PRODUŽECIMA

- tim2 manje Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući
 dodatni/e ining/e
 tim2 više Ukupan broj postignutih poena gosta na meču ce biti veći od ponuđene granice uključujući
 dodatni/e ining/e

KOMBINACIJE Mec&Total

- ki1&manje Domaćin ce pobjediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
 ki1&više Domaćin ce pobjediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice
 ki2&manje Gost ce pobjediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
 ki2&više Gost ce pobjediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice

VATERPOLO

KONAČAN ISHOD - BEZ PRODUŽETKA

- ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču
 ki X Neriješen rezultat
 ki 2 Gost pobjeđuje na meču

UKUPNO GOLOVA NA MEČU

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veći od ponudjene granice

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 2
Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA

tim1 manje Domaćin će postići manje golova od ponudjene granice

tim1 više Domaćin će postići više golova od ponudjene granice

GOST UKUPNO GOLOVA

tim2 manje Gost će postići manje golova od ponudjene granice

tim2 više Gost će postići više golova od ponudjene granice

I POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu Ip

X Prvo poluvrijeme neriješeno

Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu I

POLUVRIJEME HENDIKEP

Ip h 1 Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep Ip h

2 Gost će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

I POLUVRIJEME GOLOVA

Ip manje Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice Ip

više Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice

AMERIČKI FUDBAL

KONAČAN ISHOD

1 Domaćin će pobijediti na meču sa produžecima

2 Gost će pobijediti na meču sa produžecima

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep h 1

Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

UKUPNO POENA

up manje Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponudjene granice up

više Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponudjene granice

I POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu Ip

X Prvo poluvrijeme neriješeno

Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu I

POLUVRIJEME HENDIKEP

Ip h 1 Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep Ip h

2 Gost će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

I POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Ip manje Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice Ip

više Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice

II POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Iip manje Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice Iip

više Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice

FUTSAL

KONAČAN ISHOD

1 Domaćin pobjeđuje na meču

X Neriješen rezultat

2 Gost pobjeđuje na meču

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobjediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka h 2

Gost će pobjediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

UKUPNO GOLOVA NA MEČU

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veći od ponudjene granice

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju

ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno I

POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu Ip

X Prvo poluvrijeme neriješeno

Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME

Iip 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu

Iip X Drugo poluvrijeme neriješeno

Iip 2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu I

POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu Ip

ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

Ip ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Iip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu Iip

ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu

Iip ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu I

POLUVRIJEME UKUPNO GOLOVA

manje Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice II

POLUVRIJEME UKUPNO GOLOVA

manje Ukupan broj postignutih golova u drugom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice više

Ukupan broj postignutih golova u drugom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice TIM

1 UKUPNO GOLOVA

manje Domaćin će postići manje golova od ponudjene granice

više Domaćin će postići više golova od ponudjene granice

TIM 2 UKUPNO GOLOVA

manje Gost će postići manje golova od ponudjene granice

više Gost će postići više golova od ponudjene granice

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep h 2

Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

RAGBI

KONAČAN ISHOD

1 Domaćin će pobjediti na meču sa produžecima

2 Gost će pobjediti na meču sa produžecima

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep h 1

Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO POENA

up manje Ukupan broj postignutih poena na mecu ce biti manji od ponudjene granice up
više Ukupan broj postignutih poena na mecu ce biti veci od ponudjene granice

I POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremu Ip
X Prvo poluvrijeme neriješeno
Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

SNUKER

KONAČAN ISHOD

1 Igrač 1 će pobjediti na meču
2 Igrač 2 će pobjediti na meču

HENDIKEP

h 1 Igrač 1 će pobjediti na meču odnosu na ponuđeni hendikep h 2
Igrač 2 će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO FREJMOVA

tf manje Ukupan broj odigranih frejmova na meču će biti manji od ponuđene granice tf
više Ukupan broj odigranih frejmova na meču će biti veci od ponuđene granice

PIKADO

KONAČAN ISHOD

1 Igrač 1 će pobjediti na meču sa proizvedecima
2 Igrač 2 će pobjediti na meču sa proizvedecima

HENDIKEP

h 1 Igrač 1 će pobjediti na meču odnosu na ponuđeni hendikep
h 1 Igrač 2 će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

WINNER

win 1 Igrač 1 pobjeđuje na meču , a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00 win
2 Igrač 2 će pobjediti na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00

FORMULA 1

POBJEDNIK

da Vozač će biti pobjednik trke ne
Vozač neće biti pobjednik trke

POL POZICIJA

da Vozač će osvojiti pol poziciju
ne Vozač neće osvojiti pol poziciju

MMA

KONAČAN ISHOD

1 Borac 1 će pobjediti na meču
2 Borac 2 će pobjediti na meču

UKUPNO RUNDI

ur manje Ukupan broj odigranih rundi na meču ce biti manji od ponudjene granice ur
više Ukupan broj odigranih rundi na meču ce biti veci od ponudjene granice

ZIMSKI SPORTOVI

POBJEDNIK

da Tim/Učesnik će pobjediti na takmičenju ne
Tim/Učesnik neće pobjediti na takmičenju

PLASMAN 1-3

da Tim/Učesnik će biti u prva tri na kraju takmičenja
ne Tim/Učesnik će biti u prva tri na kraju takmičenja

FUDBAL SPECIJAL

IGRAČ POSTIŽE GOLOVA

1+ Igrač postiže minimum 1 gol na meču
2+ Igrač postiže minimum 2 gola na meču
3+ Igrač postiže minimum 3 gola na meču
Prvi Igrač postiže prvi gol na meču
Poslednji Igrač postiže poslednji gol na meču

KOŠARKA SPECIJAL

UKUPNO POENA

Manje Igrač će postići manje poena od zadate granice (računajući produžetke) više
Igrač će postići više poena od zadate granice (računajući produžetke)

UKUPNO SKOKOVA

Manje Igrač će postići manje skokova od zadate granice (računajući produžetke)
više Igrač će postići više skokova od zadate granice (računajući produžetke)

UKUPNO ASISTENCIJA

Manje Igrač će postići manje asistencija od zadate granice (računajući produžetke) više
Igrač će postići više asistencija od zadate granice (računajući produžetke)

DUEL IGRAČA

igrač 1 Igrač 1 postiže više poena na meču u odnosu na igrača 2
neriješeno Igrač 1 postiže isti broj poena na meču kao i igrač 2
igrač2 Igrač 2 postiže više poena na meču u odnosu na igrača 1

ANTEPOST

POBJEDNIK

da Tim/Vozač će pobediti na takmičenju
ne Tim/Vozač neće pobediti na takmičenju

PLASMAN 1-3

da Tim/Vozač će biti u prva tri na kraju takmičenja
ne Tim/Vozač će biti u prva tri na kraju takmičenja

16.4. Live

Igre

FUDBAL

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču
ki X Neriješen rezultat
ki 2 Gost pobjeđuje na meču

KONAČAN ISHOD PRVO POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu
IpX Neriješen rezultat u prvom poluvremenu
2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

KONAČAN ISHOD DRUGO POLUVRIJEME

Iip 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu
Iip X Neriješen rezultat u drugom poluvremenu
2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu

POBJEDNIK OSTATKA MEČA

ft ost. 1 Domaćin pobjeđuje u prijeostalom delu regularnog toka meča ft

ost. X Bez pobjednika u prijeostalom delu regularnog toka meča

ft ost. 2 Gost pobjeđuje u prijeostalom delu regularnog toka meča

POBJEDNIK OSTATKA PRVOG POLUVREMENA

1 op Ip Domaćin pobjeđuje u prijeostalom delu prvog poluvremena X

op Ip Bez pobjednika u prijeostalom delu prvog poluvremena

2 op Ip Gost pobjeđuje u prijeostalom delu prvog poluvremena

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje ds

X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

I POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu Ip

ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

Ip ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Iip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu Iip

ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje u drugom poluvremenu Iip

ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu

WINNER / DRAW NO BET

win 1 Domaćin pobjeđuje na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00. win

2 Gost pobjeđuje na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

I POLUVRIJEME WINNER / DRAW NO BET

Ip win 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00. Ip

win 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

II POLUVRIJEME WINNER / DRAW NO BET

Iip win 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

Iip win 2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

POLUVRIJEME-KRAJ

pk 1-1 Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu i na kraju meča.

pk 1-X Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu, a konačan ishod će biti nerešen. pk 1-

2 Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu, a gost će pobijediti na kraju meča. pk

X-1 Na poluvremenu će rezultat biti nerešen, a na kraju meča će pobijediti domaćin. pk

X-X Bice neriješeno i u prvom poluvremenu i na kraju meča.

pk X-2 Na poluvremenu će rezultat biti nerešen, a na kraju meča će pobijediti gost.

pk 2-1 Gost će pobijediti u prvom poluvremenu, a domaćin će pobijediti na kraju meča. pk

2-X Gost će pobijediti u prvom poluvremenu, a konačan ishod će biti nerešen.

pk 2-2 Gost će pobijediti u prvom poluvremenu i na kraju meča.

UKUPNO GOLOVA NA MEČU

manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice.

više* Broj golova će biti veći od postavljene granice.

UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

Ip manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu. Ip

više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

UKUPNO GOLOVA II POLUVRIJEME

Iip manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u drugom poluvremenu. Iip

više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u drugom poluvremenu.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA NA MEČU

tim1 manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice.

tim1 više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice.

GOST UKUPNO GOLOVA NA MEČU

tim2 manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice.

tim2 više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

tim1 Ip manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim1 Ip više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

GOST UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

tim2 Ip manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu. tim2

Ip više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

POLUVRIJEME SA VIŠE GOLOVA

Ip > IIp Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti veći nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

Ip = IIp Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti jednak broju postignutih golova u drugom poluvremenu.

Ip < IIp Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti manji nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

POLUVRIJEME SA VIŠE GOLOVA - DOMAĆIN

tim1 I > II Broj postignutih golova domaćina u prvom poluvremenu će biti veći nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

tim1 I = II Broj postignutih golova domaćina u prvom poluvremenu će biti jednak broju postignutih golova u drugom poluvremenu.

tim1 I < II Broj postignutih golova domaćina u prvom poluvremenu će biti manji nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

POLUVRIJEME SA VIŠE GOLOVA - GOST

tim2 I > II Broj postignutih golova gosta u prvom poluvremenu će biti veći nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

tim2 I = II Broj postignutih golova gosta u prvom poluvremenu će biti jednak broju postignutih golova u drugom poluvremenu.

tim2 I < II Broj postignutih golova gosta u prvom poluvremenu će biti manji nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

POSTIŽE SLEDEĆI GOL

*tim1 Domaćin postiže sledeći gol na meču

*ne Bez gola do kraja meča

*tim2 Gost postiže sledeći gol na meču

POSTIŽE SLEDEĆI GOL U PRVOM

POLUVREMENU

*Ip tim1 Domaćin postiže sledeći gol u prvom poluvremenu

*Ip gol ne Bez gola do kraja poluvremena

*Ip tim2 Gost postiže sledeći gol u prvom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL

Gg Oba tima će postići gol na meču

Ng Bar jedan tim neće postići gol na meču

OBA TIMA DAJU GOL I UKUPNO GOLOVA

gg&3+ Oba tima će postići gol na meču i biće postignuto najmanje tri gola

ngv0-2 Bar jedan tim neće postići gol na meču ili će biti tačan rezultat 1:1

OBA TIMA DAJU GOL I UKUPNO GOLOVA PRVO POLUVRIJEME

gg&3+I Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu i biće postignuto najmanje tri gola

ngG3+ I Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu ili će biti tačan rezultat 1:1

OBA TIMA DAJU GOL I POLUVRIJEME

gg Ip Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu

ng Ip Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL II POLUVRIJEME

gg IIp Oba tima će postići gol u drugom poluvremenu
ng IIp Bar jedan tim neće postići gol u drugom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL - OSTATAK MEČA

gg ost. Oba tima će postići gol u prijeostalom delu regularnog dijela meča.
ng ost. Bar jedan tim neće postići gol u prijeostalom delu regularnog dijela meča.

TIM 1 I GOLOVI

ki 1&0-2 Domaćin pobjeđuje na meču uz 1 ili 2 postignuta gola na meču. ki
1&3+Domaćin pobjeđuje na meču uz 3 ili više postignutih golova na meču.

TIM 2 I GOLOVI

ki 2&0-2 Gost pobjeđuje na meču uz 1 ili 2 postignuta gola na meču. ki
2&3+Gost pobjeđuje na meču uz 3 ili više postignutih golova na meču.

DUPLA ŠANSA I GOLOVI

ds1X&2+ Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili više golova postignuto na meču
ds1X&3+ Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
ds1X0-3 Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0,1,2 ili 3 gola postignuta na meču
dsX2&2+ Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 2 ili više golova postignuto na meču
dsX2&3+ Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
dsX2&0-3 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno na meču i 0,1,2 ili 3 gola postignuta na meču

TIM 1 GOLOVI KOMBINACIJE

tim1 1+Ip & 1+IIp Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 12ng Domaćin neće postići gol bar u jednom poluvremenu

TIM 2 GOLOVI KOMBINACIJE

tim2 1p+I & 1+IIp Gost će postići 1 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 12ng Gost neće postići gol bar u jednom poluvremenu

HENDIKEP

h 1* Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep h
X* Neriješeno na meču u odnosu na ponuđeni hendikep
h 2* Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

KONAČAN ISHOD DO 10. MINUTA UTAKMICE

1 do 10. min. Domaćin će voditi nakon završetka 10. minuta utakmice X
do 10. min. Neriješen rezultat nakon završetka 10. minuta utakmice 2
do 10. min. Gost će voditi nakon završetka 10. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 15. MINUTA UTAKMICE

1 do 15. min. Domaćin će voditi nakon završetka 15. minuta utakmice X
do 15. min. Neriješen rezultat nakon završetka 15. minuta utakmice 2
do 15. min. Gost će voditi nakon završetka 15. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 20. MINUTA UTAKMICE

1 do 20. min. Domaćin će voditi nakon završetka 20. minuta utakmice X
do 20. min. Neriješen rezultat nakon završetka 20. minuta utakmice 2
do 20. min. Gost će voditi nakon završetka 20. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 25. MINUTA UTAKMICE

1 do 25. min. Domaćin će voditi nakon završetka 25. minuta utakmice X
do 25. min. Neriješen rezultat nakon završetka 25. minuta utakmice 2
do 25. min. Gost će voditi nakon završetka 25. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 30. MINUTA UTAKMICE

1 do 30. min. Domaćin će voditi nakon završetka 30. minuta utakmice X
do 30. min. Neriješen rezultat nakon završetka 30. minuta utakmice 2
do 30. min. Gost će voditi nakon završetka 30. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 35. MINUTA UTAKMICE

1 do 35. min. Domaćin će voditi nakon završetka 35. minuta utakmice X

do 35. min. Neriješen rezultat nakon završetka 35. minuta utakmice 2

do 35. min. Gost će voditi nakon završetka 35. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 40. MINUTA UTAKMICE

1 do 40. min. Domaćin će voditi nakon završetka 40. minuta utakmice X

do 40. min. Neriješen rezultat nakon završetka 40. minuta utakmice 2

do 40. min. Gost će voditi nakon završetka 40. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 50. MINUTA UTAKMICE

1 do 50. min. Domaćin će voditi nakon završetka 50. minuta utakmice X

do 50. min. Neriješen rezultat nakon završetka 50. minuta utakmice 2

do 50. min. Gost će voditi nakon završetka 50. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 55. MINUTA UTAKMICE

1 do 55. min. Domaćin će voditi nakon završetka 55. minuta utakmice X

do 55. min. Neriješen rezultat nakon završetka 55. minuta utakmice 2

do 55. min. Gost će voditi nakon završetka 55. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 60. MINUTA UTAKMICE

1 do 60. min. Domaćin će voditi nakon završetka 60. minuta utakmice X

do 60. min. Neriješen rezultat nakon završetka 60. minuta utakmice 2

do 60. min. Gost će voditi nakon završetka 60. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 65. MINUTA UTAKMICE

1 do 65. min. Domaćin će voditi nakon završetka 65. minuta utakmice X

do 65. min. Neriješen rezultat nakon završetka 65. minuta utakmice 2

do 65. min. Gost će voditi nakon završetka 65. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 70. MINUTA UTAKMICE

1 do 70. min. Domaćin će voditi nakon završetka 70. minuta utakmice X

do 70. min. Neriješen rezultat nakon završetka 70. minuta utakmice 2

do 70. min. Gost će voditi nakon završetka 70. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 75. MINUTA UTAKMICE

1 do 75. min. Domaćin će voditi nakon završetka 75. minuta utakmice X

do 75. min. Neriješen rezultat nakon završetka 75. minuta utakmice 2

do 75. min. Gost će voditi nakon završetka 75. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 80. MINUTA UTAKMICE

1 do 80. min. Domaćin će voditi nakon završetka 80. minuta utakmice X

do 80. min. Neriješen rezultat nakon završetka 80. minuta utakmice 2

do 80. min. Gost će voditi nakon završetka 80. minuta utakmice

UKUPNO GOLOVA DO 10. MINUTA UTAKMICE

ug do 10. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 10. Minuta utakmice.

ug do 10. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 10. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 15. MINUTA UTAKMICE

ug do 15. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 15. Minuta utakmice.

ug do 15. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 15. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 20. MINUTA UTAKMICE

ug do 20. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 20. Minuta utakmice.

ug do 20. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 20. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 25. MINUTA UTAKMICE

ug do 25. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 25. Minuta utakmice.

ug do 25. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 25. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 30. MINUTA UTAKMICE

ug do 30. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 30. minuta utakmice.

ug do 30. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 30. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 35. MINUTA UTAKMICE

ug do 35. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 35. minuta utakmice.

ug do 35. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 35. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 40. MINUTA UTAKMICE

ug do 40. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 40. Minuta utakmice.

ug do 40. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 40. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 50. MINUTA UTAKMICE

ug do 50. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 50. minuta utakmice.

ug do 50. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 50. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 55. MINUTA UTAKMICE

ug do 55. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 55. minuta utakmice.

ug do 55. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 55. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 60. MINUTA UTAKMICE

ug do 60. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 60. minuta utakmice.

ug do 60. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 60. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 65. MINUTA UTAKMICE

ug do 65. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 65. minuta utakmice.

ug do 65. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 65. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 70. MINUTA UTAKMICE

ug do 70. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 70. Minuta utakmice.

ug do 70. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 70. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 75. MINUTA UTAKMICE

ug do 75. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 75. Minuta utakmice.

ug do 75. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 75. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 80. MINUTA UTAKMICE

ug do 80. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 80. Minuta utakmice.

ug do 80. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 80. Minuta utakmice.

UKUPNO KORENERA NA MEČU

uk manje* Broj kornera na meču će biti manji od postavljene granice. uk

više* Broj kornera na meču će biti veći od postavljene granice.

UKUPNO KORENERA NA MEČU - TRI MOGUĆNOSTI

uk manje* Broj kornera na meču će biti manji od postavljene granice. uk

više* Broj kornera na meču će biti veći od postavljene granice.

jednako* Broj kornera na meču će biti jednak postavljenoj granici.

UKUPNO KORENERA U PRVOM POLUVREMENU

ukp manje* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti manji od postavljene granice. ukp

više* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti veći od postavljene granice.

UKUPNO KORENERA U PRVOM POLUVREMENU - TRI MOGUĆNOSTI

ukp manje* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti manji od postavljene granice. ukp

više* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti veći od postavljene granice. ukp

jednako* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti jednak postavljenoj granici. TACAN

REZULTAT

0:1 Gost će pobijediti rezultatom 0:1

0:2 Gost će pobijediti rezultatom 0:2

0:3 Gost će pobijediti rezultatom 0:3

1:0 Domaćin će pobijediti rezultatom 1:0 1:1

Na meču će biti nerešen rezultat 1:1 1:2

Gost će pobijediti rezultatom 1:2

1:3 Gost će pobijediti rezultatom 1:3

2:0 Domaćin će pobijediti rezultatom 2:0

2:1 Domaćin će pobijediti rezultatom 2:1 2:2

Na meču će biti nerešen rezultat 2:2 2:3

Gost će pobijediti rezultatom 2:3

3:0 Domaćin će pobijediti rezultatom 3:0

3:1 Domaćin će pobijediti rezultatom 3:1

3:2 Domaćin će pobijediti rezultatom 3:2

OSTALO Jedan od timova će postići četiri ili više golova na meču

KONAČAN ISHOD PRODUŽETKA

kip 1 Domaćin pobjeđuje u produžetku

kip X Neriješen rezultat u produžetku kip

2 Gost pobjeđuje u produžetku

UKUPNO GOLOVA U PRODUŽETKU

pro. manje* Broj golova u produžetku će biti manji od postavljene granice.

pro. više* Broj golova u produžetku će biti veći od postavljene granice.

POSTIŽE SLEDEĆI GOL U PRODUŽETKU

*pro. tim1 Domaćin postiže sledeći gol u produžetku

*pro. ne Bez gola u produžetku

*pro. tim2 Gost postiže sledeći gol u produžetku

IDE DALJE

id 1 Domaćin prolazi u sledeću rundu takmičenja po završetku regularnog dijela i eventualnih produžetaka i penala.

id 2 Gost prolazi u sledeću rundu takmičenja po završetku regularnog dijela i eventualnih produžetaka i penala.

OSVAJA TROFEJ

ot 1 Domaćin osvaja trofej po završetku regularnog dijela i eventualnih produžetaka i penala. ot 2
Gost osvaja trofej po završetku regularnog dijela i eventualnih produžetaka i penala.

UKUPNO GOLOVA-RASPON

- 1-2 1 ili 2 gola postignuto na meču
- 1-3 1,2 ili 3 gola postignuto na meču
- 1-4 1,2,3 ili 4 gola postignuto na meču
- 1-5 1,2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
- 2-3 2 ili 3 gola postignuto na meču
- 2-4 2,3 ili 4 gola postignuto na meču
- 2-5 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
- 3-4 3 ili 4 gola postignuto na meču
- 3-5 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
- 4-5 4 ili 5 golova postignuto na meču
- 4-6 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

POBJEDNIK I OBA TIMA DAJU GOL

ki 1&ggDomaćin pobjeđuje i oba tima postižu gol

sp 1 Domaćin pobjeđuje i gost ne postiže gol ki

2&ggGost pobjeđuje i oba tima postižu gol

sp 2 Gost pobjeđuje i domaćin ne postiže gol

X&GG Neriješen ishod na kraju meča i oba tima postižu gol

X&NG Neriješen ishod na kraju meča i bar jedan tim ne postiže gol

UKUPNO KARTONA NA MEČU

manje* Broj kartona na meču će biti manji od postavljene granice.

više * Broj kartona na meču će biti veći od postavljene granice.

SLEDEĆI DOGAĐAJ NA MEČU

gol * Sledeći događaj od ponuđenih na meču će biti gol.

gol aut* Sledeći događaj od ponuđenih na meču će biti gol aut.

korner* Sledeći događaj od ponuđenih na meču će biti korner

PAR/NEPAR

Par Ukupan broj postignutih golova na meču će biti paran.

Nepar Ukupan broj postignutih golova na meču će biti neparan.

PAR/NEPAR - DOMAĆIN

Par Ukupan broj postignutih golova domaćina na meču će biti paran.

Nepar Ukupan broj postignutih golova domaćina na meču će biti neparan.

PAR/NEPAR - GOST

Par Ukupan broj postignutih golova gosta na meču će biti paran.

Nepar Ukupan broj postignutih golova gosta na meču će biti neparan.

UKUPNO GOLOVA DO 15. MINUTA UTAKMICE

ug do 15. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 0 do 15. minuta utakmice.

ug do 15. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 0 do 15. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 16. DO 30. MINUTA UTAKMICE

ug od 16. do 30. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 16. do 30. Minuta utakmice.

ug od 16. do 30. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 16. do 30. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 31. DO POLUVREMENA UTAKMICE

ug od 31. do 45. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 31. do poluvremena utakmice.

ug od 31. do 45. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 31. do poluvremena

utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 46. DO 60. MINUTA UTAKMICE

ug od 46. do 60. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 46. do 60. Minuta utakmice.

ug od 46. do 60. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 46. do 60. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 61. DO 75. MINUTA UTAKMICE

ug od 61. do 75. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 61. do 75. Minuta utakmice.

ug od 61. do 75. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 61. do 75. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 76. DO KRAJA UTAKMICE

ug od 76. do 90. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 76. do kraja regularnog toka utakmice.

ug od 76. do 90. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 76. do kraja regularnog toka utakmice.

VRIJEME SLJEDEĆEG GOLA

0-15 Sledeći gol na meču biće postignut do 15. minuta utakmice.

16-30 Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 16. do 30. minuta utakmice.

31 -POLUVRIJEME Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 31. minuta do poluvremena utakmice. 46-

60 Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 46. do 60. minuta utakmice.

61 -75 Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 61. do 75. minuta utakmice.

76-KRAJ UTAKMICE Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 76. minuta do kraja utakmicena utakmice.

NEMA GOLA Bez gola do kraja meča.

KOŠARKA

KONAČAN ISHOD SA PRODUŽECIMA

kisp 1 Domaćin će pobediti na utakmici - uključujući produžetke

kisp 2 Gost će pobediti na utakmici - uključujući produžetke

KONAČAN ISHOD BEZ PRODUŽETAKA

ki 1 Domaćin će pobediti na utakmici - bez produžetaka ki

X Biće neriješeno - bez produžetaka

ki 2 Gost će pobediti na utakmici - bez produžetaka

HENDIKEP SA PRODUŽECIMA

h 1* Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke h 2*

Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

HENDIKEP BEZ PRODUŽETAKA

hbp 1* Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka hbp 2*

Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

I POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu Ip

X Biće neriješeno u prvom poluvremenu

Ip 2 Gost će pobediti u prvom poluvremenu I

ČETVRTINA - POBJEDNIK

Ic 1 Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini

Ic X Biće neriješeno u prvoj četvrtini

Ic 2 Gost će pobediti u prvoj četvrtini

II ČETVRTINA - POBJEDNIK

Iic 1 Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini

IIc X Biće neriješeno u drugoj četvrtini

IIc 2 Gost će pobijediti u drugoj četvrtini

III ČETVRTINA - POBJEDNIK

IIIc 1 Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini

IIIc X Biće neriješeno u trećoj četvrtini

IIIc 2 Gost će pobijediti u trećoj četvrtini

IV ČETVRTINA - POBJEDNIK

IVc 1 Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini

IVc X Biće neriješeno u četvrtoj četvrtini

IVc 2 Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini

POBJEDNIK PRVOG POLUVREMENA- BEZ NERIJEŠENOG ISHODA

Ip win 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 Ip

win 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

POBJEDNIK DRUGOG POLUVREMENA- BEZ NERIJEŠENOG ISHODA

IIp win 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 IIp

win 2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

I ČETVRTINA

Ic w1 Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 Ic

w2 Gost će pobijediti u prvoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

II ČETVRTINA

IIc w1 Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 IIc

w2 Gost će pobijediti u drugoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

III ČETVRTINA

IIIc w1 Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 IIIc

w2 Gost će pobijediti u trećoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

IV ČETVRTINA

IVc w1 Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 IVc

w2 Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 UKUPNO

POENA SA PRODUŽECIMA

manje* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući produžetak više*

Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući produžetak

UKUPNO POENA BEZ PRODUŽETAKA

manje bp* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice bez produžetaka više

bp* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice bez produžetaka

I POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Ip manje* Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti manji od ponuđene granice Ip

više* Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti veći od ponuđene granice

II POLUVRIJEME UKUPNO POENA

IIp manje* Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu će biti manji od ponuđene granice IIp

više* Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu će biti veći od ponuđene granice

HENDIKEP PRVO POLUVRIJEME

Ip h 1* Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep Ip h

2* Gost će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep HENDIKEP

DRUGO POLUVRIJEME

IIp h 1* Domaćin će pobijediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep IIP h

2* Gost će pobijediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep DOMAĆIN

UKUPNO POENA SA PRODUŽECIMA

tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući produžetak

tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući produžetak

GOST UKUPNO POENA SA PRODUŽECIMA

tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući produžetak

tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući produžetak

I ČETVRTINA HENDIKEP

Ic h 1* Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep Ic h

2* Gost će pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

II ČETVRTINA HENDIKEP

IIC h 1* Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep IIC

h 2* Gost će pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

III ČETVRTINA HENDIKEP

IIIC h 1* Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep IIIC

h 2* Gost će pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

IV ČETVRTINA HENDIKEP

IVc h 1* Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep IVc

h 2* Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic manje* Ukupno poena u prvoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu Ic

više* Ukupno poena u prvoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

II ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIC manje* Ukupno poena u drugoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu IIC

više* Ukupno poena u drugoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIC manje* Ukupno poena u trećoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu IIIC

više* Ukupno poena u trećoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc manje* Ukupno poena u četvrtoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu IVc

više* Ukupno poena u četvrtoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu OBA

TIMA POSTIŽU VIŠE POENA U I ČETVRTINI

Ic da Oba tima će postići veći broj poena od ponuđene granice u prvoj četvrtini

Ic ne Jedan od timova neće postići više poena od ponuđene granice u prvoj četvrtini

OBA TIMA POSTIŽU VIŠE POENA U II ČETVRTINI

IIC da Oba tima će postići veći broj poena od ponuđene granice u drugoj četvrtini

IIC ne Jedan od timova neće postići više poena od ponuđene granice u drugoj četvrtini

OBA TIMA POSTIŽU VIŠE POENA U III ČETVRTINI

IIIC da Oba tima će postići veći broj poena od ponuđene granice u trećoj četvrtini

IIIC ne Jedan od timova neće postići više poena od ponuđene granice u trećoj četvrtini OBA

TIMA POSTIŽU VIŠE POENA U IV ČETVRTINI

IVc da Oba tima će postići veći broj poena od ponuđene granice u četvrtoj četvrtini

IVc ne Jedan od timova neće postići više poena od ponuđene granice u četvrtoj četvrtini DOMAĆIN

UKUPNO POENA - I ČETVRTINA

Ic tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u prvoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

Ic tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u prvoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA - I ČETVRTINA

Ic tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u prvoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice Ic

tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta u prvoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA - II ČETVRTINA

IIc tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u drugoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

IIc tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u drugoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA - II ČETVRTINA

IIc tim2 manje Ukupan broj postignutih poena gosta u drugoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

IIc tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta u drugoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA - III ČETVRTINA

IIIc tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u trećoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice IIIc

tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u trećoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA - III ČETVRTINA

IIIc tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice IIIc

tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA - IV ČETVRTINA

IVc tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u četvrtoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

IVc tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u četvrtoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA - IV ČETVRTINA

IVc tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u četvrtoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

IVc tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta u četvrtoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

AMERIČKI FUDBAL

KONAČAN ISHOD SA PRODUŽECIMA

kisp 1 Domaćin će pobijediti na utakmici - uključujući produžetke

kisp 2 Gost će pobijediti na utakmici - uključujući produžetke

KONAČAN ISHOD - BEZ PRODUŽETKA

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

HENDIKEP SA

PRODUŽECIMA

h 1* Domaćin će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke h 2*

Gost će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

UKUPNO POENA NA MEČU - UKLJUČUJUĆI PRODUŽETAK

manje* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice

više* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice

HENDIKEP SA PRODUŽECIMA - TRI MOGUĆNOSTI

h 1* Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep h

X* Neriješeno na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

h 2* Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep I

ČETVRTINA

Ic w1 Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 Ic

w2 Gost će pobijediti u prvoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

I ČETVRTINA HENDIKEP

Ic h 1* Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep Ic h

2* Gost će pobijediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic manje* Ukupno poena u prvoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu Ic

više * Ukupno poena u prvoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

II ČETVRTINA

Ilc w1 Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 Ilc

w2 Gost će pobijediti u drugoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

II ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ilc manje* Ukupno poena u drugoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu Ilc

više* Ukupno poena u drugoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

II ČETVRTINA HENDIKEP

Ilc h 1* Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep Ilc

h 2* Gost će pobijediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

III ČETVRTINA

IIIc w1 Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 IIIc

w2 Gost će pobijediti u trećoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

III ČETVRTINA HENDIKEP

IIIc h 1* Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep IIIc

h 2* Gost će pobijediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc manje* Ukupno poena u trećoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu IIIc

više* Ukupno poena u trećoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

IV ČETVRTINA

IVc w1 Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 IVc

w2 Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

IV ČETVRTINA HENDIKEP

IVc h 1* Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep IVc

h 2* Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc manje* Ukupno poena u četvrtoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu IVc

više* Ukupno poena u četvrtoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

I POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu Ip

X Biće neriješeno u prvom poluvremenu

Ip 2 Gost će pobijediti u prvom poluvremenu

POBJEDNIK PRVOG POLUVREMENA- BEZ NERIJEŠENOG ISHODA

Ip win 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00 Ip

win 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računa se kvota 1.00

HENDIKEP PRVO POLUVRIJEME

Ip h 1* Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep Ip h

2* Gost će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

I POLUVRIJEME UKUPNO POENA

Ip manje* Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti manji od ponuđene granice Ip

više* Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti veći od ponuđene granice

I ČETVRTINA - POBJEDNIK

Ic 1 Domaćin će pobijediti u prvoj četvrtini

Ic X Biće neriješeno u prvoj četvrtini

Ic 2 Gost će pobijediti u prvoj četvrtini

II ČETVRTINA - POBJEDNIK

Ilc 1 Domaćin će pobijediti u drugoj četvrtini

Ilc X Biće neriješeno u drugoj četvrtini

Ilc 2 Gost će pobijediti u drugoj četvrtini

III ČETVRTINA - POBJEDNIK

IIIc 1 Domaćin će pobijediti u trećoj četvrtini

IIIc X Biće neriješeno u trećoj četvrtini

IIIc 2 Gost će pobijediti u trećoj četvrtini

IV ČETVRTINA - POBJEDNIK

IVc 1 Domaćin će pobijediti u četvrtoj četvrtini

IVc X Biće neriješeno u četvrtoj četvrtini

IVc 2 Gost će pobijediti u četvrtoj četvrtini

TENIS

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin će pobijediti na meču

ki 2 Gost će pobijediti na meču

I SET - POBJEDNIK

I s 1 Domaćin će pobijediti u prvom setu

I s 2 Gost će pobijediti u prvom setu

II SET - POBJEDNIK

II s 1 Domaćin će pobijediti u drugom setu

II s 2 Gost će pobijediti u drugom setu

III SET - POBJEDNIK

III s 1 Domaćin će pobijediti u trećem setu

III s 2 Gost će pobijediti u trećem setu

IV SET - POBJEDNIK

IV s 1 Domaćin će pobijediti u četvrtom setu

IV s 2 Gost će pobijediti u četvrtom setu

V SET - POBJEDNIK

V s 1 Domaćin će pobijediti u petom setu V

s 2 Gost će pobijediti u petom setu

HENDIKEP U GEMOVIMA

hg 1* Domaćin pobjeđuje na meču u odnosu na ponuđeni gem hendikep hg

2* Gost pobjeđuje na meču u odnosu na ponuđeni gem hendikep

POBJEDNIK SLJEDEĆEG GEMA - SET I

*1 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen

*2 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen

POBJEDNIK SLJEDEĆEG GEMA - SET II

*1 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen

*2 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen

POBJEDNIK SLJEDEĆEG GEMA - SET III

*1 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen

*2 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen

POBJEDNIK SLJEDEĆEG GEMA - SET IV

*1 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen

*2 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen

POBJEDNIK SLJEDEĆEG GEMA - SET V

*1 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen

*2 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen

POBJEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET I

**1 Domaćin osvaja sledeća dva gema prvog seta koji su naznačeni

**2 Gost osvaja sledeća dva gema prvog seta koji su naznačeni

**X Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema prvog seta koji su naznačeni

POBJEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET II

**1 Domaćin osvaja sledeća dva gema drugog seta koji su naznačeni

- **2 Gost osvaja sledeća dva gema drugog seta koji su naznačeni
- **X Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema drugog seta koji su naznačeni

POBJEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET III

- **1 Domaćin osvaja sledeća dva gema trećeg seta koji su naznačeni
- **2 Gost osvaja sledeća dva gema trećeg seta koji su naznačeni
- **X Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema trećeg seta koji su naznačeni

POBJEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET IV

- **1 Domaćin osvaja sledeća dva gema četvrtog seta koji su naznačeni
- **2 Gost osvaja sledeća dva gema četvrtog seta koji su naznačeni
- **X Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema četvrtog seta koji su naznačeni

POBJEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET V

- **1 Domaćin osvaja sledeća dva gema petog seta koji su naznačeni
- **2 Gost osvaja sledeća dva gema petog seta koji su naznačeni
- **X Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema petog seta koji su naznačeni

TAČAN REZULTAT U SLJEDEĆEM GEMU - SET I

- *igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
- *igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
- *igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
- *igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
- *igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
- *igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
- *igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
- *igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

TAČAN REZULTAT U SLJEDEĆEM GEMU - SET II

- *igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
- *igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
- *igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
- *igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
- *igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
- *igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
- *igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
- *igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

TAČAN REZULTAT U SLJEDEĆEM GEMU - SET III

- *igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
- *igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
- *igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
- *igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
- *igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
- *igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
- *igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
- *igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

TAČAN REZULTAT U SLJEDEĆEM GEMU - SET IV

- *igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
- *igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
- *igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
- *igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
- *igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
- *igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
- *igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
- *igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

TAČAN REZULTAT U SLJEDEĆEM GEMU - SET V

- *igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
- *igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
- *igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
- *igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
- *igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
- *igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
- *igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
- *igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40) ĐUS U

SLJEDEĆEM GEMU - SET I

- *da U sljedećem gemu prvog seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)
- *ne U sljedećem gemu prvog seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

ĐUS U SLJEDEĆEM GEMU - SET II

- *da U sljedećem gemu drugog seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)
- *ne U sljedećem gemu drugog seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

ĐUS U SLJEDEĆEM GEMU - SET III

- *da U sljedećem gemu trećeg seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)
- *ne U sljedećem gemu trećeg seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

ĐUS U SLJEDEĆEM GEMU - SET IV

- *da U sljedećem gemu četvrtog seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)
- *ne U sljedećem gemu četvrtog seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

ĐUS U SLJEDEĆEM GEMU - SET V

- *da U sljedećem gemu petog seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)
- *ne U sljedećem gemu petog seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLJEDEĆEM GEMU - SET I

- *0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu prvog seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan
- *15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu prvog seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen
- *30 – 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu prvog seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLJEDEĆEM GEMU - SET II

- *0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu drugog seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan
- *15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu drugog seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen
- *30 – 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu drugog seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLJEDEĆEM GEMU - SET III

- *0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu trećeg seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan
- *15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu trećeg seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen
- *30 – 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu trećeg seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLJEDEĆEM GEMU - SET IV

- *0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu četvrtog seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan
- *15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu četvrtog seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen
- *30 – 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu četvrtog seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLJEDEĆEM GEMU - SET V

*0 - 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu petog seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan

*15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu petog seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen

*30 - 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu petog seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

DOMAĆIN OSVAJA BAR JEDAN SET

da Domaćin osvaja bar jedan set u meču

ne Domaćin ne osvaja set u meču

GOST OSVAJA BAR JEDAN SET

da Gost osvaja bar jedan set u meču

ne Gost ne osvaja set u meču

TAI-BREJK U MEČU

da U meču će biti odigran bar jedan taj-brek

ne U meču neće biti odigran taj-brek

BROJ SETOVA U MEČU OD MOGUĆIH TRI

2 U meču će biti odigrano tačno dva seta

3 U meču će biti odigrano tačno tri seta

BROJ SETOVA U MEČU OD MOGUĆIH

PET

3 U meču će biti odigrano tačno tri seta

4 U meču će biti odigrano tačno četiri seta

5 U meču će biti odigrano tačno pet setova

TAČAN REZULTAT I SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 6-

3, 6-4 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 3-

6, 4-6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT II SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 6-

3, 6-4 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 3-

6, 4-6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT III SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Treći set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 6-

3, 6-4 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 3-

6, 4-6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT IV SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 6-

3, 6-4 Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6 Četvrti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 3-

6, 4-6 Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7 Četvrti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT V SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Peti set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 6-

3, 6-4 Peti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6 Peti set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Peti set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema 3-

6, 4-6 Peti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7 Peti set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT I SET

6-1 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem

6-2 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem 6-

2 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema 6-

3 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema

6-4 Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema 7-5

Prvi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova 7-6 Prvi

set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova 0-6 Prvi set

će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem

1-6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem 2-

6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema 3-

6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema

4-6 Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema 5-7

Prvi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova 6-7 Prvi

set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova TAČAN

REZULTAT II SET

6-1 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem

6-2 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem 6-

2 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema 6-

3 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema

6-4 Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema 7-5

Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova 7-6

Drugi set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova 0-6

Drugi set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem

1-6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem 2-

6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema 3-

6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema

4-6 Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema 5-7

Drugi set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova 6-7 Drugi

set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova TAČAN

REZULTAT III SET

6-1 Treći set će pobjediti domaćin, a gost neće osvojiti gem

6-2 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem 6-

2 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema 6-

3 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema

6-4 Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema 7-5

Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova 7-6

Treći set će pobjediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova 0-6

Treći set će pobjediti gost, a domaćin neće osvojiti gem

1-6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem 2-

6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema 3-

6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema

4-6 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema 5-

7 Treći set će pobjediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova

6-7 Treći set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova

TAČAN REZULTAT IV SET

6-1 Četvrti set će pobijediti domaćin, a gost neće osvojiti gem

6-2 Četvrti set će pobijediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem 6-

2 Četvrti set će pobijediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema 6-3

Četvrti set će pobijediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema

6-4 Četvrti set će pobijediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema 7-5

Četvrti set će pobijediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova 7-6

Četvrti set će pobijediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova 0-6

Četvrti set će pobijediti gost, a domaćin neće osvojiti gem

1-6 Četvrti set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem 2-6

Četvrti set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema 3-6

Četvrti set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema

4-6 Četvrti set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema 5-7

Četvrti set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova 6-7

Četvrti set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova TAČAN

REZULTAT V SET

6-1 Peti set će pobijediti domaćin, a gost neće osvojiti gem

6-2 Peti set će pobijediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem 6-2

Peti set će pobijediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema 6-3

Peti set će pobijediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema

6-4 Peti set će pobijediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema 7-5

Peti set će pobijediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova 7-6 Peti

set će pobijediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova 0-6 Peti set

će pobijediti gost, a domaćin neće osvojiti gem

1-6 Peti set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem 2-6

Peti set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema 3-6

Peti set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema

4-6 Peti set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema 5-7

Peti set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova 6-7 Peti

set će pobijediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova HENDIKEP U

I SETU

Is h 1* Domaćin pobjeđuje u prvom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep Is h

2* Gost pobjeđuje u prvom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep HENDIKEP

U II SETU

IIs h 1* Domaćin pobjeđuje u drugom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep IIs h

2* Gost pobjeđuje u drugom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep HENDIKEP

U III SETU

IIIs h 1* Domaćin pobjeđuje u trećem setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep IIIs h

2* Gost pobjeđuje u trećem setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep HENDIKEP U

IV SETU

IVs h 1* Domaćin pobjeđuje u četvrtom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep IVs

h 2* Gost pobjeđuje u četvrtom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep

HENDIKEP U V SETU

Vs h 1* Domaćin pobjeđuje u petom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep Vs h

2* Gost pobjeđuje u petom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep UKUPNO

POENA U GEMU SET I - TAČNO

*4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 4

*5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 5

- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET I - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET II - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET III - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET IV - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET V - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti sedam ili više

OSVAJA PRVI POEN U SLJEDEĆEM GEMU - SET I

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu prvog seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu prvog seta

OSVAJA PRVI POEN U SLJEDEĆEM GEMU - SET II

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu drugog seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu drugog seta

OSVAJA PRVI POEN U SLJEDEĆEM GEMU - SET III

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu trećeg seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu trećeg seta

OSVAJA PRVI POEN U SLJEDEĆEM GEMU - SET IV

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu četvrtog seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu četvrtog seta

OSVAJA PRVI POEN U SLJEDEĆEM GEMU - SET V

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu petog seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sljedećem naznačenom gemu petog seta

BREJK POEN U GEMU - SET 1

- *da Bice brejk poen u sljedećem naznačenom gemu prvog seta
- *ne Neće biti brejk poen u sljedećem naznačenom gemu prvog seta

BREJK POEN U GEMU - SET 2

- *da Bice brejk poen u sljedećem naznačenom gemu drugog seta
- *ne Neće biti brejk poen u sljedećem naznačenom gemu drugog seta

BREJK POEN U GEMU - SET 3

- *da Bice brejk poen u sljedećem naznačenom gemu trećeg seta

*ne Neće biti brejk poen u sljedećem naznačenom gemu trećeg seta

BREJK POEN U GEMU - SET 4

*da Bice brejk poen u sljedećem naznačenom gemu četvrtog seta

*ne Neće biti brejk poen u sljedećem naznačenom gemu četvrtog seta

BREJK POEN U GEMU - SET 5

*da Bice brejk poen u sljedećem naznačenom gemu petog seta

*ne Neće biti brejk poen u sljedećem naznačenom gemu petog seta

UKUPNO POENA U GEMU SET I - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti 6 ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET II - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti 6 ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET III - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti 6 ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET IV - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti 6 ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET V - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti 6 ili više

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET I

*da Server osvaja naznačeni gem prvog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem prvog seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET II

*da Server osvaja naznačeni gem drugog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem drugog seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET III

*da Server osvaja naznačeni gem trećeg seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem trećeg seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET IV

*da Server osvaja naznačeni gem četvrtog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem četvrtog seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET V

*da Server osvaja naznačeni gem petog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem petog seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET I

*da Server osvaja naznačeni gem prvog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem prvog seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET II

*da Server osvaja naznačeni gem drugog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem drugog seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET III

*da Server osvaja naznačeni gem trećeg seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem trećeg seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET IV

*da Server osvaja naznačeni gem četvrtog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem četvrtog seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET V

*da Server osvaja naznačeni gem petog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem petog seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

UKUPNO GEMOVA

ug manje* Ukupan broj odigranih gemova bice manji od ponudjene granice ug

više* Ukupan broj odigranih gemova bice veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA DOMAĆIN

ug manje* Ukupan broj osvojenih gemova domaćina bice manji od ponudjene granice ug

više* Ukupan broj osvojenih gemova domaćina bice veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA GOST

ug manje* Ukupan broj osvojenih gemova gosta bice manji od ponudjene granice ug

više* Ukupan broj osvojenih gemova gosta bice veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA 1. SET

Is ug manje (7.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 7.5 Is

ug više (7.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 7.5 Is

ug manje (8.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 8.5 Is

ug više (8.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 8.5 Is

ug manje (9.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 9.5 Is

ug više (9.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 9.5

Is ug manje (10.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 10.5 Is

ug više (10.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 10.5 Is

ug manje (12.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 12.5 Is

ug više (12.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA 2. SET

IIs ug manje (7.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 7.5 IIs

ug više (7.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 7.5

IIs ug manje (8.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 8.5 IIs

ug više (8.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 8.5

IIs ug manje (9.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 9.5 IIs

ug više (9.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 9.5

IIs ug manje (10.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 10.5 IIs

ug više (10.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 10.5 IIs

ug manje (12.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 12.5 IIs

ug više (12.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA 3. SET

IIIs ug manje (7.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 7.5

IIIs ug više (7.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 7.5 IIIs

ug manje (8.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 8.5

IIIs ug više (8.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 8.5 IIIs

ug manje (9.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 9.5

IIIs ug više (9.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 9.5

IIIs ug manje (10.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 10.5

IIIs ug više (10.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 10.5 IIIs

ug manje (12.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 12.5

IIIs ug više (12.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA 4. SET

IVs manje (7.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 7.5

IVs više (7.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 7.5 IVs

manje (8.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 8.5 IVs

više (8.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 8.5 IVs

manje (9.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 9.5 IVs

više (9.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 9.5

IVs manje (10.5)	Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 10.5
IVs više (10.5)	Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veći od 10.5
manje (12.5)	Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 12.5
IVs više (12.5)	Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veći od 12.5

UKUPNO GEMOVA 5. SET

Vs manje (7.5)	Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 7.5
Vs više (7.5)	Ukupan broj gemova u petom setu bice veći od 7.5
manje (8.5)	Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 8.5
Vs više (8.5)	Ukupan broj gemova u petom setu bice veći od 8.5
manje (9.5)	Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 9.5
više (9.5)	Ukupan broj gemova u petom setu bice veći od 9.5
Vs manje (10.5)	Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 10.5
više (10.5)	Ukupan broj gemova u petom setu bice veći od 10.5
manje (12.5)	Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 12.5
više (12.5)	Ukupan broj gemova u petom setu bice veći od 12.5

HOKEJ

KONAČAN ISHOD

ki 1	Domaćin pobjeđuje na meču
ki X	Neriješen rezultat
ki 2	Gost pobjeđuje na meču

DUPLA ŠANSA

ds 1X	Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno
ds 12	Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje
X2	Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

WINNER / DRAW NO BET

win 1	Domaćin pobjeđuje na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.
2	Gost će pobjediti na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

UKUPNO GOLOVA SA SA PRODUŽECIMA

manje*	Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući produžetak
više*	Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući produžetak

UKUPNO GOLOVA BEZ PRODUŽETAKA

manje bp*	Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponuđene granice bez produžetka
bp*	Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veći od ponuđene granice bez produžetka

HENDIKEP SA PRODUŽETKOM

h 1*	Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke
h 2*	Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

HENDIKEP BEZ PRODUŽETAKA

hbp 1*	Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka
hbp 2*	Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

SLEDEĆI GOL

*tim1	Domaćin postiže sledeći gol na meču
*ne	Bez gola do kraja meča
*tim2	Gost postiže sledeći gol na meču

TREĆINA - POBJEDNIK

I t 1	Domaćin će pobjediti u prvoj trećini
t X	Biće neriješeno u prvoj trećini
I t 2	Gost će pobjediti u prvoj trećini

II TREĆINA - POBJEDNIK

II t 1 Domaćin će pobijediti u drugoj trećini

II t X Biće neriješeno u drugoj trećini

II t 2 Gost će pobijediti u drugoj trećini

III TREĆINA - POBJEDNIK

III t 1 Domaćin će pobijediti u trećoj trećini

III t X Biće neriješeno u trećoj trećini

III t 2 Gost će pobijediti u trećoj trećini

DUPLA ŠANSA - I TREĆINA

1X I t Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvoj trećini

12 I t Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje u prvoj trećini X2

I t Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvoj trećini

DUPLA ŠANSA - II TREĆINA

1X II t Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugoj trećini

12 II t Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje u drugoj trećini X2

II t Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u drugoj trećini DUPLA

ŠANSA - III TREĆINA

1X III t Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u trećoj trećini

12 III t Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje u trećoj trećini X2

III t Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u trećoj trećini

I TREĆINA GOLOVA

I t manje* Ukupan broj golova u prvoj trećini biće manji od ponuđene granice

I t više* Ukupan broj golova u prvoj trećini biće veći od ponuđene granice

II TREĆINA GOLOVA

II t manje* Ukupan broj golova u drugoj trećini biće manji od ponuđene granice

II t više* Ukupan broj golova u drugoj trećini biće veći od ponuđene granice

III TREĆINA GOLOVA

III t manje* Ukupan broj golova u trećoj trećini biće manji od ponuđene granice III

t više* Ukupan broj golova u trećoj trećini biće veći od ponuđene granice

I TREĆINA HENDIKEP

1h I t* Domaćin će pobijediti u prvoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep 2h I

t* Gost će pobijediti u prvoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep

II TREĆINA HENDIKEP

1h II t* Domaćin će pobijediti u drugoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

II t* Gost će pobijediti u drugoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep

III TREĆINA HENDIKEP

1h III t* Domaćin će pobijediti u trećoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

III t* Gost će pobijediti u trećoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep

ODBOJKA

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin će pobijediti na meču

ki 2 Gost će pobijediti na meču

I SET - POBJEDNIK

I s 1 Domaćin će pobijediti u prvom setu

I s 2 Gost će pobijediti u prvom setu

II SET - POBJEDNIK

II s 1 Domaćin će pobijediti u drugom setu

II s 2 Gost će pobijediti u drugom setu

III SET - POBJEDNIK

III s 1 Domaćin će pobijediti u trećem setu

III s 2 Gost će pobjediti u trećem setu

IV SET - POBJEDNIK

IV s 1 Domaćin će pobjediti u četvrtom setu

IV s 2 Gost će pobjediti u četvrtom setu

V SET - POBJEDNIK

V s 1 Domaćin će pobjediti u petom setu V

s 2 Gost će pobjediti u petom setu

HENDIKEP U SETOVIMA

1 h* Domaćin će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

2 h* Gost će pobjediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO POENA NA MEČU

manje * Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice više

* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice

I SET UKUPNO POENA

I s manje * Ukupan broj postignutih poena u prvom setu će biti manji od ponuđene granice

I s više * Ukupan broj postignutih poena u prvom setu će biti veći od ponuđene granice

II SET UKUPNO POENA

II s manje * Ukupan broj postignutih poena u drugom setu će biti manji od ponuđene granice

II s više * Ukupan broj postignutih poena u drugom setu će biti veći od ponuđene granice

III SET UKUPNO POENA

III s manje * Ukupan broj postignutih poena u trećem setu će biti manji od ponuđene granice

III s više * Ukupan broj postignutih poena u trećem setu će biti veći od ponuđene granice

IV SET UKUPNO POENA

IV s manje * Ukupan broj postignutih poena u četvrtom setu će biti manji od ponuđene granice

IV s više * Ukupan broj postignutih poena u četvrtom setu će biti veći od ponuđene granice

V SET UKUPNO POENA

V s manje* Ukupan broj postignutih poena u petom setu će biti manji od ponuđene granice V s

više* Ukupan broj postignutih poena u petom setu će biti veći od ponuđene granice

I SET HENDIKEP

1h I s* Domaćin će pobjediti u prvom setu u odnosu na ponuđeni hendikep 2h I

s* Gost će pobjediti u prvom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

II SET HENDIKEP

1h II s* Domaćin će pobjediti u drugom setu u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

II s* Gost će pobjediti u drugom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

III SET HENDIKEP

1h III s* Domaćin će pobjediti u trećem setu u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

III s* Gost će pobjediti u trećem setu u odnosu na ponuđeni hendikep

IV SET HENDIKEP

1h IV s* Domaćin će pobjediti u četvrtom setu u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

IV s* Gost će pobjediti u četvrtom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

V SET HENDIKEP

1h V s* Domaćin će pobjediti u petom setu u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

V s* Gost će pobjediti u petom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

RUKOMET

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

KONAČAN ISHOD PRVO POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu Ip

X Neriješen rezultat u prvom poluvremenu Ip

2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje ds

X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

I POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu Ip

ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

Ip ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu

WINNER / DRAW NO BET

win 1 Domaćin pobjeđuje na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00. win

2 Gost će pobijediti na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

I POLUVRIJEME WINNER / DRAW NO BET

Ip win 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

Ip win 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00. I

POLUVRIJEME UKUPNO GOLOVA

Ip manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu. Ip

više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

UKUPNO GOLOVA BEZ PRODUŽETAKA

manje bp * Broj golova će biti manji od postavljene granice bez produžetaka

više bp * Broj golova će biti veći od postavljene granice bez produžetaka

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

tim1 Ip manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim1 Ip više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

GOST UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

tim2 Ip manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim2 Ip više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

tim1 manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice.

tim1 više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice.

GOST UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

tim2 manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice.

tim2 više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice.

HENDIKEP - BEZ PRODUŽETAKA - TRI MOGUĆNOSTI

h 1* Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep h

X* Neriješeno na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

h 2* Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

HENDIKEP PRVO POLUVRIJEME - TRI MOGUĆNOSTI

hp 1* Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep hp X*

Neriješeno u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

hp 2* Gost će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep HENDIKEP

BEZ PRODUŽETAKA - DVIJE MOGUĆNOSTI

1h* Domaćin će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka 2h*

Gost će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

HENDIKEP PRVO POLUVRIJEME - DVIJE MOGUĆNOSTI

hpl* Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

hp2* Gost će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

SNUKER

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin će pobijediti na meču

ki 2 Gost će pobijediti na meču

HENDIKEP

h 1* Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep h

2* Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO FREJMOVA

tf manje* Ukupan broj odigranih frejmova na meču će biti manji od ponuđene granice tf

više* Ukupan broj odigranih frejmova na meču će biti veći od ponuđene granice

POBJEDNIK FREJMA

f 1 Domaćin će pobijediti u frejmu koji je naznačen f

2 Gost će pobijediti u frejmu koji je naznačen

UKUPNO POENA U FREJMU

tFx manje* Ukupan broj poena u naznačenom frejmu će biti manji od ponuđene granice tFx

više* Ukupan broj poena u naznačenom frejmu će biti veći od ponuđene granice

HENDIKEP U FREJMU

1h Fx* Domaćin će pobijediti u frejmu u odnosu na ponuđeni hendikep 2h

Fx* Gost će pobijediti u frejmu u odnosu na ponuđeni hendikep

PAR/NEPAR U FREJMU

f par Ukupan broj poena u frejmu će biti paran broj

f nepar Ukupan broj poena u frejmu će biti neparan broj

PRVA BOJA U FREJMU

žuta Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti žute boje

zelena Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti zelene boje

braon Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti braon boje

plava Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti plave boje

roza Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti roze boje

Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti crne boje

FUTSAL

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

KONAČAN ISHOD PRVO POLUVRIJEME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu Ip

X Neriješen rezultat u prvom poluvremenu Ip

2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

KONAČAN ISHOD DRUGO POLUVRIJEME

Iip 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu

Iip X Neriješen rezultat u drugom poluvremenu Iip

2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje ds

X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

I POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu Ip

ds 12 Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u prvom poluvremenu

Ip ds X2 Gost pobeđuje ili će biti neriješeno u prvom poluvremenu II

POLUVRIJEME DUPLA ŠANSA

Iip ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu Iip

ds 12 Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u drugom poluvremenu Iip

ds X2 Gost pobeđuje ili će biti neriješeno u drugom poluvremenu

WINNER / DRAW NO BET

win 1 Domaćin pobeđuje na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

win 2 Gost će pobijediti na meču, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00. I

POLUVRIJEME WINNER / DRAW NO BET

Ip win 1 Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

Ip win 2 Gost pobeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00. II

POLUVRIJEME WINNER / DRAW NO BET

Iip win 1 Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

Iip win 2 Gost pobeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju neriješenog ishoda računaće se kvota 1.00.

HENDIKEP

h 1* Domaćin će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

h 2* Gost će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

HENDIKEP PRVO POLUVRIJEME

Ip h 1* Domaćin će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep Ip h

2* Gost će pobijediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

POSTIŽE SLEDEĆI GOL

*tim1 Domaćin postiže sledeći gol na meču

*ne Bez gola do kraja meča

*tim2 Gost postiže sledeći gol na meču

UKUPNO GOLOVA NA MEČU

manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice.

više* Broj golova će biti veći od postavljene granice.

UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

IP manje* Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti manji od postavljene granice. IP

više* Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti veći od postavljene granice.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA NA MEČU

tim1 manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice.

tim1 više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice.

GOST UKUPNO GOLOVA NA MEČU

tim2 manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice.

tim2 više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

tim1 IP manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim1 IP više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

GOST UKUPNO GOLOVA I POLUVRIJEME

tim2 IP manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu. tim2

IP više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

VATERPOLO

KONAČAN ISHOD - BEZ PRODUŽETKA

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neriješen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti neriješeno

ds 12 Domaćin pobjeđuje ili gost pobjeđuje ds

X2 Gost pobjeđuje ili će biti neriješeno

UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

manje bp * Broj golova će biti manji od postavljene granice bez produžetaka

više bp * Broj golova će biti veći od postavljene granice bez produžetaka

GRANICA

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

tim1 manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice bez produžetaka. tim1

više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice bez produžetaka.

GRANICA

GOST UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

tim2 manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice bez produžetaka.

tim2 više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice bez produžetaka.

GRANICA

HENDIKEP BEZ PRODUŽETAKA

hbp 1* Domaćin će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka hbp 2*

Gost će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka POSTIŽE

SLEDEĆI GOL

*tim1 Domaćin postiže sledeći gol na meču

*ne Bez gola do kraja meča

*tim2 Gost postiže sledeći gol na meču

BEJZBOL

KONAČAN ISHOD SA DODATNIM ININGOM

kisdi 1 Domaćin će pobijediti na meču uključujući i dodatni/e ining/e kisdi

2 Gost će pobijediti na meču uključujući i dodatni/e ining/e HENDIKEP

SA DODATNIM ININGOM - TRI MOGUĆNOSTI

h 1* Domaćin će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e h X*

Neriješeno na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

h 2* Gost će pobijediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

HENDIKEP SA DODATNIM ININGOM- DVIJE MOGUĆNOSTI

h 1* Domaćin će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e h 2*

Gost će pobijediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

UKUPNO POENA NA MEČU SA DODATNIM ININGOM

manje* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice - uključujući dodatni/e ining/e

više* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice – uključujući dodatni/e ining/e

DOMAĆIN UKUPNO POENA SA DODATNIM ININGOM

tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

GOST UKUPNO POENA SA DODATNIM ININGOM

tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

PRVI INING - POBJEDNIK

I i 1 Domaćin pobjeđuje u prvom iningu I

i X Neriješen rezultat u prvom iningu

I i 2 Gost pobjeđuje u prvom iningu

UKUPNO POENA U PRVOM ININGU

I i manje* Ukupan broj postignutih poena u prvom iningu će biti manji od ponuđene granice I i

više* Ukupan broj postignutih poena u prvom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U PRVOM ININGU

tim1 I i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u prvom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 I i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u prvom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U PRVOM ININGU

tim2 I i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u prvom iningu će biti manji od ponuđene granice tim2

I i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u prvom iningu biti veći od ponuđene granice DRUGI

INING - POBJEDNIK

II i 1 Domaćin pobjeđuje u drugom iningu II

i X Neriješen rezultat u drugom iningu

II i 2 Gost pobjeđuje u drugom iningu

UKUPNO POENA U DRUGOM

ININGU

II i manje* Ukupan broj postignutih poena u drugom iningu će biti manji od ponuđene granice II i

više* Ukupan broj postignutih poena u drugom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U DRUGOM ININGU

tim1 II i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u drugom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 II i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u drugom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U DRUGOM ININGU

tim2 II i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u drugom iningu će biti manji od ponuđene granice tim2 II i

više* Ukupan broj postignutih poena gosta u drugom iningu biti veći od ponuđene granice

TREĆI INING - POBJEDNIK

III i 1 Domaćin pobjeđuje u trećem iningu

III i X Neriješen rezultat u trećem iningu III

i 2 Gost pobjeđuje u trećem iningu

UKUPNO POENA U TREĆEM ININGU

III i manje* Ukupan broj postignutih poena u trećem iningu će biti manji od ponuđene granice III i

više* Ukupan broj postignutih poena u trećem iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U TREĆEM ININGU

tim1 III i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u trećem iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 III i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u trećem iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U TREĆEM ININGU

tim2 III i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećem iningu će biti manji od ponuđene granice tim2

III i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećem iningu biti veći od ponuđene granice

ČETVRTI INING - POBJEDNIK

IV i 1 Domaćin pobjeđuje u četvrtom iningu

IV i X Neriješen rezultat u četvrtom iningu

IV i 2 Gost pobjeđuje u četvrtom iningu

UKUPNO POENA U ČETVRTOM ININGU

IV i manje* Ukupan broj postignutih poena u četvrtom iningu će biti manji od ponuđene granice IV i više*

Ukupan broj postignutih poena u četvrtom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U ČETVRTOM ININGU

tim1 IV i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u četvrtom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 IV i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u četvrtom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U ČETVRTOM ININGU

tim2 IV i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u četvrtom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim2 IV i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u četvrtom iningu biti veći od ponuđene granice

PETI INING - POBJEDNIK

V i 1 Domaćin pobjeđuje u petom iningu V

i X Neriješen rezultat u petom iningu V

i 2 Gost pobjeđuje u petom iningu

UKUPNO POENA U PETOM ININGU

V i manje* Ukupan broj postignutih poena u petom iningu će biti manji od ponuđene granice V i više*

Ukupan broj postignutih poena u petom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U PETOM ININGU

tim1 V i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u petom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 V i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u petom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U PETOM ININGU

tim2 V i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u petom iningu će biti manji od ponuđene granice tim2

V i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u petom iningu biti veći od ponuđene granice ŠESTI

INING - POBJEDNIK

VI i 1 Domaćin pobjeđuje u šestom iningu

VI i X Neriješen rezultat u šestom iningu VI

i 2 Gost pobjeđuje u šestom iningu

UKUPNO POENA U ŠESTOM ININGU

VI i manje* Ukupan broj postignutih poena u šestom iningu će biti manji od ponuđene granice VI i više*

Ukupan broj postignutih poena u šestom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U ŠESTOM ININGU

tim1 VI i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u šestom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 VI i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u šestom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U ŠESTOM ININGU

tim2 VI i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u šestom iningu će biti manji od ponuđene granice tim2

VI i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u šestom iningu biti veći od ponuđene granice SEDMI

INING - POBJEDNIK

VII i 1 Domaćin pobjeđuje u sedmom iningu

VII i X Neriješen rezultat u sedmom iningu

VII i 2 Gost pobjeđuje u sedmom iningu

UKUPNO POENA U SEDMOM ININGU

VII i manje* Ukupan broj postignutih poena u sedmom iningu će biti manji od ponuđene granice VII i više*

Ukupan broj postignutih poena u sedmom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U SEDMOM ININGU

Tim1 VII i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u sedmom iningu će biti manji od ponuđene granice

Tim1 VII i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u sedmom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U SEDMOM ININGU

Tim2 VII i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u sedmom iningu će biti manji od ponuđene granice

Tim2 VII i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u sedmom iningu biti veći od ponuđene granice

OSMI INING - POBJEDNIK

VIII i 1 Domaćin pobjeđuje u osmom iningu

VIII i X Neriješen rezultat u osmom iningu

VIII i 2 Gost pobjeđuje u osmom iningu

UKUPNO POENA U OSMOM ININGU

VIII i manje* Ukupan broj postignutih poena u osmom iningu će biti manji od ponuđene granice VIII

i više* Ukupan broj postignutih poena u osmom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U OSMOM ININGU

Tim1 VIII i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u osmom iningu će biti manji od ponuđene granice

Tim1 VIII i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u osmom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U OSMOM ININGU

Tim2 VIII i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u osmom iningu će biti manji od ponuđene granice

Tim2 VIII i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u osmom iningu biti veći od ponuđene granice

DODATNI INING NA MEČU

Da Na meču će biti odigran dodatni ining Ne

Na meču neće biti odigran dodatni ining

VODI NAKON DRUGOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon drugog ininga

X Neriješen rezultat nakon drugog ininga

2 Gost vodi nakon drugog ininga

VODI NAKON TREĆEG ININGA

1 Domaćin vodi nakon trećeg ininga

X Neriješen rezultat nakon trećeg ininga

2 Gost vodi nakon trećeg ininga

VODI NAKON ČETVRTOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon četvrtog ininga

X Neriješen rezultat nakon četvrtog ininga

2 Gost vodi nakon četvrtog ininga

VODI NAKON PETOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon petog ininga

X Neriješen rezultat nakon petog ininga

2 Gost vodi nakon petog ininga

VODI NAKON ŠESTOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon šestog ininga

X Neriješen rezultat nakon šestog ininga

2 Gost vodi nakon šestog ininga

VODI NAKON SEDMOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon sedmog ininga

X Neriješen rezultat nakon sedmog ininga

2 Gost vodi nakon sedmog ininga

Bonus pravila

Član 17.

Bonusi su sredstva za promociju igara koje dodjeljuje priređivač, a koji se isplaćuju u skladu sa članom 93. stav 2. Zakona o igrama na sreću. Bonusi se mogu isplatiti (prebaciti na osnovni račun igrača) samo ukoliko igrač ispuní uslove koje je priređivač unaprijed utvrdio. Priređivač zadržava pravo da promjeni uslove bonusa ili da u potpunosti ukine bonus. Ukoliko procjeni da je došlo do zloupotrebe bonusa, priređivač zadržava pravo da koriguje transakciju ili da u potpunosti ukine bonus igraču.

Da bi igrač mogao koristiti bonuse koje nudi priređivač potrebno je da posjeduje validan nalog na sajtu priređivača sa tačnim ličnim podacima i da prihvati pravila i propise priređivača vezane za bonuse.

Igrač može izabrati mogućnost da ne prima bonuse isključenjem opcije "Želim da primam bonuse" na strani "Nalog>Podešavanja".

Svi bonusi igrača su vezani za igračev nalog i ne mogu se prijebaciti na nekog drugog igrača.

Priređivač će organizovati razne vrste bonusa i promocija i u skladu sa tim se obavezuje da će igrače obavještavati na zvaničnom sajtu o uslovima i pravilima prije početka istih.

Zloupotreba bonusa

Priređivač može odbiti bilo koje podizanje novca i/ili otkazati sve dobitke u koliko se ispostavi da je igrač imao veze sa aktivnostima koje su u suprotnosti sa, odnosno krše ova bonus pravila i propise. Konkretno govoreći, do

'nepropisnog igranja igara na sreću' ili 'zloupotrebe bonusa' dolazi onda kada:

- igrač isplati novac koji je uplatio s ciljem da dobije bonus da bi igrao samo sa bonus kreditom koji nudi Priređivač.
- igrač uloži novac sa jednim ciljem da traži bonus, a nema namjeru da igra.
- igrač stalno zloupotrebljava bonuse i promocije ponudene od strane Priređivača tako što samo uplaćuje minimalan iznos kako bi mogao da igra sa bonusima.
- igrač otvara više naloga kako bi iskoristio iste promotivne ponude više puta.
- igrač otvara ili koristi više naloga na istom kompjuteru ili na istoj IP adresi kako bi iskoristio iste promotivne ponude više puta.

Kada Priređivač izjavi i proglasi da jedan igrač zloupotrebljava bonuse, taj igrač više neće moći da koristi bilo kakve promotivne bonuse.

17.1 Uslovi za dobijanje bonusa

Ulozi u pravom novcu moraju biti odigrani prije bilo kojih bonusa.

Bonusi su ponudeni od strane Priređivača u cilju promovisanja sajta, igara i slično.

17.2 Definisanje uslova za bonuse koje igrač treba da ispostuje

-Priređivač će organizovati razne vrste bonusa i promocija i u skladu sa tim se obavezuje da će igrače obavještavati na zvaničnom sajtu o uslovima i pravilima najmanje 8 dana prije početka istih.

USLOVI PROMOCIJE :

- U promociji ne učestvuju sistemski tiketi, dvoznaci, troznaci i višeznaci.
- Tiketi koji ne zadovoljavaju jedan ili više uslova, biće izuzeti od učestvovanja u promociji.
- Priređivač promocije zadržava pravo da u svakom trenutku, bez prethodne najave, privremeno ili u potpunosti prekine ili promjeni aktuelnu promociju u celini ili jednim delom.
- U slučaju sumnji na prevaru, zloupotrebu pravila aktuelne promocije ili tehničkih problema, kao i faktora koji su van nadležnosti priređivača, a mogu uticati na integritet i pravilno funkcionisanje promocije – priređivač zadržava pravo da oduzme bonus, kao i sve eventualne dobitke proistekle iz igre u kojoj se sumnja na zloupotrebu pravila promocije, bonusa ili prevare.
- Priredjivac zadrava pravo da odredjene korisnicke naloge ili tikete iskljuci iz promocije.

Opisi igara/Sporta

Član 18.

18.1 (Opšta-dodatna pravila po sportovima/Pre Match)

FUDBAL: Važeći rezultat je rezultat postignut u regularnom toku igre 90 min uključujući sudijsku nadoknadu, osim u posebnim slučajevima kada je format posebno naglašen (poput mečeva omladinskih selekcija koji traju 80 min i prijateljskih mečeva kao npr. 2x40 min, 2x50 min i sl). Produžeci, zlatni gol ili izvođenje jedanaesteraca neće biti uzeti u obzir. Ovo važi za sve tipove igara (golovi, korneri, faulovi, ofsajdi, posjedi lopte, žuti/crveni kartoni, strijelci itd). Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinca ili komisije ne dolaze u obzir. Mečevi koji se odigraju u drugim (neregularnim) formatima smatraće se nevazećim i biće obrađeni kao kvota 1. Smatra se da je tim postigao gol i u situacijama kada ga je zapravo postigao protivnički igrač (autogol) ili ako je postignut izvođenjem jedanaesterca tokom regularnog dijela utakmice, uključujući sudijsku nadoknadu (produžeci i izvođenje jedanaesteraca nakon završetka meča se ne računaju).

U slučaju odlaganja utakmice meč će se smatrati validnim ukoliko počne u roku od 24 sata od prvobitno zakazanog vremena početka. Nakon ovog roka za izabrani meč računace se kvota 1.

Fudbal Specijali: Priređivač u svojoj ponudi ima mnogo različitih tipova igara koji se svrstavaju u FUDBAL SPECIJALI kategoriju. Neke se odnose na ishod samo jednog meča, neke se odnose na ishode više različitih mečeva. Rezultati svih specijala se pribavljaju sa oficijalnih internet sajtova takmičenja.

KOŠARKA: Za košarkaške mečeve validan rezultat za sve vrste opklada (osim ukoliko je navedeno drugačije) jeste onaj rezultat ostvaren nakon eventualnih produžetaka. Isto pravilo važi i za specijale u smislu poena, asistencija i skokova igrača.

Košarka Specijali: Priređivač u svojoj ponudi ima mnogo različitih tipova igara koji se svrstavaju u KOŠARKA SPECIJALI kategoriju. Neke se odnose na ishod samo jednog meča, neke se odnose na ishode više različitih mečeva. Rezultati svih specijala se pribavljaju sa oficijalnih internet sajtova takmičenja.

AMERIČKI FUDBAL: Važeći rezultat je rezultat postignut u regularnom toku igre. U slučaju neriješenog ishoda važi eventualni produžetak za sve vrste igara. Produžeci se računaju kao sastavni dio drugog poluvremena.

HOKEJ NA LEDU: Rezultat opklade se zasniva na krajnjem rezultatu meča, ne uzimajući u obzir produžetke i izvođenje penala (osim u posebnim slučajevima kada je naznačeno da se računa eventualni produžetak).

RUKOMET: Za ishod opklade važeći je rezultat po isteku 60 minuta igre, produžeci i penali se ne računaju. **BEJZBOL:** Za ishod opklade važeći je konačni rezultat meča, uključujući ekstra ininge. U svrhe kladenja, utakmica je važeća posle odigranih 8.5 ininga, u protivnom je nevažeća. U slučaju da isti protivnici igraju dvije utakmice istog dana, računa se samo rezultat prve utakmice.

ODBOJKA: Rezultat opklade na odbojkaški meč se uvijek zasniva na tri dobijena seta (Zlatni set se neće uzimati u obzir).

RAGBI: Rezultat ragbi meča se uvijek bazira na 80 minuta igre, ukoliko priređivač nije drugačije naglasio.

FUTSAL: Sve futsal vrste igara se baziraju na regularnom vremenu, produžeci i penali se ne računaju.

SNOOKER: U slučaju da jedan od igrača bude proglašen za pobjednika prije nego što je pun broj frejmova odigran, opklade će biti važeće pod uslovom da je meč počeo, u suprotnom biće nevažeće.

FORMULA 1: Isplata tiketa vezanih za formulu 1 se uvijek zasniva na prvim zvaničnim rezultatima objavljenim nakon trke. Naknadne odluke donete od strane zvaničnika trke ili FIA-e neće biti razmatrane. Ukoliko se jedan ili više vozača povuku prije prvog treninga naznačene trke, a za bar jednog od njih je ponuđena kvota za pobjedu na trci 5 ili manja, priređivač zadržava pravo da sve igre vezane za pobjednika, pol-poziciju i plasman proglasi nevažećim. Ukoliko vozač nije u mogućnosti da učestvuje u kvalifikacionoj trci, sve opklade direktno povezane sa tim vozačem će biti nevažeće. Ukoliko vozač nije u mogućnosti da učestvuje u glavnoj trci nakon uspešnog završetka kvalifikacione trke, sve opklade direktno povezane sa tim vozačem a koje se odnose na glavnu trku će biti nevažeće (opklade koje se odnose na kvalifikacionu trku će ostati važeće). Za vozača koji je učestvovao u krugu za zagrevanje se smatra da je učestvovao u trci. Ukoliko je doneta neka odluka od strane zvaničnika trke ili FIA-e koja direktno utiče na ishod trke nakon što su rezultati prijetnog treninga ili kvalifikacione trke već objavljeni, ili ukoliko se vozač povuče u istom periodu (nakon objavljivanja rezultata prijetnog treninga/kvalifikacija a prije početka narednog), priređivač zadržava pravo da poništi sve opklade bazirane na takvoj informaciji.

MOTO TRKE: Isplata tiketa vezanih za moto trke se uvijek zasniva na prvim zvaničnim rezultatima objavljenim nakon trke. Naknadne odluke donete od strane zvaničnika trke ili FIM-a neće biti razmatrane. Ukoliko se jedan ili više vozača povuče prije početka prvog treninga navedene trke a za bar jednog od njih je ponuđena kvota za osvajanje trke 5 ili manja, priređivač zadržava pravo da proglasi sve igre vezane za pobjednika, pol-poziciju i plasman nevažećim. Ukoliko vozač nije u mogućnosti da učestvuje u kvalifikacionoj trci, sve opklade direktno vezane za tog vozača će biti nevažeće. Za vozača koji učestvuje u krugu za zagrevanje se smatra da je učestvovao u trci. Ukoliko je doneta neka odluka od strane zvaničnika trke ili FIM-a koja direktno utiče na ishod trke nakon što su rezultati prijetnog treninga ili kvalifikacione trke već objavljeni, ili ukoliko se vozač povuče u istom periodu (nakon objavljivanja rezultata prijetnog treninga/kvalifikacija a prije početka narednog), priređivač zadržava pravo da poništi sve opklade bazirane na takvoj informaciji.

BICIKLIZAM: Ukoliko je etapna trka odložena ili prijekinuta, sve opklade će biti važeće do završetka trke (ili do zvaničnog otkazivanja), dok će jednodnevne trke biti smatrane nevažećim u slučaju odlaganja ili prijekidanja i nezavršavanja do kraja trećeg dana u odnosu na zvanični program.

ZIMSKI SPORTOVI: Ukoliko se takmičenje održi na drugoj stazi, opklade su nevažeće. U slučaju da takmičar/tim uopšte ne započne takmičenje, sve opklade direktno povezane sa tim takmičarem/timom će biti nevažeće. U slučaju da jedan ili oba skijaša/tim ne završi trku, opklade su nevažeće; u slučaju da oba skijaša završe isti broj krugova, zvanično vrijeme registrovano u završenim krugovima će odrediti pobjednika. U slučaju da nijedan od skijaša ne završi prvi krug registrovanog zvaničnog vremena, opklade će biti nevažeće.

18.2. Priređivač priređuje posebne igre na sreću preko sredstava elektronske komunikacije sa sljedećim opisom igara:

1. Slot igre

Slot igre su virtuelne igre koje se priređuju pomoću generatora izbacivanja/izvlačenja slučajnih brojeva (karata). Za neke igre Igraču su ponuđene opcije odigravanja stvarne ili probne (demo) igre. U stvarnoj igri igrač može ostvariti navedeni dobitak, dok u probnoj igri navedeni dobitak igrač ne osvaja.

Uz svaku Slot igru nalaze se informacije koje se odnose na opis igre, uputstvo o načinu igranja i ostali detalji vezani za igru.

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona. Ulog za pojedinu igru može se ostvariti prijema naznačenim odnosima i denominacijama.

Igrač stiče pravo na dobitak onda kada u igri ostvari neku od kombinacija utvrđenih prijema šemi dobitnih kombinacija. Dobitak koji igrač ostvari u Slot igri dodaje se na njegov evidencioni račun.

Priređivač zadržava pravo određivanja postojanja raznih vrsta Jackpot dobitaka.

Blackjack

Blackjack je virtuelna igra provajdera "Evolution" koja se priređuje pomoću generatora slučajnosti.

Cilj ove igre je da igračeva "ruka" (zbir karata koje su mu podeljene, bez džokera) bude bliža broju 21 od ruke krupijea ili da iznosi tačno 21.

Ulog – Prije početka deljenja, svaki igrač mora da uloži određenu količinu novca (čipova). Nakon toga, svakom igraču se dijele po dvije karte okrenute licem na gore, a krupije uzima jednu kartu, takođe okrenutu licem na gore i jednu kartu okrenutu licem na dole.

Vrijednost karata – Karte sa brojevima vrede onoliko bodova koliki je broj, a žandar (J), dama (Q) i kralj (K) vrede po 10 bodova. Kec (A) vredi 11 bodova, ako je zbir drugih karata 10 ili manji; odnosno 1 bod ukoliko je zbir drugih karata 11 ili veći. Međutim, ako igrač ima dva asa (keca), jedan od njih mora vredeti 11 bodova, osim ako sve ostale karte zajedno vrede 10 ili više bodova.

Nakon deljenja, svaki od igrača se redom pita da li želi da stane na prvobitno podeljenim dvema kartama ("stand"), ili želi da uzme još jednu kartu ("hit").

HIT (Izvlačenje dodatne karte) – Igrač može izvlačiti koliko god karata želi sve dok zbir izvučenih ne prelazi 21. Kada suma poena izvučenih karata prijeđe 21, igrač automatski gubi i oduzima mu se ulog.

STAND (Prijestajanje izvlačenja karata) – Igrač izvlači karte sve dok ne odluči da mu suma poena na izvučenim dovoljna.

DOUBLE (Dupli ulog) – Ukoliko igrač u zbiru početne dvije karte ima 9, 10 ili 11, nudi mu se mogućnost igre "Double". U tom slučaju igrač udvostručuje ulog, i od delioca dobija još samo jednu kartu.

SPLIT (Deljenje karata) – Ako igrač dobije dvije iste karte, može ih razdvojiti (split). Za razdvajanje mora uložiti iznos jednak svom početnom ulogu. Nakon toga igra svaku kartu kao zaseban igrač. Ukoliko na jednoj od tih karata ponovo dobije dvije iste karte, može ih opet razdvojiti.

BLACKJACK – U slučaju da igrač u početnom deljenju dobije Asa i (10, J, Q ili K) automatski pobjeđuje, njemu se isplaćuje zarada u vrijednosti 3/2 od uloženog (to se zove blekdžek).

INSURANCE (Osiguranje) – Kada krupije dobije Asa kao jednu od dvije karte (kartu okrenutu licem na gore), otvara se mogućnost "osiguranja igrača". Igrač u tom slučaju može da uloži do polovine svog uloga da će krupije kao drugu kartu izvući 10, J, Q ili K. U tom slučaju, isplaćuje mu se u odnosu 2:1 (vrijednost osiguranja se množi koeficijentom 2).

Deliteljeva igra – Deliteljeva igra je strogo definisana. Djelitelj izvlači karte, ali po principu da na svaki zbir, do 16, on mora da povlači kartu, dok na iznose preko 16 ne sme da povuče dodatnu kartu.

Završna faza (poređenje osvojenih bodova) – Ako djelitelj ima više bodova nego igrač, igrač gubi. Ako je obrnuto, igrač dobija i dobitak mu se isplaćuje u razmeri 1:1 u odnosu na uloženo. Ako igrač i djelitelj imaju jednak broj bodova, igrač dobija svoj ulog natrag, ali bez dobitka, osim kada jedan od njih ima blackjack, a drugi normalnih 21. Tada onaj sa blackjackom dobija.

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona.

2. Rulet

Rulet je virtualna igra u kojoj se brojevi dobijaju pomoću generatora slučajnih brojeva, (ime i provajderi igara sadržani u prethodnim listama igara)

Online rulet je virtualna igra u kojoj kuglica pada u brojeve na cilindru uz pomoć generator slučajnih brojeva.

Igrač se kladi i ulaže na broj na kome će se zaustaviti kuglica posle okretanja na cilindru. Postoji više različitih tipova da se polože ulogi na ruletu. Svaki ulog pokriva različit skup brojeva i ima raspodjelu vjerovatnoće: Ulog na jedan broj plaća 35:1, ulog na dva broja plaća 17:1, ulog na tri broja plaća 11:1, ulog na četiri broja plaća 8:1, ulog na 6 brojeva plaća 5:1, ulog na, ulog na 12 brojeva plaća 2:1, ulog na 18 brojeva plaća 1:1.

Ulog direktno na broj: Ulog se može staviti na bilo koji broj, uključujući i nulu, stavljanjem žetona na sredinu polja gde se broj nalazi. Maksimalni ulog za tu opkladu je naveden na stolu za rulet (pod oznakom MAX). Minimalni ulog važi za sve vrste uloga, što znači da svi ulogi na pozicijama dostupnim za ulaganje moraju biti barem jednaki minimalnoj vrijednosti koja je označena na stolu.

Ulog Cheval (pocepani ulog) Ulog se može staviti na dva broja stavljanjem žetona na liniju koja dijeli dva broja. Maksimalni ulog za tu opkladu je dvostruko veći od maksimalnog uloga na Plain;

Ulog na četvrtinu – Može se staviti na četiri broja stavljanjem žetona na ugao gde se ta četiri broja susreću. Maksimalni ulog za tu opkladu četverostruko je veći od maksimalnog uloga na Plain;

Ulog na kolonu - Na dnu svake kolone nalaze se tri neobilježena polja te se postavljanje uloga postiže stavljanjem žetona na jednu od tih polja. Ako se pogodi bilo koji broj od brojeva izabrane kolone, isplata se obavlja u razmeri 2:1 dok broj 0 gubi. Maksimalni ulog za tu opkladu desetostruko je veći od maksimalnog uloga na Plain;

Ulog na dvanaest - Ulog se može staviti na grupu od 12 brojeva stavljanjem žetona na jednu od tri polja označena sa P12, M12, ili D12. Ako se pogodi jedan od tih 12 brojeva isplata se obavlja u razmeri 2:1 dok broj 0 gubi. Maksimalni ulog za tu opkladu desetostruko je veći od maksimalnog uloga na Plain;

Ulog na crveno-crno, par-nepar, mali/veliki brojevi. Ulog se stavlja na jednu od polja smeštenih ispod brojeva na stolu za rulet, pri čemu svako polje pokriva 18 brojeva. Za sve ove uloge isplata se obavlja u razmeri 1:1, dok broj 0 gubi. Maksimalni ulog za tu opkladu dvadesetostruko je veći od maksimalnog uloga na Plain;

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona.

3. Live Kladenje

Live kladenje je kladenje na događaje koji su u toku.

8.1 Pravila u slučaju prekida meča kod Live kladenja

1. Fudbal: U slučaju prekida fudbalskog meča sve opklade koje do tog trenutka nisu završene, a ukoliko se meč ne nastavi u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računace se kvotom jedan! Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata, do prekida meča. Konačan rezultat jeste rezultat posle završenog regularnog toka meča, uključujući i sudijsku nadoknadu vremena. Dakle, bez eventualnih produžetaka.

2. Košarka: U slučaju prekida košarkaškog meča sve opklade koje do tog trenutka nisu završene, a ukoliko se meč ne nastavi u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računace se kvotom jedan! - Za igre, pobjednik četvrtine i pobjednik poluvremena, postoji nerešen ishod. Sve opklade koje su realizovane do trenutka prekida (ishod je već poznat), biće proglašene kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata, do prekida meča. Konačan rezultat jeste rezultat postignut posle završenog regularnog toka meča ili posle završenih produžetaka, ukoliko je regularni tok završen nerešenim rezultatom. Dakle, računaju se eventualni produžeci. Napomena: U

slučaju odigravanja produžetaka, a da regularni tok meča nije završen nerešenim rezultatom (primjer: takmičenja sa revanš mečevima), produžeci se ne važe.

3. Tenis: U slučaju prekida teniskog meča sve opklade ostaju aktivne dokle god postoje šanse da se meč nastavi. Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka (ishod već poznat), računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča.

3.1 U slučaju prekida meča zbog tehničkih problema (kiša, mrak, reflektori i drugo) sve odigrane igre ostaju aktivne (nema vremenskog ograničenja) dokle god postoji mogućnost završetka meča do kraja.

3.2 Ukoliko neko od učesnika odustane (priredaja, povreda, diskvalifikacija i drugo) prije početka ili tokom meča bez obzira ko se od učesnika plasirao u narednu rundu takmičenja sve igre koje nisu završene ko kraja biće obrađene kao kvota 1. Sve igre čiji je ishod poznat do momenta prekida i gde se sama odigrana igra završila rezultat je važeći i odigrani tipovi će biti obrađeni.

3.3 Ako je došlo do promene nekog od tenisera koji su bili najavljeni sve igre će biti obrađene kao kvota 1.

3.4 U slučaju prekida meča zbog određenih događaja na meču (npr. napuštanje meča nekog od igrača) i rezultovanja meča službenim rezultatom, službeni rezultat se neće uzimati u obzir već će meč biti obrađen po pravilima za prijekinute mečeve a po rezultatu koji je bio u trenutku prekida meča.

4. Hokej: U slučaju prekida hokejaškog meča sve opklade koje do tog trenutka nisu završene, a ukoliko se meč ne nastavi u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računace se kvotom jedan! Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka, računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča.

Produžeci i penali se uzimaju u obzir samo za market golovi sa produžetkom. Ako ne bude golova u produžetku I meč se završi pobedom jednog od timova nakon izvođenja penala - pobjedniku meča na penale se upisuje jedan gol.

5. Odbojka: U slučaju prekida odbojkaškog meča sve opklade koje do tog trenutka nisu završene, a ukoliko se meč ne nastavi u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računace se kvotom jedan! Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka, računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča.

6. Rukomet: Za sve ponuđene igre važeći je regularan tok meča (60 minuta), osim ako nije naglašeno drugačije. U slučaju prekida rukometnog meča sve opklade čiji ishod do trenutka prekida meča nije realizovan, a meč se ne nastavi u roku od 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računace se kvotom 1.

Sve opklade koje su realizovane do trenutka prekida meča, smatraju se važećim i računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča.

4. Prematch Kladjenje

Prematch kladjenje je kladjenje na događaje koji još nisu počeli.

9.1 Pravila u slučaju prekida meča kod Prematch kladjenja

1. Fudbal: U slučaju prekida fudbalskog događaja, bilo kada u toku meča, ukoliko utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog termina utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

2. Košarka: U slučaju prekida košarkaškog događaja, bilo kada u toku meča, ukoliko utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan. Napomena: Za igru poeni igrača, skokovi i asistencije, u slučaju prekida košarkaškog događaja bilo kada u toku meča, primenjuje se isto pravilo kao i za sam meč.

3. Tenis: U slučaju prekida teniskog meča sve opklade ostaju aktivne dokle god postoje šanse da se meč nastavi. Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka (ishod već poznat), računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča. Ukoliko neko od učesnika odustane (prireda, povreda, diskvalifikacija i drugo) prije početka ili tokom meča bez obzira ko se od učesnika plasirao u narednu rundu takmičenja sve igre koje nisu završene ko kraja biće obrađene kao kvota 1. Sve igre čiji je ishod poznat do momenta prekida i gde se sama odigrana igra završila rezultat je važeći i odigrani tipovi će biti obrađeni. Ako je došlo do promene nekog od tenisera koji su bili najavljeni sve igre će biti obrađene kao kvota 1. U slučaju prekida meča zbog određenih događaja na meču (npr. napuštanje meča nekog od igrača) i rezultovanja meča službenim rezultatom, službeni rezultat se neće uzimati u obzir već će meč biti obrađen po pravilima za prijekinute mečeve a po rezultatu koji je bio u trenutku prekida meča. Ukoliko se meč iz bilo kog razloga odigra na podlozi drugačijoj od one zvanično planirane, priredivač zadržava pravo da proglasi meč nevažećim.

4. Hokej: U slučaju prekida hokejaškog događaja, bilo kada u toku meča, ukoliko utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

5. Američki fudbal: U slučaju prekida meča Američkog fudbala, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

6. Rukomet: U slučaju prekida rukometnog događaja, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

7. Vaterpolo: U slučaju prekida vaterpolo događaja, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

8. Odbojka: U slučaju prekida odbojkaškog događaja, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

9. Bejzbol: U slučaju prekida bejzbol meča, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promjeni, računace se kvotom jedan.

10. Virtuelne Trke

Virtuelne Trke su virtuelne igre, odnosno simulacije stvarnih događaja, koje se priređuju pomoću generatora slučajnosti.

Vrste igara: VIRTUALNE TRKE PASA

1. Opis igre

Elektronska igra kladenja „Virtualne trke pasa“ je igra kladenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima trka pasa, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra kladenja se odvija na način da se igraču omogućuje kladenje na ishode virtualnih ili snimljenih događaja trke ponuđenih kladenja.

Elektronska igra kladenja igračima nudi virtualni ili snimljeni događaj trke pasa od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utrkuje 6 ili 8 pasa. Svaki pas je označen određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 1 do 8.

2. Opis i vrijeme trajanja igre

Jedna runda elektronske igre kladenja traje u proseku 3 minute i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza trke te objave rezultata trke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja utrka su statistički neovisni, slučajni i neprijedvidivi, generisani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3. Vrste kladenja

3.1. Pobjednik

U opkladi Pobjednik, igrač može pogađati hoće li odabrani pas pobjediti, odnosno, proći kroz cilj prije ostalih pasa koji učestvuju u trci.

3.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva psa. Igrač odabire dva psa na način da prvi odabrani pas prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani pas prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva psa, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

3.3. Suprotni plasman

Oklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija oklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmjerno povećanju broja odigranih kombinacija kladenja Plasman.

3.4. Pobjednik Par/Nepar

U opkladi Pobjednik Par/Nepar igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti paran ili neparan.

3.5. Pobjednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti niži ili viši od zadane granice. Granica se određuje u zavisnosti od broja pasa u trci (6 ili 8).

3.6. Zbroj prva dva

U opkladi Zbir prva dva, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog psa u trci biti manji ili veći od zadane granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko pasa učestvuje u trci (6 ili 8).

3.7. Zbir prva tri

U opkladi Zbir prva tri, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog psa u trci biti manji ili veći od zadane granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko pasa učestvuje u trci (6 ili 8).

3.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva dva koja prođu kroz cilj.

3.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva tri koja prođu kroz cilj.

3.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva dva psa koja prođu kroz cilj.

3.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva tri psa koja prođu kroz cilj.

3.12. Nije pobjednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji pas neće pobjediti.

TRKE PASA:

1. Opis igre

Elektronska igra kladenja „trke pasa“ je igra kladenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima trka pasa, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra kladenja se odvija na način da se igraču omogućuje kladenje na ishode virtualnih ili snimljenih događaja utrke ponuđenih kladenja.

Elektronska igra kladenja sudionicima nudi virtualni ili snimljeni događaj utrke pasa od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utrkuje 6 ili 8 pasa. Svaki pas je označen određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 1 do 8.

2. Opis i vrijeme trajanja igre

Jedna runda Elektronske igre kladenja traje u prosjeku 3 minute i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza trke te objave rezultata trke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja trka su statistički nezavisni, slučajni i neprijedvidivi, generirani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3. Vrste kladenja

3.1. Pobjednik

U opkladi Pobjednik, igrač može pogađati hoće li odabrani pas pobjediti, odnosno, proći kroz cilj prije ostalih pasa koji učestvuju u trci.

3.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva psa. Igrač odabire dva psa na način da prvi odabrani pas prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani pas prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva psa, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

3.3. Suprotni plasman

Opklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija oklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmjerno povećanju broja odigranih kombinacija kladenja Plasman.

3.4. Pobjednik Par/Nepar

U opkladi Pobjednik Par/Nepar igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti paran ili neparan.

3.5. Pobjednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti niži ili viši od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti od broja pasa u trci (6 ili 8).

3.6. Zbir prva dva

U opkladi Zbir prva dva, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog psa u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko pasa učestvuje u trci (6 ili 8).

3.7. Zbir prva tri

U opkladi Zbir prva tri, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog psa u tri biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko pasa učestvuje u tri (6 ili 8).

3.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva dva koja prođu kroz cilj.

3.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva tri koja prođu kroz cilj.

3.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva dva psa koja prođu kroz cilj.

3.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva tri psa koja prođu kroz cilj.

3.12. Nije pobjednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji pas neće pobijediti.

VIRTUALNE TRKE KONJA

1. Opis igre

Elektronska igra kladenja „Virtualne trke konja“ je igra kladenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima trka konja, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra kladenja se odvija na način da se igraču omogućuje kladenje na ishode virtualnih ili snimljenih događaja trke ponuđenih kladenja.

Elektronska igra kladenja učesnicima nudi virtualni ili snimljeni događaj trke konja od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utrkuje 6 ili 8 konja. Svaki konj je označen određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 2 do 8.

2. Opis i vrijeme trajanja igre

Jedna runda elektronske igre kladenja traje u proseku 3 minuta i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza rezultata te objave rezultata trke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja trka su statistički nezavisni, slučajni i neprijedvidivi, generirani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3. Vrste kladenja

3.1. Pobjednik

U opkladi Pobjednik, igrač može pogađati hoće li odabrani konj pobijediti, odnosno, proći kroz cilj prije ostalih konja koji učestvuju u tri.

3.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva konja. Igrač odabire dva konja na način da prvi odabrani konj prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani konj prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva konja, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

3.3. Suprotni plasman

Opklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija opklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmjerno povećanju broja odigranih kombinacija kladenja Plasman.

3.4. Pobjednik Par/Nepar

U opkladi Pobjednik Par/Nepar igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog konja biti paran ili neparan.

3.5. Pobjednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog konja biti niži ili viši od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti od brijanja konja u trci (6 ili 8).

3.6. Zbir prva dva

U opkladi Zbir prva dva, igrač može pogađati hoće li zbroj brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog konja u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko konja učestvuje u trci (6 ili 8).

3.7. Zbir prva tri

U opkladi Zbir prva tri, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog konja u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko konja učestvuje u trci (6 ili 8).

3.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani konj biti među prva dva koja prođu kroz cilj.

3.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani konj biti među prva tri koja prođu kroz cilj.

3.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji konj neće biti među prva dva konja koji prođu kroz cilj.

3.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji konj neće biti među prva tri konja koja prođu kroz cilj.

3.12. Nije pobjednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji konj neće pobijediti.

VIRTUALNE TRKE MOTORA:

Virtualna trka motora je igra na sreću temeljena na trkama motora, gde se „Random Number Generator (RNG) – Generator slučajnih brojeva“ koristi za odabir događaja.

Igrač ima mogućnost odabrati ishod Virtualne trke motora kroz različite opklade. U trci učestvuje nekoliko učesnika, i svaki učesnik je označen određenim brojem, redosledom od 1 pa do broja učesnika u trci.

Svaka runda se sastoji od obavještenja trke, prikaza i rezultata.

Ishodi događaja su statistički nezavisni, slučajni i neprijedvidivi brojevi koje generira generator slučajnih brojeva (RNG).

2. Opklade

2.1. Pobjednik

Opklada gde igrač treba pogoditi koji će takmičar pobijediti, odnosno koji će prvi prijeći ciljnu liniju u odnosu na ostale takmičare.

2.2. Među prva dva

Opklada gde igrač treba pogoditi da će odabrani takmičar biti među prva dva koja će prijeći ciljnu liniju.

2.3. Head2Head

Igrač bira dva takmičara i prijecizira koji će takmičar imati bolju poziciju na kraju trke.

2.4. Plasman

Igrač bira dva takmičara koji će na kraju trke biti na prve dvije pozicije i prijecizira koji će takmičar biti na kojoj poziciji (npr. Takmičar broj 2 će biti prvi a takmičar broj 4 će biti drugi).

3. Super bonus

Primarni Bonus Max se kreira na taj način što se od iznosa uplate odvoji određeni postotak i prijeraspodeli u fond koji kreira Primarni Bonus Max. Primarni Bonus Max se dodjeljuje slučajnim odabirom prilikom čega se vizualno prikaže broj dobitnog listića igrača i iznos osvojenog bonusa.

Sekundarni Bonus se kreira na taj način što se od iznosa uplate odvaja određeni postotak i prijerasporedi u fond koji kreira Sekundarni Bonus. Sekundarni Bonus postaje primarni nakon dodele Primarnog Bonusa Max

TRKE AUTOMOBILA:

1. Opis igre

Elektronska igra kladjenja „Slot Car Races“ je igra kladjenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima trka auta, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra kladjenja se odvija na način da se igraču omogućuje kladjenje na ishode virtualnih ili snimljenih događaja trka.

Elektronska igra kladjenja takmičarima nudi virtualni ili snimljeni događaj trke auta od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utrkuje 6 ili 8 auta (u daljem tekstu: takmičari). Svako auto je označeno određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 1 do 8.

2. Opis i vrijeme trajanja igre

Jedna runda elektronske igre kladjenja traje u proseku 3 minuta i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza trke te objave rezultata trke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja utrka su statistički nezavisni, slučajni i neprijedvidivi, generirani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3. Vrste kladjenja

3.1. Pobjednik

U opkladi Pobjednik, igrač može pogađati hoće li odabrani takmičar pobjediti, odnosno, proći kroz cilj prije ostalih takmičara koji učestvuju u trci.

3.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva takmičara. Igrač bira dva Takmičara na način da prvi odabrani takmičar prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani takmičar prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva takmičara, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

3.3. Suprotni plasman

Opklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija opklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmjerno povećanju broja odigranih kombinacija kladjenja Plasman.

3.4. Pobjednik Par/Nepar

U opkladi Pobjednik Par/Nepar, igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog takmičara biti paran ili neparan.

3.5. Pobjednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad, igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog takmičara biti ispod ili iznad zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti od broja takmičara u trci (6 ili 8).

3.6. Zbir prva dva

U opkladi Zbir prva dva, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog takmičara u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko takmičara učestvuje u trci (6 ili 8).

3.7. Zbir prva tri

U opkladi Zbir prva tri, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog takmičara u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti Koliko takmičara učestvuje u trci (6 ili 8).

3.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani takmičar biti među prva dva takmičara koja prođu kroz cilj.

3.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani takmičar biti među prva tri takmičara koja prođu kroz cilj.

3.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji takmičar neće biti među prva dva takmičara koja prođu kroz cilj.

3.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji takmičari neće biti među prva tri takmičara koja prođu kroz cilj.

3.12. Nije pobjednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji takmičar neće pobjediti.

VIRTUELNI SPORTOVI

Virtuelni Sportovi su virtualne igre zasnovane na stvarnim nazivima liga i timova ili drugi neizvjesni događaji čiji ishod određuje generator slučajnih brojeva. Virtuelni sportovi podrazumjevaju kladenje na simuliranu realnost fudbalskih, košarkaskih i tenis mečeva. Sva pravila koja važe na realnim mečevima odnose se i na virtualne sportove s tim što se rezultati dobijaju pomoću generatora slučajnosti.

Provajderi i nazivi igara :

1. BEEFEE

Stunning Snow Remastered

Fibonacci

Hot Classic

Ramses Rising

Stunning 27

Bonnie & Clyde

Book Of Gods

Joker Spin

Book Of Ming

Magic Hunter

Stunning Hot 20 Deluxe

Stunning Hot

Star Fortune

Book of Gates

Stunning Hot Remastered

Stunning hot 20 deluxe
remastered

Royal Crown Remastered

Cave of Fortune

Wild Jack Remastered

Burning Slots

Cave of Gold

Stunning Cash

Buffalo Trail Ultra

Lucky Ticket 81

1. EGT

Magellan

The Big Journey

100 Super Hot

20 Dazzling Hot
 27 Wins
 Flaming Hot Extreme
 Keno Universe
 Age of Troy
 Egypt Sky
 Forest Band
 Lucky Hot
 The White wolf
 Forest Tale
 European Roulette
 Dynamic European Roulette
 Fast Money
 Jungle Adventure
 Route of Mexico
 Wonder Tree
 Caramel Hot
 Thumbelina's Dream
 Dragon Reborn
 Legendary Rome
 Aztec Glory
 Queen of Rio
 Coral Island
 Like a Diamond
 More Like a Diamond
 Sweet Cheese
 Crazy Bugs II
 Dice High
 Almighty Ramses II
 Wonderheart
 Brave Cat
 30 Spicy Fruits
 40 Burning Hot
 20 Burning Hot
 40 Ultra Respin
 5 Burning Heart
 10 Burning Heart
 100 Super Dice
 20 Burning Dice
 40 Hot & Cash
 40 Lucky King
 40 Mega Clover
 100 Burning Hot
 81 Wins
 Virtual Roulette
 5 Great Star
 20 Joker Reels
 Great 27
 5 Juggle Fruit

20 Hot Blast
 40 Almighty Ramses II
 Vampire Night
 50 Amazon's Battle
 Volcano Wealth
 Burning Hot 6 Reels
 40 Burning Hot 6 Reels
 Ice Valley
 Rainbow Luck
 Lucky Wood
 Retro Cabaret
 Pin Up Queens
 Emperor's Palace
 30 Summer Bliss
 20 Golden Coins
 Viking Rising
 Burning Hot
 20 Super Hot
 40 Super Hot
 Flaming Hot
 Rise of RA
 Zodiac Wheel
 Amazing Amazonia
 Royal Secrets
 5 Dazzling Hot
 Fruits Kingdom
 Dragon Reels
 Blue Heart
 Grace of Cleopatra
 Versailles Gold
 Olympus Glory
 Fortune Spells
 Supreme Hot
 Extra Stars
 Game of Luck
 Book of Magic
 Secrets of Alchemy
 Circus Brilliant
 Majestic Forest
 Shining Crown
 Venezia D'oro
 Halloween
 The Explorers
 Kangaroo Land
 Great Adventure
 Ocean Rush
 Rainbow Queen
 Imperial Wars
 Kashmir Gold

100 Cats
 Oil Company II
 Casino Mania
 Action Money
 Penguin Style
 Frog Story
 20 Diamonds
 Summer Bliss
 Dark Queen
 Amazons' Battle
 Gold Dust
 Great Empire
 Inca Gold II
 Hot & Cash
 Lucky & Wild
 More Lucky & Wild
 Cats Royal
 Genius of Leonardo
 The Secrets of London
 50 Horses
 Extremely Hot
 Lucky Buzz
 Aloha Party
 The Great Egypt
 Mini Burning Hot
 Retro Style
 Mini Supreme Hot
 Mini Ultimate Hot
 Spanish Passion
 The Story of Alexander
 Super 20
 Rich World
 Jacks or Better
 Joker Poker
 EGT Jackpot
 Fruity Time
 Orient Story
 Knights Heart
 The Story of Alexander II
 Ultimate Hot
 More Dice & Roll
 2 Dragons
 Dragon Hot
 100 Dice
 Mayan Spirit
 4 of a Kind Bonus Poker
 Blue Oceans
 Mythical Treasure
 Dorothy's Fairyland

Tirol Fest
 Secrets of Sherwood
 Mighty Sparta
 Diamond Plus
 Candy Palace
 Ancient Dynasty
 Witches' Charm
 100 Bulky Fruits
 Live European Roulette
 Magic Guardians
 Kamakura
 100 Power Hot
 Fruits & Gold
 40 Bulky Fruits
 Richness Factory
 Dice & Roll
 Cocktail Rush
 Empress Charm
 Bulky Fruits
 Aztec Forest
 Dynamic Roulette 120x
 Hot Deco
 Greek Fortune
 Drops of Water
 Burning keno
 Art of Gold
 Superb Keno
 Onyx Auto Roulette
 Vegas Roulette 500x
 Live Speed Roulette
 Hot keno
 Live Roulette â€“ Russian

2. ELBET

Lucky Balls
 Rocketman

3. ENDORPHINA

Troll Haven
 Voodoo
 Windy City
 Football
 Fresh Fruits
 Gladiators
 Minotaurus
 Safari
 The King
 Ultra Fresh
 Lucky Streak 1
 2020 Hit Slot
 Lucky Streak 3
 Almighty Sparta

Ancient Troy
 Aus Dem Tal
 Book of Santa
 Cash Tank
 Chance Machine 100
 Football Superstar
 Lucky Lands
 Mystery of Eldorado
 Lucky Cloverland
 Rooster Fury
 Golden Ox
 Hell Hot 40
 Around the World
 Gem Blast
 Hit Slot 2021
 Chance Machine 5
 Hell Hot 100
 100 Zombies
 3 Thunders
 Book of Lady
 Chance Machine 20
 Buffalo 50
 Red Cap
 Magnum Opus
 Joker Stoker
 Fruletta
 Solar Eclipse
 Dynamite Miner
 The Emirate 2
 Fisher King
 Glory of Egypt
 Football 2022
 Book of Vlad
 Mongol Treasures II: Archery
 Competition
 Vampires 2
 Hit Slot 2023
 Santa's Gift
 Riches of Caliph
 Cash Streak
 Royal Xmass
 Blue Slot
 Joker RA
 Rabbits, Rabbits, Rabbits
 Multistar Fruits
 Green Slot
 Silk Road
 Late-Night WIN
 Lord of the Seas

4. EVOLUTION

Evolution Roulette Lobby
 Evolution Blackjack Lobby
 Evolution Poker Lobby
 Evolution Baccarat Lobby
 Evolution Game Show Lobby

American Roulette
 Auto Roulette
 Caribbean Stud Poker
 Craps
 Crazy Time
 2 Hand Hold'Em Table
 Double Ball Roulette
 Dragon Tiger
 Extreme Texas Hold'em
 Infinite Free Bet Blackjack
 Gonzo's Treasure Hunt
 Hold'Em Table
 Instant Roulette
 Lightning Baccarat
 Lightning Dice
 Lightning Roulette
 Dream Catcher

 Mega Ball
 MONOPOLY Live
 No Commission Baccarat
 Power Blackjack
 First Person Craps
 First Person Mega Ball
 Side Bet City
 Super Sic Bo
 Texas Hold'em Bonus Poker
 Triple Card Poker
 Blackjack VIP B
 Deal or No Deal
 Blackjack C
 Baccarat Control Squeeze
 Blackjack VIP A
 Blackjack B
 Infinite Blackjack
 Three Card Poker
 Baccarat
 First Person Blackjack
 First Person Dragon Tiger
 First Person Dream Catcher
 First Person American Roulette
 First Person Roulette
 First Person Top Card
 First Person Baccarat
 Blackjack Party
 Blackjack A
 Roulette
 VIP Roulette
 Baccarat Squeeze

Cash or Crash
 Crazy Coin Flip
 First Person Deal or No Deal
 XxxTreme Lightning Roulette
 Monopoly Big Baller
 Extra Chilli Epic Spins
 Football Studio Dice
 First Person Xxxtreme Lightning
 Roulette
 Gold Vault Roulette

5. EVOPLAY

Temple Of Dead
 Book Of Keno
 Crown and Anchor
 Tree of Light
 Neon Shapes
 Book of Rest
 Elven Princesses
 Hot Triple Sevens
 Fruit Burst
 Ellen's Fortune
 Unlimited Wishes
 Runes Of Destiny
 Roll the Dice
 High Striker
 Talismans of Fortune
 Indiana's Quest
 Football
 Bomb Squad
 Rise Of Horus
 Mine Field
 Penalty Shoot Out
 Midnight Show
 Forest Dreams
 Night Of The Living Tales
 Ice Mania
 Fruit Nova
 Sweet Sugar
 Cycle of Luck
 Fruit Super Nova
 Exploding Fruits
 Texas Hold'em Bonus
 Scratch Match
 Food Feast
 Animal Quest
 Fruit Super Nova 60
 Wild Overlords
 Temple of Thunder

Penalty Series
 Juicy Gems
 The Greatest Catch Bonus Buy
 Dungeon: Immortal Evil
 Fruit Super Nova 80
 Hot Triple Sevens Special
 Wolf Hiding
 Magic Chests
 Curse of Pharaoh
 Anubis Moon
 Fruit Super Nova 100
 Gold of Sirens
 Triple Chili
 Candy Dreams: Sweet Planet
 Rueda De Chile
 Massive Luck
 Redrose Sanctuary
 Collapsed Castle
 Blessed Flame
 Pride Fight
 Hot Volcano
 Money Minter
 Football Scratch
 Treasure Snipes Christmas
 Camino De Chili
 Funny Hunting
 Wonder Farm
 Old West
 Expanding Master
 Book of the Priestess
 Wolf Hiding Bonus Buy
 Irish Weekend
 Wonder Farm Bonus buy
 Hot Volcano Bonus Buy
 Lucky Card
 Book of the Priestess Bonus Buy
 Fruit Super Nova 30
 The Greatest Catch
 Inner Fire
 Hot Rio Nights
 Patrick's Magic Field
 Christmas Reach
 Mega Greatest Catch
 Expanding Master Jackpot
 Treasure-snipes: Christmas Bonus
 Buy
 Goddess of the Night
 Budai Reels
 Penalty shoot-out: Streets
 Europe Transit

Treasure Snipes
Unlimited Treasures
X-demon

6. EXEFEED

e-Trke Pasa
e-Greek Keno
e-Lucky 6
e-Keno

7. EZUGI

Knockout Baccarat
No Commission Baccarat
Italian Roulette
Turkish Roulette
Lucky 7
Unlimited Blackjack
Speed Roulette
Automatic Roulette
Gold BlackJack 5
Hold'Em Table
Bet on Teen Patti
Dragon Tiger
Blackjack Salon Privé©
Diamond Roulette
Namaste Roulette
Ruletka Russia
Speed Auto Roulette
Prestige Auto Roulette
Speed Cricket Baccarat
Fortune Baccarat
Cricket War
Sic Bo
Ultimate Sic Bo
EZ Dealer Roulette THAI
Ruleta del Sol
Blackjack 1
Blackjack Gold 3
Gold BlackJack 1
Blackjack Gold 4
Teen Patti 3 Card
OTT Andar Bahar Marina
EZ Dealer Roulette
Mandarin
EZ Dealer Roleta
Brazileira
Ultimate Roulette
Video Blackjack
Blackjack da Sorte
Dragon Tiger da Sorte
Roleta da sorte

Three Card Poker Game

8. FAZI

Pyramid

Fruits And Stars

Wild West

Roulette

Postman

Juicy Hot

Hot Stars

Book Of Spells

Mega Hot

Book Of Bruno

Twinkling Hot 40

Crystal Hot 80

Twinkling Hot 5

Vip Roulette

Retro 7 Hot

Fruits and Stars 40

Triple Hot

Jazzy Fruits

Templars Quest

Crystal Hot 40

Aloha Charm

Book Of Spells Deluxe

Crystal Hot 40 Deluxe

Jolly Poker

LUX Roulette

Starlight

Turbo Hot 40

Wild Hot 40

Dolphin's Shine

Golden Crown

Crystal Joker Hot

Fruity Joker Hot

Lucky Twister

Buffalo Fortune

Mystery Joker Hot

40 Wild Clover

Wild Kingdom

5 Clover Fire

Fruit Island

40 Clover Fire

5 Fluo Hot

Crystal Jewels

50 Wild Cash

Twinkling Hot 80

10 Wild Crown

Very Hot 5

Very Hot 40
The Crown Fruit
Heating Ice Deluxe
Lucky Brilliants
Jewels Beat
Lolla's World
Crystal Hot 100
Very Hot 20
Fruity Hot 5
Mayan Coins
Crystal Hot 40 Max
Fruity Win 20
Lost Book
Turbo Hot 80
Turbo Hot 100
Action Hot 20
Action Hot 40
Fruity Win 40
20 Mega Flames
Great Whale
Fruity Hot
Seven Classic Slot
Winning Stars
40 Cash Bells
Book of Luxor Double
Crystal Hot 40 Free
Spins
El Grande Toro
Twenty Fruits
Classic Lucky Spin
Clover Coin
Very Hot 40 Respin
Fruit Magic
10 Wild Diamond
Eye Of Tut
Wild Lucky Clover
Wild Hot 40 Halloween
HEAT Classic 5
Winter Fruits
Money Standard
Wild Joker Hot
Book of Dread
Power of the Great
Book Of Spells 2
Island Respins
40 Mega Flames
Wild Pumpkin 10
Bonus Bells
Giga Hot 40
Book of Ibis

Da Vinci's Fruits
 5 Wild Heart
 5 Crown Fire
 Fruits And Stars 20
 Deluxe
 Shining Rush
 Wild Hot 40 Free Spins
 10 Wild Santa
 Money Standard Wild
 Coyote Sevens
 Heating Fruits
 Pixel Hot 40
 King of Thunder
 Very Hot 5 Extreme
 Golden Crown 40
 40 Fire Cash
 Wild 27
 20 Hot Strike
 Super Lucky
 African Treasure
 40 Hot Strike
 20 Fire Cash
 Golden Explosion
 Fast Fruits
 Wild Hot 40 Blow
 40 Fruit Reels
 Fruit Wild Lines
 Wild Lucky Clover 2
 Heat Double
 Pirates
 Bikini Fruits
 5 Hot Streak
 Fire Stars
 Ketty's Fashion World
 Epic Clover 40
 Blazing Heat
 Hot Hot Stereo Win
 Simply Sevens

9. HABANERO

Fire Rooster
 Gangsters
 Sparta
 Hot Hot Fruit
 Happiest Christmas
 Tree
 Knockout Football
 Rush
 Wizards Want War!
 Nuwa

Wild Trucks
 Lucky Lucky
 Pumpkin Patch
 Jump!
 Egyptian Dreams
 Deluxe
 Fortune Dogs
 Presto!
 London Hunter
 5 Mariachis
 Santa's Village
 Happy Ape
 Wealth Inn
 Taberna de los
 Muertos
 Jellyfish Flow
 Totem Towers
 Before Time Runs
 Out
 Return To The
 Feature
 Techno Tumble
 Caribbean Hold'Em
 Caribbean Stud
 American Blackjack
 European Roulette
 Sic Bo
 Three Card Poker
 Candy Tower
 Marvelous Furlongs
 Mystic Fortune
 Deluxe
 Calaveras Explosivas
 Lantern Luck
 Disco Beats
 Mighty Medusa
 New Year's Bash
 Nine Tails
 Golden Unicorn
 Deluxe
 Lucky Durian
 Taiko Beats
 Tuk Tuk Thailand
 Hey Sushi
 Space Goonz
 Laughing Buddha
 Soju Bomb
 Legendary Beasts
 Dragon Tiger Gate
 Rainbow Mania
 Naughty Wukong

Crystopia
The Big Deal Deluxe
Siren's Spell
Tooty Fruity Fruits
Witches Tome
Legend Of Nezha

10. ISOFTBET

Jackpot Rango
Super Fast Hot Hot
Diamond Wild
Super Lucky Reels
Absolute Super Reels
Scrolls of Ra HD
Blackjack Multihand
Lucky Clover
Cash Camel
Super Multitimes Progressive
Hot Spin
Blackjack
Basic Instinct
European Roulette
Vegas High Roller
Super Diamond Wild
Golden Tiger
The Ruby
Roulette Silver
Aztec Gold Megaways
Euphoria
Mighty Stallion Hold & Win
Dragon Match Megaways
Fu Fortunes Megaways
Majestic Megaways
Gold Digger
Hot Shots 2
The Golden Rat
Kings of Gold
Western Gold Megaways
Greta Goes Wild
Fishin' for Gold 2
Phantasmic Fortunes
Queen of Wonderland Megaways
Joker Poker
Shining King Megaways
Neptune's Fortune Megaways
The Ruby Megaways
Sea of Riches
Moriarty Megaways
Royale with Cheese Megaways

Golden Buffalo Double Up
 Pyramid Pays
 Wild Hammer Megaways
 Secrets of the Sorcerer
 Brides of Dracula Hold & Win
 Legend of the Four Beasts
 Golden Gallina
 Tyrant King Megaways
 Hot Spin Megaways
 Gold Digger Mines
 The Magic Orb
 Plunderin' Pirates: Hold & Win
 Rising Samurai: Hold & Win
 Triple Fruit Deluxe Megaways
 Van der Wilde and The Outlaws
 Lanterns & Lions: Hold & Win
 Gold Digger Megaways
 Majestic Gold Megaways
 Moon Spirit Hold & Win
 Hot Spin Hot Link
 Scrooge Megaways
 Crabbin' Crazy Hold & Win
 Deuces Wild
 Golden Jokers Double Up
 Aztec Gold: Extra Gold Megaways
 Colossus: Hold & Win
 Brilliant Diamonds: Hold & Win
 Diamond Heist: Hold & Win
 Merlins Revenge Megaways
 Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win
 Wolf Canyon: Hold & Win
 Majestic Megaways Extreme 4
 Aztec Gold Mines
 Outback Gold Hold & Win
 Piggy Bank Megaways
 Tropical Bonanza
 Stars n' Sweets Hold & Win
 Sheriff of Nottingham 2
 Hot Shots Megaways
 Musketeer Megaways
 Rise of the Genie
 Mayan Multi Mayhem
 Christmas Gold Diggerâ„¢
 William Tell & The Wild Arrows Hold & Win
 Olympus Zeus Megaways
 Olympus Hades Megaways
 Riches of Rumpelstiltskin Megaways
 Reel Crownâ„¢: Hold & Win

Red Hot Cherry
Find the Diamonds
Crabbin' Crazy 2
Max Win W.D.P
Hook 'Em Up Frenzy
9 Pearls of Fortune

11. KALAMBA

Age of Ice Dragons
Age of Dragons
Atlantis Thunder
Atlantis Thunder St. Patricks
Big Bounty Bill
Blazing Bull
Burning Diamonds
Crystal Cavern
Double Joker
Gold Fire 7s
Joker 3600
Joker Max
Joker Supreme
Ruby Hunter
Sky Hunters
Temple Of Heroes
Tree of Gold
Wildcraft
Zombie Queen
Joker Lanterns
Pawprints of Prussia
Ducks Till Dawn
Speakeasy Boost
Griffin's Quest
Sadie Swift
Joker Leprechauns
Beers on Reels
Firedrake's Fortune
Monkey God Gamble Feature
Maui Millions
Joker Times
Finnegan's Formula
Age of Huracan
Blazing Bull 2
Pearls of Aphrodite
Safari Chase
Cosmic Charms
Jewels of Jupiter
El Vigilante
Vegas Blast
9 Blazing Cashpots

Holmes: Reel Detective
 Machina Megaways Mini-Max
 Joker Times Xmas
 Goblins & Gemstones: Hit 'n'
 Roll
 Safari Chase: Hit 'n' Roll
 Rumble Ratz Megaways
 Machina Reloaded Megaways
 Agent 51
 Griffin's Quest Gamble Feature
 Lady Lava
 Legend of Senteng
 Pearls of Aphrodite: Mini-Max
 Pharaoh's Reign
 Super Size Atlas
 FruitMax: Cashlinez
 Football Blast
 Caribbean Anne 2
 Cashpot Kegs
 9 Blazing Cashpots Megaways
 Joker Leprechauns Hit 'n' Roll
 Joker Fortune Blitz
 Divine Gongs
 Megaways Duel of the Dead
 Vegas Blast Minimax
 Joker Rainbows
 Age of Dragons Mini-Max
 Joker Max Hit'n'Roll X-mas
 Edition
 Miami Bonus Wheel Hit 'n' Roll
 Operation Diamond Hunt Mini-
 Max
 Phat Cats Megaways
 Bushido Princess Megaways
 Heimdall's Gate
 Hyper Blitz Hold and Win
 Wilds from the Crypt
 Cashpot Kegs Megaways

12. LEAP_DIR

Hercules Do or Die
 Secrets of the Nile
 Wild Gods
 Instant Horses
 Party Fruits
 Football Streak
 Ali Baba's Gold
 Diamond Heaven
 Virtual Tennis
 Instant Velodrome

Instant Trotting
 Instant Football
 Virtual Football
 Mermaid's Love
 Gold Bonanza
 Vampire Kiss
 Feast O'Fruit
 Unicorn Forest
 Santa's Gifts
 Aztec Stargems
 Virtual racing
 C-punk
 Gang Star
 Football Penalty
 Duel
 Wild Jokers
 Horses Streak
 Virtual Football
 League
 Greyhound Streak
 The Banshee
 Shields of Troy
 Virtual English
 League
 Outlaws
 Nexus
 Secrets of the Nile 2
 Instant Speedway
 Instant Greyhounds

13. MERKUR

Double Triple
 Chance
 Genie's Wonderlamp
 Ghost Slider
 Gold Bird
 Gold Frenzy
 Scribes of Thebes
 Hot Flame
 Indian Ruby
 Kaiserwetter
 Smart Restart
 Knight's Life
 Magic Mirror Deluxe
 II
 Magic Monk
 Rasputin
 Tizona
 Tricky Trio
 Fire of Egypt
 Fishin' Frenzy

Flames Of Egypt
 Endless Summer
 Extra Wild
 Eye of Horus
 Fantastic Fruit
 Fruitinator
 Queen of Mars
 Gold Cup
 Zentaurus
 Magika Boola
 Knockout Wins
 Amulet Of The
 Pharaoh
 221b Baker Street
 Big Buck Bunny
 Blazing Star
 Captain Stack
 Cash Fruits Plus
 Diamond & Gold
 Triple Flame
 Coffee House
 Mystery
 El Torero
 Savanna Stampede
 Hide & Seek
 Sicilian Sun
 Jamboree Jubilee
 Monkey Mayhem
 Multi Supreme 81
 Multi Wild
 Ultra 7 Wild
 Vampires
 Woop Woop
 World of Circus

14. PLAYSON

3 Fruits Win: 10 Lines
 3 Fruits Win: 10 Lines
 Joker's coins hold & win
 Burning Fortunator
 Wolf Power: Megaways
 Burning Fortunator
 Diamond Fortunator: Hold and
 Win
 Diamond Fortunator: Hold and
 Win
 Lion Gems: Hold and Win
 Lion Gems: Hold and Win
 Joker's coins hold & win

Wolf Power: Megaways
 5 Fortunator
 5 Fortunator
 5 Super Sevens & Fruits
 5 Super Sevens & Fruits
 9 Happy Pharaohs
 9 Happy Pharaohs
 Sevens & Fruits
 Book of Gold: Double Chance
 Book of Gold: Classic
 Book of Gold: Classic
 Book of Gold: Double Chance
 Book of Gold: Multichance
 Book of Gold: Multichance
 Buffalo Power Megaways
 Buffalo Power Megaways
 Buffalo Power: Hold and Win
 Buffalo Power: Hold and Win
 Burning Wins: Classic 5 lines
 Burning Wins: Classic 5 lines
 Diamond Wins: Hold and Win
 Diamond Wins: Hold and Win
 Divine Dragon: Hold and Win
 Divine Dragon: Hold and Win
 Eagle Power: Hold and Win
 Eagle Power: Hold and Win
 Fruits & Jokers: 100 Lines
 Fruits & Jokers: 100 Lines
 Fruits & Jokers: 20 Lines
 Fruits & Jokers: 20 Lines
 Fruits & Jokers: 40 Lines
 Fruits & Jokers: 40 Lines
 Hot Burning Wins
 Hot Burning Wins
 Hot Coins: Hold and Win
 Hot Coins: Hold and Win
 Imperial Fruits: 40 Lines
 Imperial Fruits: 40 Lines
 Imperial Fruits: 5 Lines
 Imperial Fruits: 5 Lines
 Legend of Cleopatra
 Legend of Cleopatra Megaways
 Legend of Cleopatra Megaways
 Legend of Cleopatra
 Pearl Beauty: Hold and Win
 Pearl Beauty: Hold and Win
 Rich Diamonds: Hold and Win
 Rich Diamonds: Hold and Win
 Rise of Egypt

Rise of Egypt
Sevens & Fruits
Sevens&Fruits: 20 Lines
Sevens&Fruits: 20 Lines
Solar King
Solar King
Solar Queen
Solar Queen
Solar Temple
Solar Temple
Spirit of Egypt: Hold and Win
Spirit of Egypt: Hold and Win
Sunny Fruits: Hold and Win
Sunny Fruits: Hold and Win
Super Sunny Fruits: Hold and Win
Super Sunny Fruits: Hold and Win
Wolf Power: Hold and Win
Wolf Power: Hold and Win
Royal Coins: Hold and Win
Royal Coins: Hold and Win
Burning Wins x2
Burning Wins x2
Book del Sol: Multiplier
Book del Sol: Multiplier
Royal Coins 2: Hold & Win
Royal Coins 2: Hold & Win
Pirate Sharky
Pirate Sharky
Juice inc
Juice inc
Ultra Fortunator: Hold and Win
Ultra Fortunator: Hold and Win
Solar Queen Megaways
Solar Queen Megaways
Luxor Gold: Hold & Win
Luxor Gold: Hold & Win
Ruby Hit: Hold & Win
Ruby Hit: Hold & Win
Royal Joker: Hold & Win
Royal Joker: Hold & Win
Giza Nights: Hold and Win
Bozo Cats
Bozo Cats
Mammoth Peak
Pirate Chest hold&win
Coin Strike: Hold and Win
Coin Strike: Hold and Win
Buffalo Power: Christmas

Giza Nights: Hold and Win
 Buffalo Power: Christmas
 Mammoth Peak
 Hit the Bank: Hold and Win
 Hit the Bank: Hold and Win
 Pirate Chest hold&win
 Empire Gold Hold and Win
 Empire Gold Hold and Win
 Buffalo Power 2: Hold and Win
 Buffalo Power 2: Hold and Win
 Royal Fortunator Hold and Win
 Royal Fortunator Hold and Win
 3 Pots Riches: Hold and Win
 3 Pots Riches: Hold and Win
 Wolf Land: Hold and Win
 Wolf Land: Hold and Win
 Crown and Diamonds
 Crown and Diamonds

15. PRAG

The Leprechaun Song
 Roulette Crystal
 Lucky Dragons
 Caishen's Gold
 Buffalo King
 American Blackjack
 Aztec Bonanza
 Great Rhino Megaways
 Auto Roulette
 John Hunter and the Book of Tut
 7 Piggies
 John Hunter and the Aztec Treasure
 Hot Chili
 Egyptian Fortunes
 The Dog House
 Greek Gods
 Mustang Gold
 Honey Honey Honey
 The Great Chicken Escape
 Fire Strike
 Mysterious game
 Wild West Gold
 Baccarat 1
 Speed Baccarat 2
 Roulette 3- Macao
 Hot to Burn
 Tree of Riches
 Fruit Party
 Ultra Burn

Spaceman
 Cash Bonanza
 Book of the Fallen
 Tic Tac Take
 Mystic Chief
 John Hunter and the Quest for Bermuda
 Riches
 Big Bass Bonanza Megaways
 Sweet Bonanza Candyland
 Magician's Secrets
 Roulette 10 - Ruby
 Gold Party
 Zombie Carnival
 Shining Hot 5
 Shining Hot 20
 Hot to Burn Extreme
 Crown of Fire
 Release the Kraken 2tm
 Spin & Score Megaways
 The Great Stick-Up
 Cleocatra
 Cash Patrol
 Big Bass Splash
 Shining Hot 40
 Down the Rails
 Wild Hop & Drop
 Aztec Blaze
 John Hunter and the Book of Tut Respin
 Pirate Golden Age
 Big Bass Keeping it Reel
 Little Gem
 Fortune of Giza
 Queen of Gods
 Black Bull
 Octobeer Fortunes
 Striking Hot 5
 Book of Golden Sands
 Floating Dragon Megaways
 Candy Starsâ„¢
 Towering Fortunesâ„¢
 Wild West Gold Megaways
 Sugar Rush
 Shining Hot 100
 Gorilla Mayhem
 Greedy Wolf
 Fire hot 5
 Fire Hot 20
 Fire hot 40
 Fire Hot 100
 Happy Hooves

Mega roulette
Speed Baccarat 6
Hot Fiesta
Dragon Tiger 1
Buffalo King Megaways
The Amazing Money Machine
Phoenix Forge
Heart of Rio
Dragon Hot Hold and Spin
Panda's Fortune 2
Lucky Lightning
5 Lions Megaways
Chicken Drop
Rise of Giza
Piggy Bank Bills
Book of Vikings
Fruit Party 2
Starlight Princess
Lucky, Grace & Charm game
Chilli Heat Megaways
Yum Yum Powerways
Bigger Bass Bonanza
Treasure Wild
Day of Dead
Santa's Wonderland
Rock Vegas
Colossal Cash Zone
Snakes and Ladders Megadice
Extra Juicy Megaways
Queenie
Rainbow Gold
Drill that Gold
Chicken Chase
Spirit of Adventure
North Guardians
Gates of Valhalla
The Ultimate 5
Might of Ra
Big Juan
Bounty Gold
Crystal Caverns Megaways
Wild Depths
Wild Beach Party
Clover Gold
Goblin Heist Pownudge
Super X game
Christmas Big Bass Bonanza
Smugglers Cove
Elemental Gems Megaways

Return of the dead
 Dragon Tiger
 Mega Wheel
 Pirate Gold deluxe
 John Hunter and the Mayan gods
 Big Bass Bonanza
 Madame Destiny Megaways
 Gates of Olympus
 Hot Safari 50,000
 Queen of Gold 100,000
 Diamond Strike 100,000
 Gold Rush 250,000
 Hot to Burn Hold and Spin
 Juicy fruits
 Wild Booster
 Floating Dragon Hold&Spin
 Jungle Gorilla
 Roulette 1- Azure
 Wild Wild Riches
 5 Lions Dance
 Great Rhino Deluxe
 Gems Bonanza
 Cowboys Gold
 Spartan King
 Emerald King Rainbow Road
 Dragon Kingdom - Eyes of Fire
 Eye of the Storm
 7 Piggies 5,000
 Wolf Gold 1 Million
 Fishin` Reels
 Temujin Treasures
 Power of Thor Megaways
 Pyramid King
 Ultra Hold & Spin
 Wild Walker
 Voodoo Magic
 Joker King
 Blackjack 1- Azure
 Blackjack 2- Azure
 Blackjack 3- Azure
 The Dog House Megaways
 Peaky Blinders
 The Hand of Midas
 ONE Blackjack
 Mega Sic Bo
 Street Racer
 Book of Kingdoms
 Mysterious Egypt
 Congo Cash

Diamond Strike
 Fire 88's
 Joker's Jewels
 Aztec Gems
 Great Rhino
 The Champions
 Wild Gladiators
 Speed Roulette
 Sweet Bonanza Xmas
 Treasure Horse
 Safari King
 Sweet Bonanza
 John Hunter and the Tomb of the Scarab
 Queen
 Extra Juicy
 Pirate Gold
 5 Lions Gold
 Multihand Blackjack
 Blackjack 15
 Blackjack 14
 Blackjack 12
 Blackjack 11
 Roulette 2
 Triple Jokers
 Release the Kraken
 Super 7s
 Master Joker
 Fruit Rainbow
 Starz Megaways
 Gold Rush
 Santa
 Peking Luck
 Da Vinci's Treasure
 Ancient Egypt Classic
 Dragon Kingdom
 Journey to the West
 Queen of Gold
 Wolf Gold
 Gold Train
 7 Monkeys
 888 Dragons
 Vegas Nights
 Chilli Heat
 Madame Destiny
 Asgard
 Golden Beauty
 Bronco spirit
 Drago Jewels of Fortune
 Aztec Gems Deluxe
 Emerald king

Muertos Multiplier Megaways
 Shield of Sparta,,
 Boom City table
 Sword of Ares
 Bomb Bonanza
 Tropical Tiki
 Firebird Spirit
 PowerUP Roulette
 Monster Superlanche
 Mochimon
 Big Bass Bonanza " Hold and Spinner
 African Elephant
 Jane Hunter and the Mask of Montezuma
 Sweet Powernudge,,
 The Red Queen
 Santa's™ Great Gifts
 Dragon Hero
 Fish Eye
 Wild West Duels
 Starlight Christmas,,
 Secret City Gold
 Peak Power
 Cowboy Coins
 Jasmine Dreams
 Rabbit Garden
 The Knight King
 Gems of Serengeti
 Bigger Bass Blizzard Christmas Catch
 Wild Wild Bananas,,
 Pinup Girls
 Gods of Giza
 3 Dancing Monkeys
 Kingdom of The Dead
 Excalibur Unleashed
 Wild Bison Charge
 Knight Hot Spotz
 Speed Auto-Roulette
 Pizza! Pizza? Pizza
 Fire Archer
 The Dog House Multihold
 Wild Celebrity Bus Megaways
 Diamonds of Egypt
 Mega Baccarat
 Lamp of Infinity
 Snakes & Ladders - Snake Eyes
 Club Tropicana
 Mystery Of The Orient
 Fury of Odin Megaways
 Reel Banks,,

Hot Pepperã,,ç
 Mammoth Gold Megaway
 Wild Wild Riches Megaways
 Sticky Bees
 Pirates Pub
 Zeus VS Hades â€“ Gods of War
 Snakes and Ladders
 Jewel Rush
 Floating Dragon Boat Festival Hold & Spin
 Country Farming
 Fat Panda
 Big Bass Bonanza Amazon Xterm
 Heist for the Golden Nuggets
 Wisdom of Athena
 Spellbinding Mystery
 Hellvis Wild
 Rocket Blast Megaways
 Piggy Bankers
 Cash Box
 3 Buzzing Wilds
 Lobster Bob's Crazy Crab Shack
 Pub Kings
 Forge of Olympus
 Power of Merlin Megaways
 Sky Bounty
 Diamond Cascade
 Auto Mega Roulette
 Mustang Trail

16. SLOTGRATOR

Hot Fruits 100
 Hottest Fruits 20
 Hot Fruits 40
 Lucky Joker 100
 Wild Volcano
 Book of Aztec
 Hot Fruits 20
 Hot Fruits 27
 Billyonaire
 Flaming Chilies
 Gamblelicious Hold and Win
 Howling Wolves Megaways
 Bells on Fire
 Lucky Joker 10 Cashspins
 Hottest Fruits 40
 Billyonaire Bonus Buy
 Lucky Joker 5
 Fruit Box
 All Ways Hot Fruits

Book of Fortune
 Hot 40
 Sticky Bombs
 Khan's Wild Quest
 Monster Truck Madness
 Legendary Diamonds
 Cash Pig
 Dragon King
 Book of Sun: Multichance
 Blazing Bells 40
 Lunar Rabbit
 Ocean Drive
 Sunset Delight
 Frog Grog
 Babushkas
 Treasure Vault
 The Wild Wings of Phoenix
 Super Duper
 Eye of Ra
 All Ways Hottest Fruits
 Buffalo Sunset
 King Cobra
 The Falcon Huntress
 Big Fin Bay
 Gods of Rock!
 Pink Elephants
 Shifting Seas
 Triple Royal Gold
 The King of Heroes
 Candy Boom
 Book of Wizard
 Lord Fortune 2
 Buddha Fortune
 Wukong
 Queen Of The Sun
 Lotus Charm
 Burning Classics go Wild
 Dolphin's Luck 2
 Burning Classics
 Colossal Vikings
 Big Apple Wins
 Golden Girls
 Paris Nights
 Booming Seven Deluxe
 TNT Bonanza
 Blazing Bells 10
 Diamond Riches
 Rhino Hold and Win
 Wild Bonus Re-Spins

Gold Hunter
 Leprechaun's Lucky Barrel
 Wild Wild Vegas
 Buffalo Hold and Win
 Money Moose
 Lucky Coins
 Jin Chan's Pond of Riches
 Carnival Queen
 Baron Bloodmore and the Crimson
 Castle
 Tesla Spark of Genius
 African Sunset
 Dawn of Olympus
 Book of Alchemy
 Monkey Pirates
 Spartans Legacy
 Arcader
 Pirate's Pearl Megaways
 Roll the Dice
 Gold Gold Gold
 Wild Marmalade
 Aladdin's Quest
 Hot Fruit Delights
 Surfin' Joker
 Xtreme Hot
 Diamond Magic Deluxe
 Dolphin's Dream
 Crystal Mystery
 88 Riches
 Book of Museum
 El Toreo
 Black Wolf
 Olympian Gods
 3 Coins: Egypt
 Great Panda
 Magic Ball Multichance
 Hit the Gold!
 Scarab Boost
 Super Marble Hold and Win
 Diamond Monkey
 Arising Phoenix
 Wild 7
 Blazing Bells 20
 Wild Respin
 The Wildos
 Tiger Jungle
 Sunlight Princess
 Gold Of Ra
 Flaming Reels
 Yo-Ho Gold

Angry Dragons
 Book of Aztec Bonus Buy
 Book of Fruits 10
 Book of Tombs
 Pyramyth
 Phoenix Paradise
 Dragon Horn
 Wolf Hunt
 Magicious
 Tiger Rush
 Money Farm Megaways
 Go Bananza
 Bounty Bonanza
 Diamond Cats
 Wild Stars
 Sun Goddess
 Egypt Fire
 Book of Poseidon
 Blockchain Megaways
 Midas Golden Touch
 Esqueleto Explosivo 2
 Esqueleto Explosivo
 Beat the Beast: Griffin's Gold
 Sword of Khans
 Odin's Gamble
 Riders of the Storm
 Pink Elephants 2
 Fortune Cats Golden Stacks
 Dragon Wealth
 Lucky Shark
 7s and Diamonds
 Sun of Egypt 2
 Aztec Sun
 Book of Sun - Choice
 Sun of Egypt
 15 Dragon Pearls
 3 Coins
 Thunder of Olympus
 Sun of Egypt 3
 Wolf Saga
 777 Gems: Respin
 Buffaloes Duel
 Angry Dogs
 Book of Cupigs
 Bubble Fruits
 Book of Oziris
 Jaguar Temple
 Lucky Joker 10 Extra Gifts
 Dog Squad

Golden Joker
Ultra Seven
Sakura Fruits
Gems Elevator
Lovely Lady
Wild Anubis
Pharaohs Gold 20
Buffalo Thunderstacks
Enchanted Cleopatra
Cash & Crab
More Magic Apple
Hot Fruits 5
40 Lucky Sevens
Grab The Gold
Kukulkan's Queen
Sword of Shoguns
Piñata Wildz
Pixel Invaders
Book of Montezuma
Tiger Gems
Payday Pig
Dragon Pot
Lucky Joker 20 Extra Gifts
Dog Heist Shift 'N' Win
Coin Volcano
Butterfly Charms
Grand Melee
Double Diamonds 50
Mummy Power
Safari Gems
Lady Fortune
40 Super Blazing Sevens
Bamboo Wilds
Boxes
Boxes
Flaming Fruits
Mines
Mines
Double Rainbow
Double Rainbow
The Bowery Boys
The Bowery Boys
King Carrot
King Carrot
Joker Bombs
Joker Bombs
Wanted Dead or a Wild
Wanted Dead or a Wild
Rocket Reels

Rocket Reels
Toshi Video Club
Toshi Video Club
Xpander
Xpander
Hop'n'Pop
Hop'n'Pop
Stack 'Em
Stack 'Em
Chaos Crew
Chaos Crew
Outlaws INC
Outlaws INC
Buffalo Stack'n'Sync
Buffalo Stack'n'Sync
ITERO
ITERO
Hand of Anubis
Hand of Anubis
Gladiator Legends
Gladiator Legends
Warrior Ways
Warrior Ways
Light of Ra
Forest Spirit

17. SPRIBE

Aviator
Mini Games Dice
Mini Games Goal
Mini Games Hi Lo
Mini Games Keno
Mini Games
Mines
Mini Roulette
Mini Games
Plinko

18. SYNOT_INTR

100 Hot Wild
243 Space Fruits
256 Joker
27 Space Fruits
81 Diamonds
Buffalo Hunt
Buffalo Hunt
Xmas Secret
Coins of Luck
Coins of Luck

Corsair Queen
 Corsair Queen
 Wild Warp
 Diamondz
 Diamondz
 Wild Warp
 Dice Rush
 Dice Rush
 Dicey Fruits
 Dicey Fruits
 The Wild Job
 Dolphin's Wild Ride
 Dolphin's Wild Ride
 Double Hot
 Double Hot
 Wild Circus 256
 Dragons of Fortune
 Dragons of Fortune
 Wild Circus 256
 Easter Fortune
 Easter Fortune
 Wild Blooms
 Wild Blooms
 Wandering Wild
 Eldorado
 Wandering Wild
 Fire Spell
 Fire Spell
 Vampire Bride
 Fire Witch
 Fire Witch
 Vampire Bride
 Firebird 27
 Tiki Princess
 Firebird 27
 Firebird Double 27
 Tiki Princess
 Firebird Double 27
 Sync Spin
 Flip The Chip
 Sync Spin
 Sweet Dream
 Sweet Dream
 Fruiti
 Solar God
 FruitiX
 FruitiX
 Skull Bonanza
 FruitiXL

Corsair Queen
 Corsair Queen
 Wild Warp
 Diamondz
 Diamondz
 Wild Warp
 Dice Rush
 Dice Rush
 Dicey Fruits
 Dicey Fruits
 The Wild Job
 Dolphin's Wild Ride
 Dolphin's Wild Ride
 Double Hot
 Double Hot
 Wild Circus 256
 Dragons of Fortune
 Dragons of Fortune
 Wild Circus 256
 Easter Fortune
 Easter Fortune
 Wild Blooms
 Wild Blooms
 Wandering Wild
 Eldorado
 Wandering Wild
 Fire Spell
 Fire Spell
 Vampire Bride
 Fire Witch
 Fire Witch
 Vampire Bride
 Firebird 27
 Tiki Princess
 Firebird 27
 Firebird Double 27
 Tiki Princess
 Firebird Double 27
 Sync Spin
 Flip The Chip
 Sync Spin
 Sweet Dream
 Sweet Dream
 Fruiti
 Solar God
 FruitiX
 FruitiX
 Skull Bonanza
 FruitiXL

Skull Bonanza
 FruitiXL
 Shuriken Legend
 FruitiXX
 FruitiXX
 Shuriken Legend
 Fruiti XXL
 Fruiti XXL
 Fruity Gold 81
 Gem-O-Rama
 Goblinions
 Golden Myth
 Golden Myth
 Grand Gems
 Grand Gems
 Harlequin Dice
 Harlequin Dice
 Golden Treasure
 Hell Game
 Hell Game
 Jewel Fruit
 Lucky 81
 27 Joker Fruits
 6 Fruits
 Aladdin and the Golden Palace
 Aladdin And The Magic Carpet
 243 Hot Ways
 27 Diamonds
 81 Space Fruits
 81 Win Spin
 Bonus Fruit
 Bonus Road
 Easy Fruit
 Forest Fruit
 100 Hot Wild
 243 Hot Ways
 243 Space Fruits
 256 Joker
 27 Diamonds
 81 Diamonds
 81 Space Fruits
 81 Win Spin
 Demon House
 Diamond Bounty
 Diamond Crown
 Easy Fruit
 Forest Fruit
 The Wild Job
 Eldorado

Flip The Chip
 Fruit Awards
 Fruti
 Solar God
 Jewel™s Fortune
 Legends of the Colosseum
 Lucky Elements
 Monkey Slots
 Respin Joker 81
 Roulette Ultimate VIP
 Burning Dice
 Burning Dice
 Dice 81
 Dice 81
 Horror Joker
 Magic Lady
 Mystery Apollo II
 Occultum 81
 Pandora
 Pinky Cat
 Pinky Cat
 R.U.R.
 R.U.R.
 Red Evil
 The Great Sevens
 Aladdin And The Magic Carpet
 Alchemists Gold
 Alchemists Gold
 Amazons' Wonders
 Amazons' Wonders
 Armed'n'Wild
 Gold O'Clock
 Hunter's Spirit
 Jack and the Mystery Monsters
 Joker 40
 Joker 40
 Joker 5
 Joker 5
 Joker 50 Deluxe
 Joker 50 Deluxe
 Joker's Five
 Joker's Five
 Legends of the Colosseum
 Lightning Spell
 Lightning Spell
 Lucky Pot
 Lucky Pot
 Masters of Eclipse
 Masters of Eclipse

Rock 'n' Roll Rooster
Rock 'n' Roll Rooster
Rich Pirates
Mirror Shield
Rich Pirates
Mirror Shield
Monkey Slots
Respin Joker 81
El Dorado Treasure
Roulette Diamonds VIP
Falcon God
Falcon God
Four Fruits II
Happy Nuts
Gangster World
Mystery Apollo II
Occultum 81
Pandora
Red Evil
Mountain Heroes
Mighty Moon
Lord of Fortune
Kingdom Treasures
Hit the Hot
Fruit Feast
Fortune Pig
Forest Wedding
243 Mexicana
243 Mexicana
Blazing Ice
Blazing Ice
Book of Secrets
Book of Secrets
Book Of Secrets 6
Book of Secrets Extra
Book of Secrets Extra
243 Simply Ways
27 Simply Ways
81 Hot Ways
Goblinions
Gold O'Clock
Hell Bars
Hell Bars
Hell Fruits
Hell Fruits
Hell Mania
Hell Mania
Hot Africa
Hot Africa

Hunter's Spirit
 Jack and the Mystery Monsters
 Jewelâ€™s Fortune
 Reel Hot Respin
 Apollo European Roulette
 Apollo European Roulette
 Fusion Fruit Beat
 Wild Hills
 Wild Clover
 Urban Lady Love Story
 Treasure Hill
 The Power of Ankh
 Silver Creek Giant
 Shining Treasures
 Scarab Stone
 27th Cabaret
 27th Cabaret
 8 Flowers
 81 Joker Fruits
 81 Joker Fruits
 81 Vegas MultiFruits
 81st Cabaret
 81st Cabaret
 Armed'n'Wild
 Aztec Jaguar
 Aztec Jaguar
 Big X
 Big X
 Roulette Platinum
 Lucky Elements
 Moonlight Fortune 50
 Respin Joker 243
 Moonlight Fortune 50
 Respin Joker 243
 Multi Bricks
 Multi Bricks
 Mysterious Atlantis
 Respin Joker
 Mysterious Atlantis
 Respin Joker
 Neon Fever
 Reel Sheriff
 Neon Fever
 Reel Sheriff
 Pixel Reels
 Pixel Reels
 Reel Hot Respin
 Golden Age Multireels
 Golden Age Multireels

Hunter's Spirit
 Jack and the Mystery Monsters
 Jewel's Fortune
 Reel Hot Respin
 Apollo European Roulette
 Apollo European Roulette
 Fusion Fruit Beat
 Wild Hills
 Wild Clover
 Urban Lady Love Story
 Treasure Hill
 The Power of Ankh
 Silver Creek Giant
 Shining Treasures
 Scarab Stone
 27th Cabaret
 27th Cabaret
 8 Flowers
 81 Joker Fruits
 81 Joker Fruits
 81 Vegas MultiFruits
 81st Cabaret
 81st Cabaret
 Armed'n'Wild
 Aztec Jaguar
 Aztec Jaguar
 Big X
 Big X
 Roulette Platinum
 Lucky Elements
 Moonlight Fortune 50
 Respin Joker 243
 Moonlight Fortune 50
 Respin Joker 243
 Multi Bricks
 Multi Bricks
 Mysterious Atlantis
 Respin Joker
 Mysterious Atlantis
 Respin Joker
 Neon Fever
 Reel Sheriff
 Neon Fever
 Reel Sheriff
 Pixel Reels
 Pixel Reels
 Reel Hot Respin
 Golden Age Multireels
 Golden Age Multireels

Golden Basket
 Golden Basket
 Golden Treasure
 Happy Nuts
 Blood Revival
 Gangster World
 Golden Flower Of Life
 Golden Amulet
 Golden Acorn
 Full Of Treasures
 Fortune Fish
 Duck Of Luck
 Clover Party
 Zeus Wild Thunder
 Zeus Wild Thunder
 27 Joker Fruits
 6 Fruits
 6 Fruits Deluxe
 6 Fruits Deluxe
 8 Flowers
 81 Vegas MultiFruits
 243 Diamonds
 Aztec Mystery
 Crystal Miners
 El Dorado Treasure
 Roulette Diamonds VIP
 Four Fruits II
 Roulette Platinum VIP
 Roulette Platinum VIP
 Roulette Ultimate
 Xmas Secret
 Blood
 Blood
 Blood Revival
 Royal Jewels
 Ramesses the Great
 Purple Fruits
 Pot O'Luck
 Pick the Pig
 Navy Girl
 Mountain Song Quechua
 Monkey Sevens
 Magic Hammer
 Lucky Clover
 88 Pearls
 88 Pearls
 Aladdin and the Golden Palace
 Book Of Secrets 6
 Roulette Platinum

Diamond Bounty
 Diamond Crown
 Forest Fruit 7
 243 Simply Ways
 27 Simply Ways
 27 Space Fruits
 81 Hot Ways
 Bonus Fruit
 Bonus Road
 Forest Fruit 7
 Fruit Awards
 Fruits Go Multiply
 Fruits Go Multiply
 Fruits 'n' Fire
 Fruits 'n' Fire
 Fruity Gold
 Fruity Gold
 Fruity Gold 81
 Gem-O-Rama
 Aztec Mystery
 Bonus Joker II
 Bonus Joker II
 Blackjack Mania
 Clown Fish
 Blackjack Mania
 Clown Fish
 Roulette Diamonds
 Roulette Diamonds
 Crystal Miners
 Jewel Fruit
 Lucky 81
 Mad Mechanic Deluxe
 Mad Mechanic Deluxe
 Horror Joker
 Lucky Chess Mate
 Lucky Chess Mate
 Magic Lady
 Fire King
 Clover Joker
 Caribbean Diver
 5x Cherry Party
 40 Shining Coins
 40 Roosters
 30 Treasures
 20 Shining Coins
 20 Roosters
 20 Mega Slot
 20 Clovers Hot
 rezerva

Rich Fish
 Rich Fish
 Rich Kittens
 Scary Night
 Sizzle Fire
 Dungeon Quest
 Punk Rocker
 Dragon Tribe
 Immortal Fruits
 Owls
 Road Rage
 Ice Ice Yeti
 Rock Bottom
 Misery Mining
 WiXX
 Tesla Jolt
 Little Bighorn
 San Quentin xWays
 Mental
 Casino Win Spin
 The Rave
 Manhattan Goes Wild
 Owls
 Tractor Beam
 Dragon Tribe
 Rock Bottom
 Hot Nudge
 Immortal Fruits
 Mental
 Mayan Magic Wildfire
 Punk Rocker
 rezerva
 Rich Kittens
 Sunset Hotline
 Sunset Hotline
 Turbo Slots
 Turbo Slots 81
 Turbo Slots 81
 War of The Titans
 Wild Fruits 27
 Football on Fire
 Happy Diamonds
 Cheeser and Jasper
 Chica Bonita
 Simply Hot 10
 Simply Hot 20
 Simply Hot 4
 Simply Hot 40
 Tutti Frutti

Rich Fish
 Rich Fish
 Rich Kittens
 Scary Night
 Sizzle Fire
 Dungeon Quest
 Punk Rocker
 Dragon Tribe
 Immortal Fruits
 Owls
 Road Rage
 Ice Ice Yeti
 Rock Bottom
 Misery Mining
 WiXX
 Tesla Jolt
 Little Bighorn
 San Quentin xWays
 Mental
 Casino Win Spin
 The Rave
 Manhattan Goes Wild
 Owls
 Tractor Beam
 Dragon Tribe
 Rock Bottom
 Hot Nudge
 Immortal Fruits
 Mental
 Mayan Magic Wildfire
 Punk Rocker
 rezerva
 Rich Kittens
 Sunset Hotline
 Sunset Hotline
 Turbo Slots
 Turbo Slots 81
 Turbo Slots 81
 War of The Titans
 Wild Fruits 27
 Football on Fire
 Happy Diamonds
 Cheeser and Jasper
 Chica Bonita
 Simply Hot 10
 Simply Hot 20
 Simply Hot 4
 Simply Hot 40
 Tutti Frutti

Retro Wheels
Bad Wolf
Secret Rose
Ultimate Crystals
Super Joker 40
Multi Diamonds 81
Monster Slots
Joker Boom Plus
Alchemy
Joker 27 plus
Joker Boom
Vikings
Multi Vegas 81
Joker 27
Simply the Best 81
Puppet Show
Ring of Fire XL
Joker 81
Ice Bar 27
Joker Strong
Stars
Wanted!
Turbo 27
9 Stars
Football on Fire
Happy Diamonds
Cheeser and Jasper
Chica Bonita
Simply Hot 10
Simply Hot 20
Simply Hot 4
Simply Hot 40
Tutti Frutti
Retro Wheels
Bad Wolf
Secret Rose
Ultimate Crystals
Super Joker 40
Multi Diamonds 81
Monster Slots
Joker Boom Plus
Alchemy
Joker 27 plus
Joker Boom
Vikings
Multi Vegas 81
Joker 27
Simply the Best 81
Puppet Show

Ring of Fire XL
Joker 81
Ice Bar 27
Joker Strong
Stars
Wanted!
Chilli Fruits
Celestial Ruler
Brilliant On Fire
Black Pharaoh
Big Joker
Beetle Star
Amazons Spear
Alaska Wild
50 Treasures
50 Shining Jewels
40 Treasures
40 Shining Jewels
40 Mega Slot
40 Diamond Treasures
20 Star Party
Roboland
Roboland
Slot Birds
Scary Night
Sizzle Fire
Slot Birds
Slot Birds 81
Slot Birds 81
Smiling 1Liner
The Great Sevens
Mountain Heroes
Mighty Moon
Lord of Fortune
Kingdom Treasures
Hit the Hot
Fruit Feast
Fortune Pig
Forest Wedding
Fire King
Clover Joker
Caribbean Diver
5x Cherry Party
40 Shining Coins
40 Roosters
30 Treasures
20 Shining Coins
20 Roosters
20 Mega Slot

20 Clovers Hot
 Fusion Fruit Beat
 Wild Hills
 Wild Clover
 Urban Lady Love Story
 Treasure Hill
 The Power of Ankh
 Silver Creek Giant
 Shining Treasures
 Scarab Stone
 Royal Jewels
 Ramesses the Great
 Purple Fruits
 Pot O'Luck
 Pick the Pig
 Navy Girl
 Mountain Song Quechua
 Monkey Sevens
 Magic Hammer
 Lucky Clover
 Smiling Joker II
 Golden Flower Of Life
 Golden Amulet
 Golden Acorn
 Full Of Treasures
 Fortune Fish
 Duck Of Luck
 Clover Party
 Chilli Fruits
 Celestial Ruler
 Brilliants On Fire
 Black Pharaoh
 Big Joker
 Beetle Star
 Amazons Spear
 Alaska Wild
 50 Treasures
 50 Shining Jewels
 40 Treasures
 40 Shining Jewels
 40 Mega Slot
 40 Diamond Treasures
 Smiling Joker II
 20 Star Party
 Turbo Slots
 War of The Titans
 Wild Fruits 27
 Wooden Matic
 Wooden Matic

Turbo 27
 9 Stars
 Red Fire
 Lucky Riddle
 Hardcore
 Hook Up Joker
 Respin City - Johnny Joker
 Respin City - Pablo Diablo
 Respin City - Respin Capo
 Respin City - Sticky Joe
 Wild Joker 60 Max
 Super Amazons
 Running Joker
 Joker Star
 Respin Queen
 Kings Fruit
 Scalper
 Lumberjack 2
 Wild Joker 50
 Wild Joker 40
 Hot Wild 40
 Hot Wild 20
 Hot Wild 10
 Hot Wild 5
 Fruit Hell
 Book Of Adventure - Life
 Book Of Adventure - Death
 Book Of Adventure
 Red Fire
 Lucky Riddle
 Hardcore
 Hook Up Joker
 Respin City - Johnny Joker
 Respin City - Pablo Diablo
 Respin City - Respin Capo
 Respin City - Sticky Joe
 Wild Joker 60 Max
 Super Amazons
 Running Joker
 Joker Star
 Respin Queen
 Kings Fruit
 Scalper
 Lumberjack 2
 Wild Joker 50
 Wild Joker 40
 Hot Wild 40
 Hot Wild 20
 Hot Wild 10

Hot Wild 5
 Fruit Hell
 Book Of Adventure - Life
 Book Of Adventure - Death
 Book Of Adventure
 Barbarian Fury
 Barbarian Fury
 Benji Killed in Vegas
 Smiling 1Lnr
 Benji Killed in Vegas
 Book Of Shadows
 Book Of Shadows
 Buffalo Hunter
 Buffalo Hunter
 Thor Hammer Time
 Kitchen Drama BBQ Frenzy
 Fruits
 Coins of Fortune
 Legion X
 Milky Ways
 The Border
 Casino Win Spin
 Tractor Beam
 The Rave
 Hot Nudge
 Manhattan Goes Wild
 Tomb of Nefertiti
 Folsom Prison
 Poison Eve
 Mayan Magic Wildfire
 Tomb Of Akhenaten
 Tomb Of Akhenaten
 Evil Goblins xBomb
 Evil Goblins xBomb
 Golden Genis & the Walking
 Wilds
 Golden Genis & the Walking
 Wilds
 Karen Maneater
 xWays Hoarder xSplit
 xWays Hoarder xSplit
 Madam Lucky
 Madam Lucky
 Toro Wilds Reel
 Toro Wilds Reel
 Diamond Fever
 Diamond Fever
 East Coast vs west coast
 East Coast vs west coast
 Bonus Bunnies

Bonus Bunnies
 Infectious 5 xWays
 Infectious 5 xWays
 Karen Maneater
 The Border
 Legion X
 Thor Hammer Time
 Dungeon Quest
 San Quentin xWays
 WiXX
 Fruits
 Misery Mining
 Poison Eve
 Tesla Jolt
 Little Bighorn
 Kitchen Drama BBQ Frenzy
 Road Rage
 Ice Ice Yeti
 Folsom Prison
 Tomb of Nefertiti
 Coins of Fortune
 Milky Ways
 Fire In The Hole
 Fire In The Hole
 Super Wild 27
 Deadwood xNudge
 Mayan Magic Wildfire
 Mayan Magic Wildfire
 Deadwood xNudge
 Super Wild 27
 Pirate's Run
 Pirate's Run

19. TANGENTE

All American
 Bonus Poker
 Hold'Em Table
 Jacks or Better
 Aces and Faces
 Face Up 21
 Caribbean Stud
 Deuces Wild
 Double Bonus Poker
 European Roulette
 American Roulette
 Tens or better
 Joker Poker Kings
 Double Joker Poker
 Fast European

Roulette
 Blackjack 21
 Double Jackpot
 Roulette
 Triple Jackpot
 Roulette
 Minesweeper
 Russian Roulette
 Basic
 Cards War
 Russian War
 Virtual Vegas
 Flaming 777
 Lucky of the Irish
 Country Farm
 Pharaoh Phortune
 Bahamas Bucks
 Smash and Cash
 Crazy Bull
 Beach Fiesta
 Sirens Slizzling
 Lovers of Herakles
 Carnival Fever
 Magical Wings
 Dragon Riders
 Vegas Mania
 Wild West Legends

20. VIVO_GAMES

Frozen Queen
 European Roulette
 American (US) Blackjack
 Feng Fu
 European Roulette
 Irish Treasures
 Take The Bank
 Book Of Rebirth
 Origins Of Lilith
 Sherlock. A Scandal in Bohemia
 Hot'N'Fruity
 Turkish Blackjack
 Bulgaria Blackjack
 Bulgaria Baccarat 2
 Bulgaria Baccarat 1
 Hat-Trick Roulette
 Spanish Roulette
 Bulgaria Roulette
 Nights Of Egypt
 Oracle Roulette 360
 Oracle Blaze Roulette

40 Lucky Fruits
 Story of Hercules
 Portomaso Roulette
 Colossus Fruits
 4 Horsemen
 Gold Canyon
 Majestic King
 243 Crystal Fruits
 Egyptian Rebirth
 Demi Gods II
 African Fortune
 The secret of BA
 Back to Venus
 Penny Fruits
 Story of Egypt
 Wolf Sierra
 Book of Darkness
 Poseidon's Rising
 Buffalo Rampage
 Book Of Tribes
 Demi Gods III
 Texas Hold'Em
 Macau Baccarat
 European Auto Roulette
 Kitsune's Scrolls
 Book of Tribes Reloaded
 Book of the Divine
 Queen of Ice
 Goddess of Lotus
 Lucky Mr. Patrick
 Take Olympus
 Egyptian Rebirth II
 Galaxy Baccarat 1
 Book of Xmas
 243 Crystal Fruit Reversed
 Take Santa's Shop
 Chinese New Year- Wild Ox
 Book of Clovers
 Stacked
 Safari 2 Sam
 Story of the Samurai
 81 Frutas Grandes
 100 Juicy Fruits
 Magical Amazon
 Aztec Spell
 Joker Reels
 Primal Hunt
 Gold X
 Golden Horns

Queen Of Fire
 European Roulette Announced Bets
 African Rampage
 Book of Champions
 Aztec Spell 10 Lines
 Joker Win
 Age of Pirates
 Kupala
 Fruits Collection 40 Lines
 Trojan Tales
 Forest of Wealth
 Pyramids Of Mystery
 Titan's Rising
 Red Hot Fruits
 Western Tales
 Mexican Chilies
 Retro Pumpkin
 7 Fortune Frenzy
 Book of Champions- Reloaded
 Dark Reels
 Age Of Pirates 15 Line
 Book Of Wolves
 Lucky Jack- Lost Jungle
 Book of Sirens
 African Luck
 Mammoth Rampage
 Demi Gods IV
 Book Of Demi Gods III
 Wolf Fang " Winter Storm
 Lucky Jack " Tutâ™s Treasures
 Majestic Winter
 Demi Gods IV " Thunderstorm
 Fruits on Ice Collection
 Book Of Demi Gods II
 Wolf Fang
 Wolf Fang " Iron Wolf
 Story Of Egypt Christmas Edition
 Book Of Xmas Reloaded
 Santa's Wild Night
 Blue Panther Christmas Edition
 Egyptian Ways
 Snatch the gold
 Ice Cold Fruits
 Book of Rampage Reloaded
 Wild Penguin
 Patrick's Collection " 20 Lines
 Patrick's Collection" 40 Lines
 Hawaiian Bliss
 Oktober Spin Fest

Pick A Fruit- Fire Blaze
 Book of Lucky Jack - The Lost
 Pearl
 Athena's Glory
 Book of Muertos
 Story Of Medusa
 Summer Ways
 Wildfire Fruits
 Egyptian Sands
 Demi Gods III - 15 Lines
 Wolf Fang Golden Sands
 Story of The Samurai - The Last
 Ronin
 Beer Collection 40 Lines
 Spinning Beers
 Lucky Mrs Patrick
 Hat Trick Hero
 4 Horsemen II
 Book Of Horror
 Book of Baba Yaga
 Book Of Panther
 Queen Of Fire - Frozen Flames
 Blue Panther
 Savannah's Queen
 Times of Egypt - Pharaoh's Reign
 Times Of Egypt
 Egyptian Eclipse
 Pick a Fruit
 Book of Clovers Reloaded
 Hallow Reels
 Book Of Skulls
 Story Of Vikings
 Book Of Horror - Friday the 13th
 Reign Of Seth
 Joker's Charms - Halloween
 Werewolf - the Becoming
 Queen of Ice - Frozen Flames
 Vegas - Chase N Win
 Majestic King " Sunset
 Baba Yaga Tales
 Hut with Chicken Legs
 Beer O'Clock
 Beer Collection 20 Lines
 Kitsune's Scrolls- Sacred Flames
 Night Wolf - Darkest Flame
 Book of Aphrodite
 Book of Wolves - Full Moon
 Demi Gods II - 15 Lines
 Fruits - Chase N Win
 Fruits Collection 20 Lines

Wolf Fang - The Wilderness
 Egyptian Rebirth II - Frozen
 Flames
 Dark Wolf
 Wolf Fang - Deep Forest
 Halloween - Chase'N'Win
 Wacky Monkey - Chase'N'Win
 Book of Siren - Golden Pearl
 Egyptian Tale
 Book of Piggy Bank
 The Ankh Protector
 Xmas - Chase'N'Win
 Story of Medusa II
 Queen of Ice â€“ Christmas Edition
 Fire'n'Hot
 Dragon Egg
 Queen Of The Forest
 Wolf Fang - Snowfall
 Mr. Vegas
 Teen Patti
 Dragon Tiger
 American Auto Roulette
 Las Vegas Blackjack
 Xmas Collection 20 Lines
 Bounding Luck
 Expansion!â„¢
 Fluxberry
 Book of Champions - World Glory
 French Roulette
 European Roulette
 Galaxy Baccarat 2
 Galaxy Baccarat 3
 Xmas Collection 10 Lines
 Golden Dragon Inferno
 Majestic Winter - Avalanche
 Book of Rampage II
 Frozen Fruits - Chase'n'Win
 Book of Piggy Bank - Riches
 Golden Piggy Bank
 VIP Blackjack
 Joker's Charms - Xmas
 Charms and Treasures
 Book of Demi Gods IV -
 Thunderstorm
 Reindeer Rampage
 Book of Rampage Christmas
 Edition
 Flaming Fruit
 Book Of Spells
 Thrones Of Persia

Xmas Collection 30 Lines
 Book of Elves
 Book of Xmas - Jingle Bells
 Wild Santa 2
 88 Frenzy Fortune
 Rot Stormo 40
 Book of Helios
 Wilds of Fortune
 Wood Landers
 Gemini Joker
 Colossus Fruits - Christmas Edition
 Snegurochka II
 Ded Moroz II
 Triple Cash or Crash
 Hot Lucky 7
 Caribbean Treasure
 Poseidon's Rising
 Story of Vikings
 Midsummer's Fortune
 1 Reel Beauty
 Fruity Summer
 Wolf Fang - Treasure Island
 Story of Gaia
 Fruits Craze
 Champions Circuit
 Story of Loki Master of Illusions
 Majestic White Rhino
 Book of Majestic King
 Ra's Golden Loot
 Athena's Glory Story of Arachne

21. WAZDAN

9 Lions
 Sun of Fortune
 Fortune Reels
 Hot Slot 777 crown
 Sizzling 777 Deluxe
 Magic Eggs
 Football Mania Deluxe
 Magic Stars 5
 Triple Star
 Magic Of The Ring
 Power of Godsâ„¢: The
 Pantheon
 Spectrum
 Space Spins
 Magic Fruits Deluxe
 Wild Guns
 Mystery Jack Deluxe

Magic Target Deluxe
 Bars & 7s
 Fenix Play Deluxe
 Fruit Mania Deluxe
 Hot 777 Deluxe
 Black Hawk Deluxe
 Hot Party Deluxe
 Space Gemâ,,é
 Larry the Leprechaun
 Dragons Lucky 8â,,é
 Relic Hunters and the Book of
 Faith
 Neon City
 Sonic Reels
 Magic Stars 9
 Reel Heroâ,,é
 Choco Reelsâ,,é
 Lucky 9â,,é
 Clover Ladyâ,,é
 Midnight in Tokyo
 Prosperity Pearls
 Dwarfs Fortune
 Power of Godsâ,,é: Hades
 Sizzling Moonâ,,é
 Magic Spins
 Los Muertos
 Magic of the Ring Deluxe
 Juicy Reels
 Good Luck 40
 Black Horseâ,,é Deluxe
 Joker Poker
 Sizzling Kingdom Bison
 9 Coins 1000 Edition
 Jelly reels
 Sizzling Bells
 Power of Godsâ,,é: Egypt
 Power of Godsâ,,é: Valhalla
 Sizzling Eggsâ,,é
 Burning Stars 3
 9 Coins
 Hot Slotâ,,é: Magic Bombs
 Telly Reelsâ,,é
 Hot Slotâ,,é: 777 Cash Out
 Hot Slotâ,,é: Great Book of
 Magic
 Hot Slotâ,,é: 777 Rubies
 Mystery Kingdom
 Hot Slot: Magic Pearls
 Burning Sun
 Hot Slotâ,,é: 777 Coins

Hot Slotâ„¢ Mystery Jackpot

Joker

Power of Sun â„¢: Svarog

Hot Slot 777 Stars

12 Coins

15 Coins

9 Coins Grand Platinum Edition

16 Coins

Moon of Fortune

Mighty Wild Panther

Mighty Symbol

Član 19.

Priredivač utvrđuje zvaničan rezultat ponuđenog događaja na osnovu zvaničnih izveštaja koje službeno objavljuje organizator takmičenja (nacionalno ili internacionalno udruženje, savez, liga, kup i sl.). Događaji takođe mogu biti obrađeni i na osnovu TV prenosa. Ako se ishod događaja ne može zvanično potvrditi, priredivač zadržava pravo na odlaganje obrade do zvanične potvrde ishoda. Ukoliko je nemoguće zvanično potvrditi ishod događaja priredivač zadržava pravo da proglasi kladenje nevažećim. U slučaju netačne obrade događaja priredivač zadržava pravo naknadne ispravke obrade

Član 20.

Priredivač zadržava pravo da određene mečeve, događaje, takmičare, vrste ili tipove igre proglasi nevažećim i da iste poništi, i to:

- ukoliko se za određen meč/događaj utvrdi greška za vrijeme i mjesto odigravanja sportskog događaja.

Primjer: U ponudi je dat meč Njemačkog fudbalskog kupa Majnc-Bajern, ali je zbog lošeg terena u Majncu na dan meča odlučeno da se ovaj meč odigra na Bajernovom stadionu. Svi tipovi uplaćeni na prvobitno kreirani meč će biti poništeni i obrađeni sa kvotom 1.00.

- ukoliko se utvrdi pogrešan par/takmičar u ponudi

Primeri: U ponudi je dat meč Bristol Rovers– Barnsli, a odigran je meč Bristol Siti – Barnli. Kako nisu ispravni nazivi oba učesnika meča svi tipovi će biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

U ponudi je dat meč Mančester Junajted – Lids, a odigran je meč United of Mančester – Lids, pošto nije ispravan naziv ekipe iz mančestera (radi se o potpuno različitim timovima), svi tipovi ovog meča biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

- u slučaju da određen meč/događaj započne prije datuma i vremena navedenih u ponudi, a postoje opklade koje su uplaćene nakon realnog početka konkretnog sportskog događaja.

Primjer: Meč Portugalske treće lige Leiria-Alverka je trebalo da počne u 14h, ali je zbog najavljenog nevremena počeo sat vremena ranije a informacija o ovom pomeranju termina početka meča sa zakašnjenjem je objavljena, tako da svi tiketi uplaćeni nakon realnog početka ovog meča u 13h će biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

U slučaju nevažećeg (poništenog) sportskog događaja zbog naprijed navedenih razloga, prilikom obrade tog konkretnog sportskog događaja obračunavaće se koeficijent 1.00 za sve vrste i tipove igara.

U slučaju očigledne greške priređivač zadržava pravo poništenja opklada koje sadrže pogrešne vrijednosti, čak i ako je greška uočena nakon početka događaja, prilikom obrade obračunavače se koeficijent 1.00.

Očigledna greška može biti svaka greška u ponudi vezana za sam događaj, kvote, učesnike, rezultat, vrijeme i mjesto odigravanja utakmica, za koju priređivač procjeni da je uticala na ispravnost kladenja.

Ukoliko se na određenom meču/događaju utvrdi očigledna greška u vezi sa objavljivanjem kvota ili vrijednosti granica za određene tipove igara od strane priređivača tj. visina kvote ili vrijednost granice koja se drastično razlikuje od tržišta visine kvota ili vrijednosti granica u državi i na svetskoj berzi kvota, tipove sa ovakvim kvotama ili granicama priređivač će poništiti i obračunati sa koeficijentom 1.00.

Primjer pogrešne kvote: U ponudi su date kvote za fudbalski meč Barcelona-Valjadolid i u ovom meču je Barcelona veliki favorit. Softverskom, ljudskom ili tehničkom greškom došlo je do promene favorita tako da je kvota na pobjedu barselone greškom 25 umjesto 1.10 koliko je realna kvota na svetskoj berzi kvota na pobjedu Barcelone. Pošto je u pitanju očigledna greška u zamjeni favorita na ovom meču, svi tipovi ovog meča će biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

Primjer pogrešne vrijednosti granice hendikepa: U ponudi je dat rukometni meč Kil – Magdeburg, ljudskom, tehničkom ili softverskom greškom došlo je do toga da je granica hendikepa na ovom meču 850 golova na domaćina umjesto 8,5 (što je u praksi naravno nemoguće jer je maksimalna pobjeda jednog tima na bilo kom rukometnom meču ikad odigranom bar deset puta manja od 850). U ovakvim i sličnim slučajevima očigledne greške u objavljenim kvotama, hendikepima ili marginama u odnosu na svetsku berzu kvota, svi tipovi će biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

Primjer pogrešne vrijednosti granice totala: U ponudi je dat meč košarkaške Evrolige Himki-Asvel sa pogrešnom granicom ukupnog broja poena 17,5 umjesto ispravnih 175,5. Pošto je u pitanju očigledna greška u vrijednosti granice ukupnog broja poena (jedan košarkaški meč se nikada ne može završiti sa tako malom brojem poena), svi tipovi na igru ukupan broj poena će biti poništeni, odnosno obrađeni sa koeficijentom 1.00.

U slučaju da učesnik na svom računu ne posjeduje dovoljno sredstava za plasiranu opkladu, a takva opklada bude greškom prihvaćena, priređivač zadržava pravo da takvu opkladu poništi.

Priređivač kao pomoć učesnicima u kladenju za svaku pojedinačnu ponudu može dati još dodatnih informacija (na primjer: tabela i statistika, neutralan teren, da li se igra na jednu ili dvije utakmice, rezultat prijedhodnog meča ako se igra revanš, runda takmičenja, vrsta podloge na kojoj se igra meč).

Priređivač zadržava pravo da u svakom momentu, delimično ili potpuno, bez posebnog obrazloženja, ne prihvati kladenje učesniku u igri.

Obaveze vezane za korišćenje Sajta

Član 21.

Time što učestvuje u igrama na sreću putem interneta i koristi ovaj Sajt Igrač prihvata:

- da koristi ovaj Sajt i njegove usluge u svrhe koje odobravaju Pravila o priređivanju igara na sreću putem interneta;
- da ne narušava niti onemogućava sigurnost ili da na bilo koji način učestvuje u zloupotrebi Sajta, usluga, elemenata sistema, naloga, servera ili mreža povezanih sa ili dostupnih preko Sajta ili sličnih, odnosno povezanih sajtova;
- da ne kreira niti koristi lažni identitet na ovom sajtu;
- da ne širi lažne informacije ili nelegalna obavještenja;
- da ne pokušava da neautorizovano pristupi Sajtu;
- da ne koristi Sajt u ilegalne svrhe ili na način koji bi mogao da naruši ugled priređivača (ili trećih lica);

- da ne mijenja niti da pokušava da izmjeni, na bilo koji način ni bilo kojim sredstvima, ni softver, ni ponuđene mehanizme za igranje igara na sreću;
- da ne ugrozi niti ošteti prava na intelektualnu svojinu priređivača ili trećih lica;
- da ne reprodukuje sadržaj niti dijelove sadržaja Sajta ni na kom mediju bez dozvole priređivača ;
- da ne postavlja, šalje ni prijenosi putem emaila, niti na bilo koji drugi način bilo koje sadržaje koji mogu biti nelegalni, štetni, prijetjećeg, pornografskog, rasističkog ili zlostavljajućeg karaktera, nasilni, klevetnički, vulgarni, neumjesni, sadržaji koji ugrožavaju privatnost drugih i koji šire mržnju ili koji mogu biti osnova za pritužbu bilo koje vrste;
- da poštuje sve poreske obaveze propisane zakonom;
- da ne dozvoli trećem licu da koristi njegov nalog, niti da koristi metode plaćanja niti korisnički nalog trećeg lica ili drugog Igrača, čak ni uz saglasnost istog;
- da odgovori na bilo koji zahtjev upućen od strane priređivača u vezi njegovog naloga i da proslijedi priređivaču bilo koji dokument ili dokaz koji smatra da je koristan u vezi njegovog godišta, bankovnih detalja, realizovanih depozita itd.

Intelektualna svojina

Član 22.

Igrač izjavljuje da je svjestan/svjesna toga da je Priređivač vlasnik ili korisnik prava na intelektualnu svojinu vezanih za sve zaštitne znakove, sva imena kompanije, simbole, komercijalne nazive, imena domena ili URL-a, logoe, fotografije, baze podataka, zvuk, video klipove, animaciju, sliku, tekst itd. ili bilo kojih drugih karakteristika, kao i softvera i igara predstavljenih na sajtu.

Žalbe

Član 23.

U slučaju bilo kakvih žalbi vezanih za igre ili za isplatu dobitaka, Igrač može otići direktno na dio naznačen kao "Pomoć i Podrška" na Sajtu i poslati poseban mejl na info@betole.ba.

Žalbe moraju biti podnijete najkasnije 7 dana od događaja koji je bio uzrok žalbe, u suprotnom, žalba će biti neprihvatljiva.

Bezbjednost

Član 24.

Priređivač se obavezuje da prikuplja, obrađuje i čuva lične podatke o učesnicima i njihovim virtuelnim računima isključivo u svrhu učestvovanja Igrača u igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije koje priređuje Priređivač. Priređivač će čuvati ove podatke kao poslovnu tajnu, te postupati sa istim u skladu sa važećim zakonskim propisima Brčko distrikta Bosne i Hercegovine te ovim Pravilima.

Priređivač će preduzimati trajne mjere zaštite ličnih podataka od njihove zloupotrebe, uništenja, gubitka, neovlašćenih izmjena ili pristupa. Na zahtjev priređivača u svrhu provjere identiteta ili punoljetnosti Igrač je dužan dati na uvid lični identifikacioni dokument.

Priređivač zadržava pravo da otkrije lične informacije i podatke sa određenog Igračevog naloga ukoliko to zahtjeva zakon, državni organi, institucije ili drugi regulatorni organi, ali i u slučaju da i sam smatra i ima uvjerenja da je to neophodno, uključujući ali ne ograničavajući se na potrebe određenog sudskog postupka, sudskog naloga ili istrage o integritetu određenog događaja koji je prijedmet igre.

Priređivač koristi mjere bezbjednosti kako bi zaštitio informacije koje daje Igrač od neautorizovanog pristupa ili upotrebe.

Prihvatanje i objava Pravila

Član 25.

Igrač prihvata ova Pravila na internet stranici priređivača u toku postupka registracije, klikom na odgovarajuću oznaku pristanka. Prihvatanje ovih Pravila zapisano je u sistemu priređivača u okviru korisničkih podataka svakog registrovanog Igrača.

Prihvatanjem ovih Pravila Igrač daje izričit pristanak za prikupljanje podataka iz čl. 6. ovih Pravila i njihovu obradu u svrhu učestvovanja u igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije.

Ukoliko Igrač ne prihvati ova Pravila smatra se da isti odustaje od svoje registracije u sistemu priređivača. Igrač prihvatanjem ovih Pravila daje pristanak i na sve buduće izmjene i dopune ovih Pravila na koja prvenstveno Ministarstvo finansija(ministar) da svoju saglasnost.Ova Pravila i sve buduće izmjene i dopune Priređivač će objaviti na svojoj internet stranici,posle dobijene saglasnosti Ministarstva finansija(ministra).U slučaju izmjene Pravila, koja su za igrača

nepovoljnija u odnosu na ona koja su bila primjenjiva u trenutku prihvatanja, Igrač ima pravo u roku 7 dana od njihove objave zatražiti zatvaranje Naloga i isključenje iz sistema učestvovanja u igrama na sreću.

Dodatne informacije

Član 26.

Ukoliko Igrač ima bilo kakvih pitanja u vezi ovih Pravila ili u vezi Usluga uopšte prikazanih na Sajtu, u svakom momentu može da stupi u kontakt sa Priređivačem preko sljedeće mejl adrese: info@betole.ba.

Priređivač će na svojim internet stranicama istaknuti obavještenja o promjenama funkcionalnosti virtuelnog računa, korisničkog naloga i aplikacija. Priređivač zadržava pravo da direktno kontaktira Igrača u slučajevima važnim za njegovo lično korišćenje aplikacije priređivača. Priređivač će učesniku slati promotivna obavještenja putem odabranog kanala za komunikaciju uz prethodno dobijenu saglasnost istog. Ako zbog Igračevog propusta obavještenje ne može biti dostavljeno Igraču, a isto je objavljeno na internet stranicama priređivača ili na njegovom korisničkom nalogu, smatraće se da je isto uredno dostavljeno.

Prelazne i završne odredbe

Član 27.

Za rješavanje sporova koji proizlaze iz učešća u internet igrama na sreću nadležan je Osnovni sud u Brčkom.

Član 28.

Ova pravila stupaju na snagu nakon dobijanja saglasnosti od strane Poreske uprave Brčko Distrikta Bosne i Hercegovine, a primjenjuju se od dana objavljivanja na internet stranici Priređivača.

Član 29.

Ova odluka stupa na snagu danom donošenja.



Direktor